



Conceive Design Implement Operate



LAP TRINH FRONT-END FRAMEWORK

COMPONENT TRONG VUEJS

THỰC HỌC – THỰC NGHIỆP



- Hiểu về component cơ bản, biết cách khai báo, sử dụng và nắm được kiến trúc component trong Vue
- Nắm được cách sử dụng Props để gửi dữ liệu từ component cha đến component con
- Nắm được cách sử dụng Emit() để gửi dữ liệu từ component con lên componet cha
- Hiểu về Slot, Provide và Inject để gửi dữ liệu không cần sử dụng Props



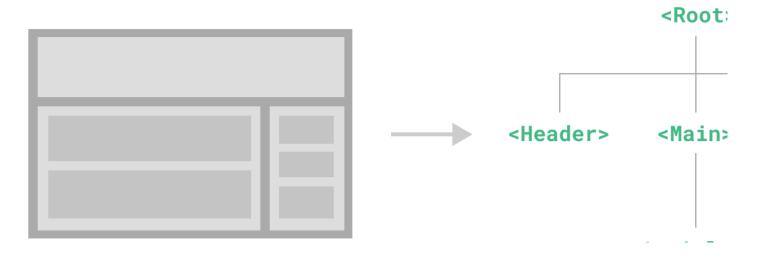
- Phần 1: Component cơ bản
 - Tổng quan về component
 - Khai báo và sử dụng component
 - Props
 - Emit()
- Phần 2: Component nâng cao
 - Slots
 - Slot Named và Scoped Slots
 - Dynamic Slot Names
 - Project/Inject





PHAN 1 TONG QUAN COMPONENT





- □Component là một khối xây dựng cơ bản cho phép bạn chia nhỏ giao diện người dùng (UI) thành các phần nhỏ, độc lập và có thể tái sử dụng.
- Mỗi component có thể chứa HTML, CSS, và JavaScript riêng, giúp bạn dễ dàng quản lý và phát triển các phần khác nhau của ứng dụng.

KIẾN TRÚC CỦA COMPONENT

Một component trong Vue thường được chia thành 3 phần chính:

1. Template (HTML)

2. Script (JavaScript)

```
<script setup>
import { ref } from"vue";
const title = ref("Welcome to Vue Component");
const message = ref("This is a reusable component.");
function greet() {
            console.log("Hello from the component!");
}
</script>
```

3.Style (CSS)

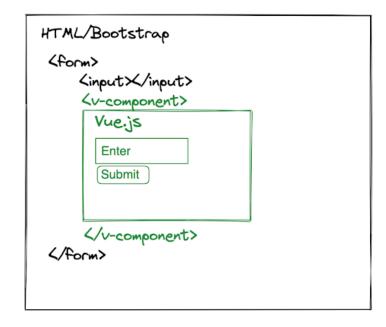
```
<style scoped>
h1 { color: blue; }
</style>
```





TẠI SAO PHẢI SỬ DỤNG COMPONENT?

- ☐ **Tái sử dụng**: có thể dùng lại trong nhiều phần của ứng dụng, giảm thiểu lặp lại mã.
- Độc lập: Hoạt động độc lập, tương tác dữ liệu qua props và events.
- Đóng gói: Chứa HTML, CSS, và JS trong một khối duy nhất, dễ quản lý và bảo trì.
- ☐ **Tổ chức cây**: tổ chức thành một cây component lồng nhau, với component gốc ở đỉnh.



KHAI BÁO COMPONENT

Chúng ta thường định nghĩa mỗi component Vue trong một tệp riêng biệt với đuôi .vue - được gọi là Single-File Component (viết tắt SFC).

```
<script setup>
import { ref } from"vue";

const count = ref(0);

</script>
<template>
<button @click="count++">You clicked me {{count}} times.</button>
</template>
```

- ☐ **Single-File Component** (SFC) là cách định nghĩa một component trong một tệp duy nhất với ba phần chính:
 - 1. Template: HTML xác định cấu trúc giao diện.
 - 2. **Script**: JavaScript chứa logic và trạng thái của component.
 - **3. Style**: CSS để định dạng giao diện, **scoped** để chỉ áp dụng cho component đó.



Sử DỤNG COMPONENT

∨ FRONT-END-FRAMEWORK

- > x .vscode
- > node_modules
- > m public
- ✓

 ✓ src
 - > massets
 - ∨ Image: components
 - W ButtonCounter.vue
 - Y App.vue
 - s main.js

 - .gitignore
 - index.html
 - package-lock.json
 - package.json
 - README.md
 - vite.config.js

ButtonCounter.vue

```
<script setup>
    import { ref } from "vue";
    const count = ref(0);

</script>
<template>
<button @click="count++">You clicked {{count}} times.</button>
</template>
```

App.vue

TÁI SỬ DỤNG COMPONENT

Các component có thể được tái sử dụng nhiều lần theo ý muốn:

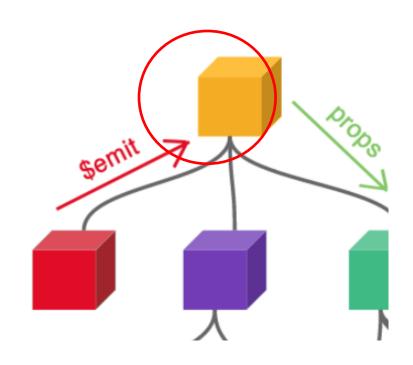
Lưu ý rằng khi nhấp vào các nút, mỗi nút sẽ duy trì một bộ đếm riêng biệt. Đó là vì mỗi khi bạn sử dụng một component, một instance mới của nó sẽ được tạo ra.

click





- □ Props là các giá trị được truyền từ component cha xuống component con hoặc gửi dữ liệu từ component con lên component cha
- ☐ Tương tự như các tham số truyền vào một hàm, props cho phép component tái sử dụng với dữ liệu khác nhau.
- ☐ Component con sử dụng defineProps để khai báo các props nhận được





CÁCH SỬ DỤNG PROPS

∨ FRONT-END-FRAMEWORK



- > x .vscode
- > node_modules
- > m public
- ✓

 ✓ src
 - > iii assets
- ∨ Image: Components
 - ▼ ChildComponent.vue
 - Y App.vue
 - main.js

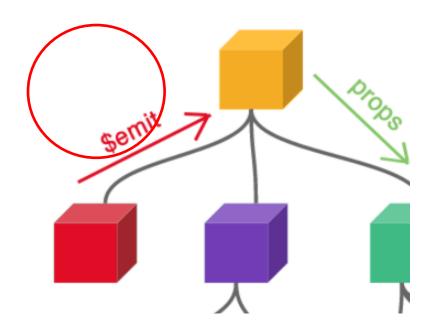
 - .gitignore
 - **፱** index.html
 - package-lock.json
 - 📵 package.json
 - README.md
 - vite.config.js

ChildComponent.vue

```
<script setup>
// Import component con
import ChildComponent from"./components/ChildComponent.vue";
</script>
<template>
<div>
<h1>Parent Component</h1>
<!-- Truyền props 'message' và 'count' đến ChildComponent -->
<ChildComponent message="Hello from parent!":count="5"/>
</div>
</div>
</template>
```



☐ emit là cơ chế để component con phát ra sự kiện và component cha có thể lắng nghe các sự kiện đó. Điều này giúp tương tác giữa các component mà không cần chia sẻ dữ liệu trực tiếp.





QUY TRÌNH CỦA EMIT TRONG VUE 3

- ☐ Khai báo sự kiện: Component con khai báo sự kiện với defineEmits().
- □ Phát sự kiện: Component con phát sự kiện bằng cách gọi emit.
- ☐ **Lắng nghe sự kiện**: Component cha lắng nghe sự kiện từ component con bằng v-on hoặc @.
- ☐ **Xử lý sự kiện**: Component cha xử lý sự kiện khi nó được phát ra từ component con.

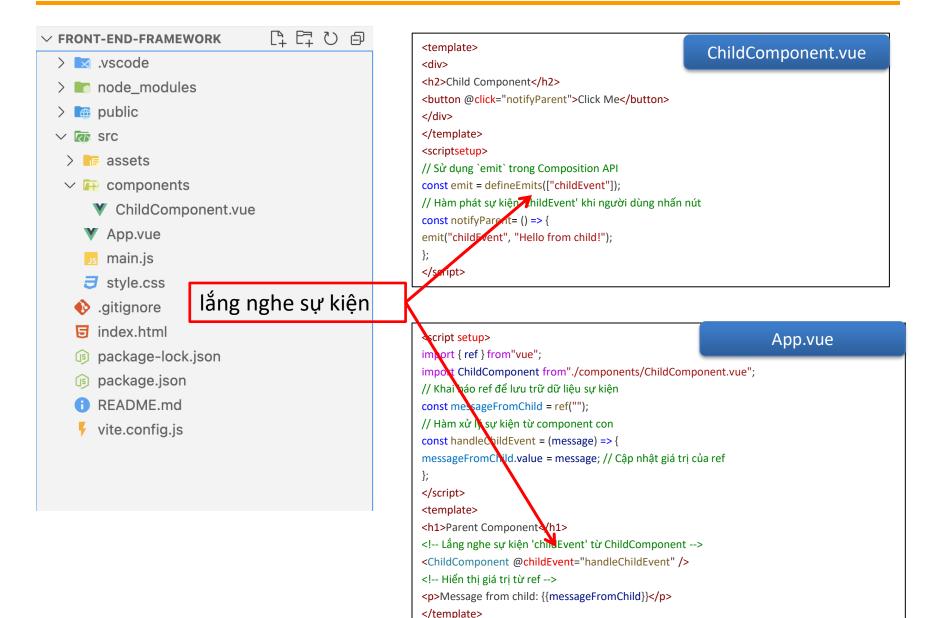
v-on:emitEvent='parentEventHandler'>
</ChildComponent>





FPT POLYTECHNIC







Xây dựng một ứng dụng đơn giản với hai component:

ParentComponent và ChildComponent. Component cha hiển thị một nút để gọi component con, component con sẽ phát sự kiện ngược lên để thay đổi thông báo trong component cha.



Giải pháp: Ứng dụng sẽ gồm hai file component:

- 1. ChildComponent (component con): Bao gồm một nút, khi nhấn vào nút này sẽ phát sự kiện gửi thông báo mới lên component cha.
- 2. ParentComponent (component cha): Chịu trách nhiệm hiển thị thông báo và lắng nghe sự kiện từ component con.

Bước 1: Xây dựng component con ChildComponent.vue

```
<template>
<div class="d-flex justify-content-center">
<button @click="sendMessage" class="btn btn-success">Gửi thông báo</button>
</div>
</template>
<script setup>
// Phát sự kiện 'update-message' khi nhấn nút
const emit = defineEmits(["update-message"]);
const sendMessage= () => {
        emit("update-message", "Xin chào từ Component Con!");
};
</script>
```

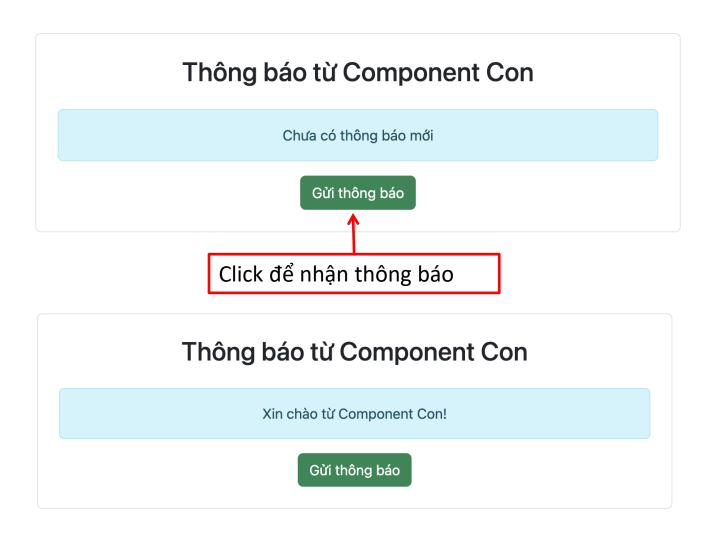
Bước 2: Xây dựng component con ParentComponent.vue

```
<template>
        <div class="container mt-5 p-4 border rounded">
                <h2 class="text-center mb-4">Thông báo từ Component Con</h2>
                <div class="alert alert-info text-center">
                 {{message}}
                </div>
                <!-- Goi component con và lắng nghe sự kiện 'update-message' -->
                <ChildComponent @update-message="updateMessage" />
        </div>
</template>
<script setup>
import { ref } from'vue';
import ChildComponent from'./ChildComponent.vue';
// Khai báo biến lưu trữ thông báo
const message = ref('Chưa có thông báo mới');
// Hàm xử lý sự kiện từ component con
const updateMessage= (newMessage) => {
        message.value = newMessage;
};
</script>
```





Kết quả:





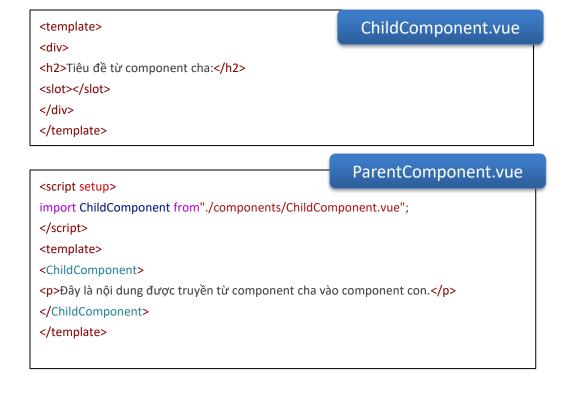
PHAN 2: COMPONENT NÂNG CAO





Slots là một cơ chế trong Vue cho phép chúng ta chèn nội dung từ component cha vào component con.

Ví dụ:





Kết quả

Tiêu đề từ component cha:

Đây là nội dung được truyền từ component cha vào component con.



SLOTS NAMED VÀ SCOPED SLOTS

Named slots cho phép bạn chỉ định vị trí cụ thể trong component con mà nội dung được chèn vào.



SLOTS NAMED VÀ SCOPED SLOTS

Scoped slots cho phép truyền dữ liệu từ component con lên component cha qua slot.

Ví dụ:

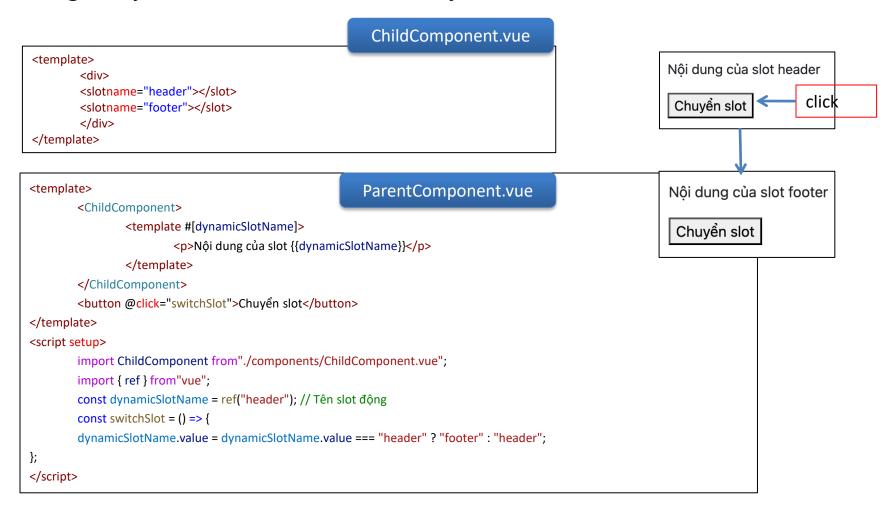
```
<template>
<slot :message="greeting"></slot>
</template>
<script setup>
const greeting = "Đây là message từ ChildComponent";
</script>
```

Kết quả

Đây là message từ ChildComponent

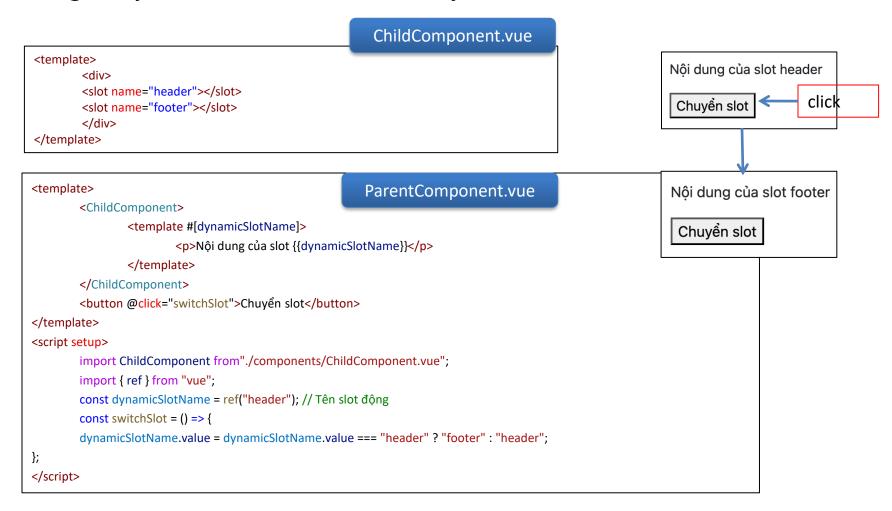
DYNAMIC SLOT NAMES

Dynamic Slot Names cho phép sử dụng tên slot thay đổi theo giá trị động, thay vì tên tĩnh như header hay footer.



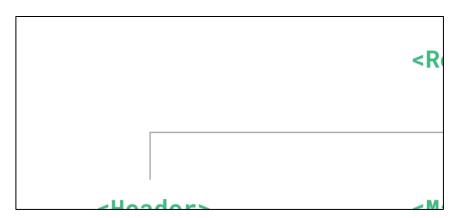
DYNAMIC SLOT NAMES

Dynamic Slot Names cho phép sử dụng tên slot thay đổi theo giá trị động, thay vì tên tĩnh như header hay footer.

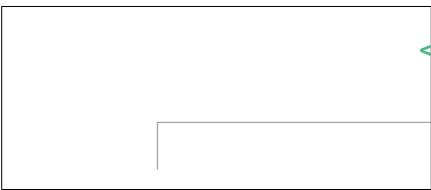


PROVIDE / INJECT

☐ Theo cách thông thường, muốn truyền dữ liệu được từ component cha đến component con, chúng ta cần sử dụng props



☐ Tuy nhiên có 1 cách khác nhanh hơn đó là sử dụng **Provide / Inject**



□ Provide / Inject trong Vue là cơ chế chia sẻ dữ liệu giữa các component mà không cần truyền props qua nhiều cấp trung gian. Component cha "cung cấp" dữ liệu qua provide, và component con "nhận" dữ liệu qua inject.



- ☐ **Provide** trong Vue là cách để cung cấp dữ liệu từ component cha cho các component con. Để sử dụng, bạn dùng hàm provide().
- ☐ Cú pháp sử dụng provide:

```
<!-- Component cha -->
<script setup>
import { provide, ref } from"vue";

const message = ref("Hello from parent!");

provide("message", message);

</script>
```

Tham số của provide:

- Injection Key: Chuỗi hoặc Symbol, được dùng để tra cứu giá trị khi các component con muốn nhận dữ liệu.
- Provided Value: Giá trị có thể là bất kỳ loại dữ liệu nào, bao gồm cả các giá trị reactive như ref.





- inject trong Vue cho phép component con nhận dữ liệu từ component cha mà không cần truyền qua từng cấp qua props. Dữ liệu được cha cung cấp qua provide và con nhận qua inject.
- ☐ Cú pháp sử dụng inject:

```
<!-- Component con -->
<template>
Tin nhắn từ component cha: {{message}}
</template>
<script setup>
import { inject } from"vue";
const message = inject("message", "No message provided");
</script>
```

☐ Nếu không có giá trị nào được cung cấp từ component cha, bạn có thể chỉ định một giá trị mặc định cho inject (**tham số thứ 2 của inject()**)



Tạo một ví dụ về việc chia sẻ dữ liệu giữa các component trong Vue bằng cách sử dụng provide và inject. Trong đó, component cha sẽ cung cấp một thông điệp và component con sẽ nhận và hiển thị thông điệp này mà không cần truyền qua props.



☐ Bước 1: Tạo component cha - ParentComponent.vue

```
<template>
        <h2>Component Cha</h2>
        Thông điệp từ cha: {{message}}
        <ChildComponent />
</template>
<script setup>
import { ref, provide } from"vue";
import ChildComponent from"./components/ChildComponent.vue";
const message = ref("Hello from Parent Component!");
provide("message", message);
</script>
```

☐ Bước 2: Tạo component con- ChildComponent.vue

```
<template>
        <h2>Component Con</h2>
        Nhận thông điệp: {{message}}
</template>
<script setup>
import { inject } from'vue';
const message = inject('message');
</script>
```



Component Cha

Thông điệp từ cha: Hello from Parent Component!

Component Con

Nhân thông điệp: Hello from Parent Component!





- ✓ Phần 1: Component cơ bản
 - Tổng quan về component
 - Khai báo và sử dụng component
 - Props
 - Emit()
- ☑ Phần 2: Component nâng cao
 - Slots
 - Slot Named và Scoped Slots
 - Dynamic Slot Names
 - Project/Inject



