

Expériences

Depuis 2016 : Responsable du service informatique du Service Commun de la Documentation à l'Université de Pau et des Pays de l'Adour

Développement d'applications web :

- <u>ISTEX-UPPA</u>: moteur de recherche qui permet d'explorer 27 millions de références scientifiques acquises dans le cadre du programme ISTEX.
- SISE Analytics: outil d'aide à la décision qui traite et présente les statistiques d'effectifs du Ministère de l'Enseignement Supérieur et de la Recherche
- <u>Docelec Snitch</u>: outil de veille automatique qui détecte les problèmes d'accès aux 80 bases de données documentaires de l'université, édite un rapport et notifie par mail.
- <u>Déproxificateur</u>: scraper qui permet l'accès à la documentation électronique pour les lecteurs extérieurs des bibliothèques universitaires
- <u>UPPA anti-phishing</u>: Extension de navigateur Chrome/Firefox destinée à protéger les utilisateurs de la messagerie de l'université de certains mails de phishing récurrents.
- Resa-SCD: application de réservation de places assises en bibliothèque
- Quitus-SCD: délivrance automatisée de documents administratifs officiels pour les étudiants de l'UPPA.

Projets académiques :

- <u>Board.lease</u>: MVP de site mobile de location de surfs entre particuliers développé en 10 jours.

Stack

Langages:

JavaScript, TypeScript, C.

Technologies:

Formation

NodeJS, Express, React, React-Native, Angular, MongoDB, mySQL, git

Noue

2023 Diplôme de Chef de projet de développement d'applications web et mobile (RNCP6 – équivalent bac+3/4)

2012 Diplôme de conservateur de bibliothèques (suite à réussite au concours fonction publique catégorie A+, sciences de l'information)

Antony Merle
8 allée de la corderie
64600 ANGLET
06 84 25 99 61
antony.merle@outlook.fr
https://antonymerle.dev
https://github.com/antonymerle
https://git.univ-pau.fr/amerle001

2008 Maîtrise en Management de la communication, spécialité web development - Université de Poitiers, Icomtec ;

Maitrise de l'anglais parlé et écrit. TOEIC 830 points.

Centres d'intérêts

Programmation de jeux-vidéos (dont <u>Space Guardian</u>, en pur C), surf, pelote basque Goût pour l'apprentissage de nouvelles technologies.