

## СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ.....	6
1 ОБЗОР ЛИТЕРАТУРЫ.....	8
1.1 Исследование предметной области.....	8
1.1.1 Клиент-серверная архитектура.....	8
1.1.2 Архитектура веб-приложений.....	9
1.2 Обзор аналогов.....	10
1.2.1 Каталог Onliner.by.....	11
1.2.2 A1.....	12
1.2.3 Алло.....	13
1.2.4 Mobileshop.....	14
1.2.5 Связной.....	15
1.3 Обзор технологий и инструментов.....	15
1.3.1 Клиентская часть.....	15
1.3.1.1 HTML.....	16
1.3.1.2 CSS.....	16
1.3.1.3 Bootstrap.....	16
1.3.1.4 JavaScript.....	16
1.3.2 Серверная часть.....	16
1.3.2.1 Java.....	17
1.3.2.2 Python.....	17
1.3.2.3 Spring Framework.....	18
1.3.2.4 Maven.....	18
1.3.3 Системы управления базами данных.....	18
1.3.3.1 MySQL.....	18
1.3.3.2 MSSQL Server.....	19
1.3.3.3 MongoDB.....	19
1.4 Постановка задачи.....	19
2 СИСТЕМНОЕ ПРОЕКТИРОВАНИЕ.....	21
2.1 Обзор функциональных блоков разрабатываемого приложения.....	21
2.1.1 Клиентская часть приложения.....	21
2.1.2 Серверная часть приложения.....	23
2.2 Обоснование выбора технологий.....	24
2.2.1 Клиентская часть.....	24
2.2.2 Серверная часть.....	25
2.2.3 База данных.....	25
3 ФУНКЦИОНАЛЬНОЕ ПРОЕКТИРОВАНИЕ.....	26
3.1 Блок обработки запросов клиента.....	26
3.1.1 Класс ProductListPageController.....	26

3.1.2 Класс AjaxCartController.....	26
3.1.3 Класс CartPageController.....	27
3.1.4 Класс OrderOverviewPageController.....	27
3.1.5 Интерфейс PhoneshopPages.....	28
3.2 Блок моделей.....	28
3.2.1 Класс Phone.....	28
3.2.2 Класс CartItem.....	29
3.2.3 Перечисление OrderStatus.....	30
3.2.4 Перечисление SortField.....	30
3.2.5 Перечисление SortOrder.....	30
3.3 Блок работы с СУБД.....	30
3.3.1 Класс JdbcColorDao.....	30
3.3.2 Класс JdbcPhoneDao.....	31
3.3.3 Класс JdbcStockDao.....	32
3.3.4 Класс JdbcOrderDao.....	32
3.4 Блок сервис.....	33
3.4.1Класс OrderServiceImpl.....	33
ЗАКЛЮЧЕНИЕ.....	35
СПИСОК ИСПОЛЬЗУЕМЫХ ИСТОЧНИКОВ.....	36
ПРИЛОЖЕНИЕ А.....	37
ПРИЛОЖЕНИЕ Б.....	38
ПРИЛОЖЕНИЕ В.....	39