



# Тестовое задание

## “Анкета”

В рамках данного задания Вам предлагается реализовать одностраничный сайт, предназначенный для анкетирования пользователей. Анкета заполняется в четыре шага, после чего выводится итоговая “страница” (экран).

### Первый шаг заполнения анкеты

На первом шаге пользователь вводит свои имя и e-mail.

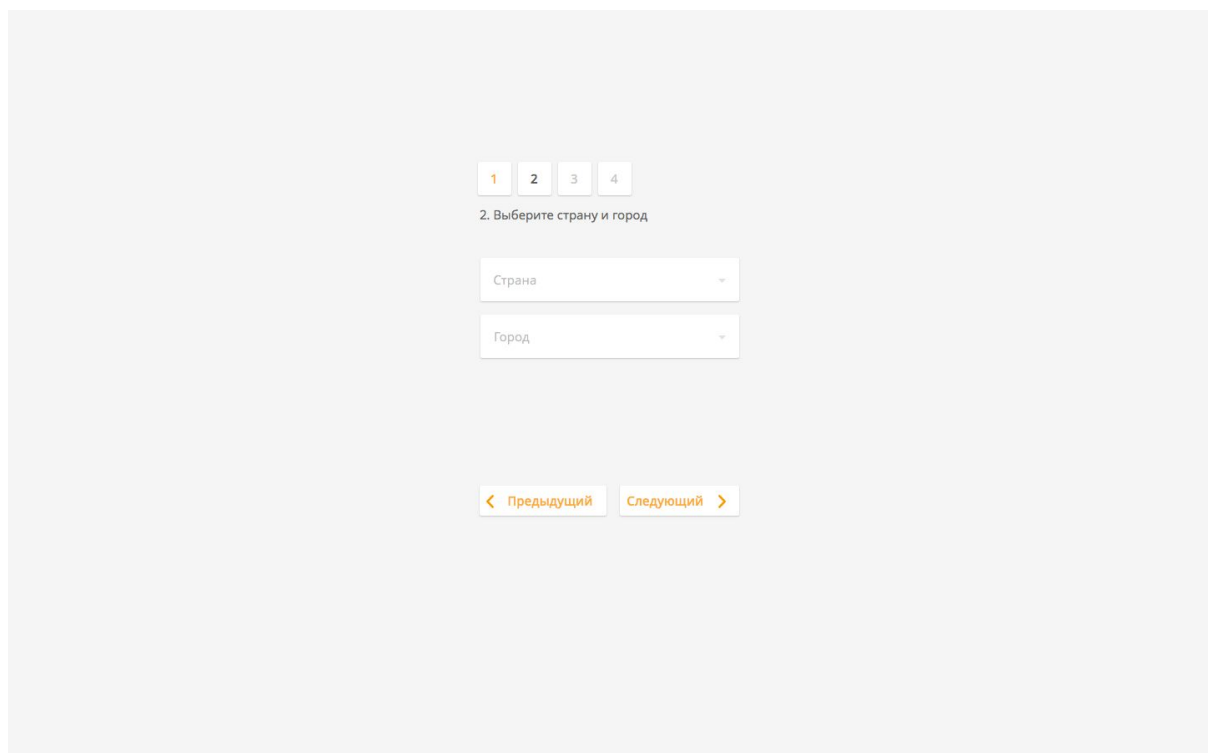
A screenshot of a web form titled "1. Введите имя и e-mail". At the top, there are four small square buttons labeled 1, 2, 3, and 4, with button 1 being highlighted. Below the buttons is the instruction "1. Введите имя и e-mail". There are two input fields: the first is labeled "Имя" and is empty; the second is labeled "e-mail" and contains the text "lun.ua". A red border highlights the "e-mail" field, and a red error message to its right states "— в адресе должен быть символ «@»". At the bottom of the form, there are two buttons: "< Предыдущий" and "Следующий >".

## Второй шаг

На втором шаге анкетирования пользователь выбирает из выпадающего списка свою страну, а также город, в котором он живет.

К реализации этого шага предъявляются следующие требования:

- данные для этих полей ввода находятся в файлах *countries.json* и *cities.json*;
- список городов должен соответствовать выбранной стране;
- плюсом будет возможность выбора города используя автодополнение текстового ввода (реализация данного пункта не является обязательной, но только поощряется).



1 2 3 4

2. Выберите страну и город

Страна ▾

Город ▾

← Предыдущий Следующий →

## Третий шаг

На третьем шаге пользователь из предложенного ему списка отмечает социальные сети, которыми он пользуется, и вводит соответствующие ссылки на страницы своих профилей в этих сетях. Отображать текстовое поле для ввода ссылки на страницу профиля нужно только для выбранных соц. сетей (когда соответствующий checkbox был отмечен пользователем).

The screenshot shows a web form titled "3. Отметьте социальные сети" (3. Mark the social networks). At the top, there are four numbered tabs: 1, 2, 3 (active), and 4. Below the tabs, the form lists four social media networks with checkboxes and input fields for profile links:

- ☒ Facebook: Input field contains "fb.com/lun".
- ☐ Вконтакте: No input field is visible.
- ☒ Twitter: Input field contains "Ваша страница в Twitter".
- ☐ Одноклассники: No input field is visible.





At the bottom of the form, there are two navigation buttons: "< Предыдущий" (Previous) and "Следующий >" (Next).

## Четвертый шаг

На четвертом шаге пользователь должен выбрать картинку, на которой изображен кот. В случае, если пользователь выбрал изображение, на котором изображено что-то иное, но только не кот, у него нету возможности перейти на итоговый экран анкетирования.

1234

4. Выберите любимого котика



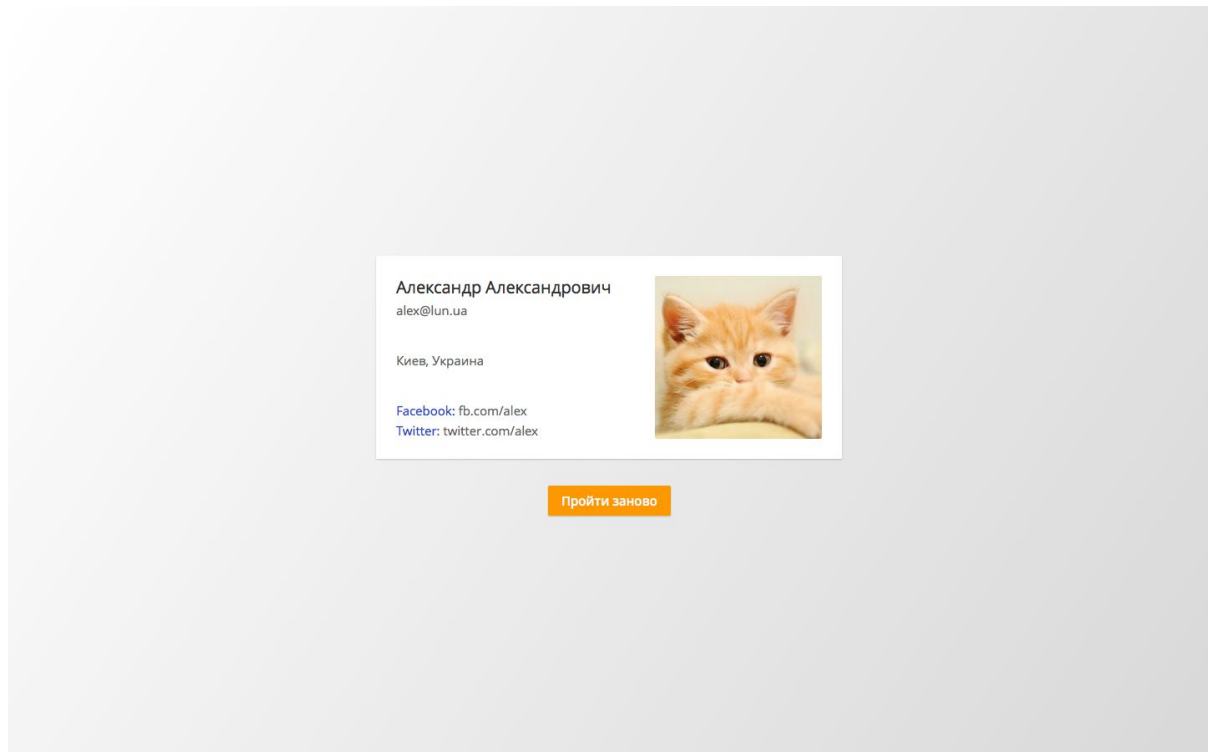
Вы выбрали собачку. А надо котика.

← Предыдущий

Завершить

## Итоговый экран

На итоговом экране необходимо вывести пользователю все данные, которые он ввел, а также дать ему возможность пройти анкету заново, нажав на соответствующую кнопку.



## Общие требования к реализации тестового задания

К реализации всего задания предъявляются следующие требования:

- все действия пользователя, совершаемые им на любом из шагов анкетирования, не должны приводить к перезагрузке страницы в браузере;
- все вводимые пользователем данные должны проходить проверку на корректность;
- на всех экранах (“страницах”) шагов анкеты должны присутствовать активные элементы для навигации: кнопки “вперед” и “назад”, а также кнопки каждого из шагов по-отдельности: “1-2-3-4”;
- у пользователя не должно быть возможности перейти на следующий шаг анкетирования, не заполнив все предыдущие. Однако при этом он может вернуться на любой из уже пройденных им ранее шагов и изменить данные, которые он ввел;
- верстка анкеты должна быть адаптивной, корректно отображаться и работать на мобильных устройствах (смартфонах и планшетах).

Допускается использование любых CSS- и JS-фреймворков, ровно как и реализация данного задания без использования каких-либо фреймворков.

К тексту данного задания прилагаются файлы, в которых содержатся:

- картинки, которые могут быть использованы для реализации экрана четвертого шага — файлы *\*.jpg*;
- изображения с примерным внешним видом анкеты (позкранно) — файлы *\*.png*. Данные изображения являются не более чем ориентировочными и не должны восприниматься как исходники от дизайнера, которые нужно сверстать. Файлы отдельных экранов могут дополняться изображениями, на которых отмечены требования дизайнера к Вашей верстке (файлы *\*-hint.png*);
- файлы *\*.json* с данными для полей ввода, речь о которых шла выше.

*Любые вопросы по задаче приветствуются. Ждем Ваших вопросов.*