

Modelo 2 - Conteúdo programático

Escola Superior de Gestão e Tecnologia - Instituto Politécnico de Santarém

Curso técnico superior profissional em

Tecnologias Web e Dispositivos Móveis

NOTA: Este formulário serve de modelo e deve ser preenchido para cada unidade curricular e remetido em PDF.

Cada ficheiro deve ser remetido como anexo e devidamente identificado, adotando sempre no nome do ficheiro as iniciais CP seguido de uma numeração sequencial de dois algarismos (exemplo: CP01.pdf, CP02.pdf, CP03.pdf)

Unidade curricular:

Projeto Integrado 3

Número de créditos:

5

Objetivos:

- Contactar com diversas linguagens de programação no lado do servidor
- Desenvolver um projeto integrado com ambas as componentes Web e Móvel
- Publicar e distribuir a solução resultante

Conteúdos programáticos:

1. Linguagens mais comuns de codificação no servidor:

- PHP; ASP; ASP.NET; RAZOR; CGI, Perl; Java, Python, Ruby, Scala, Node.js, Groovy

2 - APLICAÇÃO PRÁTICA

- Estudos de casos práticos
- Projeto prático incluindo ambas as componentes, móvel e Web, desenvolvido em equipa/ grupo
- Configuração de servidores de soluções Web
- Opções de alojamento e lojas de hospedagem
- Publicação da solução

Bibliografia e recursos didáticos recomendados:

- Azat Mardan. Practical Node.js: Building Real-World Scalable Web Apps. Apress; 1 edition. 2014.
- Brian d foy. Mastering Perl. O'Reilly Media; Second Edition.2014
- Mike Brind & Imar Spaanjaars. Beginning ASP.NET Web Pages with WebMatrix. Wrox; 1 edition. 2011.
- Moller, Anders, Schwartzbach, Michael, 2006, "An Introduction to XML and Web Technologies", Addison Wesley
- Nicholas S. Williams. Professional Java for Web Applications. Wrox; 1 edition, 2014. • Mark Lutz. Learning Python, 5th Edition. O'Reilly Media. 2013.
- Paul Chiusano & Rúnar Bjarnason. Functional Programming in Scala. Manning Publications; 1 edition. 2014.
- Pedro Coelho. Programação em Java – Curso Completo (4.ª Edição Atualizada). 978-972-722-791-4
- Richard Wagstaff. Ruby In A Day: Learn The Basics, Learn It Quick, Start Coding Fast. 2013.
- Richard Wagstaff. Phytion In A Day: Learn The Basics, Learn It Quick, Start Coding Fast. 2013.
- Richardson, Leonard , Ruby, Sam, 2013, "RESTful Web APIs", O'Reilly
- Venkat Subramaniam. Programming Groovy 2. The Pragmatic Programmers. 2013. 978-1-93778-530-7
- Bibliografia constante dos programas de outras unidades curriculares do curso, relevantes para o desenvolvimento do projeto prático