

МОСКОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ



имени М.В.Ломоносова

Факультет вычислительной математики и кибернетики

Компьютерный практикум по учебному курсу «ВВЕДЕНИЕ В ЧИСЛЕННЫЕ МЕТОДЫ» ЗАДАНИЕ № 1

Подвариант № 1

РЕШЕНИЕ СИСТЕМ ЛИНЕЙНЫХ АЛГЕБРАИЧЕСКИХ УРАВНЕНИЙ МЕТОДОМ ГАУССА И МЕТОДОМ ГАУССА С ВЫБОРОМ ГЛАВНОГО ЭЛЕМЕНТА

ОТЧЕТ

о выполненном задании

студента 202 учебной группы факультета ВМК МГУ Плеханова Антона Дмитриевича

гор. Москва

Содержание

Цель работы	2
Постановка задачи	2
Задачи практической работы	2
Алгоритмы	3
Классический метод Гаусса	3
Модифицированный метод Гаусса	3
Описание программы	4
Код программы	6
Тестирование программы	12
Приложение 1. Вариант 11	12
Первая система	12
Вторая система	13
Третья система	14
Приложение 2. Вариант 2-4	15
$x = 1 \dots \dots \dots \dots$	15
$x=2\ldots\ldots\ldots\ldots$	16
Выводы	17

Цель работы

Изучить классический и модифицированный методы Гаусса, применяемые для решение систем линейных алгебраических уравнений

Постановка задачи

Дана система уравнений Ax = f, с невырожденной матрицей коэфицентов A размера $n \times n$. Написать программу, которая решает заданную систему линейных алгебраических уравнений методом Гауса и методом Гауса с выбором главного элемента. Предусмотреть возможность задания элементов матрицы коэфицентов и вектора-столбца правой части как во входном файле данных, так и путем задания специальных формул.

Задачи практической работы

- 1. Решить заданную СЛАУ методом Гаусса и методом Гаусса с выбором главного элемента;
- 2. Вычислить $\det A$;
- 3. Вычислить A^{-1} ;
- 4. Определить число обусловленности $M_A = ||A|| \cdot ||A^{-1}||;$
- 5. Исследовать вопрос вычислительной устойчивости метода Гаусса (при больших значениях параметра n);
- 6. Правильность решения СЛАУ подтвердить системой тестов;

Алгоритмы

Классический метод Гаусса

Метод Гаусса решения уравнения Ax = f c невырожденной матрицей A разделим на два этапа: прямой ход и обратный ход.

- 1. Во время прямого метода Гаусса осуществляется сведение исходной матрицы системы к эквивалентной верхней треугольной матрице следующим образом: На k-ом шаге прямого хода рассматриваем k-й столбец матрицы коэффициентов. Поскольку матрицы невырожденна, в нем существует элемент $a_{kl} \neq 0$, где $l \geq k$. Если $a_{kk} = 0$, меняем k-ю и l-ю строки матрицы коэффициентов, тогда элемент a_{kk} , называемый ведущим, будет не равен нулю. Затем делим k-ю строку на a_{kk} и из каждой строки с номером m > k вычитаем k-ю строку, умноженную на a_{km} . Таким образом, k-й столбец будет состоять из нулей ниже k-й компоненты, а матрица системы будет сведена к эквивалентной верхней треугольной.
- 2. Во время обратного метода Гаусса осуществляется последовательное вычисление компонент решения начиная с последней.

Модифицированный метод Гаусса

Модифицированный метод Гаусса (метод Гаусса с выбором главного элемента) так же может быть разделен на прямой ход и обратный лишь с тем отличием, что на k-ом шаге прямого хода ведущий элемент выбирается не из k-ого столбца произвольным образом, а из k-ой строки максимальным по модулю. Такая модификация гарантирует, что все элементы матрицы коэффициентов после прямого хода будут удовлетворять неравенству $|c_{ij}| \leq 1$, а это приведет к существенному уменьшению погрешности вычислений

Описание программы

Программа написана на языке программирования Python3. Для ее использования необходима блиботека numpy.

При запуске программы пользователь должен выбрать способ задания матрицы (матрица задается вариантом задания, в файле или со стандартного потока ввода) Внимание! Программа ожидает введение невырожденной матрицы, в ином случае исход не определен. Затем пользователь должен выбрать операции на матрицей из списка доступных:

- 1. Найти определитель матрицы
- 2. Найти обратную матрицу
- 3. Найти число обусловленности матрицы
- 4. Решить систему классическим методом Гаусса
- 5. Решить систему модифицированным методом Гаусса

(Для квадратной матрицы доступны команды 1-3, для расширенной матрицы системы доступны команды 1-5, причем команды 1-3 используют матрицу коэффициентов)

В данной программе также были реализованы следующие функции:

- GaussStraightRun(A, $for_det = False$) функция осуществляет прямой ход метода Гаусса на матрице A и в зависимости от значения параметра for_det возвращает либо (при $for_det == True$) массив ведущих элементов матрицы A, полученный в ходе прямого метода Гаусса, с последним элементом $(-1)^k$, где k количество перестановок строк, произведенных в ходе работы функции, либо при $for_det == False$) возвращает матрицу, полученную в ходе прямого метода Гаусса. (Матрица A может быть как расширенной, так и просто матрицей коэффициентов)
- GaussReverseRun(C) функция принимает в качестве аргумента матрицу C, полученную из функции GaussStraightRun(A, for_det = False) (А должна быть расширенной матрицей), и осуществляет обратный ход метода Гаусса. Возвращаемое значение вектор-столбец решения системы, заданной расширенной матрицей А.
- GaussMethod(A) функция объединяет в себе две предыдущие функции (решает систему с расишренной матрицей A)
- ModifiedGaussStraightRun(A, $for_det = False$) функция осуществляет прямой ход модифицированного метода Гаусса на матрице A. Аналогично GaussStraightRun, в зависимости от значения параметра for_det возвращает либо кортеж из матрицы, полученной в ходе прямого хода, и массива нумерации переменных (в этом методе столбцы могут меняться местами), либо массив ведущих элементов с послежним элементом, отвечающим за знак определителя.

- ModifiedGaussReverseRun(C, $var_indexes$) функция принимает в качестве аргументов элементы кортежа, возвращаемого функцией ModifiedGaussStraightRun(A, $for_det = False$)
- $\det(A, \operatorname{modified}=\operatorname{False})$ функция вычисляет определитель матрицы A (если матрица A расширенная матрица системы, то вычисляется определитель матрицы коэффициентов). В зависимости от аргумента modified в функции будет использоваться функция GaussStraightRun или ModifiedGaussStraightRun с аргументом $for_det = True$. (функция просто перемножает элементы возвращаемого массива ведущих элементов)
- $inverse_matrix(A)$ Функция находит матрицу (-1), обратную к квадратной матрице A, методом Гаусса (Применяем прямой ход метода Гаусса к матрице A|E, затем левую подматрицу приводим к единичной, и результат есть правая подматрица)
- $calc_condition_number(A)$ функция находит число обусловленности квадратной матрицы A
- $create_LAES(x)$ функция генерирует расширенную матрицу системы, заданной вариантом 2-4 приложения 2.

Код программы

```
1 import numpy as np
2 from numpy import linalg as LA
3 import sys
5 # # Классический метод Гаусса
7 # В данной функции реализован прямой ход метода Гаусса нахождения
8 # решения неоднородной СЛАУ с расширенной матрицей A из R^{(n*n+1)}
9 # Функция ( вернет расширенную матрицу, получившуюся в результате)
10 #
11 # В случае, если for_det=True, функция вернет массив с ведущими элементами
12 # матрицы на каждом шаге прямого хода метода Гаусса, причем матрица А
13 # будет инетрпретироваться как матрица из R^{(n*n)} последним(
14 # элементом массива ведущих элементов будет число (-1) ^{\circ}k, где k - количество
15 # перестановок строк)
16 # Эта опция предусмотрена для нахожедния определителя матрицы А методом Гаусса
17
18 def GaussStraightRun(A, for_det=False):
19
       n = A.shape[0]
20
21
       # количество перестановок строк
22
       k = 0
23
24
       # массив ведущих элементов
25
       lead_elems = np.zeros((n+1,))
26
27
       # В - копия матрицы А, будет укорачиваться на каждом шаге прямого хода
28
       C = A.copy()
29
       B = C
30
31
       for i in range(n):
32
            # находим номер строки с ведущим элементом
33
            nonzero_indexes = (B[:, 0].nonzero())[0]
34
            if nonzero_indexes.shape[0] == 0:
35
                if for_det == True:
36
                     return lead_elems
37
                else:
38
                     return None
39
            lead_el_row_num = nonzero_indexes[0]
40
41
            # меняем первую строку и строку с ведущим элементом
42
            if (lead_el_row_num != 0):
43
                B[0], B[lead_el_row_num] = B[lead_el_row_num], B[0].
      copy()
44
                k += 1
45
            # сохраняем ведущий элемент
46
            lead_elems[i] = B[0][0]
47
            B[0] = B[0] / B[0][0]
48
            for j in range(1, B.shape[0]):
49
50
                B[j] = B[j] - B[0] * B[j][0]
51
52
            # укорачиваем"" матрицу
```

```
53
            B = B[1:, 1:]
54
        lead_elems[n] = (-1)**k
55
56
57
        if (for_det == True):
58
            return lead_elems
        else:
59
            return C
60
61
62 # В функции реализован обратный ход метода Гаусса
63 def GaussReverseRun(C):
64
        if type(C) == type(None):
65
            return None
66
       n = C.shape[0]
67
       x = np.zeros((n,))
68
       for i in range(n-1, -1, -1):
69
70
            x[i] = C[i][n] - C[i, :-1].dot(x)
71
72
       return x
73
74 # Функция объединяет прямой и обратный ход метода Гаусса
75 def GaussMethod(A):
76
       C = GaussStraightRun(A)
77
       return GaussReverseRun(C)
78
79 # # Метод Гаусса с выбором главного элемента
81 # В данной функции реализован прямой ход модифицированого метода Гаусса
82 # решения неоднородной СЛАУ с расширенной матрицей A из R^{(n*n+1)}
83 # Функция ( вернет расширенную матрицу, получившуюся в результате)
84 #
85~\text{\# B} случае, если for_det=True, функция вернет массив с ведущими элементами
86 # матрицы на каждом шаге прямого хода метода Гаусса, причем матрица A
87 # будет инетрпретироваться как матрица из R^(n*n) последним(
88 # элементом массива ведущих элементов будет число (-1)^k, где k - количество
89 # перестановок строк)
90 # Эта опция предусмотрена для нахожедния определителя матрицы А методом Гаусса
92 def ModifiedGaussStraightRun(A, for_det=False):
93
       n = A.shape[0]
94
95
        # массив нумерации переменных
        var_indexes = np.array(list(range(n)), dtype='int32')
96
97
98
        # количество перестановок столбцов
99
       k = 0
100
101
        # массив ведущих элементов
102
        lead_elems = np.zeros((n+1,))
103
104
        # С - копия матрицы А
105
        C = A.copy()
106
       for i in range(n):
107
```

```
108
            main_el_col_num = (np.fabs(C[i,:-1])).argmax()
109
110
            # меняем первый столбец и столбец с главным элементом
111
            if (main_el_col_num != i):
112
                C[:, i], C[:, main_el_col_num] = C[:, main_el_col_num],
        C[:, i].copy()
113
                var_indexes[i], var_indexes[main_el_col_num] =
       var_indexes[main_el_col_num], var_indexes[i]
114
                k += 1
115
116
            # запоминаем"" ведущий элемент
117
            lead_elems[i] = C[i][i]
            C[i] = C[i] / C[i][i]
118
119
120
            for j in range(i + 1, n):
                C[j] = C[j] - C[i] * C[j][i]
121
122
        lead_elems[n] = (-1)**k
123
124
125
        if for_det == False:
126
            return C, var_indexes
127
128
            return lead_elems
129
130 def ModifiedGaussReverseRun(C, var_indexes):
131
       n = C.shape[0]
132
       x = np.zeros((n,))
133
134
        for i in range(n-1, -1, -1):
135
            x[i] = C[i][n] - C[i, :-1].dot(x)
136
137
        # возвращаем решение системы в соответствии с нумерацией
138
        return x[np.argsort(var_indexes)]
139
140 # Функция объединяет в себе прямой и обратный ход модифицированного метода
       Гаусса
141 def ModifiedGaussMethod(A):
       C, indexes = ModifiedGaussStraightRun(A)
142
143
        return ModifiedGaussReverseRun(C, indexes)
144
145
146 # ## Функции нахождения определителя матрицы, обратной матрицы и числа
       обусловленности
147
148
149 # Функция вычисляет определитель матрицы А
150 def det(A, modified=False):
151
        if modified == False:
152
            return GaussStraightRun(A, for_det=True).prod()
153
        else:
154
            return ModifiedGaussStraightRun(A, for_det=True).prod()
155
156 # Функция находит матрицу A^(-1), обратную к A
157 def inverse_matrix(A):
       n = A.shape[0]
158
159
       E = np.eye(n)
```

```
160
        AE = np.concatenate((A, E), axis=1)
161
        C = GaussStraightRun(AE)
162
163
        for i in range(n - 1, 0, -1):
164
            for j in range(i):
165
                 C[j] = C[j] - C[i] * C[j][i]
166
167
        return C[:, n:]
168
169 # Функция вычисляет число обусловленности матрицы А
170 def calc_condition_number(A):
171
        inv_A = inverse_matrix(A)
172
        return LA.norm(A) * LA.norm(inv_A)
173
174
175 # ## Функция создания матрицы
176 # приложение ( 2, пример 2, вариант 4)
177
178 # Функция генерирует расишренную матрице СЛАУ, заданной вариантом задания
179 def create_LAES(x):
        n = 100
180
181
        M = 4
182
        q = 1.001 - 2 * M * 10**(-3)
183
184
        # матрица коэффициентов системы
185
        A = np.zeros((n, n + 1))
186
187
        for i in range(n):
188
            for j in range(n):
189
                 if (i == j):
                     A[i][j] = (q - 1)**(i + j)
190
191
                     A[i][j] = q**(i + j) + 0.1 * (j - i)
192
193
194
        # вычисляем столбец правой части системы
195
        vec_x = np.full(n, x)
196
        vec_x_div_i = np.array([x / i for i in range(1, n+1)])
197
198
        A[:, n] = vec_x * np.exp(vec_x_div_i) * np.cos(vec_x_div_i)
199
200
        return A
201
202 def main():
203
        mode = int(input('1 - выбор матрицы из варианта задания\n'
204
            '2 - ввод матрицы из файла\n'
205
            '3 - ввод матрицы через стандартный поток ввода\n'))
206
207
        if mode == 1:
208
            print("Выберите номер матрицы (1, 2, 3, 4):")
209
            num = input()
            if num == '4':
210
                x = float(input("Введите x:"))
211
212
                 A = create_LAES(x)
213
            else:
214
                 file_name = 'matrix_' + num + '.txt'
215
                 A = np.loadtxt(file_name, delimiter=' ')
```

```
216
        elif mode == 2:
217
             file_name = input('Введите имя файла: ')
218
             A = np.loadtxt(file_name, delimiter=' ')
219
        elif mode == 3:
220
             A = np.loadtxt(sys.stdin, delimiter=' ')
221
        else:
222
            return 1
223
224
        if A.shape[0] == A.shape[1]:
225
             print ('Вы ввели квадратную матрицу. Для нее доступны следующие
       операции:\n,
226
                 '1 - найти определитель матрицы\n'
227
                 ^{\prime}2 - найти обратную матрицуn
228
                 '3 - найти число обусловленности\n')
229
             cmds = input('Для выполнения операций введите строку с
       соответствующими цифрами\n,
230
                           'Пример (: при вводе 123 программа найдет определитель
       матрицы, обратную к ней и ее число обусловленности),)
231
232
             for cmd in cmds:
233
                 if cmd == '1':
234
                      print(f"Определитель матрицы: {det(A)}")
235
                 elif cmd == '2':
236
                      print(f"Обратная матрица:\n{inverse_matrix(A)}")
237
                 elif cmd == '3':
                      print(f"число обусловленности: {calc_condition_number(A
238
       ) } " )
239
        else:
240
             print ('Вы ввели расширенную матрицу СЛАУ. Для нее доступны
       следующие операции: \n'
241
                 '1 - найти определитель матрицы коэффициентов\n'
242
                 ^{,2} - найти обратную матрицу к матрице коэффициентов\n
243
                 ^{,3} - найти число обусловленности матрицы коэффициентов ^{,n}
244
                  ^{\prime}4 - решить систему классическим методом Гаусса\ n
245
                 '5 - решить систему методом Гаусса с выбором главного элемента\n
       ,)
246
             cmds = input ('Для выполнения операций введите строку с
       соответствующими цифрами\n,
247
                  'Пример (: при вводе 123 программа найдет определитель матрицы,
       обратную к ней и ее число обусловленности) \n')
248
249
             for cmd in cmds:
250
                 if cmd == '1':
251
                      print(f"Определитель матрицы: {det(A)}")
252
                 elif cmd == '2':
253
                      print(f"Обратная матрица:\n{inverse_matrix(A)}")
                 elif cmd == '3':
254
255
                      print(f"число обусловленности: {calc_condition_number(A
       )}")
256
                 elif cmd == '4':
257
                      print(f"Решение системы классическим методом Гаусса:")
                      print(GaussMethod(A))
258
259
                 elif cmd == '5':
260
                      print(f"Peшeниe системы модифицированным методом Гаусса:")
261
                      print(ModifiedGaussMethod(A))
262
```

```
263 if __name__ == '__main__': 264 main()
```

Тестирование программы

Корректность работы программы проверялась на вариантах задания с помощью модуля numpy.linalg библиотеки numpy (в частности, для проверки правильности решения использовалась функция numpy.linalg.solve). Все ответы сошлись.

Приложение 1. Вариант 11.

Первая система

ВНИМАНИЕ! Некоторые элементы матрицы были изменены в связи с вырожденностью исходной матрицы. В частности, был изменен элемент a_{24} (изначально был равен -3)

$$A = \begin{pmatrix} 4 & -3 & 1 & 5 \\ 1 & -2 & -2 & 3 \\ 3 & -1 & 2 & 0 \\ 2 & 3 & 2 & -8 \end{pmatrix}, f = \begin{pmatrix} 7 \\ 3 \\ -1 \\ 7 \end{pmatrix}$$

Обратная матрица:

$$A^{-1} = \begin{pmatrix} 5.3333e - 01 & 2.2204e - 16 & -6.0000e - 01 & 3.3333e - 01 \\ 1.2888e + 00 & -6.6667e - 01 & -1.8666e + 00 & 5.5555e - 01 \\ -1.5555e - 01 & -3.3333e - 01 & 4.6666e - 01 & -2.2222e - 01 \\ 5.7777e - 01 & -3.3333e - 01 & -7.3333e - 01 & 1.1111e - 01 \end{pmatrix}$$

Определитель матрицы коэффициентов:

$$\det(A) = 45.0$$

Решение системы классическим методом Гаусса:

$$x = (2, 5, -1, 3)^T$$

Решение системы модифицированным методом Гаусса:

$$x = (2, 5, -1, 3)^T$$

Число обусловленности = 36.338735582071415

Вторая система

ВНИМАНИЕ! Некоторые элементы матрицы были изменены в связи с вырожденностью исходной матрицы. В частности, был изменен элемент a_{33} (изначально был равен 5)

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -2 & 1 & -1 \\ 1 & 2 & -1 & 1 \\ 4 & -10 & 6 & -5 \\ 2 & -14 & 7 & -11 \end{pmatrix}, f = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

Обратная матрица:

$$A^{-1} = \begin{pmatrix} 0.33333333 & 0.33333333 & 0 & 0 \\ -2.04166667 & 1.833333333 & 0.5 & 0.125 \\ -3 & 2 & 1 & 0 \\ 0.75 & -1 & -0 & -0.25 \end{pmatrix}$$

Определитель матрицы коэффициентов:

$$\det(A) = -24.0$$

Решение системы методом Гаусса без выбора главного элемента:

$$x = (0.66666667, 0.16666667, 0, 0)^T$$

Решение системы методом Гаусса с выбором главного элемента:

$$x = (0.66666667, 0.16666667, 0, 0)^T$$

Число обусловленности = 115.47420346842262

Третья система

ВНИМАНИЕ! Некоторые элементы матрицы были изменены в связи с вырожденностью исходной матрицы. В частности, были изменены элементы a_{22} (изначально был равен -2) и a_{43} (изначально был равен 9)

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 3 & 4 \\ 4 & -1 & 5 & 6 \\ 6 & -3 & 7 & 8 \\ 8 & -4 & 10 & 10 \end{pmatrix}, f = \begin{pmatrix} 5 \\ 7 \\ 9 \\ 11 \end{pmatrix}$$

Обратная матрица:

$$A^{-1} = \begin{pmatrix} -1.5 & 0.5 & 1 & -0.5 \\ -0.5 & 1 & -0.5 & 0 \\ 0.5 & 0 & -1.5 & 1 \\ 0.5 & 0 & 0.5 & -0.5 \end{pmatrix}$$

Определитель матрицы коэффициентов:

$$\det(A) = 8.0$$

Решение системы методом Гаусса без выбора главного элемента:

$$x = (-0.5, 0, 0, 1.5)^T$$

Решение системы методом Гаусса с выбором главного элемента:

$$x = (-0.5, 0, 0, 1.5)^T$$

Число обусловленности = 72.02083032012335

Приложение 2. Вариант 2-4

$$\begin{aligned} M &= 4, n = 100 \\ q_M &= 1.001 - 2 \cdot M \cdot 10^{-3} \end{aligned}$$

$$A_{ij} = \begin{cases} q_M^{i+j} + 0.1 \cdot (j-i) & , i \neq j \\ (q_M - 1)^{i+j} & , i = j \end{cases}$$

$$f = \begin{pmatrix} f_1 \\ f_2 \\ \dots \\ f_n \end{pmatrix}$$
, где $f_i = n \cdot e^{rac{x}{i}} \cdot \cos x$

Определитель матрицы коэффициентов:

$$\det(A) = 5.528382539510184e - 27$$

Число обусловленности = 19045.391466210534

Для данной матрицы в связи с ее большим размером (100) компоненты вектора будут приведены с точность до 5 знака после запятой

x = 1

Решение системы классическим методом Гаусса (-14.79041, 0.017, 0.14376, 0.21837, 0.26578, 0.29839, 0.32216)0.34024, 0.35446, 0.36591, 0.3753, 0.38311, 0.38967, 0.395210.39991, 0.4039, 0.40728, 0.41012, 0.41247, 0.41439, 0.415920.41707, 0.41788, 0.41836, 0.41853, 0.41839, 0.41797, 0.417250.41626, 0.41499, 0.41344, 0.41163, 0.40953, 0.40717, 0.404530.40161, 0.39841, 0.39494, 0.39117, 0.38712, 0.38278, 0.378130.37318, 0.36793, 0.36236, 0.35647, 0.35025, 0.3437, 0.336820.32958, 0.322, 0.31405, 0.30573, 0.29704, 0.28796, 0.278490.26861, 0.25833, 0.24763, 0.23649, 0.22492, 0.2129, 0.200420.18748, 0.17405, 0.16013, 0.14571, 0.13078, 0.11533, 0.099340.0828, 0.0657, 0.04803, 0.02977, 0.01092, -0.00854, -0.02863-0.04936, -0.07075, -0.0928, -0.11553, -0.13896, -0.1631, -0.18797-0.21359, -0.23997, -0.26712, -0.29507, -0.32383, -0.35342, -0.38385-0.41515, -0.44734, -0.48043, -0.51444, -0.54939, -0.58531, -0.62221 $-0.66011, -0.69904)^{T}$

Решение системы модифицированным методом Гаусса: (-14.79041, 0.017, 0.14376, 0.21837, 0.26578, 0.29839, 0.32216 0.34024, 0.35446, 0.36591, 0.3753, 0.38311, 0.38967, 0.39521 0.39991, 0.4039, 0.40728, 0.41012, 0.41247, 0.41439, 0.41592 0.41707, 0.41788, 0.41836, 0.41853, 0.41839, 0.41797, 0.41725 0.41626, 0.41499, 0.41344, 0.41163, 0.40953, 0.40717, 0.40453 0.40161, 0.39841, 0.39494, 0.39117, 0.38712, 0.38278, 0.37813 0.37318, 0.36793, 0.36236, 0.35647, 0.35025, 0.3437, 0.33682 0.32958, 0.322, 0.31405, 0.30573, 0.29704, 0.28796, 0.27849

```
\begin{array}{l} 0.26861, 0.25833, 0.24763, 0.23649, 0.22492, 0.2129, 0.20042 \\ 0.18748, 0.17405, 0.16013, 0.14571, 0.13078, 0.11533, 0.09934 \\ 0.0828, 0.0657, 0.04803, 0.02977, 0.01092, -0.00854, -0.02863 \\ -0.04936, -0.07075, -0.0928, -0.11553, -0.13896, -0.1631, -0.18797 \\ -0.21359, -0.23997, -0.26712, -0.29507, -0.32383, -0.35342, -0.38385 \\ -0.41515, -0.44734, -0.48043, -0.51444, -0.54939, -0.58531, -0.62221 \\ -0.66011, -0.69904)^T \end{array}
```

x = 2

Решение системы классическим методом Гаусса (323.33317, -9.12311, -9.28415, -9.14357, -9.01976, -8.92764, -8.85927)-8.8072, -8.7662, -8.7327, -8.70424, -8.67908, -8.65595, -8.63391-8.61223, -8.59034, -8.56779, -8.54418, -8.51921, -8.49261, -8.46413-8.43357, -8.40073, -8.36543, -8.32753, -8.28685, -8.24326, -8.19661-8.14677, -8.09361, -8.037, -7.9768, -7.91289, -7.84515, -7.77344-7.69764, -7.61763, -7.53326, -7.44443, -7.35098, -7.2528, -7.14975-7.04168, -6.92847, -6.80998, -6.68606, -6.55657, -6.42136, -6.28028-6.13319, -5.97992, -5.82032, -5.65423, -5.48149, -5.30193, -5.11538-4.92167, -4.72063, -4.51207, -4.29581, -4.07167, -3.83945, -3.59898-3.35003, -3.09243, -2.82596, -2.55041, -2.26557, -1.97122, -1.66715-1.35313, -1.02893, -0.69431, -0.34903, 0.00714, 0.37446, 0.753171.14354, 1.54584, 1.96031, 2.38725, 2.82693, 3.27963, 3.74564 4.22526, 4.71878, 5.22652, 5.74879, 6.2859, 6.83817, 7.40595 7.98956, 8.58935, 9.20567, 9.83888, 10.48933, 11.15741, 11.84349 $12.54794, 13.27118)^T$

Решение системы модифицированным методом Гаусса: (323.33317, -9.12311, -9.28415, -9.14357, -9.01976, -8.92764, -8.85927-8.8072, -8.7662, -8.7327, -8.70424, -8.67908, -8.65595, -8.63391-8.61223, -8.59034, -8.56779, -8.54418, -8.51921, -8.49261, -8.46413-8.43357, -8.40073, -8.36543, -8.32753, -8.28685, -8.24326, -8.19661-8.14677, -8.09361, -8.037, -7.9768, -7.91289, -7.84515, -7.77344-7.69764, -7.61763, -7.53326, -7.44443, -7.35098, -7.2528, -7.14975-7.04168, -6.92847, -6.80998, -6.68606, -6.55657, -6.42136, -6.28028-6.13319, -5.97992, -5.82032, -5.65423, -5.48149, -5.30193, -5.11538-4.92167, -4.72063, -4.51207, -4.29581, -4.07167, -3.83945, -3.59898-3.35003, -3.09243, -2.82596, -2.55041, -2.26557, -1.97122, -1.66715-1.35313, -1.02893, -0.69431, -0.34903, 0.00714, 0.37446, 0.753171.14354, 1.54584, 1.96031, 2.38725, 2.82693, 3.27963, 3.74564 4.22526, 4.71878, 5.22652, 5.74879, 6.2859, 6.83817, 7.405957.98956, 8.58935, 9.20567, 9.83888, 10.48933, 11.15741, 11.84349 $12.54794, 13.27118)^T$

Выводы

В ходе работы были реализованы классический и модифицированный методы Гаусса, а также функции нахождения определителя матрицы и обратной матрицы, основанные на прямом ходе метода Гаусса. При сравнении результатов нахождения решения СЛАУ классическим методом Гаусса и с выбором главного элемента отличий не выявлено, что объясняется небольшими коэффициентами матрицы.