

Manuale Tecnico di Utilizzo di Death-Jungle

Simone Ferraro, Antonio Zerbato, Matteo Zorzetto, Giacomo Bonetto

June 30, 2024

Abstract

Questo manuale fornisce informazioni dettagliate riguardo all'installazione, configurazione e utilizzo del gioco Death-Jungle. È rivolto ai videogiocatori interessati a comprendere le funzionalità e le modalità di interazione con l'applicazione.

Contents

1 Introduzione

Il Manuale Tecnico di Utilizzo di Death-Jungle è destinato a guidare i videogiocatori attraverso il processo di installazione, configurazione e utilizzo del software. Il documento fornisce una panoramica delle funzionalità principali dei requisiti di sistema.

2 Panoramica del Software

2.1 Descrizione generale

Death-Jungle è Text-Based-Adventure-Games nel quale il videogiocatore impersona un giovane avventuriero che ha lo scopo di farsi strada in mezzo alla folta giungla alla ricerca del Tesoro perduto. Il nostro protagonista dovrà districarsi tra le varie stanze che compongono la mappa del videogioco, cercando in esse i vari oggetti che nello svolgimento dell'avventura torneranno molto utili, inoltre dovrà anche risolvere degli indovinelli per poter proseguire

con l'avventura. Inoltre il videogiocatore avrà la possibilità di salvare la partita corrente, che verrà automaticamente salvata su un bucket AWS S3 in modo tale che posso essere sempre ripresa, anche cambiando dispositivo.

2.2 Caratteristiche Principali

Tra le varie funzionalità del gioco possiamo trovare:

- **Interfaccia utente intuitiva:** l'interfaccia di Death-Jungle è molto intuitiva in quanto il videogiocatore, durante le sue sessioni di gioco, potrà interagire con il suo eroe attraverso un semplice campo di testo nel quale digitare i vari comandi, inoltre per capire l'andamento della storia, a ogni comando l'utente otterrà un feedback grazie al quale riuscirà a seguire alla grande il flow della storia.
- **Comandi intuitivi:** per spostarsi tra le varie stanze il videogiocatore dovrà scrivere nell'apposita sezione la direzione [nord, sud, est, ovest] nella quale l'avventuriero si dovrà muovere, se invece si vuole tornare alla stanza precedente basterà digitare [back]. Oltre ai comandi direzionali, tramite il comando [now] al videogiocatore verrà mostrato il nome della stanza in cui si trova, oppure con il comando [take "x"] l'avventuriero potrà raccogliere, se presenti nella stanza, gli oggetti da terra che verranno immediatamente collocati nel suo zaino. Per vedere il contenuto dello zaino basterà digitare [backpack]. Infine c'è la possibilità di salvare la partita corrente tramite il comando [save].
- **Riprendi da dove hai lasciato:** come appena descritto tramite il comando [save] si ha la possibilità di salvare lo stato corrente della partita. Al successivo avvio del gioco, premendo il tasto "upload" il videogiocatore ricomincerà a giocare da dove aveva interrotto, così da non dover ricominciare da capo la sua avventura.

3 Requisiti di Sistema

Per installare ed iniziare a giocare a Death-Jungle non sono necessari particolari requisiti di sistema, infatti il punto forte di Death-Jungle è che chiunque ci può giocare senza alcun tipo di problema, l'unico requisito indispensabile è avere un computer e una connessione a Internet.

4 Installazione

Questo capitolo fornisce le istruzioni dettagliate per l'installazione di Death-Jungle sul sistema operativo desiderato.

4.1 Passo 1: Requisiti Preliminari

Prima di procedere con l'installazione, assicurarsi di aver soddisfatto tutti i requisiti di sistema elencati nella sezione precedente.

4.2 Passo 2: Scaricamento del Software

Scaricare il file di installazione più recente di Death-Jungle dall'apposita directory su GitHub all'indirizzo <https://github.com/antozerba/Text-Based-AdventureGame.git>

4.3 Passo 3: Installazione del Software

Per poter eseguire il gioco è necessario avere un IDE Java installato, il nostro consiglio è quello di utilizzare IntelliJ IDEA Community, che è possibile scaricare al seguente link <https://www.jetbrains.com/idea/download/?section=linux>

5 Configurazione Iniziale

Una volta completata l'installazione dell'IDE Java, basterà aprire il progetto appena scaricato da GitHub con l'IDE appena installato e recarsi nella cartella principale "src" e fare un doppio click su il file denominato "DeathJungle", poi basterà fare click con il pulsante destro sul nome della classe e selezionare l'opzione "Run DeathJungle.main()" e poi il gioco si avvierà.

6 Utilizzo di Base

Questo capitolo descrive le operazioni di base che il videogiocatore deve fare non appena il gioco si avvia.

6.1 Avvio

All'avvio vi si presenterà la schermata iniziale con due bottoni "Start" e "Upload", con il primo inizierete una nuova partita da zero, con il secondo

invece vi si caricherà l'ultima partita salvata, se ovviamente non è la prima volta che giocate a Death-Jungle.

7 Probleamtiche note

Questa sezione è dedicata ai problemi noti del software Death-Jungle. In alcune occasioni specifiche ci si potrà imbattere in alcuni bug. Nello specifico quando volete andare dalla stanza "Tempio Perduto" alla stanza "Sala dell'altare antico" perchè la risposta all'indovinello sia valida dovrete inserirla due volte. Inoltre quando passata per la stanza "Sala dell'altare perduto" invece della descrizione della stanza vi verrà riproposto l'indovinello al quale però **NON** dovrete rispondere ma bensì divrete inserire la direzione per andare nella prossima stanza, e in questo modo il gioco poi continuerà correttamente fino alla fine.

8 Conclusioni

Il Manuale Tecnico di Utilizzo di Death-Jungle fornisce un'ampia panoramica delle funzionalità del software e delle istruzioni necessarie per installare, configurare e utilizzare l'applicazione in modo efficace. Il team di Death-Jungle vi augura una buona esperienza di gioco.