

„Der Input muss eingegrenzt werden, damit der Output qualitativ hochstehend ist.“

Bausteine von to-teach.ai kennenlernen

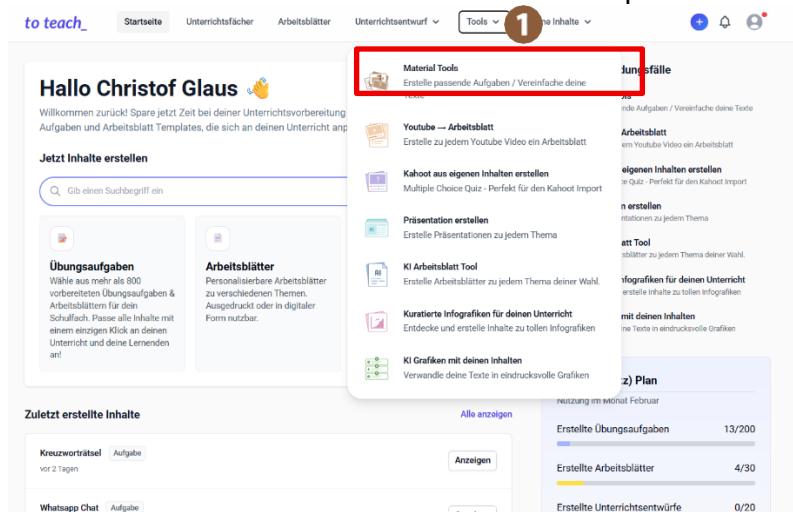
Wichtig: Das Format der Bausteine von to-teach.ai ist H5P.

Zielformulierung: 3 Aufgaben-Bausteine von to-teach.ai erstellen:

- Aussagen
- Mindmap
- Flashcards

1. Im Register „Tools“ auf „Material Tools“ gehen

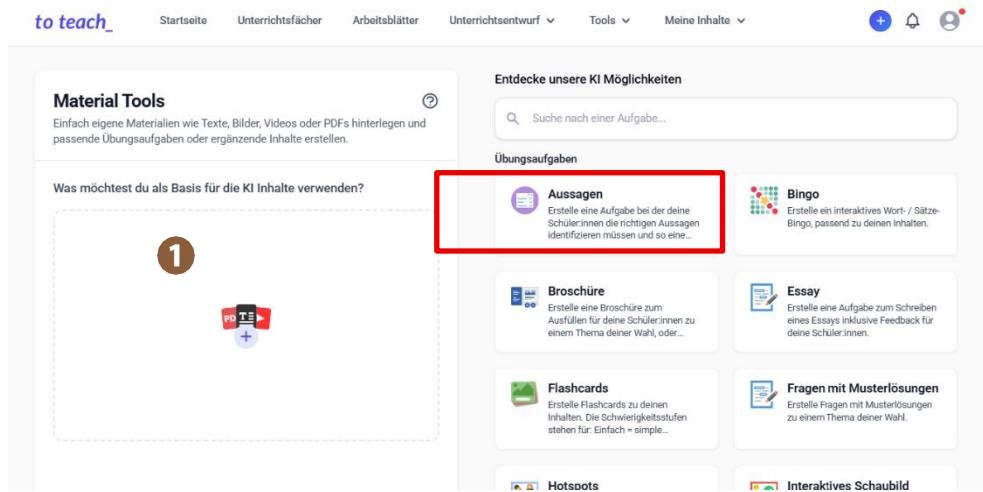
Gehe auf das Register „Tools“ ① und wähle „Material Tools“ aus. Verwende hierfür konkrete Inhalte aus deinem Unterricht oder suche nach passenden Inhalten im Internet.



The screenshot shows the to-teach.ai dashboard. At the top, there's a navigation bar with links like 'Startseite', 'Unterrichtsfächer', 'Arbeitsblätter', 'Unterrichtsentwurf', 'Tools', and 'Inhalte'. A red circle labeled '1' is placed over the 'Tools' button. Below the navigation, there's a search bar and a sidebar with sections for 'Übungsaufgaben' and 'Arbeitsblätter'. The main area is titled 'Material Tools' and contains several tool options: 'Youtube -> Arbeitsblatt', 'Kahoot aus eigenen Inhalten erstellen', 'Präsentation erstellen', 'KI Arbeitsblatt Tool', 'Kurierte Infografiken für deinen Unterricht', and 'KI Grafiken mit deinen Inhalten'. At the bottom, there's a summary of recently created content: 'Kreuzworträtsel' (Aufgabe, vor 2 Tagen), 'WhatsApp Chat' (Aufgabe), and a progress bar for 'Erstellte Übungsaufgaben' (13/200).

1.1 Input definieren

Wähle einen Input aus ①, mit dem du eine Aufgabe erstellen möchtest. Wähle als erstes als Baustein „Aussagen“ aus.

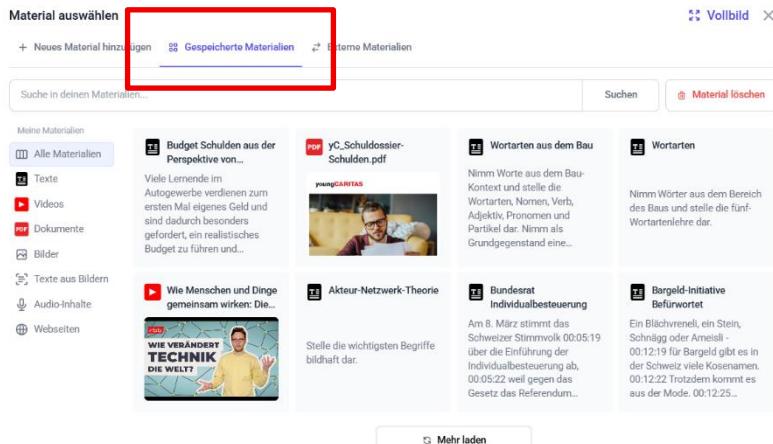


The screenshot shows the DLH homepage with the navigation bar "to teach_". Under "Material Tools", there's a section titled "Was möchtest du als Basis für die KI Inhalte verwenden?". A large red circle labeled "1" is placed over the "PD T S +" icon. To the right, under "Übungsaufgaben", a red box highlights the "Aussagen" (Statements) option, which is described as "Erstelle eine Aufgabe bei der deine Schüler:innen die richtigen Aussagen identifizieren müssen und so eine...". Other options shown include "Broschüre", "Essay", "Flashcards", "Fragen mit Musterlösungen", "Hotspots", and "Interaktives Schaubild".

Nimm als zweites den Aufgabenbaustein der Mindmap und als drittes die Flashcards.

1.2 Gespeichertes Material

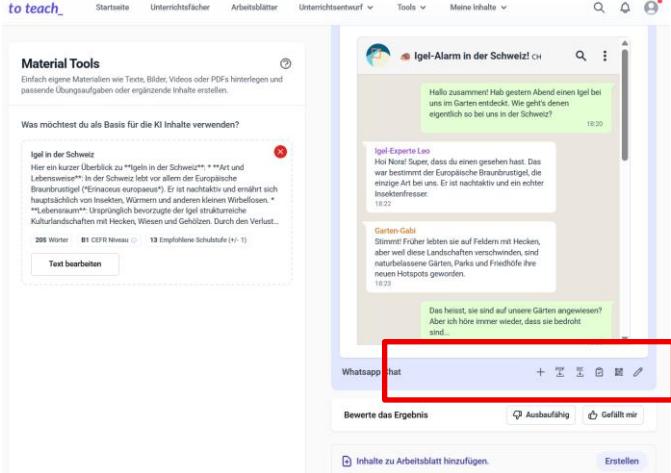
Wichtig: Wenn du Materialien auswählst. Siehe oben unter ①, dann kannst du über gespeicherte Materialien bereits eingefügte Inputs wiederverwenden.



The screenshot shows the "Material auswählen" (Select Material) page. At the top, there are tabs: "+ Neues Material hinzufügen", "Gespeicherte Materialien" (which is highlighted with a red box), and "Externe Materialien". Below this is a search bar "Suche in deinen Materialien..." and a "Material löschen" button. The main area displays a grid of saved materials. The first item is "Budget Schulden aus der Perspektive von...", followed by "yC_Schulddossiers-Schulden.pdf" (a PDF file). The third item is "Wortarten aus dem Bau", and the fourth is "Wortarten". Further down are "Wie Menschen und Dinge gemeinsam wirken: Die...", "Akteur-Netzwerk-Theorie", "Bundesarat Individualbesteuerung", and "Bargeld-Initiative Befürworter". At the bottom left is a "Mehr laden" (Load more) button.

1.3 Aufgabe überarbeiten

Mit vielfältigen Funktionen kannst du das Ergebnis weiterverwenden/-verarbeiten. Beachte die entsprechenden Symbole.



Denke immer daran:

- Unter „Meine Inhalte“ sind die erstellten Aufgaben abgespeichert.
- Die Inhalte können direkt per Link mit den Lernenden geteilt werden
- Die Qualität des Inputs bestimmt die Qualität des Outputs