



ANTON ZACHRISSON

Mjukvaruutvecklare

Min Portfölj



<https://antonzachrisson.github.io/>



Arbetserfarenhet



Mar 2024 - Nutid

Interspectral AB | Västgötegatan 13C, Norrköping

Mjukvaruutvecklare

Min roll som mjukvaruutvecklare på Interspectral innebär främst utveckling och vidareutveckling av visualiserings- och analysverktyget AM Explorer, med särskilt fokus på analyskomponenterna i produkten samt prestanda och effektiv datahantering. Som medlem i företagets AI-team bidrar jag till utvecklingen av AI-drivna analysfunktioner. Utöver detta ansvarar jag även för cybersäkerhet och intern IT-infrastruktur. Rollen innebär ett högt individuellt ansvar, där jag har haft självständigt ansvar för flera centrala och kritiska funktioner i applikationen.

Verktyg

C++

OpenCV

OpenGL

Azure

Om mig

Jag har alltid varit intresserad av datorer och dataspel. Min passion för programmering började i tidiga tonåren då jag började utveckla egna funktioner till en privat server för spelet "Realm of the Mad God". Den passionen tog mig till en internationell kandidatexamen i Speldesign och Programmering på Uppsala Universitet, Campus Gotland. Sedan dess har jag arbetat som mjukvaruingenjör både professionellt och på fritiden.

Intressen



Programmering

Dataspel

Teknik

Styrkelyftning

Naturen

3D-printning

Bergsbestigning

Historia

+46 76-092 34 32

antonzachrisson@gmail.com

<https://antonzachrisson.github.io/>

Garvaregatan 2B, Norrköping 602 21

UTBILDNING



Kandidatexamen i Speldesign och Programmering

Uppsala Universitet, Campus Gotland

2020 - 2023

Teknikprogrammet

Höbergsskolan

2017-2020

CERTIFIKAT



Image Processing for Engineering and Science

2024

EXPERTIS



C++

C

C#

Go

Flutter

Python

GLSL

OpenGL

Unity

Unreal

SFML

PyTorch

Git

OpenCV

SPRÅK



Svenska Modersmål

Engelska Flytande, goda kunskaper både skrift och tal