

# Projeto de Linguagens de Programação

Pretende-se com o projeto que o aluno aplique os conhecimentos transmitidos nas aulas e aprenda mais de forma autónoma investigando e descobrindo soluções.

O **tema é livre** e é proposto ao professor através de uma descrição do projeto, ao qual dará ou não o seu aval.

É essencial a utilização de estruturas de dados dinâmicas avançadas, como as **árvores** ou os **grafos**.

## Equipa do projeto

Cada **equipa** é composta por 1 ou 2 alunos.

## Descrição do projeto

Escreva num **documento Word** uma breve **descrição** do projeto. O *tema* é proposto pela equipa ao professor, que terá de dar o seu aval.

## Utilização do Git e do GitHub

Será utilizado o **GitHub** como **repositório remoto** do código e da documentação do projeto, bem como da sua **história** desde o seu nascimento até à sua entrega final.

O trabalho será desenvolvido **localmente** num repositório **Git** associado ao repositório remoto, sendo os **avanços** no projeto **reportados** para o repositório *remoto*.

**Novas versões** deverão ser **regulares** e conter uma **mensagem** descrevendo a melhoria (o avanço no projeto) em relação à versão anterior.

A **História do Projeto** é importante e reflete o trabalho da equipa ao longo da linha do tempo.

## Comentários no código

São bem-vindos comentários no seu código.

Pode utilizar comentários **JavaDoc** para comentar as suas *interfaces*, *classes* e principais *métodos*.

## Documentação

Faça **diagramas** ou **bonecos** no papel ou numa ferramenta (ex:Visio) ilustrando algumas estruturas de dados que utiliza e a sua manipulação.