QUIZ MODA SOSTENIBILE TypeScript e React

This project was developed by Antonino Paternò

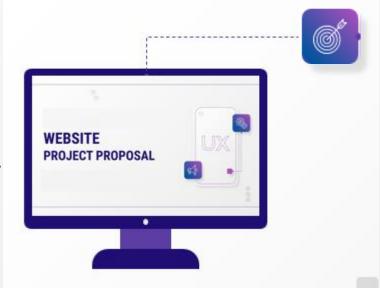
Quiz Moda Sostenibile

Mettiti alla prova con un quiz composto da 10 domande riguardanti il tema della moda sostenibile e dell'economia circolare. Alla fine del quiz otterrai un punteggio, che potrà essere di livello Base, Intermedio, Esperto o Maestro. Quanto ti senti preparato?

Avvia

Obiettivi del Progetto

- Il progetto offre un quiz educativo e coinvolgente sulla moda sostenibile.
- Le tecnologie utilizzate hanno permesso di creare un'applicazione performante e scalabile.
- Sono state implementate ottimizzazioni per migliorare l'esperienza utente.



STRUTTURA DELL'APPLICAZIONE



02

Schermata Iniziale

Introduce il quiz e invita l'utente a iniziare.

Schermata del Quiz

Espone le domande e le 4 opzioni di risposta



03

Schermata dei Risultati

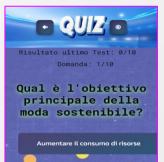
Visualizza il punteggio dell'utente da 1 a 4 stelle in base al livello

ANTEPRIMA APPLICAZIONE



01Schermata Iniziale 02Schermata del Quiz

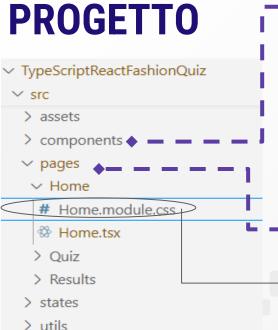




03 Schermata dei Risultati







App.tsx

index.css

→ NAVBAR: Component React

Con pulsanti per ricaricare la domanda precedente, l'intero QUIZ o tornare alla Home di presentazione



Componenti Pagina

- > HOME
- > QUIZ
- > RESULT

Tisolamento dello stile di pagine e componenti è garantito dalla tecnica module.css

Store degli stati, Slice del Quiz e definizione interfacce

```
OPEN EDITORS
                                          ProgettoTypescript-ReactDiAntoninoPaterno > TypeS
                                                 import { createSlice, PayloadActi
UNTITLED (WORKSPACE)
                                                 import { RootState } from '../sta
 ProgettoTypescript-ReactDiAntonin...
                                                 import { IGetQuestions, IAnswerOb

→ TypeScriptReactFashionQuiz

✓ src

                                                  interface QuizState {
     assets
                                                    loading: boolean;
     > components
                                                    number: number;
                                                    score: number;
                                             8
     > pages
                                                    localScore:string;
     states
                                           10
                                                    questions: IGetQuestions[];
     TS quizSlice.ts
                                           11
                                                    userAnswers: IAnswerObject[];
      TS store.ts
                                           12
```

 Per gestire il cambiamento degli stati del Quiz inclusi caricamento, numero domanda, punteggio, domande e risposte è stata utilizzata la libreria <u>Redux Toolkit</u>

Tecnologie utilizzate

- React: Libreria JavaScript per costruire interfacce utente dinamiche.
- * TypeScript: Superset tipizzato di JavaScript per una maggiore sicurezza del codice.
- Redux: Gestione dello stato centralizzata e prevedibile
- Tailwind CSS: Framework CSS utility-first per uno sviluppo rapido e stilisticamente coerente.
- React Router: Gestione delle route dell'applicazione

Ottimizzazioni delle Performance

- Precaricamento delle immagini per ridurre i tempi di caricamento iniziali.
- Utilizzo di TypeScript per ridurre i bug e migliorare la manutenzione del codice.
- Implementazione di un design responsivo con Tailwind CSS per una migliore esperienza utente su diversi dispositivi.

Deploy del Progetto

- Il Codice del progetto è stato versionato su GitHub al Repository https://github.com/antopat1/TypeScriptReactFashionQuiz
- Successivamente, il servizio di continuous deployment di Netlify è stato utilizzato per automatizzare il rilascio del sito web direttamente dal repository GitHub; ciò consente di raggiungere il sito attraverso l'URL:

https://fashionquiz-antopat1.netlify.app/

 Questa sinergia tra GitHub e Netlify ha ottimizzato il flusso di lavoro, garantendo aggiornamenti tempestivi e affidabili del progetto