

„Der Input muss eingegrenzt werden, damit der Output qualitativ hochstehend ist.“

Bausteine von to-teach.ai kennenlernen

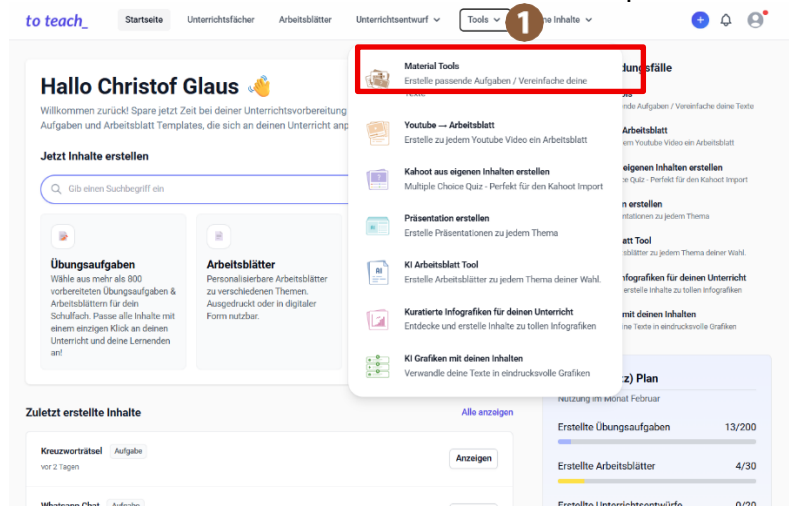
Wichtig: Das Format der Bausteine von to-teach.ai ist H5P.

Zielformulierung: 3 Aufgaben-Bausteine von to-teach.ai erstellen:

- **Aussagen**
- **Mindmap**
- **Flashcards**

1. Im Register „Tools“ auf „Material Tools“ gehen

Gehe auf das Register „Tools“ **1** und wähle „Material Tools“ aus. Verwende hierfür konkrete Inhalte aus deinem Unterricht oder suche nach passenden Inhalten im Internet.

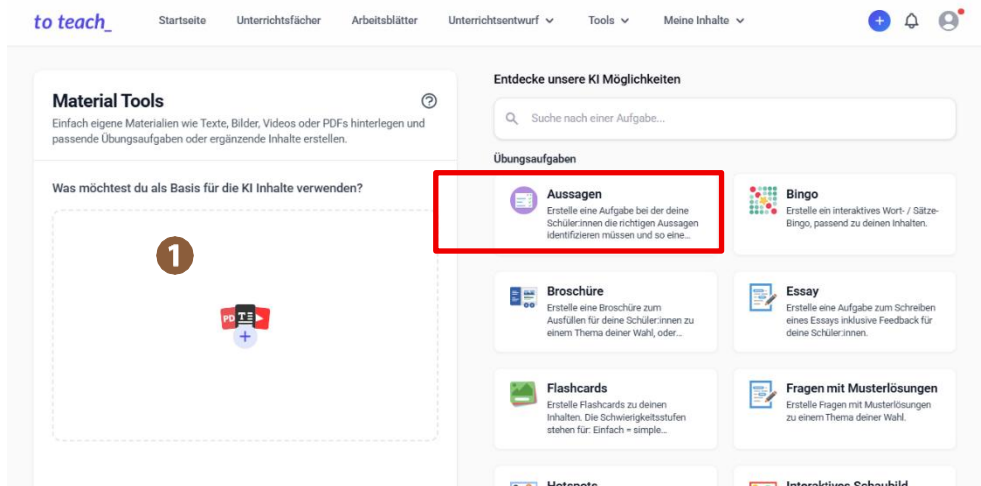


The screenshot shows the to-teach.ai web interface. The user is logged in as 'Christof Glaus'. The top navigation bar includes 'Startseite', 'Unterrichtsfächer', 'Arbeitsblätter', 'Unterrichtsentswurf', and 'Tools'. The 'Tools' dropdown menu is open, showing 'Material Tools' as the selected option. The main content area displays 'Jetzt Inhalte erstellen' with a search bar and several tool categories: 'Übungsaufgaben', 'Arbeitsblätter', 'Kreuzworträtsel', 'WhatsApp Chat', 'Kahoot aus eigenen Inhalten erstellen', 'Präsentation erstellen', 'KI Arbeitsblatt Tool', 'Kurierte Infografiken für deinen Unterricht', and 'KI Grafiken mit deinen Inhalten'. The right sidebar shows 'Zuletzt erstellte Inhalte' with a table of created content.

Inhaltstyp	Anzahl
Erstellte Übungsaufgaben	13/200
Erstellte Arbeitsblätter	4/30
Erstellte Unterrichtsentswürfe	0/20

1.1 Input definieren

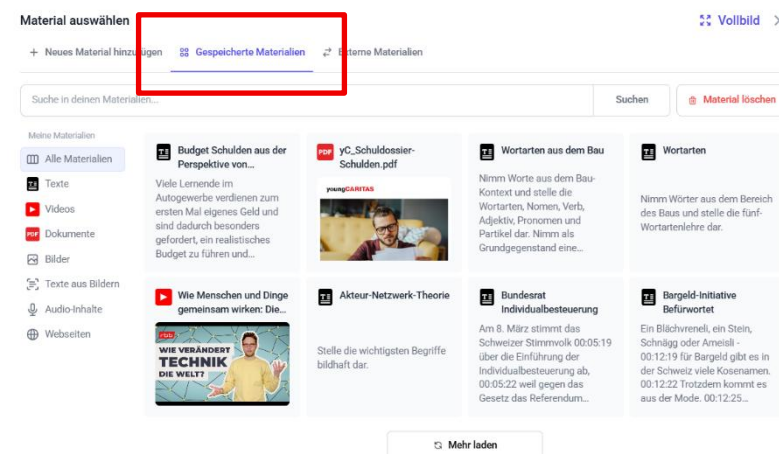
Wähle einen Input aus **1**, mit dem du eine Aufgabe erstellen möchtest. Wähle als erstes als Baustein „Aussagen“ aus.



Nimm als zweites den Aufgabenbaustein der Mindmap und als drittes die Flashcards.

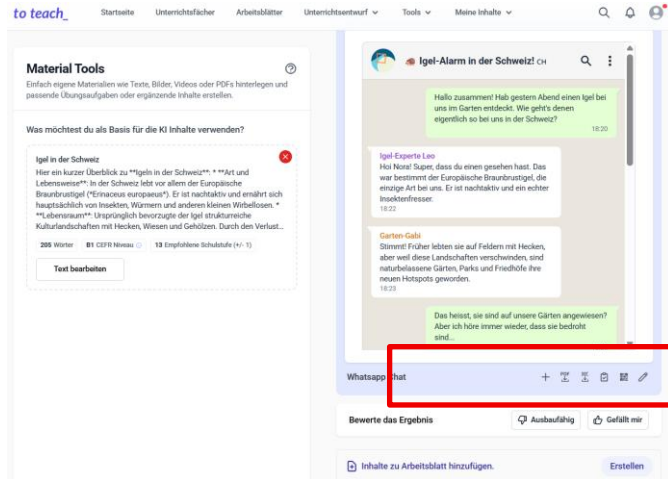
1.2 Gespeichertes Material

Wichtig: Wenn du Materialien auswählst. Siehe oben unter **1**, dann kannst du über gespeichertes Material bereits eingefügte Inputs wiederverwenden.



1.3 Aufgabe überarbeiten

Mit vielfältigen Funktionen kannst du das Ergebnis weiterverwenden/-verarbeiten. Beachte die entsprechenden Symbole.



Denke immer daran:

- Unter „Meine Inhalte“ sind die erstellten Aufgaben abgespeichert.
- Die Inhalte können direkt per Link mit den Lernenden geteilt werden
- Die Qualität des Inputs bestimmt die Qualität des Outputs