```
Tema 3.
```

世×进三丑,×进。

(1+2i)(1-ai)

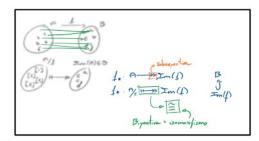
\* Producto

\* Operatos

Viene del peroducto:

- | = - | - | - | - |

x = y | - x = -y



Estructura de anillo al conjunto de clases de equivalencia (A/=) No es igual que

Respección camónica pre A ->> A/=

Wicleo de una congruencia:  $(Ker(\Xi))$ 

Propiedades:

- · 0 € Ker (=)
- · Suma: a,b e Ker(=) => a+b & Ker(=)
- · Opvestos a & Ker (=) -a & Ker (=)
- · Hiltiplos a & Ker (=), Yx & A => ax & Ker (=)

Tobales (I)

Def. Ideal de un anillo  $\theta$  es ISA tal que:

cumpele las peropaiedades del Ver (2)

De la peropidad de suma y militiples

deducimos que es cerra do para comb locales.  $\forall \alpha, b \in T, \forall x, y \in A \Rightarrow x\alpha + yb \in T$ 

+) Todo núcleo de una congrevencia es un ideal 5 > Todo ideal de un anillo defermina una congruencia

Reposition S. X = A, entences (a=b = a-b = 1) => Ker (=) = I

Demostración Primero debernos demostrave que es compatible con

la estructura de anillo.

) Suma ~ = b ⇔ (a-b) ∈ I ) Sumands a-b+c-d ∈ I ⇔ (a-c)-(b-d) ∈ I ⇔ a+c=b+d

Ahora calculamos el vícleo:

Dada una congruencia = en A , = ku(i) = =

Due una congruencia en A Der un ideal

T=A a = b a, b & A = a congruence can b models I "

Todas las congruences as

Secur de colon forema

O User esta

[ alaes de equir models I ]

 $A/_{\Sigma}: \overline{a}: \left\{x \in A; \ x \equiv_{\Sigma} e\right\}: \left\{x \in A; \ x \sim e \right\} \neq a + \Sigma$ 

```
A/1: a: {x & A; x = 1 2} = {x & A; x - a & I} = a+I
                                                 \frac{\mathbf{z}}{\mathbf{z}} = \underbrace{\mathbf{a} + \mathbf{x}}_{\left(\mathbf{p} = \left\{\mathbf{a} + \mathbf{y}; \forall \mathbf{y} \in \mathbf{x}\right\}\right\}}
             Propiedades de A/E
                   ) (a+x) + (b+x) = (a+b) +x
                            ā + b = a+b
                   ) (a+I) (b+I) = (a b)+I
                            مله =: ما ، ته
                   ·) -(a+I) := (-a)+I
                               - a := -a
                      pr: A ->> A/x acA pr(a) : a+ x & A/x
Todo anillo tendra al monos 2 ideales (Imperopias)
              - 0: {o} = A - @= A
    Si A es un amillo y a CA => 3x = A x = A
          - Ideal cero : milliplos de O O = OA Comitivolos
          - Ideal total = múltiples de 1 A = 1A
       I = A será principal si Ja & A + & I = a A
                                           15 En # + ado ideal ex principal
    Denostración: IEA > I+; {aeI; 0ea} SIN

lostre o ( si aeI > -1 aeI: -aeI

(x:10)
                                                                                                                                                                            Hela guapito o estudia muxoco
                                                                                                                                                                                                                                                             muac
                                        Como I + Ø, a = min(I). Ya que a ∈ I SI => aASI
                                       n=0 ya que si n+0=> = 6-ag y n ca lo cual contradice a min(x)
                                       Por lo gue, con n=0 => b = ag caA => I =aA
Primer teorema de Isamorfia
          1: A→B → Kerf. {a cA; f(a) -0}
                       ours congruencia (0 = Kerf), Kerf. I = A
        Para ( en A : Ker (=) = Ker (per)
                pr: 0 ->> 0/=
            -Prop. Universal de la projección canónica
                \Sigma \leq \Theta \bigcap_{\alpha \neq \underline{\mu} = \beta} \overline{f}(\alpha - \underline{x}) = f(\alpha) \forall \mu \in \Theta \Longrightarrow f(\gamma) = 0 \forall \gamma \in \Sigma
                                                                                                                                                                 Propiedad: I = A I A/x -> B => 1 A -> B + 1+(x) =0
                                                                     [ = a = 16 => 1(a) = 1(b)
                                                                                                                                                              TC DE SITE (C.I): I(E) · I(E)
                                                       a=1 6 = a-6 = = f(a-6) = 0 => f(a) = f(b)
                                                              Yy = I (y) = 0 I (0) = y
                                                                                                                                                              Demostración: Dado f. A - B => f. a/z - B & defininos como flazz: : f(a) Va. e A => plazz f(a) · f(b)

Value A => a = b => f(a) · f(b)

1 + tione que ample que (y = 2 + 1/2 + 2 + 1/2 + 2 + 2 + 1/2 + 2 + 2 + 1/2 + 2 + 2 + 1/2 + 2 + 2 + 1/2 + 2 + 2 + 1/2 + 2 + 2 + 1/2 + 2 + 2 + 1/2 + 2 + 2 + 1/2 + 2 + 2 + 1/2 + 2 + 2 + 1/2 + 2 + 2 + 1/2 + 2 + 2 + 1/2 + 2 + 2 + 1/2 + 2 + 2 + 1/2 + 2 + 2 + 1/2 + 2 + 2 + 1/2 + 2 + 2 + 1/2 + 2 + 2 + 1/2 + 2 + 2 + 2 + 1/2 + 2 + 2 + 1/2 + 2 + 2 + 1/2 + 2 + 2 + 1/2 + 2 + 2 + 1/2 + 2 + 2 + 1/2 + 2 + 2 + 1/2 + 2 + 2 + 1/2 + 2 + 2 + 1/2 + 2 + 2 + 1/2 + 2 + 2 + 1/2 + 2 + 2 + 1/2 + 2 + 2 + 1/2 + 2 + 2 + 1/2 + 2 + 1/2 + 2 + 1/2 + 2 + 1/2 + 2 + 1/2 + 2 + 1/2 + 2 + 1/2 + 2 + 1/2 + 2 + 1/2 + 2 + 1/2 + 2 + 1/2 + 2 + 1/2 + 2 + 1/2 + 2 + 1/2 + 2 + 1/2 + 1/2 + 2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 + 1/2 +
                - Primer teoriena de la Isomorfia
                              1: A → B I un isomorfismo (=) de
                                anillos b: A/kery Im(1)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                sique estudiando rey &
                                               suchas I be such in Beginning I In (1)
                              Damostración
                                  b lo defininos como b: A/Kort -> In(1)
                                                                      bla-ket) = fla) Va cA
                                  b es loyectiva ya que Vx6A/Kerl 3! f(i) to b(i) - f(i)
                                       I semplo: N = 2 K. I - In o made de dividire à no margine de amétros
                                                        La defininos como sobregcotiva ya que IIn: {2ºI; 0 ≤ 2 < n}
                                                        y Vac # tga=n R(a) = a
                                                        Claramente, R(a):0 avando a « nZ => Kex R = nZ
```

El Primer Teorema de Isomorfía nos asegura que:

b: #/n#=> #n; a+n# >R(a)

## Operaciones con ideales

```
A anillo $\mathbb{Z}, \pi \in A \text{ contrad}\)

Si los idealos zon preincipales $\mathbb{Z} = aAbA = (ab)A$

\[
\text{T} = \left\{ \frac{p}{e_1} = (a \cdot b) \cdot a \cdo
```