

C#自学教程

现在的社会已经进入了一个新时代，很多东西都是新的，很多东西都是需要人们去创造与改变，所以 VR 产品是顺应着新时代的发展而生的，虚拟现实的产品与这个社会更加的紧密相关。而与虚拟现实的产品紧密相关的，是 VR 开发从业人员。



想成为 VR 设计师，最重要的是学好 C#。在各培训机构课程安排中，C#也被排在了第一位。在过去十年中，C#一直是五大最受欢迎的编程语言之一，也是企业程序员构建应用程序的主要语言。那么，学好 C#需要掌握什么内容？

学习 C#,主要课程有：面向对象的实例，变量，常量，数据类型，运算符，判断语句，循环语句，类和类的封装，继承与多态性，讲命名空间和接口，文件的写入读出，预定义特性（Attribute），反射，索引器，委托，事件，泛型，多线程。

C#是微软公司发布的一种面向对象的、运行于.NET Framework 之上的高级程序设计语言。并定于在微软职业开发者论坛(PDC)上登台亮相。它看起来与 Java 有着惊人的相似；它包括了诸如单一继承、接口、与 Java 几乎同样的语法和编译成中间代码再运行的过程。

但是 C# 与 Java 有着明显的不同，它借鉴了 Delphi 的一个特点，与 COM（组件对象模型）是直接集成的，而且它是微软公司 NET windows 网络框架的主角。想系统地学 VR 开发？想尽快加入 VR 行业？小编温馨提醒，赶快报名参加千锋教育的 VR/AR 混合现实培训吧。

千锋教育 VR/AR 培训课程包括了 C# 编程及 Unity3D 开发课程、AR 项目开发课程和 VR 实战课程，有着非常专业及全面的教学流程，可谓面面俱到。



其次，千锋学员可亲自体验企业级真实案例，负责真实上线项目的开发，并全程参与到项目版本控制以及掌握企业级的代码水平。千锋 VR 培训课程内容全面新颖，由浅入深，实训+项目驱动教学，重点突出，直击企业需求。

现在报名千锋 VR 培训还有免费试学两周的优惠，通过试学，你可以清楚地知道自己是否适合加入 VR 领域，更可以判断千锋是不是你想要的培训机构！