

Requirements Elicitation Shareboard

Riferimento				
Versione	1.0			
Data	21/10/2021			
Destinatario	Studenti di Ingegneria del Software 2021/22			
Presentato da	Antonio Romano (AR), Alessandro Saverio De Maio (AM), Carmine Leo (CL)			
Approvato da				

RAD Pag. 1|5



Contents

1	Intr	roduzione	4				
	1.1	Scopo del sistema	4				
	1.2	Ambito del sistema	4				
	1.3	Obiettivi e criteri di successo del progetto	4				
	1.4	Definizione, acronimi e abbreviazioni	4				
	1.5	Riferimenti	4				
	1.6	Panoramica	4				
2	Sist	ema corrente	4				
3	Sistema proposto						
	3.1	Panoramica	4				
		Requisiti funzionali	4				
	3.3	Requisiti non funzionali	4				
	3.4 Modelli di sistema		4				
		3.4.1 Scenari	4				
		3.4.2 Modello dei casi d'uso	5				
		3.4.3 Modello ad oggetti	5				
		3.4.4 Modello dinamico	5				
		3.4.5 Interfaccia utente - percorso navigazionale e mock-up grafico	5				
4	Glo	ssario	5				

RAD Pag. 2|5



Revision History

Versione	Data	Autori	Descrizione
1.0	21/10/2021	AR, AM, CL	Documento creato

RAD Pag. 3|5



1. Introduzione
1.1. Scopo del sistema
1.2. Ambito del sistema
1.3. Obiettivi e criteri di successo del progetto
1.4. Definizione, acronimi e abbreviazioni
1.5. Riferimenti
1.6. Panoramica
2. Sistema corrente
3. Sistema proposto
3.1. Panoramica
3.2. Requisiti funzionali
3.3. Requisiti non funzionali
3.4. Modelli di sistema
3.4.1. Scenari

RAD Pag. 4|5

3.4.2. Modello dei casi d'uso



Identificativo	Nome del caso d'uso	Data	dd/mm/aa			
Nome		Vers.	0.00.00			
		Autore	Cognome Nome			
Descrizione	Descrizione generale					
Attore principale	afammooookk					
Attore principale	yeee					
Attori secondari	afammooookk					
Attori secondari	yeee					
Entry condition	Descrizione					
Exit condition	Descrizione generale					
On success						
Exit condition	Descrizione generale					
On error						
Rilevanza/User priority	Descrizione generale					
Frequenza stimata	Descrizione generale					
Extension point	Descrizione generale					
Generalization of	Descrizione generale					
Titolo						
1 sistema desc						

3.4.3. Modello ad oggetti

3.4.4. Modello dinamico

3.4.5. Interfaccia utente - percorso navigazionale e mock-up grafico

4. Glossario

RAD Pag. 5|5