

„Der Input muss eingegrenzt werden, damit der Output qualitativ hochstehend ist.“

Bausteine von to-teach.ai kennenlernen

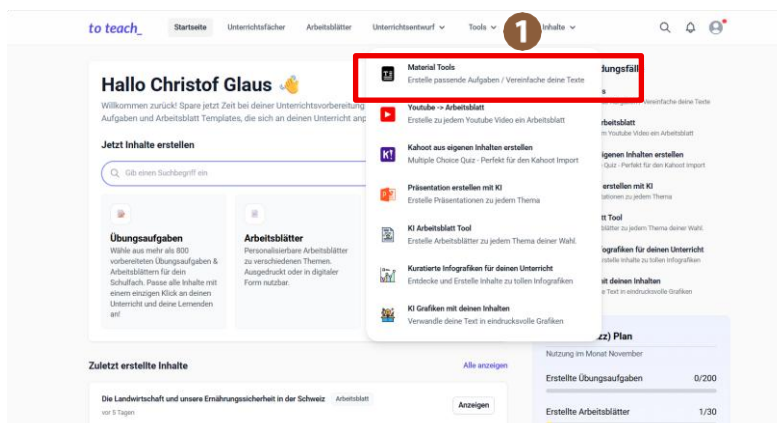
Wichtig: Das Format der Bausteine von to-teach.ai ist H5P.

Zielformulierung: 3 Aufgaben-Bausteine von to-teach.ai erstellen:

- Aussagen
- Mindmap
- Flashcards

1. Im Register „Tools“ auf „Material Tools“ gehen

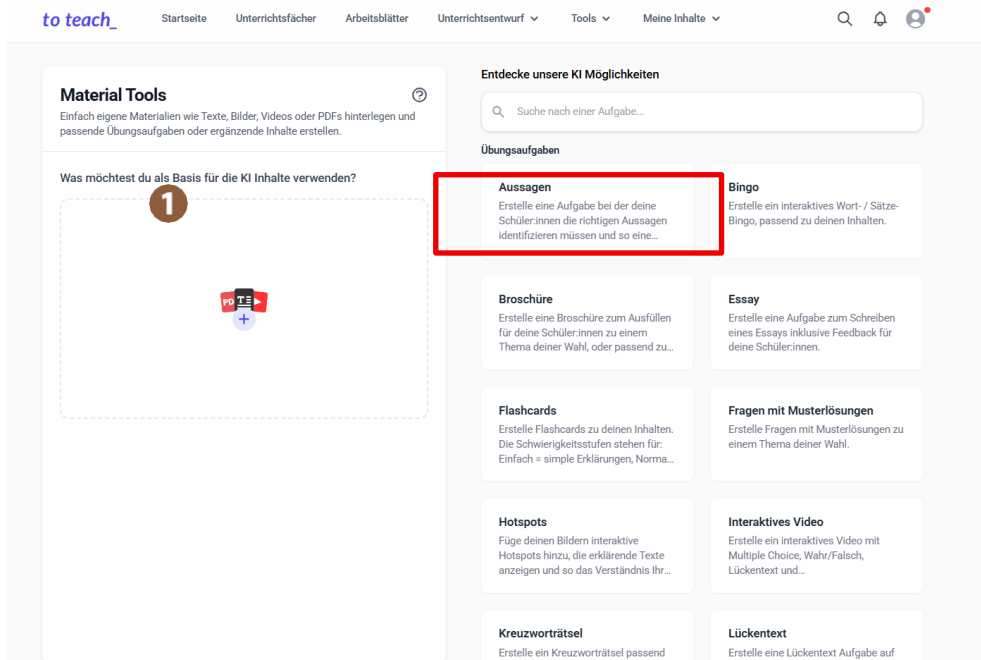
Gehe auf das Register „Tools“ **1** und wähle „Material Tools“ aus. Verwende hierfür konkrete Inhalte aus deinem Unterricht oder suche nach passenden Inhalten im Internet.





1.1 Input definieren

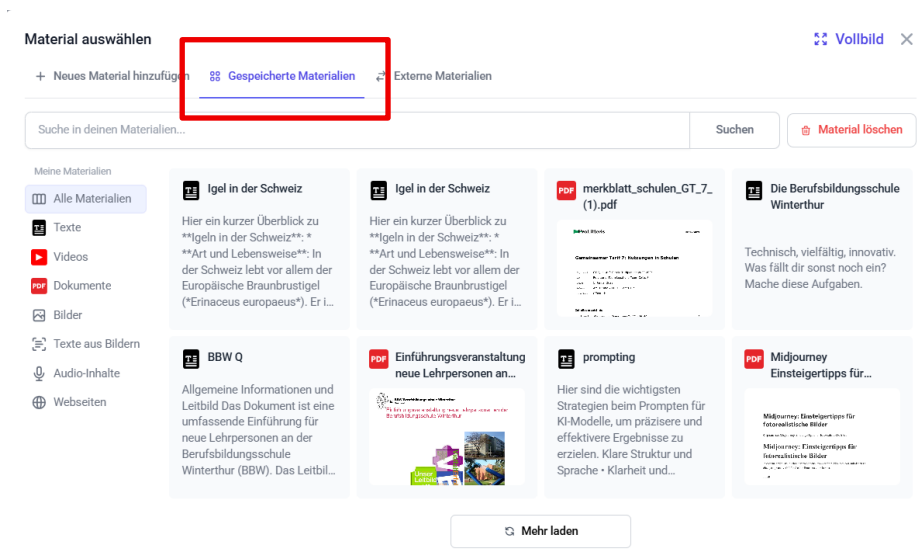
Wähle einen Input aus, mit dem du eine Aufgabe erstellen möchtest. Wähle als erstes als Baustein „Aussagen“ aus.



Nimm als zweites den Aufgabenbaustein der Mindmap und als drittes die Flashcards.

1.2 Gespeichertes Material

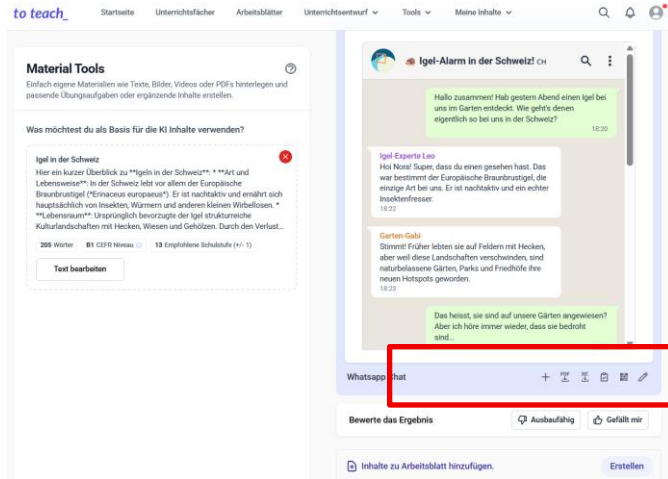
Wichtig über gespeichertes Material kannst du bereits eingefügte Inputs wiederverwenden.





1.3 Aufgabe überarbeiten

Mit vielfältigen Funktionen kannst du das Ergebnis weiterverwenden/-verarbeiten. Beachte die entsprechenden Symbole.



Denke immer daran:

- Unter „Meine Inhalte“ sind die erstellten Aufgaben abgespeichert.
- Die Inhalte können direkt per Link mit den Lernenden geteilt werden
- Die Qualität des Inputs bestimmt die Qualität des Outputs