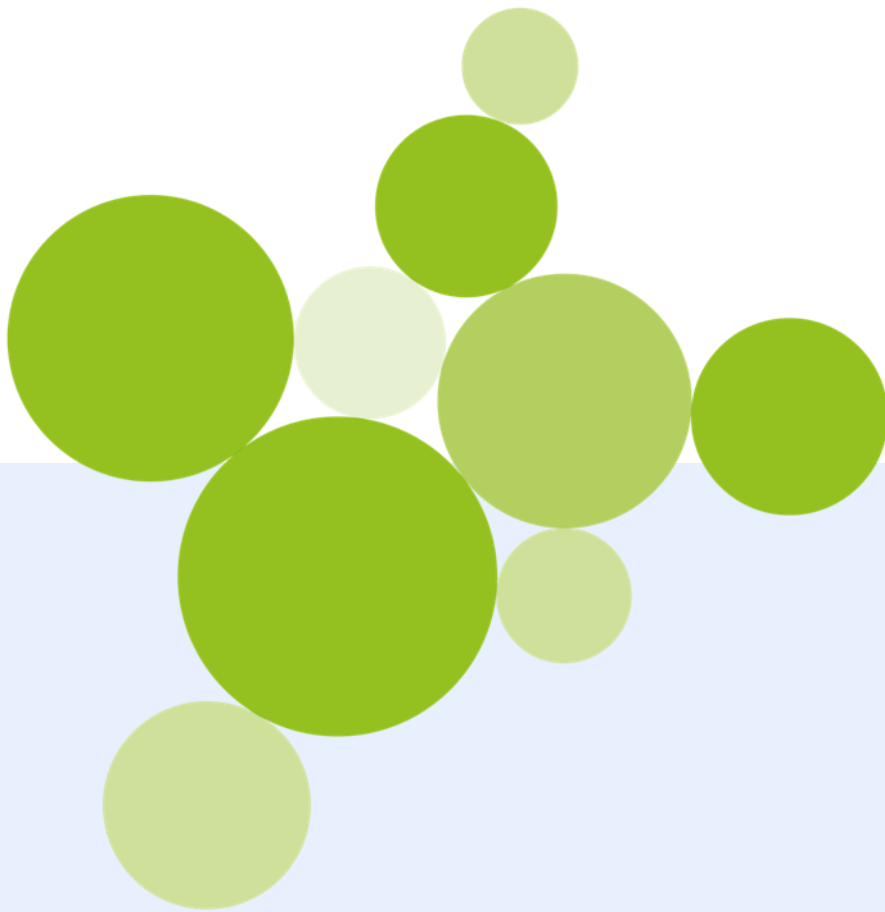




to-teach.ai

Anleitung – Überblick Funktionen





1 Didaktisch-pädagogische Überlegungen im Einsatz von digitalen Lerntechnologien

Kriterien für den Einsatz von digitalen Lerntechnologien

- Umfang der Feedbackmöglichkeiten soll zunehmen
- Die digitalen Lerntechnologien entlasten die Lehrperson in Organisation, Feedback und Klassenführung
- Zunahme der Zeit für individuelle Betreuung
- Vereinfachung Zusammenarbeit unter den Lehrpersonen

Wichtig: Die Anschaffung von digitalen Geräten soll kein Grund für die Digitalisierung des Unterrichts sein.

Folgen auf Unterrichtsetting

- Einflussnahme der Lernenden in Gestaltung und Wahl der Inhalte des Unterrichts nimmt zu
- Unterricht wird asynchron
- Lernsettings werden multimedialer
- Lernräume werden pluraler

Theorie

Beispiele Weiterbildungen in Fobizz:

https://app.fobizz.com/fortbildungen/2690-materialerstellung-mit-to-teach-fuer-multimodales-lernen/access_info

<https://app.fobizz.com/fortbildungen/1175-to-teach-fachspezifisches-unterrichtsmaterial-erstellen-differenzieren/lessons/12293>

2 Grundsätzliches zu to-teach.ai

- Bis Ende 2026 durch Kanton Zürich für Schulen der Sek II finanziert
- to-teach ist ein Unterrichtsmaterialgenerator
- to-teach generiert Unterrichtsmaterial in verschiedenen Formaten, speziell im digitalen Format von H5P.
- Erstellte Unterrichtsmaterialien können niederschwellig per Link geteilt werden.



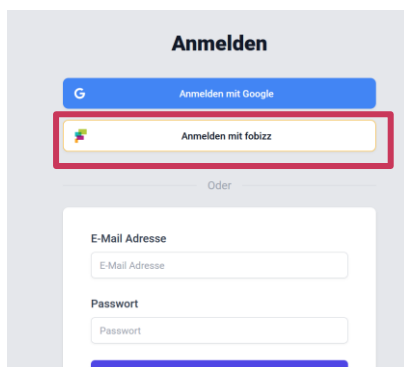
3 Bei to-teach.ai registrieren

3.1 Einloggen

Unter der Adresse «to-teach.ai» habt ihr GenKI-Unterstützung für die Unterrichtsvorbereitung. Geht direkt auf «Login».



3.2 «Anmelden mit fobizz».



Zur to-teach.ai Webseite wechseln

Du verlässt jetzt die fobizz-Welt und gehst auf die Webseite von unserem Partner to-teach.ai.

Wenn du auf "Jetzt einloggen" klickst, stimmst du zu, dass to-teach.ai auf die folgenden Daten Zugriff erhält:

- Lesezugriff auf Name und E-Mail

Außerdem akzeptierst du die AGB von to-teach.ai.

Jetzt einloggen Abbrechen



3.3 Personalisierung

Hier kannst du eine Personalisierung vornehmen oder du überspringst es einfach.

Willkommen bei to-teach!

Personalisieren Sie Ihr Unterrichtserlebnis. Erstellen Sie ansprechendere Lehrinhalte schneller als je zuvor.

Welchen Beruf üben Sie hauptsächlich aus?

Lehrkraft

An welcher Art von Schule/Bildungseinrichtung arbeiten Sie?

Grundschule

Welche(n) Fach/Fächer unterrichten Sie oder erstellen Sie Inhalte für?

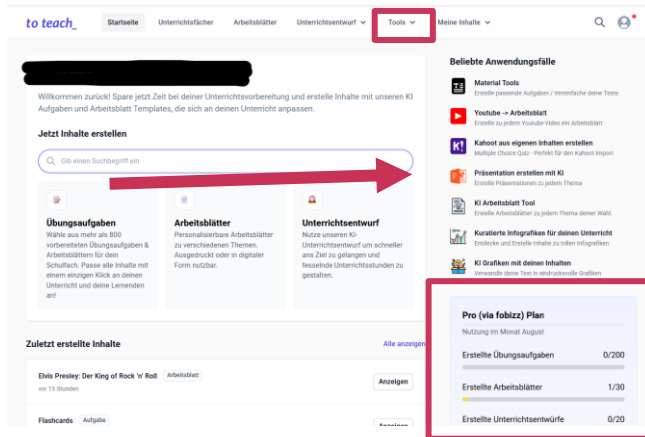
Englisch	Deutsch	Spanisch	Französisch
Geschichte	Wirtschaft	Mathematik	Italienisch
Physik	Naturwissenschaft	Biologie	Chemie
Sachkunde	Geographie	Sport	Kunst
Musik	Andere Fremdsprache	Informatik	Religion
Philosophie			

Überspringen Speichern



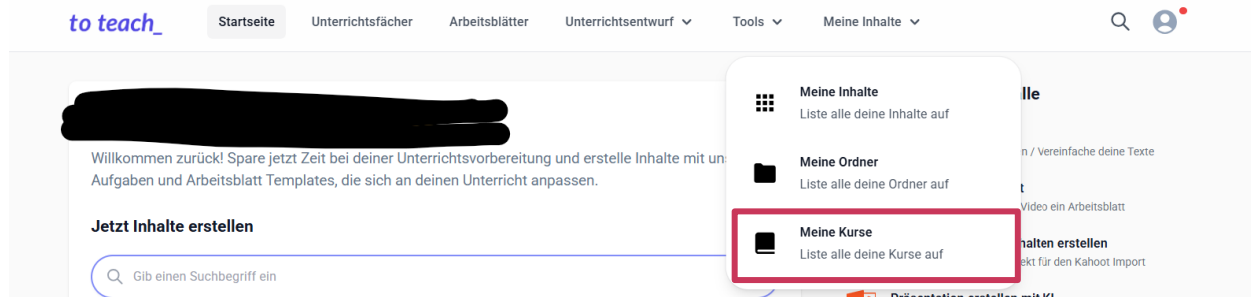
3.4 Erstellungsarten von Unterrichtsmaterialien

Unter «Tools» habt ihr eine Vielfalt von Erstellungsmöglichkeiten eigener Unterrichtsinhalte. Im Nutzungsplan seht ihr, wieviele Produktionen im jeweiligen Monat noch möglich sind.



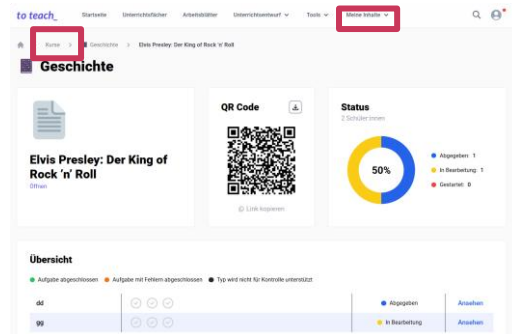
4 Die Register

- Unter «Unterrichtsfächer» bestehende Fachinhalte nutzen. Diese können direkt genutzt oder individuell angepasst werden.
- Unter Arbeitsblätter können bestehende thematische Vorlagen per KI angepasst werden.
- Unter «Meine Inhalte» gibt es die Kategorie «Meine Kurse», nützlich für das Einsehen von geteilten Unterrichtsmaterialien mit Lernenden/Schüler*innen.

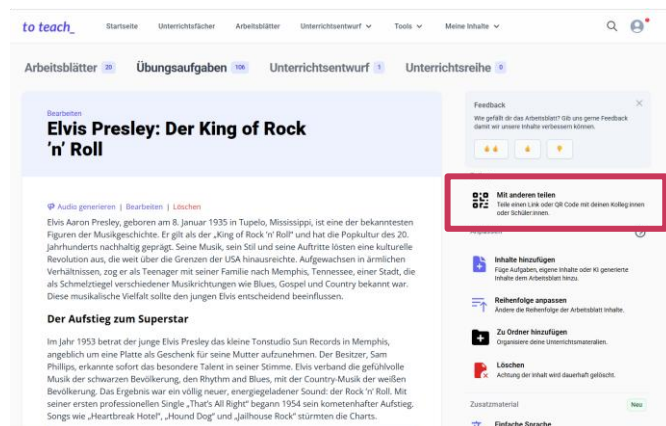


5 Meine Kurse – Das Lernstand-Dashboard

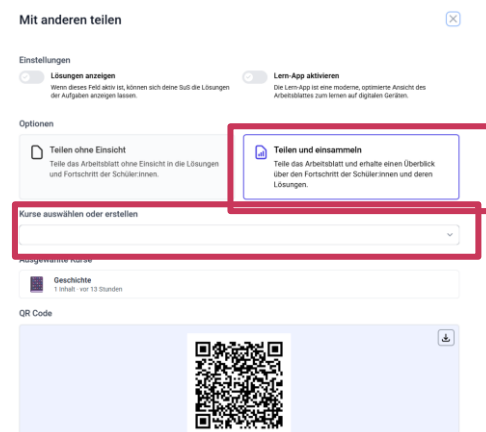
Unter «Meine Kurse» hast du eine Übersicht der Lernstände der geteilten Unterrichtsmaterialien.



Hierfür müssen die jeweiligen Lerninhalte mit der Teil-Funktion in einen Kurs abgelegt werden. Unter «Meine Inhalte» - «Meine Kurse» müssen zuvor Kursordner erstellt werden.



Hast du auf «Mit anderen teilen» geklickt, dann «Teilen und einsammeln» anklicken und den Kurs auswählen.





6 Inhalte in andere Oberflächen integrieren

6.1 Inhalte per Exceltabelle für Kahoot erstellen

Auch mit dem Gratistarif kann Kahoot für den Klasseneinsatz genutzt werden.

	Kahoot! Basic Gratis	Kahoot! Bronze €3.99 pro Host pro Monat €48 jährliche Abrechnung	Kahoot! Silver €7.99 pro Host pro Monat €96 jährliche Abrechnung	Kahoot! Gold €12.99 pro Host pro Monat €156 jährliche Abrechnung	Bestes Angebot €19.99 pro Monat €240 jährliche Abrechnung
Spieler-Limit					
Synchrones Spielerlimit	40	50	100	200	400
Asynchrones Spielerlimit	40	50	100	200	400
Erstelle Inhalte ganz einfach	✗	✗	✗	✗	✗

6.2 Mit Lumi-Education, die erstellten H5P-Inhalte noch stärker überarbeiten und in eine Scorm- oder HTML-Datei umwandeln

Die Desktop-Version von Lumi-Education ist gratis. Per <https://lumi.education/de/> herunterladen.

Im Scormformat können die H5P-Inhalte in Olat eingebaut werden. Als HTML-Datei können sie in One-Note zur Verfügung gestellt werden.

6.3 Als H5P-Datei direkt in Moodle integrieren und mit Nutzerinnenverwaltung auswerten