

Cognome _____ Nome _____ Matricola _____

Appello 10 Gennaio – Parte 2

1. Che cosa rappresenta il box di attivazione in un sequence diagram?

2. Quale di queste affermazioni relative a JavaDoc è corretta ?
☒ Il commento che precede un metodo consente di specificare la preconditione del metodo
☐ Il commento che precede un metodo consente di specificare la postcondizione del metodo
☐ Il commento che precede un metodo consente di specificare l'invariante della classe
3. Quali sono gli obiettivi di design di un'architettura software chiusa ?
☐ Usabilità
☐ Efficienza
☒ Manutenibilità
4. Quale di queste affermazioni relative ad un component diagram è falsa ?
☒ Mostra il mapping hardware/software
☐ Mostra la struttura del sistema a compilation time
☐ Mostra la struttura a design time
5. Cosa è l'interfaccia di un sottosistema ? ☐
☒ Un insieme di operazioni con signature completamente specificata
☐ Un gruppo di operazioni che condividono uno scopo comune ☐
☐ Un insieme di associazioni, eventi e vincoli legati tra di loro
6. Descrivere brevemente i principi di trasformazione (quando si mappa il modello nel codice)
modificare un metodo o una classe per volta.
migliori il sistema rispetto ad un singolo obiettivo di design
venga applicata in modo isolato rispetto agli altri cambiamenti
venga seguita da una fase di validazione che prima di passare alla trasformazione valida i cambiamenti effettuati

7. Descrivere brevemente i tre tipi di collezioni in OCL ☐
OCL SET: quando si naviga in una singola associazione
OCL SEQUENCE: quando si naviga in un'associazione ordinaria
OCL BAGS: (multiinsiemi) : per accumulare oggetti quando si accede ad oggetti corrali in modo indiretto
vi sono degli operatori per accedervi: ->, select, include, union, intersection, size, asSet, forAll e exist

8. Descrivere il category partition ed elencare i passi della strategia

9. Se il mio obiettivo è quello di realizzare una architettura chiusa
☐ Uso un adapter pattern
☐ Uso un bridge pattern
☒ Uso un façade pattern
10. Descrivere il Proxy pattern

Corso di Ingegneria del Software (Prof.ssa F. Ferrucci, Prof. C. Gravino)

Cognome _____ Nome _____ Matricola _____

11. Elencare i passi per definire una classe di test in JUnit
