

МОСКОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ



имени М.В.Ломоносова

Факультет вычислительной математики и кибернетики

Компьютерный практикум по учебному курсу «ВВЕДЕНИЕ В ЧИСЛЕННЫЕ МЕТОДЫ»

ЗАДАНИЕ № 2.

Подвариант № 1.

РЕШЕНИЕ ЗАДАЧИ КОШИ ДЛЯ ДИФФЕРЕНЦИАЛЬНОГО УРАВНЕНИЯ ПЕРВОГО ПОРЯДКА ИЛИ СИСТЕМЫ ДИФФЕРЕНЦИАЛЬНЫХ УРАВНЕНИЙ ПЕРВОГО ПОРЯДКА

ОТЧЕТ

о выполненном задании

студента 202 учебной группы факультета ВМК МГУ Плеханова Антона Дмитриевича

гор. Москва

Содержание

Цель работы	2
Постановка задачи	2
Цели практической работы	2
Алгоритм	3
Описание программы	4
Код программы	5
Тестирование программы	8
Тесты из условия заданаия	8
Таблица 1, вариант 2	8
Таблица 2, вариант 8	9
Дополнительные тесты	10
Таблица 1, вариант 4	10
Таблица 2, вариант 2	11
Выводы	12

Цель работы

Освоить методы Рунге-Кутта второго и четвертого порядка точности, применяемые для численного решения задачи Коши для дифференциального уравнения (или системы дифференциальных уравнений) первого порядка.

Постановка задачи

Рассматривается обыкновенное дифференциальное уравнение первого порядка, разрешенное относительно производной и имеющиее вид:

$$\frac{dy}{dx} = f(x, y), \ x_0 < x \tag{1}$$

с дополнительным начальным услвоием, заданным в точке $x = x_0$:

$$y(x_0) = y_0 \tag{2}$$

Предполагается, что правая часть уравнения (1) функция f = f(x, y) такова, что гарантирует существование и единственность решения задачи Коши (1)-(2).

Также рассматривается система обыкновенных дифференциальных уравнений первого порядка, разрешенных относительно производных неизвестных функций:

$$\begin{cases} \frac{dy_1}{dx} = f_1(x, y_1, y_2), \\ \frac{dy_2}{dx} = f_2(x, y_1, y_2), & x > x_0. \end{cases}$$
 (3)

Дополнительные (начальные) условия задаются в точке $x = x_0$:

$$y_1(x_0) = y_1^{(0)}, \quad y_2(x_0) = y_2^{(0)}$$
 (4)

Также предполагается, что правые части урванения из (3) заданы так, что это гарантирует существование и единственность решения задачи Коши (3)-(4), но уже для системы обыкновенных дифференциальных уравнений первого порядка в форме, разрешенной относительно производных неизвезстных функций. Требуется решить задачи Коши (1)-(2) и (3)-(4).

Цели практической работы

- 1. Решить задачи Коши (1)-(2) и (3)-(4) метом Рунге-Кутта 2 и 4 порядка точности, аппроксимировав дифференциальную задачу соответствующей разностной схемой (на равномерной сетке); полученное конечноразностное уравнение (или уравнения в случае системы), представляющие фактически некоторую рекуррентную формулу, просчитать численно;
- 2. Найти численное решение задачи и построить его график;
- 3. Найденное численное решение сравнить с точным решением дифференциального уравнения (подобрать специальные тесты, где аналитические решения находятся в классе элементарных функций)

Алгоритм

Пусть u(x) - решение задачи Коши (1)-(2) на некотором отрезке $[x_0, x_0 + l]$. Рассмотрим сеточную функцию $y_i = u(x_i)$ на равномерной сетке $x_i = x_0 + ih$, $h = \frac{l}{n}$, где n - количество шагов. Разложим функцию u(x) по формуле Тейлора до второго порядка:

$$u_{i+1} = u(x_i + h) = u_i + u'(x_i)h + \frac{1}{2}u''(x_i)h^2 + O(h^2)$$

Поскольку

$$u''(x) = \frac{\partial f}{\partial x}(x, y) + \frac{\partial f}{\partial x}(x, y)f(x, y),$$

то при подстановке этого равенства в предыдущее с учетом равенства $y_i = u(x_i)$ получим:

$$\frac{y_{i+1} - y_i}{h} = f(x_i, y_i) + \frac{1}{2} \left(\frac{\partial f}{\partial x}(x, y) + \frac{\partial f}{\partial x}(x, y) f(x, y) \right) h$$

Идея метода Рунге-Кутта состоит в том, чтобы приближенно заменить правую часть формулы на сумму значений функции f в двух разных точках с точностью до членов порядка h^2 .

Проведя соответствующие действия, получим однопараметрическое семейство разностных схем Рунге-Кутта:

$$\frac{y_{i+1} - y_i}{h} = (1 - \alpha)f(x_i, y_i) + \alpha f(x_i + \frac{h}{2\alpha}, y_i + \frac{h}{2\alpha}f(x_i, y_i))$$

Или, в виде рекуррентного соотношения:

$$y_{i+1} = y_i + \left[(1 - \alpha)f(x_i, y_i) + \alpha f(x_i + \frac{h}{2\alpha}, y_i + \frac{h}{2\alpha}f(x_i, y_i)) \right] h$$

Удобная для расчета разностная схема получается при lpha = 0.5.

$$y_{i+1} = y_i + \frac{h}{2} [f(x_i, y_i) + f(x_i + h, y_i + hf(x_i, y_i))]$$

Для метода Рунге-Кутта 4 порядка точности используется следующая формула:

$$\frac{y_{i+1} - y_i}{h} = \frac{1}{6}(k_1 + 2k_2 + 2k_3 + k_4),$$

где

$$k_1 = f(x_i, y_i), \quad k_2 = f\left(x_i + \frac{h}{2}, y_i + \frac{h}{2}k_1\right),$$

 $k_3 = f\left(x_i + \frac{h}{2}, y_i + \frac{h}{2}k_2\right), \quad k_4 = f(x_i + h, y_i + hk_3).$

Приведенные выше формулы также верны и для векторного представления $y=(y^{(1)},y^{(2)},...,y^{(k)})$

Описание программы

Программа написана на языке Python3. Для ее работы необходимо наличие установленной библиотеки numpy.

При запуске программы пользователь должен выбрать вариант задания. Всего 4 варианта: 1-2 - решение обыкновенного дифференциального уравнения, 3-4 - решение системы обыкновенных дифференциальных уравнений).

Затем пользователю будет предложено ввести порядок точности метода Рунге-Кутта (2 или 4), размер шага сетки и их количество.

Программа выведет в зависимости от варианта (одно уравнение или система) 2 или 3 столбца чисел. Первый столбец - значения точек сетки, второй (третий) - значения найденной сеточной функции.

В программе реализованы следующие функции (реализацию функций с комментариями можно посмотреть в листинге программы ниже):

- $RungeKutt2Method(f,x_start,y_start,h,step_cnt)$ в этой функции реализован метод Рунге-Кутта второго порядка точности. Функция принимает на вход функцию f из правой части уравнения (в случае системы столбец-функцию), начальную точку x_start , значение функции в данной точке y_start , размер шага сетки h и количество шагов $step_cnt$;
- $RungeKutt4Method(f,x_start,y_start,h,step_cnt)$ в этой функции реализован метод Рунге-Кутта четвертого порядка точности. Аргументы этой функции аналогичны аргументам предыдущей;
- \bullet f(x,y) правая часть уравнения из таблицы 1, варианта 2
- f1(x,u,v) правая часть первого уравнения таблицы 2, варианта 8
- f2(x,u,v) правая часть второго уравениния таблицы 2, варианта 8
- F(x,y) столбец-функция с компонентами $f1(x,u,v),\ f2(x,u,v),$ причем y=(u,v).
- q(x,y) правая часть уравнения из таблицы 1, варианта 4
- g1(x,u,v) правая часть первого уравнения таблицы 2, варианта 2
- \bullet g2(x,u,v) правая часть второго уравениния таблицы 2, варианта 2
- G(x,y) столбец-функция с компонентами $g1(x,u,v),\ g2(x,u,v),\$ причем y=(u,v).

Код программы

```
1 # coding: utf-8
3 import math
4 import numpy as np
6 # ## Метод РунгеКутта- 2 и 4 порядков точности
8 def RungeKutt2Method(f, x_start, y_start, h, step_cnt):
9
       # сетка
10
       x = np.arange(x_start, x_start + h * (step_cnt + 1), h)
11
12
       # размер сетки
13
      n = x.shape[0]
14
15
       # сеточная функция
16
       y = np.zeros((n, y_start.shape[0]))
17
       y[0] = y_start
18
19
       # вычисление компонент сеточной функции
20
       for i in range(1, n):
21
           # предсказание""
22
           y[i] = y[i - 1] + f(x[i - 1], y[i - 1]) * h
23
24
           # корректировка""
25
           y[i] = y[i - 1] + h / 2 * (f(x[i - 1], y[i - 1]) + f(x[i],
      y[i]))
26
27
      return (x, y)
28
29
30 def RungeKutt4Method(f, x_start, y_start, h, step_cnt):
31
       # сетка
32
       x = np.arange(x_start, x_start + h * (step_cnt + 1), h)
33
34
       # размер сетки
35
      n = x.shape[0]
36
37
       # сеточная функция
38
       y = np.zeros((n, y_start.shape[0]))
39
       y[0] = y_start
40
41
       # вычисление компонент сеточной функции
42
       for i in range(1, n):
43
           # вычисляем вспомогательные значения функции f
44
           k1 = f(x[i-1], y[i-1])
           k2 = f(x[i-1] + h/2, y[i-1] + h/2 * k1)
45
46
           k3 = f(x[i-1] + h/2, y[i-1] + h/2 * k2)
47
           k4 = f(x[i-1] + h, y[i-1] + h * k3)
48
49
           # вычисляем саму компоненту сеточной функции
50
           y[i] = y[i-1] + h/6 * (k1 + 2*k2 + 2*k3 + k4)
51
52
       return (x, y)
```

```
53
54
55 # ## Функции из варианта задания:
57 # ### Основные тесты
58
59 # Таблица 1, вариант 2
60 \text{ def } f(x, y):
        return math.sin(x) - y
61
62
63 # Таблица 2, вариант 8
64 \text{ def } f1(x, u, v):
        return math.cos(x + 1.1*v) + u
65
66
67 \text{ def } f2(x, u, v):
68
        return -v**2 + 2.1*u + 1.1
69
70 \text{ def } F(x, y):
        return np.array([f1(x, y[0], y[1]), f2(x, y[0], y[1])])
71
72
73
74 # ### Дополнительные тесты
76 # Таблица 1, вариант 4
77 \text{ def } g(x, y):
78
        return y - y*x
79
80 # Таблица 2, вариант 2
81 def g1(x, u, v):
82
        return x * u - v
83
84 \text{ def } g2(x, u, v):
85
        return u - v
86
87 \text{ def } G(x, y):
        return np.array([g1(x, y[0], y[1]), g2(x, y[0], y[1])])
88
89
90
91 def main():
        print ("Варианты 1, 2 - задача Коши для обыкновенного дифференциального
92
       уравнения")
93
        print("Варианты 3, 4 - задача Коши для системы обыкновенных
       дифференциальных уравнений")
94
        print("Выберите вариант задачи (1, 2, 3, 4)")
95
96
        var = int(input())
97
98
        if var == 1:
99
            print ("Уравнение: y' = sin(x) - y\начальноеп условие y(0) = 10"
       )
100
             x_start = 0
101
             y_start = np.array([10])
102
             func = f
103
        elif var == 2:
104
             print("Уравнение: y' = y - yx \setminus начальноеп условие: y(0) = 5")
105
             x_start = 0
```

```
106
            y_start = np.array([5])
107
            func = g
108
        elif var == 3:
109
            print("Система уравнений:")
110
            print("y1' = cos(x + 1.1 * (y2)) + y1")
111
            print("y2' = -(y2)^2 + 2.1 * y1 + 1.1")
112
            print("Начальные условия: y1(0) = 0.25, y2(0) = 1")
            x_start = 0
113
114
            y_start = np.array([0.25, 1])
115
            func = F
116
        elif var == 4:
117
            print("Система уравнений:")
118
            print("y1' = x*y1 + y2")
119
            print("y2' = y1 - y2")
120
            print("Начальные условия: y1(0) = 0, y2(0) = 1")
121
            x_start = 0
122
            y_start = np.array([0, 1])
123
            func = G
124
        else:
125
            print("Takoro варианта нет")
126
            return
127
128
        print("Введите порядок точности метода РунгеКутта-:")
129
        accur_order = int(input())
130
        if accur_order != 2 and accur_order != 4:
131
132
            print("Доступные порядки точности: 2, 4")
133
134
135
        RungeKuttMethod = {2: RungeKutt2Method, 4: RungeKutt4Method}
136
137
        print("Введите размер шага:")
138
        h = float(input())
139
        print("Введите количество шагов сетки:")
140
        step_cnt = int(input())
141
142
        x, y = (RungeKuttMethod[accur_order])(func, x_start, y_start, h
       , step_cnt)
143
144
        if (var < 3):
145
            print ("Первый столбец - сетка, второй столбец - значения сеточной
       функции")
146
            for x_coord, y_coord in zip(x, y):
147
                 print(x_coord, y_coord[0])
148
            print ("Первый столбец - сетка, второй и третий столбцы - значения
149
       сеточных функций у1 и у2")
150
            for x_coord, y_coord in zip(x, y):
151
                 print(x_coord, y_coord[0], y_coord[1])
152
153
        return
154
155 \text{ if } \_name\_\_ == "\__main\_\_":
156
        main()
```

Тестирование программы

Тесты из условия заданаия

Таблица 1, вариант 2

Задача Коши:

$$y' = \sin x - y, \ y(0) = 10$$

Аналитическое решение:

$$y = -\frac{1}{2}\cos x + \frac{1}{2}\sin x + 10.5e^{-x}$$

В результате работы программы были получены сеточные функции, отображенные на графиках (h - размер шага сетки, n - количество шагов сетки):

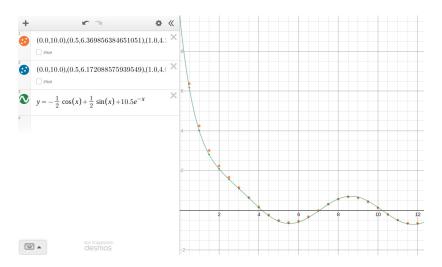


Рис. 1: h = 0.5, n = 100

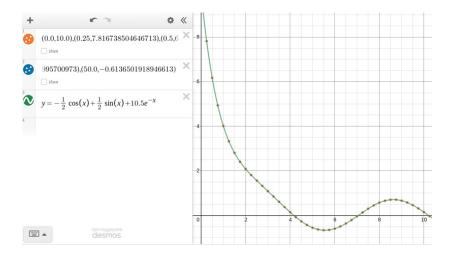


Рис. 2: h = 0.25, n = 200

Зеленая линия - аналитическое решение, синие точки - решение 2 порядка точности, оранжевые - 4 порядка точности.

Таблица 2, вариант 8

Задача Коши:

$$\begin{cases} y_1' = \cos\left(x+1.1y_2\right) + y_1,\\ y_2' = -y_2^2 + 2.1y_1 + 1.1 \end{cases} \quad y_1(0) = 0.25, \ y_2(0) = 1$$
 В результате работы программы были получены сеточные функции, отобра-

В результате работы программы были получены сеточные функции, отображенные на графиках (размер шага сетки - 0.25, количество шагов сетки - 15): Синие точки - решение 2 порядка точности, оранжевые - 4 порядка.

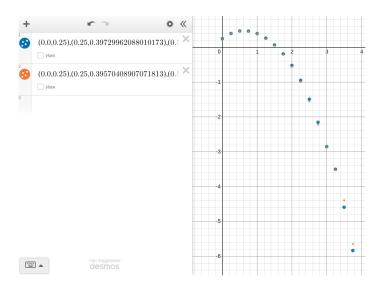


Рис. 3: $y = y_1(x)$

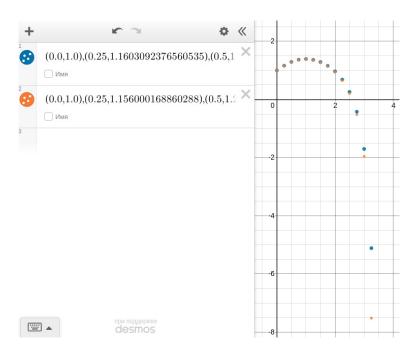


Рис. 4: $y = y_2(x)$

Дополнительные тесты

Таблица 1, вариант 4

Задача Коши:

$$y' = y - yx, \ y(0) = 5$$

Аналитическое решение:

$$y = 5e^{-\frac{1}{2}x(x-2)}$$

В результате работы программы были получены сеточные функции, отображенные на графиках (h - размер шага сетки, n - количество шагов сетки):

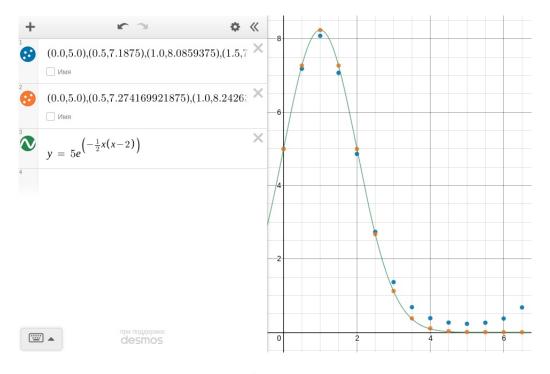


Рис. 5: h = 0.5, n = 20

Зеленая линия - аналитическое решение, синие точки - решение 2 порядка точности, оранжевые - 4 порядка точности.

На этом примере заметна серьезная разница в точности метода Рунге-Кутта 2 и 4 порядков точности

Таблица 2, вариант 2

Задача Коши:
$$\begin{cases} y_1'=xy_1-y_2,\\ y_2'=y_1-y_2 \end{cases} \quad y_1(0)=0, \ y_2(0)=1$$

В результате работы программы были получены сеточные функции, отображенные на графиках (размер шага сетки - 0.25, количество шагов сетки - 20): Синие точки - решение 2 порядка точности, оранжевые - 4 порядка.

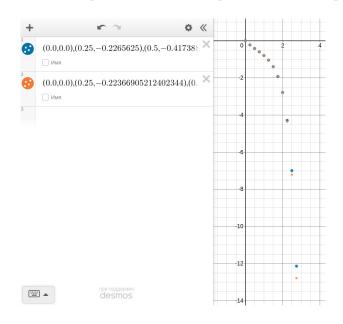


Рис. 6: $y = y_1(x)$

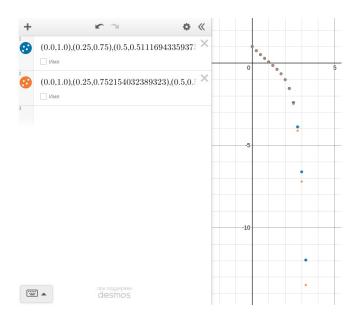


Рис. 7: $y = y_2(x)$

Выводы

В ходе работы был изучены и запрограммированы методы Рунге-Кутта второго и четвертого порядка точности, применяемые для численного решения задачи Коши для дифференциального уравнения первого порядка и систем дифференциальных уравнений первого порядка. На приведенных тестах показана ощутимая разница в точности решения методом вторым и четвертым порядком (см. тесты из табилцы 1).