

## 1 Analisi dei Requisiti

Si vuole automatizzare la gestione di una scuola calcio locale, di cui sono già note informazioni riguardanti la sede legale, i colori sociali ed i vari recapiti. La scuola prevede l'iscrizione di bambini con età compresa tra i 5 ed i 14 anni dei quali si vuole memorizzare il numero di tesserino calcistico che li identifica, nome, cognome, data di nascita ed indirizzo. Trattandosi di bambini sarà necessario conservare anche le informazioni anagrafiche di uno o genitore ed i vari numeri telefonici per eventuali contatti. Di ogni allievo, si vogliono poi memorizzare i pagamenti che effettua registrandone la data e l'importo dovuto, il quale risulta fissato ad una data quota di denaro, ma può essere soggetto a sconti in base ad alcune agevolazioni offerte dalla società. Un pagamento può essere ricevuto soltanto dai dirigenti che fanno parte del reparto amministrativo o ricoprono il ruolo di presidente della Scuola Calcio. Di ogni dirigente si dovranno dunque memorizzare le informazioni anagrafiche, oltre al ruolo ricoperto, il settore cui egli afferisce e la sua data di assunzione. Per stimolare i calciatori si fa in modo che essi dovranno guadagnarsi il posto da titolare nella propria categoria di appartenenza, identificata da un nome ed una età dei partecipanti. Allo scopo di individuare i migliori che saranno titolari vengono conservate info riguardo gli allenamenti sostenuti da un singolo iscritto, quali il ruolo da egli ricoperto nelle singole sedute ed il voto attribuitogli dal mister. Ogni allenamento, che dura al più due ore, è infatti presieduto da un istruttore qualificato, riconosciuto dal suo numero di patentino. In questo modo la scuola calcio permette direttamente ai mister di gestire le varie categorie e gli allievi dal punto di vista sportivo, anche se non è concesso che un mister troppo giovane o non adeguatamente qualificato alleni certe categorie. Avendo a disposizione un solo campo ogni allenamento è identificato da una data ed ora univoche, non sarà dunque possibile che due squadre si allenino contemporaneamente o prima che una precedente seduta sia terminata, oltre a non permettere allenamenti che si svolgono in due giorni successivi. Tra le operazioni richieste è previsto automatizzare l'inserimento dei pagamenti e degli allenamenti sostenuti dagli allievi, di aggiornare le squadre con istruttori ed iscritti, oltre a facilitare il compito dei mister, programmando i vari allenamenti e calcolando automaticamente i titolari migliori per eventuali partite considerando le medie voto dell'ultimo mese di allenamento. Necessari vincoli riguardano i giorni festivi, non sono previsti infatti né pagamenti né allenamenti il sabato o la domenica, oltre al controllo sull'età degli iscritti che giocano in una categoria. La società si riserva infine di tutelare gli istruttori facendo in modo che essi non lavorino più di tre giorni a settimana e non allenino più di tre squadre.