

„Der Input muss eingegrenzt werden, damit der Output qualitativ hochstehend ist.“

Bausteine von to-teach.ai kennenlernen

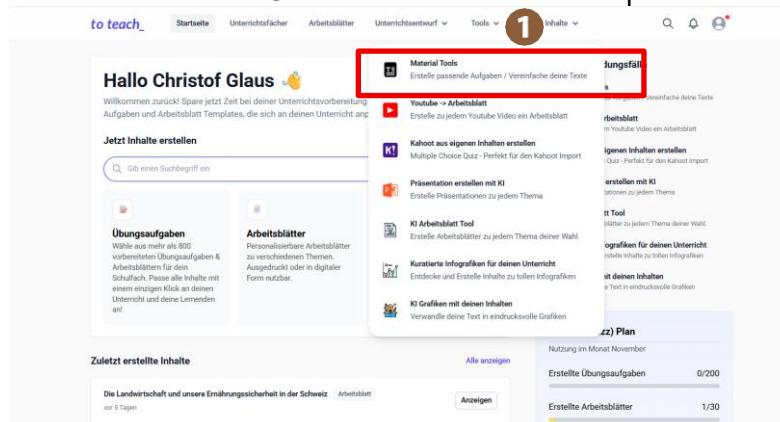
Wichtig: Das Format der Bausteine von to-teach.ai ist H5P.

Zielformulierung: 3 Aufgaben-Bausteine von to-teach.ai erstellen:

- Aussagen
- Mindmap
- Flashcards

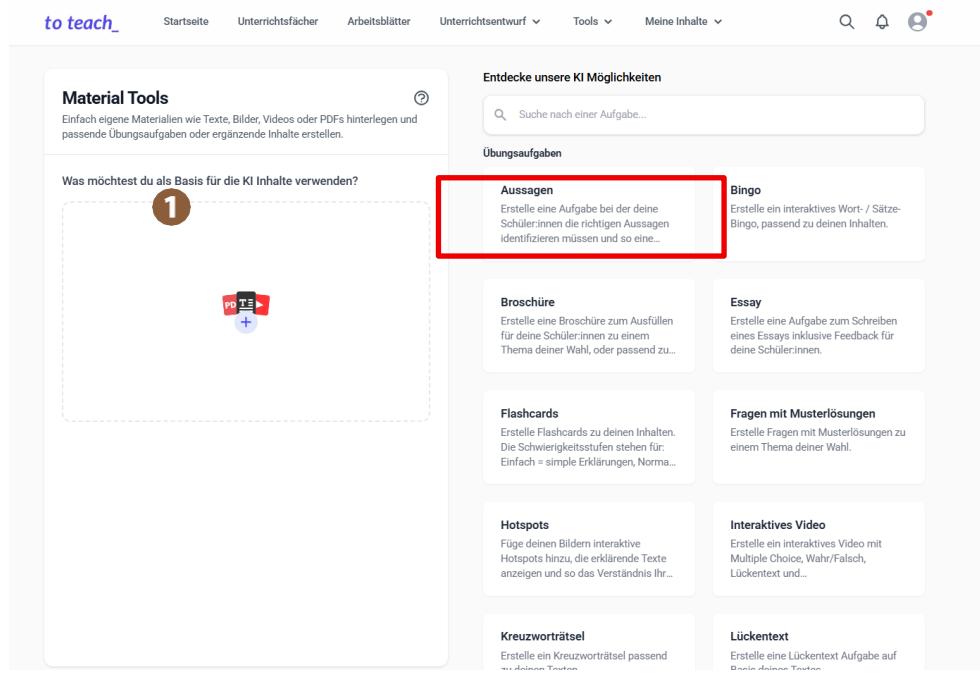
1. Im Register „Tools“ auf „Material Tools“ gehen

Gehe auf das Register „Tools“ ① und wähle „Material Tools“ aus. Verwende hierfür konkrete Inhalte aus deinem Unterricht oder suche nach passenden Inhalten im Internet.



1.1 Input definieren

Wähle einen Input aus, mit dem du eine Aufgabe erstellen möchtest. Wähle als erstes als Baustein „Aussagen“ aus.

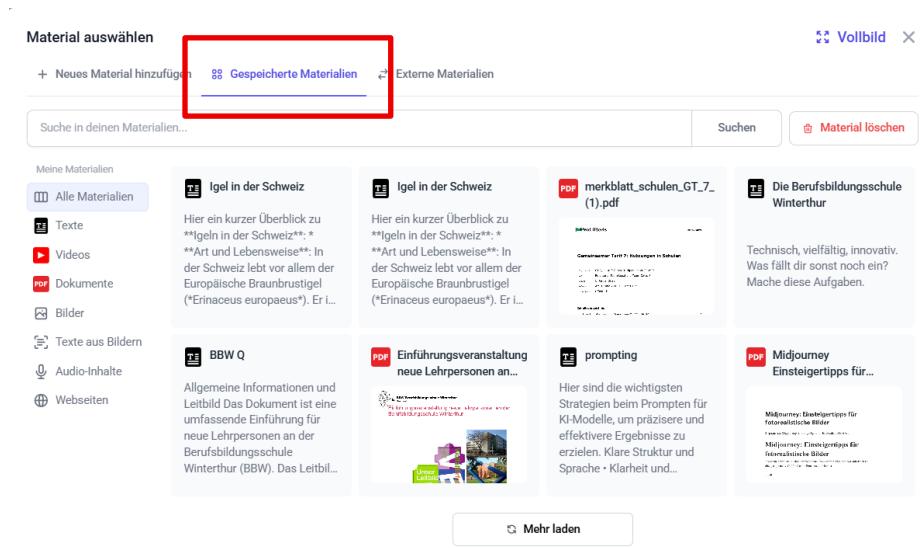


The screenshot shows the DLH platform's 'Material Tools' section. On the left, there's a large dashed box labeled 'Was möchtest du als Basis für die KI Inhalte verwenden?' (What do you want as a basis for the KI content?). Inside this box is a large orange circle with the number '1'. To the right of this box is a red-bordered box containing the 'Aussagen' (Statements) option. The 'Aussagen' box contains the following text: 'Erstelle eine Aufgabe bei der deine Schüler:innen die richtigen Aussagen identifizieren müssen und so eine...'. Below this are several other options: 'Broschüre', 'Essay', 'Flashcards', 'Fragen mit Musterlösungen', 'Hotspots', 'Interaktives Video', 'Kreuzworträtsel', and 'Lückentext'. Each option has a small icon and a brief description.

Nimm als zweites den Aufgabenbaustein der Mindmap und als drittes die Flashcards.

1.2 Gespeichertes Material

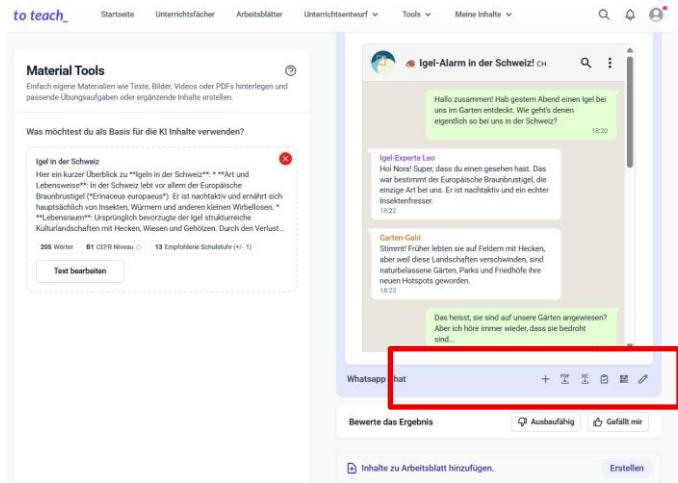
Wichtig über gespeichertes Material kannst du bereits eingefügte Inputs wiederverwenden.



The screenshot shows the 'Gespeicherte Materialien' (Saved Materials) section. At the top, there are tabs: '+ Neues Material hinzufügen', 'Gespeicherte Materialien' (which is highlighted with a red box), and 'Externe Materialien'. Below this is a search bar with the placeholder 'Suche in deinen Materialien...' and a 'Suchen' button. To the right of the search bar is a 'Material löschen' (Delete material) button. On the left, there's a sidebar with categories: 'Meine Materialien' (highlighted), 'Alle Materialien', 'Texte', 'Videos', 'Dokumente', 'Bilder', 'Texte aus Bildern', 'Audio-Inhalte', and 'Webseiten'. The main area displays a grid of saved materials. Each item has a thumbnail, a title, and a brief description. Some items have a 'Vollbild' (Full screen) button to the right. The items shown are: 'Igel in der Schweiz' (Thumbnail: igel_schweiz.jpg), 'Igel in der Schweiz' (Thumbnail: igel_schweiz.jpg), 'merkblatt_schulen_GT_7_(1).pdf' (Thumbnail: merkblatt_schulen_GT_7_(1).pdf), 'Die Berufsbildungsschule Winterthur' (Thumbnail: logo_bbw_winterthur.jpg), 'BBW Q' (Thumbnail: bbw_q.jpg), 'Einführungsveranstaltung neue Lehrpersonen an...' (Thumbnail: bbw_q.jpg), 'prompting' (Thumbnail: prompting.jpg), and 'Midjourney Einstiegstipps für...' (Thumbnail: midjourney_einstiegstipps.jpg).

1.3 Aufgabe überarbeiten

Mit vielfältigen Funktionen kannst du das Ergebnis weiterverwenden/-verarbeiten. Beachte die entsprechenden Symbole.



The screenshot shows a digital learning environment. On the left, there's a sidebar titled 'Material Tools' with a sub-section about 'Igel in der Schweiz'. The main area displays a conversation between a user and an AI bot ('Igel-Alarm in der Schweiz! CH'). The user has typed 'WhatsApp hat' into the message input field, which is highlighted with a red box. The AI bot has responded with a message about igels in gardens. Below the messages, there are buttons for 'Bewerte das Ergebnis', 'Ausbaufähig', and 'Gefällt mir'. At the bottom, there are buttons for 'Inhalte zu Arbeitsblatt hinzufügen.' and 'Erstellen'.

Denke immer daran:

- Unter „Meine Inhalte“ sind die erstellten Aufgaben abgespeichert.
- Die Inhalte können direkt per Link mit den Lernenden geteilt werden
- Die Qualität des Inputs bestimmt die Qualität des Outputs