



Requirements Elicitation Shareboard

Riferimento	
Versione	1.0
Data	21/10/2021
Destinatario	Studenti di Ingegneria del Software 2021/22
Presentato da	Antonio Romano (AR), Alessandro Saverio De Maio (AM), Carminio Leo (CL)
Approvato da	



Contents

1	Introduzione	4
1.1	Scopo del sistema	4
1.2	Ambito del sistema	4
1.3	Obiettivi e criteri di successo del progetto	4
1.4	Definizione, acronimi e abbreviazioni	4
1.5	Riferimenti	4
1.6	Panoramica	4
2	Sistema corrente	4
3	Sistema proposto	4
3.1	Panoramica	4
3.2	Requisiti funzionali	4
3.3	Requisiti non funzionali	4
3.4	Modelli di sistema	4
3.4.1	Scenari	5
3.4.2	Modello dei casi d'uso	9
3.4.3	Modello ad oggetti	11
3.4.4	Modello dinamico	11
3.4.5	Interfaccia utente - percorso navigazionale e mock-up grafico	11
4	Glossario	11



Revision History

Versione	Data	Autori	Descrizione
1.0	21/10/2021	AR, AM, CL	Documento creato



1. Introduzione

1.1. Scopo del sistema

1.2. Ambito del sistema

1.3. Obiettivi e criteri di successo del progetto

1.4. Definizione, acronimi e abbreviazioni

1.5. Riferimenti

1.6. Panoramica

2. Sistema corrente

3. Sistema proposto

3.1. Panoramica

3.2. Requisiti funzionali

3.3. Requisiti non funzionali

3.4. Modelli di sistema

3.4.1. Scenari



Nome scenario:	SC_1_Login	
Partecipanti:	Giovanni:utente	
Flusso degli eventi:	Giovanni desidera interagire con la community quindi necessita di effettuare il login.	
	Actor Steps	System Steps
	1. Giovanni inserisce le sue credenziali d'accesso	2. Il sistema verifica nel repository se le credenziali sono corrette e autentica Giovanni.

Nome scenario:	SC_2_Registrazione	
Partecipanti:	Rita:utente	
Flusso degli eventi:	Rita scopre la community di Shareboard e desidera farne parte, decide di registrarsi in modo da poter interagire con la community.	
	Actor Steps	System Steps
	1. Rita inserisce le informazioni richieste nell'apposito form dedicato alla registrazione.	2. Il sistema verifica che le informazioni inserite siano corrette e le memorizza.

Nome scenario:	SC_3_Ban	
Partecipanti:	Lucia:admin, Marco:utente	
Flusso degli eventi:	Lucia intende bandire Marco, un utente che non ha rispettato le linee guida della community.	
	Actor Steps	System Steps
	1. Lucia inserisce le sue credenziali d'accesso.	2. Il sistema verifica nel repository se le credenziali sono corrette e autentica Lucia come admin.
	3. Lucia apre il pannello admin e si dirige nella gestione utenti.	4. Il sistema mostra la lista di utenti.
	5. Lucia identifica l'utente e seleziona l'apposita azione per bandire un utente.	6. Il sistema risponde con la pagina che permette di specificare la durata del ban.
	7. Lucia inserisce la data di inizio e fine del ban.	8. Il sistema memorizza la durata del ban.



Nome scenario:	SC_4_Voto	
Partecipanti:	Tony:utente	
Flusso degli eventi:	Tony visualizzando un post decide di assegnare un voto positivo perché considera interessanti i contenuti riportati.	
	Actor Steps	System Steps
	1. Tony effettua il login inserendo le proprie credenziali nel form di login.	2. Il sistema verifica nel repository se le credenziali sono corrette e autentica Tony.
	3. Tony seleziona un post dalla sua homepage.	4. Il sistema riceve la richiesta e mostra il post selezionato in una pagina dedicata.
	5. Tony ritiene interessanti i contenuti del post e decide di assegnargli un voto positivo.	6. Il sistema riceve la richiesta e incrementa il contatore di voti positivi.

Nome scenario:	SC_5_CommentoPost	
Partecipanti:	Sara:utente	
Flusso degli eventi:	Sara visualizzando un post decide di commentare per aggiungere un suo parere sui contenuti.	
	Actor Steps	System Steps
	1. Sara effettua il login inserendo le proprie credenziali nel form di login.	2. Il sistema verifica nel repository se le credenziali sono corrette e autentica Sara.
	3. Sara seleziona un post dalla sua homepage.	4. Il sistema riceve la richiesta e mostra il post selezionato in una pagina dedicata.
	5. Sara desidera aggiungere delle sue opinioni sull'argomento quindi scrive il testo da condividere e lo invia al sistema.	6. Il sistema riceve il testo inserito da Sara verificando che il numero di caratteri sia corretto e lo memorizza per pubblicarlo nel post.



Nome scenario:	SC_6_CreazioneSezione	
Partecipanti:	Joel:admin	
Flusso degli eventi:	Joel, admin della community Shareboard, nota la mancanza di una sezione che potrebbe interessare un gran numero di utenti e decide quindi di crearla.	
	Actor Steps	System Steps
	1. Joel effettua il login inserendo le proprie credenziali nel form di login.	2. Il sistema verifica nel repository se le credenziali sono corrette e autentica Joel come admin.
	3. Joel apre il pannello dedicato agli admin.	4. Il sistema riceve la richiesta e mostra il pannello admin.
	5. Joel seleziona l'apposita funzione per la creazione di una sezione.	6. Il sistema mostra il form che permette di inserire le informazioni necessarie alla creazione della sezione.
	7. Joel inserisce le informazioni richieste e le invia al sistema.	8. Il sistema mostra a Joel la pagina di gestione delle sezioni contenente la sezione da lui creata.



Nome scenario:	SC_7_CancellazioneSezione	
Partecipanti:	Antonella:admin	
Flusso degli eventi:	Antonella, admin della community Shareboard, nota che una particolare sezione non genera interesse nella community e decide quindi di eliminarla.	
	Actor Steps	System Steps
	1. Antonella effettua il login inserendo le proprie credenziali nel form di login.	2. Il sistema verifica nel repository se le credenziali sono corrette e autentica Antonella come admin.
	3. Antonella apre il pannello dedicato agli admin.	4. Il sistema riceve la richiesta e mostra il pannello admin.
	5. Antonella apre la pagina che permette di gestire le sezioni.	6. Il sistema mostra la lista di sezioni attualmente presenti.
	7. Antonella seleziona l'apposita funzione per eliminare la sezione.	8. Il sistema chiede conferma ad Antonella ed elimina la sezione dal repository.

3.4.2. Modello dei casi d'uso



Identificativo UC_1	Login	Data	26/10/2021
		Vers.	0.1
		Autore	Leo Carmine
Descrizione	Lo UC fornisce la funzionalità per il login di un utente.		
Attore principale	Utente		
Attori secondari	NA		
Entry condition	È visualizzato il comando per il login.		
Exit condition On success	L'utente risulta registrato ed effettua il login con successo.		
Exit condition On error	Accesso negato all'utente		
Rilevanza/User priority	High		
Frequenza stimata	1000 usi/giorno		
Extension point	NA		
Generalization of	NA		



Flusso di eventi principale/Main scenario		
1.1	Actor:	Richiede di effettuare il login tramite il comando apposito.
1.2	System:	Visualizza un form che richiede l'inserimento di: <ul style="list-style-type: none">• Username: Stringa di massimo 30 caratteri.• Password: Stringa compresa tra 3 e 30 caratteri.
1.3	Actor:	Riempie tutti i campi richiesti e sottomette la form compilata
1.4	System:	Verifica che: <ul style="list-style-type: none">• tutti i campi obbligatori siano stati compilati.• la stringa username sia di massimo 30 caratteri.• la password sia compresa tra 3 e 30 caratteri.• lo username sia presente nel sistema.• la password inserita corrisponda allo username.
1.5	System:	Mostra la homepage con l'accesso effettuato.
Flusso di eventi alternativo: Un campo obbligatorio non è stato compilato		
2.1	System:	Visualizza un messaggio di errore che segnala all'utente che non ha inserito tutti i campi obbligatori.
2.2	System:	Resta in attesa di una nuova sottomissione del form.
Flusso di eventi alternativo: La password è inferiore ai 3 caratteri		
3.1	System:	Visualizza un messaggio di errore che segnala all'utente che la password inserita è inferiore ai 3 caratteri.
3.2	System:	Resta in attesa di una nuova sottomissione del form.



Flusso di eventi alternativo: Le credenziali inserite non sono valide		
4.1	System:	Visualizza un messaggio di errore che segnala all'utente che le credenziali inserite non sono valide.
4.2	System:	Resta in attesa di una nuova sottomissione del form.
Flusso di eventi di ERRORE: Da definire		
5.1	System:	NA
5.2	System:	NA
Note		
NUMERO	bla bla bla	
1.2	<- dimostrazione di label e ref.	
Special Requirements		
1	test test test	

3.4.3. Modello ad oggetti

3.4.4. Modello dinamico

3.4.5. Interfaccia utente - percorso navigazionale e mock-up grafico

4. Glossario