





Taller de Aplicaciones de Internet

Ricas

Documento Laboratorio 2

Junio 2021

Autores:

David Barreiro

Eduardo Flores

Antony Hernandez

Docente:

Andres Pastorini













Indice

| Tecnología utilizada | 3 |
|---|---|
| Código fuente de la aplicación | 3 |
| Servicio web público utilizado | 3 |
| Diseño del sistema y descripción de tecnologías | 3 |
| Manual de configuración y uso | 4 |
| Instalación | 4 |
| Ejecución | 4 |
| Uso | 4 |
| Mock ups | 5 |







Tecnología utilizada

Para la elaboración de la aplicación utilizamos React, ya que fue la herramienta que presentamos al comienzo del curso, y nos pareció interesante seguir indagando en su uso.

Código fuente de la aplicación

El código de nuestra aplicación se encuentra almacenado en Github. Al mismo se puede acceder utilizando el siguiente enlace:

CodigoFuente

Servicio web público utilizado

Luego de una larga investigación, optamos por consumir los servicios de "SuperHero", es una api que permite obtener información sobre todos los superhéroes y supervillanos del universo del cómic. Su url es https://superheroapi.com/.

Diseño del sistema y descripción de tecnologías

Para el estilo del sistema se utilizó React-Bootstrap. Para poder navegar entre las distintas páginas de la aplicación utilizamos react-router y para consumir el servicio Rest de SuperHeroe usamos axios.







Manual de configuración y uso

Instalación

React necesita de NodeJs para su ejecución, por lo tanto, lo primero que tenemos que tener instalado es **NodeJs**.

Para la edición del código, se recomienda usar **Visual Studio Code**, ya que el mismo provee de una terminal, la cual nos va a permitir crear proyectos, instalar complementos o librerías e iniciar nuestra aplicación. En nuestro caso, tuvimos que instalar las siguientes librerías para llevar a cabo el desarrollo:

- react-router-dom
- react-router
- react-bootstrap bootstrap@5.0.1
- axios

Todas las librerías se instalan utilizando en siguiente comando:

npm install nombreLibreria

Ejecución

Para la ejecución de nuestra aplicación, debemos abrir el editor Visual Studio Code, luego abrir la carpeta donde nos descargamos el código de la aplicación, luego abrir una terminal (Ctrl + ñ) escribir *npm install* para que se descarguen todas las dependencias que se necesite y luego con el comando *npm start* podemos correr la aplicación.

Uso

El uso es muy sencillo; el inicio de la aplicación tiene un buscador, en el cual a medida que vamos escribiendo el nombre de un superhéroe o villano nos va sugiriendo los distintos resultados. Una vez que encontramos el personaje que queremos, podemos ver sus características y eventualmente, agregarlo a nuestra lista de favoritos; los cuales podrán ser consultados luego.







Mock ups

Si bien no diseñamos Mock ups para llevar a cabo nuestra aplicación, cuando estuvimos viendo cómo podrìa ser la presentación visual, encontramos el siguiente video:

Video

y decidimos utilizar algunas de sus pantallas como nuestros Mock ups:







