Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут ім. І. Сікорського» Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра обчислювальної техніки

РОЗРАХУНКОВО-ГРАФІЧНА РОБОТА

з курсу «Інтеграційні програмні системи»

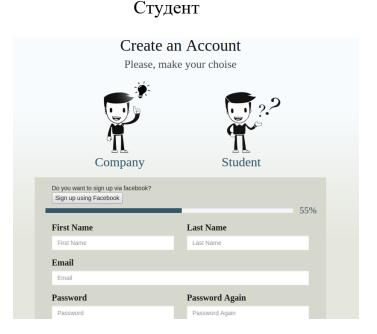
Виконали: студенти 4-го курсу ФІОТ групи ІО-32

Команда *eldack*: Березинський Максим Гусак Євген Міхацький Андрій Нетудихата Антон

І. ОПИС ПРОЕКТУ

Employee – це веб-сервіс, який дозволяє компаніям додавати роботу, стажування, практики, а студентам шукати та відкликатися на них. Метою даного проекту є вирішення проблеми комунікації між компаніями та студентами. Реєстрування у системі можлива двома способами(Рис.1):

- Реєстрація через соціальну мережу facebook
- Реєстрація на сайті через e-mail





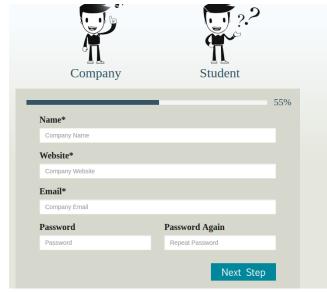


Рис.1 Реєстрація студента чи компанії за допомогою e-mail

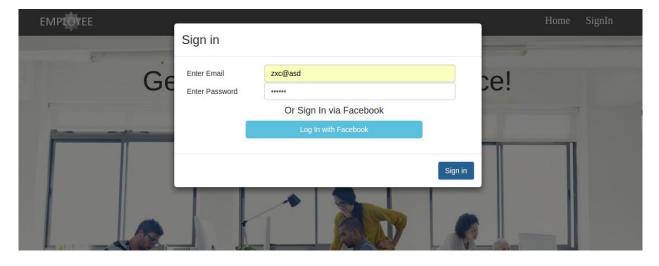


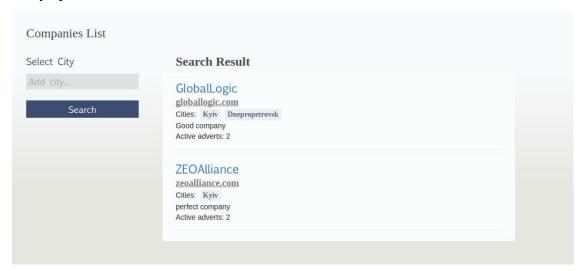
Рис2. Вхід студента чи компанії в систему

Після реєстрації на почту приходить посилання для підтвердження реєстрації. Після цього кроку користувач може використовувати систему та використовувати всі її функції. Так як у нашій системі є два типи користувачів, розглянемо їхні можливості окремо.

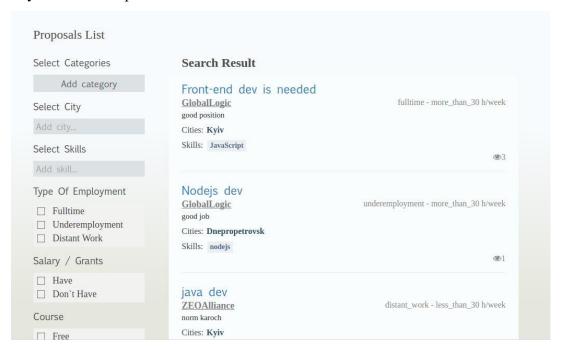
1.1 Студент

Користувач "Студент" має наступні можливості:

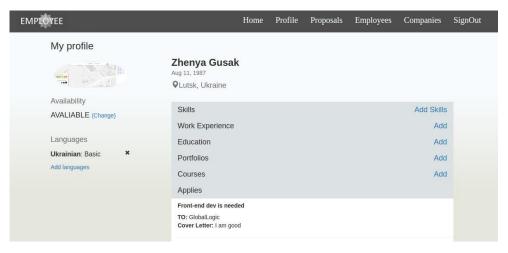
- Пошук роботодавця



- Пошук оголошень роботодавців



- Редагування особистого профілю (можливість додати особисте фото, добавити місце навчання, сертифікати, освіту, особисті навички — все, о може бути цікаве роботодавцю, перегляд поданих заяв роботодавцям)



- Подати заяву на оголошення роботодавця написавши йому лист, тобто реалізована система зв'язку між роботодавцем та студентом
- Пошук студентів для створення власної команди



- Реалізовано фунція популярності оголошень, тобто студент може бачити кількість переглядів оголошення роботодавця

1.2 Компанія

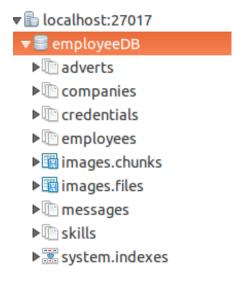
Користувач "Компанія" має наступні можливості:

- Пошук студентів (див. пошук студентів у пункті 1)
- Редагування особистого профілю (можливість додати особисте фото, додавання оголошень, редагувати назву особистого сайту, змінювати місто, перегляд списку створених компанією оголошень)



- Підтвердити або відхилити заявку студента
- Пошук інших компаній (див. пошук роботодавця студента вище)
- Перегляд популярності оголошень компанії (див. пошук оголошень роботодавців студента вище)
- Перегляд оголошень інших компанії

Структура бази даних нашого проекту має наступний вигляд:



II. Система атоматичної збірки

У даному проекті використовувалась система збірки **Grunt**.

Grunt – це виконувач завдань JavaSctipr, інструмент, який використовується для автоматичного виконання часто використовуваних завдань, таких як мініфікація, компіляція, модульне тестування і т.д. Він використовує інтерфейс терміналу для запуску кастомних завдань, які визначені у файлі (відомому як Gruntfile).

Щоб використовувати Grunt, ми створили в корені папки два файли – раскаде.json та Gruntfile.js. Package.json містить метадані проєкту, включаючи назву, версію, опис, авторів, ліцензію та його залежності (плагіни, необхідні Грунт по проєкту). Всі залежності перераховані в секції dependencies.

Gruntfile - містить код для настройки завдань, завантаження існуючих плагінів та виконання власних завдань.

Після того, як завдання описані в Gruntfile, вони можуть бути запущені з терміналу, просто виконуючи grunt <taskname>. Наприклад у нашому проєкті ϵ задвання: grunt testServer, grunt lift, grunt liftFront та інші.

III. Перелік та опис задач, які виконуються на сервері безперервної інтеграції Travis-ci

Задачі, які вирішуються на сервері безперервної інтеграції:

- 1) Збірка проекту за допомогою Grunt
- 2) Запуск автоматичних та мануальних тестів

Якщо хоча б один із тестів не проходить, збірка помічається як неуспішна. Повідомлення про збірку проекту надсилається в слек.

IV. Експоненціальна витримка

Спроби повторювались через 3, 6, 9 секунд

Ми запровадили механізм експоненціальної витримки на стороні клієнта - у разі якщо сервер не відповідатиме на запити - будуть виконані спроби повтору запитів кожні 3, 6, 12, 24 сек і так далі.

