|  |
| --- |
| package santy\_p17;  import java.util.Scanner;  public class **Santy\_p17** {  static Scanner *keyboard* = new Scanner(System.*in*);  public static void ***main***(String[] args) {  float euros1;  int cash;  String euros;  //7  char letra;  int letra2;  int option = -1;  while (option != 8) {  *userMenu*();  option = *keyboard*.nextInt();  switch (option) {//switch inicio  case 1:  System.*out*.println("How much money in euros?: ");  cash = *keyboard*.nextInt();  float cas1 = *p1*(cash);  System.*out*.println(cas1);  break;  case 2:  System.*out*.println("How much money in euros?: ");  cash = *keyboard*.nextInt();  double cas2 = *p2*(cash);  System.*out*.println(cas2);  break;  case 3:  System.*out*.println("How much money in euros?: ");  cash = *keyboard*.nextInt();  String cas3 = *p3*(cash);  System.*out*.println(cas3);  break;  case 4:  System.*out*.println("How much money in euros?: ");  euros = *keyboard*.next();  int cas4 = *p4*(euros);  System.*out*.println(cas4);  break;  case 5:  System.*out*.println("How much money in euros?: ");  euros1 = *keyboard*.nextInt();  int cas5 = *p5*(euros1);  System.*out*.println(cas5);  break;  case 6:  System.*out*.println("How much money in euros?: ");  euros1 = *keyboard*.nextInt();  String cas6 = *p6*(euros1);  System.*out*.println(cas6);  break;  case 7:  System.*out*.println("input a letter: ");  char dataChar = (*keyboard*.next()).charAt(0);  letra2 = (int) dataChar;  String cas7 = *p7*(letra2);  System.*out*.println(letra2);  System.*out*.println(cas7);  break;  case 8:  System.*out*.println("what's your name? ");  String name = *keyboard*.next();  String nameBinary = *functionStringToBinary*(name);  System.*out*.println(nameBinary);  break;  case 9:  System.*out*.println("input a letter: ");  int numero = *keyboard*.nextInt();  char cas9 = *p9*(numero);  System.*out*.println(cas9);  break;  case 10:  for (int i = 32; i < 64; i++) {  String cas10;  cas10 = *p10*(i);  System.*out*.println(i + " - " + (char) i + " - " + cas10 + "**\t**");  cas10 = *p10*(i + 32);  System.*out*.println((i + 32) + " - " + (char) (i + 32) + " - " + cas10 + "**\t**");  cas10 = *p10*(i + 64);  System.*out*.println((i + 64) + " - " + (char) (i + 64) + " - " + cas10 + "**\t**");  System.*out*.print("");  }  break;  default:  System.*out*.println("Option no valid, try again**\n**");  case 0:  System.*exit*(0);  break;  }  }  } |

|  |
| --- |
| private static void ***userMenu***() {  System.*out*.println("Option1");  System.*out*.println("Option2");  System.*out*.println("Option3");  System.*out*.println("Option4");  System.*out*.println("Option5");  System.*out*.println("Option6");  System.*out*.println("Option7");  System.*out*.println("Option8");  System.*out*.println("Option9");  System.*out*.println("Option10");  System.*out*.println("Salir");  System.*out*.println("**\n**Opción?: ");  } |

|  |
| --- |
| 1- (int-Float) Función: Pide una cantidad en euro (int)y devuelve en monedaX (float) y visualiza: |

|  |
| --- |
| private static float ***p1***(int coin) {  float money;  money = ((float) coin \* 1.09f);  return money;  } |

|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
| 2- (int-double) Función: Pide una cantidad en euro(int) y devuelve en monedaX (double)y visualiza: |

|  |
| --- |
| private static double ***p2***(int coin) {  double money;  money = ((double) coin \* 1.09f);  return money;  } |

|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
| 3- (int-String) Función: Pide una cantidad en euro(int) y devuelve una string con el siguiente formato: |

|  |
| --- |
| private static String ***p3***(int coin) {  float money;  money = coin \* 1.09f;  String x = String.*valueOf*(money);  return x;  } |

|  |
| --- |
|  |
| 4- (String-int) Función: Pide una cantidad en euro (string) y devuelve en monedaX y visualiza: |

|  |
| --- |
| private static int ***p4***(String coin) {  int money;  int x = Integer.*parseInt*(coin);  money = (int) (x \* 1.09f);  return money;  } |

|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
| 5- (float-int) Función: Pide una cantidad en euro y devuelve en monedaX y visualiza: |

|  |
| --- |
| private static int ***p5***(float coin) {  int money;  money = (int) (coin \* 1.09f);  return money;  } |

|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
| 6- (float-String) Función: Pide una cantidad en euro y devuelve una Sting con el siguiente formato: |

|  |
| --- |
| private static String ***p6***(float coin) {  float money;  money = coin \* 1.09f;  String x = String.*valueOf*(money);  return x;  } |

|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
| 7- (char) procedimiento: pide una letra y visualiza su equivalente en int y binario |

|  |
| --- |
| private static String ***p7***(int coin) {  String x = Integer.*toBinaryString*(coin);  return x;  } |

|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
| 8- (char-binary)- Función: Pide un nombre y devuelve su equivalente en binario |

|  |
| --- |
| private static String ***functionStringToBinary***(String txt) {  String result = "";  char spell;  for (int i = 0; i < txt.length(); i++) {  spell = txt.charAt(i);  result += Integer.*toBinaryString*(spell) + " ";  }  return result;  } |

|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
| 9- (int-char)- Función :Pide un número de 0 a 255 y visualiza su equivalente en char |

|  |
| --- |
| private static char ***p9***(int coin) {  char money;  money = (char) coin;  return money;  } |

|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
| 10- (char-int)- Procedimiento: pon qué es la tabla de ASCII y visualízala: cada carácter con su equivalente numérico y en hexadecimal |

|  |
| --- |
| private static String ***p10***(int coin) {  String money;  money = Integer.*toHexString*(coin);  return money;  } |

|  |
| --- |
|  |