

Requirements Elicitation Shareboard

Riferimento				
Versione	1.0			
Data	21/10/2021			
Destinatario	Studenti di Ingegneria del Software 2021/22			
Presentato da	Antonio Romano (AR), Alessandro Saverio De Maio (AM), Carmine Leo (CL)			
Approvato da				

RAD Pag. 1|6



Contents

1	Intr	roduzio	one	4
	1.1	Scopo	$del\ sistema\ .\ .\ .\ .\ .\ .\ .\ .\ .$	4
	1.2	Ambit	o del sistema	4
	1.3	Obiett	ivi e criteri di successo del progetto	4
	1.4	Definiz	zione, acronimi e abbreviazioni	4
	1.5	Riferin	menti	4
	1.6	Panora	amica	4
2	Sist	ema co	orrente	4
3	Sist	ema pi	roposto	4
	3.1	Panora	amica	4
	3.2	Requis	siti funzionali	4
	3.3	Requis	siti non funzionali	4
	3.4	Model	li di sistema	4
		3.4.1	Scenari	4
		3.4.2	Modello dei casi d'uso	5
		3.4.3	Modello ad oggetti	6
		3.4.4	Modello dinamico	6
		3.4.5	Interfaccia utente - percorso navigazionale e mock-up grafico	6
4	Glo	ssario		6

RAD Pag. 2|6



Revision History

Versione	Data	Autori	Descrizione
1.0	21/10/2021	AR, AM, CL	Documento creato

Pag. 3|6



3.4.2. Modello dei casi d'uso

Laurea Triennale in informatica - Università di Salerno Corso di *Ingegneria del Software* - Prof. C. Gravino

1. Introduzione
1.1. Scopo del sistema
1.2. Ambito del sistema
1.3. Obiettivi e criteri di successo del progetto
1.4. Definizione, acronimi e abbreviazioni
1.5. Riferimenti
1.6. Panoramica
2. Sistema corrente
3. Sistema proposto
3.1. Panoramica
3.2. Requisiti funzionali
3.3. Requisiti non funzionali
3.4. Modelli di sistema
3.4.1. Scenari

RAD Pag. 4|6



Descrizione descrizione Autore autore		Ident	ifica	itivo	nome	Data	data
Descrizione	id				Vers.	versione	
Attore principale attoreprincipale Attori secondari attorisecondari Entry condition entrycondition Exit condition On success Exit condition On error On error Rilevanza/User priority rilevanza Frequenza stimata frequenzastimata Extension point extensionpoint Generalization of generalizationof Main scenario 1.1 System: Sono un'azione di sistema 1.2 Actor: Sono un'azione da parte dell'attore 1.3 Actor: lorem ipsum bla bla 1. lista da parte dell'attore 2. wow Scenario alternativo Note Note					Autore au		
Attori secondari Entry condition Exit condition On success Exit condition On error Rilevanza/User priority Frequenza stimata Extension point Generalization of 1.1 System: Sono un'azione di sistema 1.2 Actor: 1.3 Actor: lorem ipsum bla bla 1. lista da parte dell'attore 2. wow Scenario alternativo 2.1 System: ciao Note Numero Numero entrycondition entryco		Desc	rizi	one	descrizione		
Entry condition Exit condition On success Exit condition On error On error Rilevanza/User priority Frequenza stimata Extension point Generalization of 1.1 System: Sono un'azione da parte dell'attore 1.2 Actor: Sono un'azione da parte dell'attore 1.3 Actor: lorem ipsum bla bla 1. lista da parte dell'attore 2. wow Scenario alternativo 2.1 System: ciao Note	А	ttore	prin	cipale	attoreprincipale		
Exit condition On success Exit condition On error On error Rilevanza/User priority Frequenza stimata Extension point Generalization of Main scenario 1.1 System: Sono un'azione di sistema 1.2 Actor: Sono un'azione da parte dell'attore 1.3 Actor: lorem ipsum bla bla 1. lista da parte dell'attore 2. wow Scenario alternativo 2.1 System: ciao Note	1	Attori :	seco	ondari	attorisecondari		
Con success	E	Entry	con	dition	entrycondition		
On error Rilevanza/User priority rilevanza Frequenza stimata frequenzastimata Extension point extensionpoint Generalization of generalizationof Main scenario 1.1 System: Sono un'azione di sistema 1.2 Actor: Sono un'azione da parte dell'attore 1.3 Actor: lorem ipsum bla bla 1. lista da parte dell'attore 2. wow Scenario alternativo 2.1 System: ciao Note NUMERO bla bla bla					onsuccess		
Frequenza stimata Extension point extensionpoint Generalization of generalizationof Main scenario 1.1 System: Sono un'azione di sistema 1.2 Actor: Sono un'azione da parte dell'attore 1.3 Actor: lorem ipsum bla bla 1. lista da parte dell'attore 2. wow Scenario alternativo 2.1 System: ciao Note					onerror		
Extension point extensionpoint Generalization of generalization of Main scenario 1.1 System: Sono un'azione di sistema 1.2 Actor: Sono un'azione da parte dell'attore 1.3 Actor: lorem ipsum bla bla	Rilev	/anza/	'Use	er priority	rilevanza		
Generalization of generalization of Main scenario Main scenario 1.1 System: Sono un'azione di sistema 1.2 Actor: Sono un'azione da parte dell'attore 1.3 Actor: Iorem ipsum bla bla 1. lista da parte dell'attore 2. wow Scenario alternativo 2.1 System: ciao Note NUMERO bla bla bla	Fr	equen	za s	stimata	frequenzastimata		
Main scenario 1.1 System: Sono un'azione di sistema 1.2 Actor: Sono un'azione da parte dell'attore 1.3 Actor: lorem ipsum bla bla 1. lista da parte dell'attore 2. wow Scenario alternativo 2.1 System: ciao Note	E	Extens	ion	point	extensionpoint		
1.1 System: Sono un'azione di sistema 1.2 Actor: Sono un'azione da parte dell'attore 1.3 Actor: lorem ipsum bla bla 1. lista da parte dell'attore 2. wow Scenario alternativo 2.1 System: ciao Note	G	eneral	lizat	ion of	generalizationof		
1.2 Actor: Sono un'azione da parte dell'attore 1.3 Actor: lorem ipsum bla bla 1. lista da parte dell'attore 2. wow Scenario alternativo 2.1 System: ciao Note					Main scenario		
1.3 Actor: lorem ipsum bla bla 1. lista da parte dell'attore 2. wow Scenario alternativo 2.1 System: ciao Note	1.1	Syste	m:	Sono un'a	zione di sistema		
lorem ipsum bla bla 1. lista da parte dell'attore 2. wow Scenario alternativo 2.1 System: ciao Note NUMERO bla bla bla	1.2	1.2 Actor: Sono un'azione da parte dell'attore		zione da parte dell'attore			
2.1 System: ciao Note NUMERO bla bla bla			1. lista	da parte dell'attore			
Note NUMERO bla bla					Scenario alternativo		
NUMERO bla bla bla	2.1 System: ciao		ciao				
NUMERO bla bla bla					Note		
	NUM	1ERO	bla	bla bla	14010		
					one di label e ref.		

RAD Pag. 5|6



	Special Requirements		
1	test test test		
	3.4.3. Modello ad oggetti		
	3.4.4. Modello dinamico		
	3.4.5. Interfaccia utente - percorso navigazionale e mock-up grafico		
	4. Glossario		

Pag. 6|6