2020-06-01 Ex tema 3 Ros

```
Prueba 3, Geometría II, Grupo A, 1 de Junio de 2020
                     1. Consideramos \mathbb{R}^3 con el producto escalar y la base usual
                     i) Clasificar y encontrar los elementos notables de la isometría f dada por
                                      f(1,0,0) = (0,0,-1) f(0,1,0) = (1,0,0) f(0,0,1) = (0,1,0)
                     ii) Encontrar la matriz de la simetría respecto del plano vectorial
                                                                   U = \{(x, y, z) \in \mathbf{R}^3 / 2x + z = 0\}.
                     2. Razonar si las siguientes afirmaciones son verdaderas o falsas.
                     i) En \mathbb{R}^2 con el producto escalar consideramos tres vectores u, v, w tales que
                                                             u + v + w = 0 ||u|| = ||v|| = ||w|| = 1
                          Entonces el ángulo (no orientado) entre u y v es \angle \{u, v\} = \frac{2\pi}{2}.
                    ii) Sobre un espacio vectorial Euclídeo (V^n,g) no existe ninguna isometría f:V\longrightarrow V
                verificando
                                                                  g(f(u), v) = -g(u, f(v)) \quad \forall u, v \in V
                      iii) En el espacio vectorial Euclídeo (\mathbb{R}^3, \langle , \rangle) consideramos dos rectas vectoriales ortogonales
               L \perp L' y las isometrías f, s : \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}^3 tales que f es un giro de eje L y ángulo \theta \neq 0 y s es una
              simetría axial de eje L'. Entonces s \circ f es otra simetría axial.
                      Instrucciones.
                     La prueba cuenta 2 puntos en la nota final del curso (1 punto cada ejercicio).
                    Horario de la prueba. De 11:00 a 12:00
                    Después, hay que escanear todos los folios con el nombre y las soluciones y enviarlos desde
                vuestro correo de la ugr a aros@ugr.es antes de las 12 : 15.
1.- CIR3, 9.
                           i) f(c_1,0,0) = (c_0,0,-1) f(c_0,1,0) = (c_1,0,0) f(c_0,0,1) = (c_0,1,0)
                                    MCf, Bu) = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = 
                                      Sea V,= \( Cx, y, 2) \( E \) \( \text{R}^3 : \( \text{C}(x, y, 2) = Cx, y, 2) \\ \\
                                          \begin{cases}
-z = x & x = y \\
x = y & x = z
\end{cases} \longrightarrow Co, o, o) \longrightarrow V, = ho^{2}(y)
                                                             V_i = \int cx_iy_iz_i: f(cx_iy_iz_i) = -cx_iy_iz_i
                                                                              \begin{cases}
-z = -x \\
x = -y
\end{cases}

x = -y

x = -y

x = -y

x = -y

y = -x

                             Sea B, = h C1,0,0), C0,1,0), C1,-1,1) 4
                           Busquemos con el algoritmo de Gream-Schmidt Brortonoremal hy, vr, v3 4
                          Imperaré desde v3 para mantener el vector (1,1,1)
                                            11C1,1,1)11 = 53 => V3 = /03 C1,1,1)
                                            V= CO,1,0) - 2. Cox,0) C1,1,1) = C-1/3,2/3,-1/3) 11 V=1/3.2=2/3
                                                                              V2 = 3 (-1/3, 2/3, -1/3) = (-1/2, 1, -1/2)
                                               v3* = C1,0,0) - 1/3 C1,1,1) + -1/2 C-1/2,1,-1/2) = C
                                                                                                                                                                                                Travel (f): It 2\cos\theta \Rightarrow \cos\theta = -\frac{1}{2} \Rightarrow \theta = \frac{2}{3}\pi
                                           Siendo U=240171,1747
                                                                                     f será una composición de gireo de ángulo 3/3π en la orientación
                                                                                     de [Bu] con eje en ll y una simetrua ortogonal con respecto
                                                                                    al plana Uf
                                               ii) U = h(cx, y, z) \in IR^3/2x + z = 0 \( = \DCh(C1, 0, -2), C0, 1, 0) \( \text{4} \)
                                                                       Buscamas M Cou, B).
                                                                        Sea B orctonoremal B= hv,, v2, v3 4
                                                                        con el algoritmo de Gream-Schmidt, (B*= 400,1,0), (1,0,-2), (1,0,0)4)
                                                                                               V_{i} = Co_{i}(0) = V_{i} = Co_{i}(0)
                                                                                               \sqrt{1 + C_{1,0,-2}} - \frac{0}{1 + C_{0,1,0}} = C_{1,0,-2} = \sqrt{1 + C_{1,0,-2}}
                                                                                                                                                                                                                            11 C1,0,-2)11 = JE
                                                                                            V_3^* = C_{1,0,0} - \frac{\overline{U_3}}{5} C_{1,0,-2} = C \frac{5-\overline{U_3}}{5}, 0, \frac{2\overline{U_3}}{5}) = \frac{2}{5} C_{5,0,2} C_{5,0,2}
                                                                                                                            ||V_3^*|| = \frac{1}{5} \cdot (30 - 10) + 20) = 10 - 20 = 10
                                                                   Luego con B= \ CO,1,07,/5C1,0,-27,/10C1,0, \frac{235}{5-JE} \ \
                                                                                                       MC \sigma_{u}^{1}, B) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}
     2- is (1R, g.) u,v,we 1R u+v+w=0 ||u||=||v||=||w||=1
                                                Sea ou! IR2 -> IR2 con U=2 h w 4
                                                                                      outcx)=w-y donde x=w+y well yeut
                                                                                                                                       C w = - w - v)
                                                                      Out Cu) = -w+v
                                                                          Sea B= hw, v, & ortenormal
                                                                                  Green-Schmidt: v,=v-\frac{9.Cv,w}{1. Cw}=v-\cos \Lcv,w)
                                                                  Con esta base \Rightarrow MCo_u^1, B) = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}
                                                                                                                                                          w=-w-v=C-1-cos (C/1)/R
                                                                                                                                                           V = C cos L(v, w), 1)
                                                                          Vodemos ver que \sigma_u^1 \subset v = w \longrightarrow (\cos \Delta C v, w), (1) (0-1) = (\cos \Delta C v, w), (-1) = (1-\cos \Delta C v, w), (-1)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            -1-cos&cv,w) = cos&cv,w)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 - /2 = cos & Cu, w) = D & Cu, w) = A Cu, w) = 2/3 T
                            ii) Supongamas que II: V >> V +q gCfcw), v) = -gCu, fcv)) v, w e V v +0 + u
                                                                                                                        isometria gcfcuz,vz+gcfcvz,wz=0
                                             Por ser isometria: gCfCv), fcu) = gCv, u)
                                                               actCfcwn, v) = aCfcwn, fcvn) = acw, v)
                                                                       acfcfcus), u)=-gcfcus, fcus)=-gcu, us
                                                  Falso. Fiemplo & CW = iu >
                      111) Sea 2= 2hwy y 2'=2hwy +q ||w||=||w||=1
                                            Clo es restructivo ya que si IIWII+1>> w*= \frac{1}{||w||} w)
                                                 w I w' duego una base ortonorenal sera B: h w x w', w', w'
                                                                 MCf,B) = \begin{pmatrix} \cos\theta - \sin\theta & 0 \\ \sin\theta & \cos\theta & 0 \end{pmatrix}
MCs \cdot f,B) = MCf,B) MCs,B) = \begin{pmatrix} -\cos\theta & \sin\theta & 0 \\ \sin\theta & \cos\theta & 0 \end{pmatrix}
                                                                   MC5,B) = (-100)
                                                                                                                                                                                        let s \cdot t = \cos^2 \theta - \sin \theta^2
V_1 : \int \frac{\cos \theta \times + \sin \theta}{\sin \theta \times + \cos \theta y} = y
- \alpha \times + \beta y = x \left[ -\alpha \times -17x + \beta y = 0 \right] - \beta \cos \theta \times + \beta y = 0
- \alpha \times + \beta y = x \left[ -\alpha \times -17x + \beta y = 0 \right] - \beta \cos \theta \times + \beta y = 0
- \alpha \times + \beta y = x \left[ -\alpha \times -17x + \beta y = 0 \right] - \beta \cos \theta \times + \beta y = 0
- \alpha \times + \beta y = x \left[ -\alpha \times -17x + \beta y = 0 \right] - \beta \cos \theta \times + \beta y = 0
- \alpha \times + \beta y = x \left[ -\alpha \times -17x + \beta y = 0 \right] - \beta \cos \theta \times + \beta y = 0
- \alpha \times + \beta y = x \left[ -\alpha \times -17x + \beta y = 0 \right] - \beta \cos \theta \times + \beta y = 0
- \alpha \times + \beta y = x \left[ -\alpha \times -17x + \beta y = 0 \right] - \beta \cos \theta \times + \beta y = 0
- \alpha \times + \beta y = x \left[ -\alpha \times -17x + \beta y = 0 \right] - \beta \cos \theta \times + \beta y = 0
- \alpha \times + \beta y = x \left[ -\alpha \times -17x + \beta y = 0 \right] - \beta \cos \theta \times + \beta y = 0
- \alpha \times + \beta y = x \left[ -\alpha \times -17x + \beta y = 0 \right] - \beta \cos \theta \times + \beta y = 0
- \alpha \times + \beta y = x \left[ -\alpha \times -17x + \beta y = 0 \right] - \beta \cos \theta \times + \beta y = 0
- \alpha \times + \beta y = x \left[ -\alpha \times -17x + \beta y = 0 \right] - \beta \cos \theta \times + \beta y = 0
- \alpha \times + \beta y = x \left[ -\alpha \times -17x + \beta y = 0 \right] - \beta \cos \theta \times + \beta y = 0
- \alpha \times + \beta \times
```

Lucas HO + 0 => dimper V1=1 => Se traita de un aires, lucas falso