

3 ФУНКЦИОНАЛЬНОЕ ПРОЕКТИРОВАНИЕ

При разработке системы используется объектно-ориентированный и функциональный подход программирования. Чтобы понимать технические аспекты системы, следует описать составляющие её классы и методы. Диаграмма классов приведена на чертеже ГУИР.400201.089 РР.1.

3.1 Блок обработки запросов клиента

3.1.1 Класс ProductListPageController

Класс ProductListPageController представляет из себя точку входа запроса клиента на список товаров, представленных в магазине.

Класс ProductListPageController содержит следующие поля:

- phoneServiceImpl: PhoneService – экземпляр класса PhoneService из блока сервис, отвечающий за работу с мобильными устройствами;
- cartService : CartService – экземпляр класса CartService из блока сервис, отвечающий за управление корзиной покупателей.
- httpSession: HttpSession – экземпляр класса HttpSession, который предоставляет инструменты для работы с HTTP-сессией.

Класс ProductListPageController содержит метод:

- showProductList(String, String, String, Long, Model) : String – принимает запрос от пользователя для отображения списка товаров, управляет сортировкой элементов (по различным полям и направлениям), задаёт параметры для поиска.

3.1.2 Класс AjaxCartController

Класс AjaxCartController представляет из себя обработчик запросов клиента на добавление товаров в корзину.

Класс AjaxCartController содержит следующие поля:

- quantityValidator: PhoneDtoValidator – экземпляр класса PhoneDtoValidator из блока валидации запросов, отвечающий за валидацию запроса;
- quantityValidator: CartService – экземпляр класса CartServiceImpl из блока сервис, отвечающий за управление корзиной покупателей;
- httpSession: HttpSession – экземпляр класса HttpSession, который предоставляет инструменты для работы с HTTP-сессией.

Класс AjaxCartController содержит метод:

– `addPhone(PhoneDto, BindingResult) : ResponseEntity<?>` – принимает запрос от пользователя для добавления товара в корзину, вызывает функции для валидации, отправляет ответ, сигнализирующий об результате действия.

3.1.3 Класс `CartPageController`

Класс `CartPageController` представляет из себя обработчик запросов клиента на получение информации о корзине и запросов на её редактирование.

Класс `CartPageController` содержит следующие поля:

- `REDIRECT_TO_CART_PAGE: String` – строка, указывающая URL для перехода на страницу с информацией о корзине;
- `phoneServiceImpl: PhoneService` – экземпляр класса `PhoneService` из блока сервис, отвечающий за работу с мобильными устройствами;
- `cartService: CartService` – экземпляр класса `CartService` из блока сервис, отвечающий за управление корзиной покупателей;
- `httpSession: HttpSession` – экземпляр класса `HttpSession`, который предоставляет инструменты для работы с HTTP-сессией;
- `phoneArrayDtoValidator: PhoneArrayDtoValidator` – экземпляр класса `PhoneArrayDtoValidator` из блока валидации, отвечающий за валидацию запросов по изменению корзины.

Класс `CartPageController` содержит следующие методы:

- `getCart(boolean, boolean, boolean, boolean, List<Long>, Model) : String` – принимает запрос от пользователя для отображения информации о корзине;
- `updateCart(PhoneArrayDto, Model, BindingResult): String` – принимает запрос от пользователя для обновления информации в корзине;
- `deleteFromCart(Long, Model) : String` – принимает запрос от пользователя для удаления продукта из корзины;
- `prepareModelForEmptyCart(Cart, Model) : String` – служебный метод, для создания ответа, при действиях с пустой корзиной;
- `validationFailed(Cart, BindingResult, Model) : String` – служебный метод, для создания ответа, при ошибках при валидации запроса.

3.1.4 Класс `OrderOverviewPageController`

Класс `OrderOverviewPageController` представляет из себя обработчик запросов администратора на получение информации о заказах и запросов на их редактирование.

Класс `OrderOverviewPageController` содержит поле:

– `orderServiceImpl: OrderService` – экземпляр класса `OrderServiceImpl` из блока сервис, отвечающий за работу с заказами клиентов.

Класс `OrderOverviewPageController` содержит следующие методы:

- `getOrderOverview(Long, Model) : String` – принимает запрос от пользователя для отображения информации о заказе;
- `changeOrderStatus(Long, OrderStatus): String` – принимает запрос от пользователя для обновления статуса заказа;
- `handleOutOfStock() : String` – обрабатывает возникшие в классе исключения, и отправляет ответ на перенаправление пользователя на нужную страницу.

3.1.5 Интерфейс `PhoneshopPages`

Интерфейс `PhoneshopPages` представляет своеобразное хранилище имён веб-страниц, на которые перенаправляются запросы.

Интерфейс `PhoneshopPages` содержит следующие внутренние интерфейсы:

- `AdminPages`: содержит имена веб страниц для администраторов (`OrdersPage`, `OrderOverviewPageAdmin`);
- `UserPages`: содержит имена веб страниц для администраторов (`HotPricesPage`, `LoginPage`, `CartPage`, `OrderOverviewPage`, `OrderPage`, `ProductDetailsPage`, `ProductListPage`, `QuickOrderPage`).

3.2 Блок моделей

3.2.1 Класс `Phone`

Класс `Phone` представляет описание сущности мобильного устройства

Класс `Phone` содержит следующие поля:

- `id: Long` – уникальный идентификатор устройства;
- `brand: String` – бренд-производитель устройства;
- `model: String` – модель устройства;
- `price: BigDecimal` – цифровое значение цены устройства;
- `discountPercent: Integer` – число, описывающее процент скидки;
- `actualPrice: BigDecimal` – цена устройства с учётом скидки;
- `displaySizeInches: BigDecimal` – размер экрана устройства в пикселях;
- `weightGr: Integer` – вес устройства в граммах;
- `lengthMm: BigDecimal` – длина устройства;
- `widthMm: BigDecimal` – ширина устройства;

- heightMm: BigDecimal – высота устройства;
- announced: Date – дата презентации устройства;
- deviceType: String – тип устройства (телефон, планшет);
- os: String – операционная система, установленная на устройстве;
- colors: Set<Colors> – цветовая гамма телефонов;
- displayResolution: String – разрешение экрана устройства;
- pixelDensity: Integer – плотность пикселей устройства;
- displayTechnology: String – технология экрана устройства;
- backCameraMegapixels: BigDecimal – мегапиксели задней камеры;
- frontCameraMegapixels: BigDecimal – мегапиксели передней камеры;
- ramGb: BigDecimal – объём оперативной памяти устройства;
- internalStorageGb: BigDecimal – объём внутренней памяти;
- batteryCapacityMah: Integer – мощность аккумуляторной батареи;
- talkTimeHours: BigDecimal – время разговора;
- standByTimeHours: BigDecimal – время работы в режиме ожидания;
- bluetooth: String – технология bluetooth;
- positioning: String – позиционирование устройства;
- imageUrl: String – ссылка на изображение;
- description: String – описание устройства.

Класс Phone содержит методы для получения и установки значений в объектах класса (геттеры и сеттеры). Также в классе описаны методы equals и hashCode, используемые при сравнении устройств.

3.2.2 Класс CartItem

Класс CartItem описывает один из элементов, находящийся в пользовательской корзине.

Класс CartItem содержит следующие поля:

- phone: Phone – экземпляр класса Phone из блока моделей, представляющий устройство;
- quantity: Long – обозначает количество телефонов в данном элементе;
- price: BigDecimal – обозначает общую цену элемента.

Класс OrderOverviewPageController содержит следующие методы:

- CartItem(Phone, Long, BigDecimal) – конструктор для инициализации полей экземпляра класса;
- getPhone(): Phone – получение значения поля phone;

- `getQuantity(): Long` – получение значения поля `quantity`;
- `getPrice(): BigDecimal` – получение значения поля `price`;
- `setPhone(Phone): void` – установка значения в поле `phone`;
- `setQuantity(Long): void` – установка значения в поле `quantity`;
- `setPrice(BigDecimal): void` – установка значения в поле `price`;

3.2.3 Перечисление `OrderStatus`

Перечисление `OrderStatus` отображает четыре статуса обработки заказа:

- `NEW` – новый заказ;
- `REJECTED` – заказ отменен;
- `INDELIVERY` – заказ доставляется;
- `DELIVERED` – заказ доставлен.

3.2.4 Перечисление `SortField`

Перечисление `SortField` обозначает поля, доступные для сортировки:

- `BRAND` – сортировка по брэнд;
- `MODEL` – сортировка по модели;
- `DISPLAYSIZEINCHES` – сортировка по размеру заказа;
- `PRICE` – сортировка по цене.

3.2.5 Перечисление `SortField`

Перечисление `SortField` обозначает поля, доступные для сортировки:

- `ASC` – сортировка по возрастанию;
- `DESC` – сортировка по убыванию.

3.3 Блок работы с СУБД

3.3.1 Класс `JdbcColorDao`

Класс `JdbcColorDao` представляет из себя набор утилит для осуществления SQL-запросов для получения информации о цветах телефонов.

Класс `JdbcColorDao` содержит следующие поля:

- `jdbcTemplate: JdbcTemplate` – экземпляр класса `JdbcTemplate` служащего для отправки SQL-запросов и упаковки ответов в объекты;
- `SQL_GET_COLOR: String` – SQL-запрос для получения цвета по идентификатору;
- `SQL_UPDATE_COLOR: String` – SQL-запрос для сохранения цвета в базе данных.

Класс `JdbcColorDao` содержит методы:

- `save(Color) : void` – выполняет sql-запрос для сохранения цвета в базе данных;
- `get(Long) : Optional<Color>` – выполняет sql-запрос для получения информации о цвете из базы данных.

3.3.2 Класс `JdbcPhoneDao`

Класс `JdbcColorDao` представляет из себя набор утилит для осуществления SQL-запросов для получения информации о телефонах.

Класс `JdbcColorDao` содержит следующие поля:

- `jdbcTemplate: JdbcTemplate` – экземпляр класса `JdbcTemplate` служащего для отправки SQL-запросов и упаковки ответов в объекты;
- `namedParameterjdbcTemplate: JdbcTemplate` – экземпляр класса `NamedParameterJdbcTemplate` служащего для отправки SQL-запросов и упаковки ответов в объекты;
- `phoneResultSetExtractor: PhoneResultSetExtractor` – экземпляр класса `PhoneResultSetExtractor` служащий для преобразования ответов в java-объекты;
- `jdbcColorDao: JdbcColorDao` – экземпляр класса `JdbcColorDao` служащий для получения информации о цветах телефонов;
- `SQL_INSERT_PHONE: String` – SQL-запрос для сохранения устройства в базе данных;
- `SQL_GET_PHONE: String` – SQL-запрос для получения устройства из базы данных;
- `SQL_GET_ALL_PHONES: String` – SQL-запрос для получения устройств из базы данных;
- `SQL_GET_ALL_PHONES: String` – SQL-запрос для получения устройств со скидкой из базы данных;
- `SQL_GET_COUNT_PHONES: String` – SQL-запрос для получения количества устройств из базы данных;
- `SQL_WHERE_SEARCH: String` – дополнительные условия для запросов описанных выше.

Класс `JdbcColorDao` содержит методы:

- `get(Long) : Optional<Phone>` – выполняет sql-запрос для получения устройства из базы данных по уникальному идентификатору;
- `get(String) : Optional<Phone>` – выполняет sql-запрос для сохранения цвета в базе данных;
- `getPhoneAndColors(String) : Optional<Phone>` – объединяет результат запросов по получению телефонов и цветов к ним;
- `save(Phone) : void` – сохраняет устройство в базе данных;

- `findAll(int, int) : List<Phone>` – поиск телефонов со смещением;
- `findAll(ParamsForSearch) : List<Phone>` – поиск телефонов с параметрами поиска;
- `count(ParamsForSearch) : Long` – подсчёт количества телефонов;
- `findMaxDiscountPercentPhones(int, int) : List<Phone>` – поиск телефонов со скидкой, отсортированной по убыванию.

3.3.2 Класс JdbcStockDao

Класс `JdbcStockDao` представляет из себя набор утилит для осуществления SQL-запросов для получения информации о наличии устройств в базе данных.

Класс `JdbcStockDao` содержит следующие поля:

- `jdbcTemplate: JdbcTemplate` – экземпляр класса `JdbcTemplate` служащего для отправки SQL-запросов и упаковки ответов в объекты;
- `SQL_GET_STOCK: String` – SQL-запрос для получения цвета по идентификатору устройства;
- `SQL_UPDATE: String` – SQL-запрос для обновления информации об наличии в базе данных.

Класс `JdbcStockDao` содержит методы:

- `update(Long, Long, Long) : void` – выполняет sql-запрос для сохранения наличных устройств в базе данных;
- `get(Long) : Optional<Stock>` – выполняет sql-запрос для получения информации о наличии устройств из базы данных.