

Cognome _____ Nome _____ Matricola _____

Appello del 25 Gennaio 2017 I parte

1. Un prototipo viene sviluppato per:
☐ Ridurre i costi di sviluppo
☐ Rilasciare rapidamente al cliente una prima versione del sistema
☐ Interagire con il committente per convalidare i requisiti
2. Quale tipo di prototipazione parte dai requisiti meglio compresi?
☐ Prototipazione esplorativa
☐ Prototipazione throw-away
☐ Prototipazione mock-ups
3. Quale di queste affermazioni NON è appropriata per il modello di processo incrementale?
☐ Ogni versione raffina le funzionalità/sottosistemi che sono presenti fin dall'inizio
☐ Ogni versione aggiunge nuove funzionalità/sottosistemi al sistema
☐ I requisiti a più alta priorità vengono rilasciati per primi
4. Cosa si intende per realismo dei requisiti ?
☐ Non ci sono ambiguità nei requisiti
☐ I requisiti possono essere implementati e rilasciati
☐ Per ogni funzione del sistema è possibile individuare un insieme di requisiti funzionali
5. Quali di questi è un requisito non funzionale:
☐ Il sistema deve visualizzare l'ora in base alla sua locazione
☐ Il tempo di risposta deve essere meno di un secondo
☐ Il linguaggio di implementazione deve essere Java
6. Quali sono gli obiettivi di design di un'architettura software chiusa ?
☐ Usabilità
☐ Efficienza
☐ Manutenibilità
7. Cosa è un servizio di un sottosistema ?
☐ Un insieme di operazioni con signature completamente specificata
☐ Un gruppo di operazioni che condividono uno scopo comune
☐ Un insieme di associazioni, eventi e vincoli legati tra di loro
8. In un'architettura software aperta:
☐ I sottosistemi di un livello possono accedere solo ai sottosistemi del livello immediatamente inferiore
☐ I sottosistemi di un livello possono accedere ai sottosistemi di qualunque livello inferiore
☐ I sottosistemi di un livello possono accedere sia ai sottosistemi dei livelli inferiori che a quelli dei livelli superiori ☐
9. L'evento percepito dall'utente come differenza tra comportamento atteso di un sistema software e comportamento esibito dal sistema software viene denominato
☐ Failure
☐ Fault
☐ Error
10. Quale di queste affermazioni è falsa ?
☐ Nel testing white box la derivazione dei casi di test mira a coprire la maggior parte di una classe di elementi della struttura del codice
☐ Nel testing white box il numero di casi di test da eseguire dipende dal criterio di copertura adottato
☐ Nel testing white-box non si controlla se l'output prodotto in corrispondenza di un input è uguale all'output atteso
11. Nel testing di integrazione bottom-up ho bisogno di realizzare
☐ Test Driver ☐
☐ Test Stub ☐
☐ Sia test driver che test stub
12. Quale di queste non è una regola dell'Extreme programming?

Corso di Ingegneria del Software (Prof.ssa F. Ferrucci, Prof. C. Gravino)

Cognome _____ Nome _____ Matricola _____

O Scegliere ed utilizzare un preciso standard di scrittura del codice

O Progettare dettagliatamente

O Integrare continuamente i cambiamenti al codice

Fornire la definizione di coesione ed accoppiamento. Perché è importante tenere sotto controllo queste caratteristiche. Quali strumenti possono essere utilizzati per migliorarle?

Cosa si intende per architettura a layer. Fornire vantaggi e svantaggi di una architettura sw aperta e chiusa.

Fornire vantaggi e svantaggi del testing di integrazione top-down e botton-up.
