FUNDAMENTOS DE REDES - CONVOCATORIA EXTRAORDINARIA 2023

Apellidos y nombre / grupo:_____

NOTA IMPORTANTE: Las preguntas de teoría han de resolverse en el espacio habilitado para ello. NO SE CORREGIRÁ NADA QUE NO ESTÉ ESCRITO O DIBUJADO EN DICHO ESPACIO.

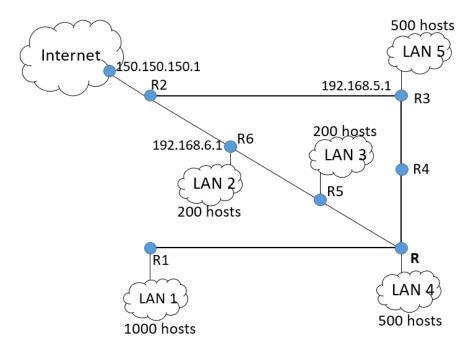
PROBLEMA 1 (2.5 puntos sobre 10)

En la red mostrada en la figura,

a) (1 pto.) Suponiendo que dispone de las direcciones 10.10.0.0/16 asigne direcciones IP y máscaras a LAN 1, LAN 2, LAN 3, LAN 4 y LAN 5 para minimizar el número de IPs desperdiciadas.

b) (0,5 pto.) Sin modificar la asignación realizada, y considerando las IPs mostradas en la figura, **muestre** la **tabla de encaminamiento completa** para R2 con el menor número de entradas posibles para poder acceder a Internet y a LAN 1, LAN 2, LAN 3, LAN 4 y LAN 5.

c) (1 pto.) Suponga que se usa el protocolo RIP y que hay una actualización de las tablas cada 30 segundos en todos los routers. Suponga que en el instante t=0, R2 anuncia la red A con coste 2 (A,2), R3 anuncia la red A con coste 3 (A,3) y R1 anuncia la red A con coste 9 (A,9). El resto de routers no sabe llegar a la red A en el instante t=0. La red A no está incluida en el dibujo. **Muestre la ruta preferida por R** para ir a la red A a los **30, 60 y 90 segundos**.



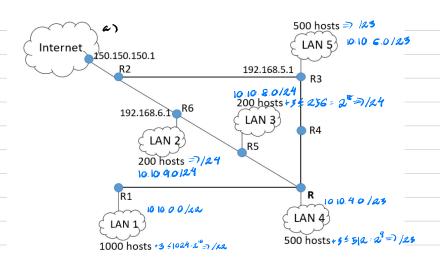
PROBLEMA 2 (2.5 puntos sobre 10)

Suponga dos entidades TCP A y B con la siguiente configuración: MSS = 1250 bytes; la ventana de congestión empieza siendo 2500 bytes; el umbral de congestión está fijado inicialmente en 10000 bytes.

Muestre el diagrama de intercambio de segmentos TCP que se produciría para que A envíe un fichero de tamaño 30000 bytes a B. Calcule el tiempo requerido, considerando que el tiempo de propagación es 20 ms y la velocidad de transmisión es de 1 Mbps. El tamaño del buffer del receptor es lo suficientemente grande como para que no afecte a la transmisión. En el diagrama incluya en cada momento el valor de la ventana de congestión y en qué fase del control de congestión se encuentra el transmisor. Explique detalladamente su respuesta.

PREGUNTA 1 (1.5 puntos sobre 10) a. ¿Qué es una máscara de red? b. ¿Para qué se usa? c. ¿Por qué se usa?					
PREGUNTA 2 (1.5 Explique el procedim	puntos sobre 10) iento y los mensajes intercar	nbiados en una firma digital	usando clave secreta y Big Br	other.	

PREGUNTA 3 (2 puntos sobre 10) Usando un dibujo, muestre y explique un escenario en el que dos agentes de usuario (MUA) de correo (origen y destino), situados en dominios distintos, envían y reciben respectivamente un correo electrónico. Suponga una situación inicial en la que todas las cachés están vacías. Identifique TODOS los servidores y entidades involucradas, así como los mensajes intercambiados en los protocolos de la capa de transporte y aplicación.



b 7	R2: 00	Masc.	Sig . Nodo
	(xnt.) 50.150.150.0	130	
	C R2-R3) 192 168 50	124	
	C R2-R6) 192, 1686.0	124	
	0.0.0.0	10	150.150.150.1
	(2y3) 101080	123	R6C19216861)
CL45) 10.10.0.0		121	RSC 192 168 5 1)

