

# Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

## Descripción del proyecto

### Sprint 1




Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Diseño y Pruebas II

Curso 2019 – 2020

Fecha	Versión
01/03/2020	V1r00


Grupo de prácticas	G2-15 B.F.C.N
Autores	Rol
Franco Sánchez, Pablo	Desarrollador
Gutiérrez Prieto, Gabriel	Desarrollador
Lopez, Thibaut	Desarrollador
Rojas Gutiérrez, Rodrigo	Desarrollador
Romero Cáceres, Antonio	Desarrollador
Vidal Pérez, Antonio	Desarrollador

	Diseño y Pruebas II Descripción del proyecto
	<b>Control de Versiones</b>

:

## Control de Versiones


Fecha	Versión	Descripción
01/02/2020	v1r00	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Inicio del documento.</li> <li>• Descripción de la aplicación.</li> <li>• Historias de usuario 1.0v.</li> <li>• Escenarios de prueba 1.0v.</li> </ul>

	<p>Diseño y Pruebas II</p> <p>Descripción del proyecto</p>
---	--


## Índice de contenido

1. Descripción de la aplicación .....	4
2. Entidades involucradas .....	4
3. Historias de usuario .....	5

## Índice de figuras


	<p>Diseño y Pruebas II</p> <p>Descripción del proyecto</p>
---	--

No se encuentran elementos de tabla de ilustraciones.

	<p>Diseño y Pruebas II</p> <p>Descripción del proyecto</p>
---	--

## Índice de tablas

No se encuentran elementos de tabla de ilustraciones.

	<p style="text-align: center;">Diseño y Pruebas II Descripción del proyecto</p>
---	---

## 1. Descripción de la aplicación

Nuestra aplicación es una extensión de la aplicación de Pet Clinic. La intención es ofrecer una serie de actualizaciones que mejoren la eficiencia de la clínica.

El veterinario poseerá una lista de enfermedades que pueden contraer los animales, tendrá acceso a la información de los chips que posean las mascotas registradas y un sistema de reserva de las salas disponibles de la clínica.

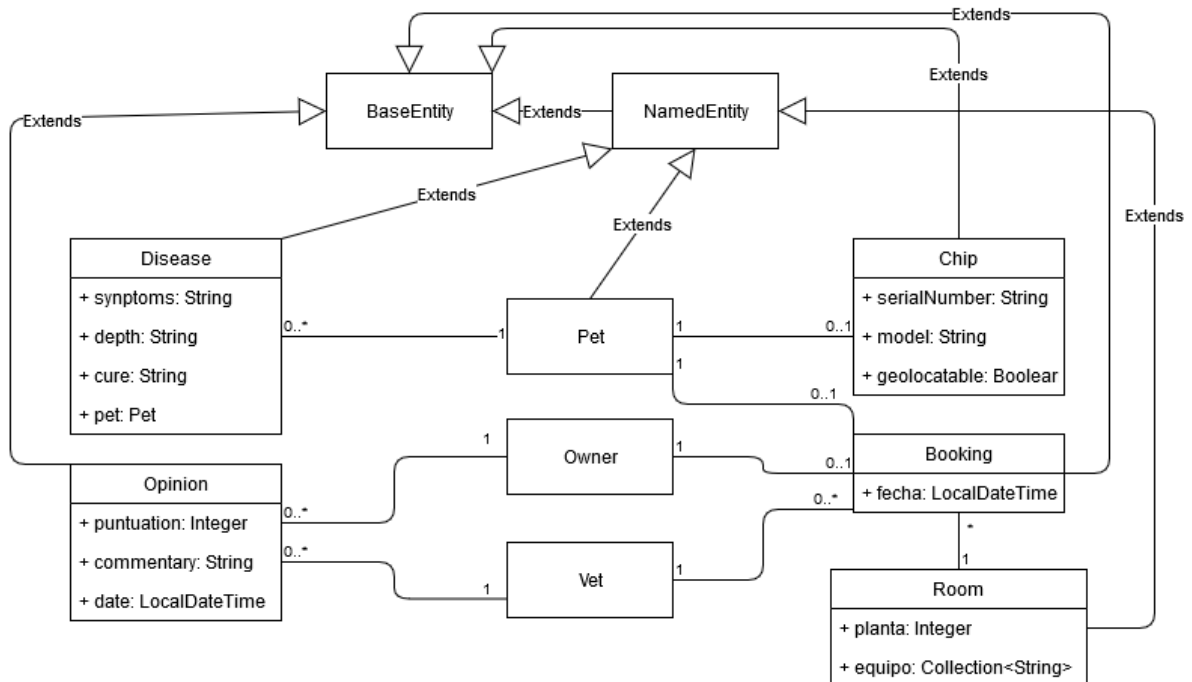
El usuario podrá tener acceso también a la lista de enfermedades y podrá valorar el veterinario que trató su mascota mediante un nuevo sistema.

Finalmente, el administrador (o propietario de la clínica) podrá ver las valoraciones que se han realizado a los veterinarios y ver información respecto a las salas de la clínica.

## 2. Entidades involucradas

Las entidades que aparecerán y se verán modificadas son:


- **Enfermedad:** Esta entidad va a poseer una lista de mascotas que serán los animales que han contraído la enfermedad.
- **Valoración de veterinario:** Cada veterinario poseerá una lista de las valoraciones que le hayan realizado. Además, cada valoración estará relacionada con el propietario que la haya realizado para que este pueda borrarlas (esta relación no será visible para los veterinarios).
- **Chips:** Cada mascota posee un chip asociado.
- **Sala:** Esta es una nueva entidad se relaciona con reserva de sala.
- **Reserva de sala:** Esta entidad estará relacionada con el veterinario que la haya realizado, la sala que se esté reservando, y la mascota con la que se vaya a tratar en la sala.



### 3. Historias de usuario

HU-01: Crear enfermedades	
Como	Veterinario,
Quiero	Poder crear un registro de las enfermedades con los síntomas, la forma de curarlo y los animales que la han contraído,
Para	Proporcionar una mayor eficiencia al otorgar un diagnóstico.
Escenario de HU-01	
Casos positivos	
Un veterinario rellena el formulario con los siguientes datos correctos para una mascota: symptoms ("Se encuentra mareado y con taquicardias"), cure ("Hay que recetarle unas pastillas nuevas para el corazón") y severity (MEDIUM).	
Casos negativos	
Un veterinario rellena el formulario con los mismos datos del caso positivo, pero no añade los síntomas. Esto provocará la vuelta al formulario.	

HU-02: Consultar enfermedades	
Como	Veterinario,
Quiero	Poder listar el registro de las enfermedades y ver las enfermedades,
Para	Proporcionar una mayor eficiencia al otorgar un diagnóstico.
Escenario de HU-02	
Casos positivos	
Un veterinario hace clic en listar las enfermedades. Se muestra una lista con las enfermedades registradas en el sistema, en las que se puede ver para cada una sus síntomas, su cura y su severidad.	
Casos negativos	

	<p style="text-align: center;">Diseño y Pruebas II Descripción del proyecto</p>
---	---

Un veterinario hace clic en listar las enfermedades. Se muestra una lista donde no hay enfermedades.

HU-03: Modificar enfermedades	
Como	Veterinario,
Quiero	Poder actualizar enfermedades,
Para	Mantener al día las posibles evoluciones de la enfermedad.
Escenario de HU-03	
Casos positivos	
Un veterinario desea cambiar los datos de la siguiente enfermedad: cure ("Hay que recetarle unas pastillas."), severity ("LOW"), sintomas ("Se encuentra mareado y con diarrea.") y está asociada a una mascota. Cambia los datos por los siguientes: cure ("Hemos cambiado su cura."), severity ("HIGH") y sintomas ("Se siente peor que antes."). La enfermedad pasará a tener los nuevos datos.	
Casos negativos	
La misma situación del caso positivo se da, pero al cambiar la severidad introduce el siguiente valor ("BAJO"). La actualización no se produce y se vuelve al formulario.	

HU-04: Borrar enfermedades	
Como	Veterinario,
Quiero	Poder borrar las enfermedades,
Para	Eliminar enfermedades erróneas o inexistentes.
Escenario de HU-04	
Casos positivos	
Un veterinario hace clic en borrar una enfermedad. Esta se borra correctamente.	
Casos negativos	
Un veterinario fuerza una url en la que intenta borrar una enfermedad con id negativa. Esto falla y devuelve un error.	

HU-05: Crear valoraciones de veterinarios	
Como	Propietario,
Quiero	Poder crear valoraciones de los veterinarios de la clínica, añadiendo: una puntuación, una opinión y la fecha de creación,
Para	Dar una crítica sobre la clínica.
Escenario de HU-05	
Casos positivos	
Un propietario rellena el formulario de creación de una valoración para un veterinario, en la que pone los siguientes valores: punctuation (4) y commentary ("Successful test"). La valoración se crea sin problemas.	
Casos negativos	
Un propietario rellena el formulario de la misma forma, pero esta vez no asigna ninguna puntuación. La creación da un error.	

HU-06: Consultar valoraciones de veterinarios	
Como	Propietario,




	<p style="text-align: center;">Diseño y Pruebas II Descripción del proyecto</p>
---	---

Quiero	Poder listar y ver las valoraciones de los veterinarios que yo haya creado, así como todas las existentes de la clínica de mayor a menor puntuación,
Para	Poder consultar las opiniones de otros usuarios.
<b>Escenario de HU-06</b>	
Casos positivos	
Un administrador hace clic en la lista de las valoraciones realizadas. Se muestran todas las valoraciones realizadas ordenadas de mayor a menor puntuación.	
Casos negativos	
Un administrador hace clic en la lista de las valoraciones realizadas. Se muestran las valoraciones de un solo veterinario, en vez de todas las registradas en el sistema.	

<b>HU-07: Modificar valoraciones de veterinarios</b>	
Como	Propietario,
Quiero	Poder editar las valoraciones que he creado, modificando los campos opinión y puntuación,
Para	Poder reconsiderar la opinión dada.
<b>Escenario de HU-07</b>	
Casos positivos	
Un propietario decide cambiar su valoración sobre un veterinario rellenando los siguientes campos: puntuación (5) y commentary ("Pues no está tan bien"). Esta se modifica correctamente.	
Casos negativos	
Un propietario decide cambiar su valoración, pero deja el campo de puntuación vacío. Aparece un error.	

<b>HU-08: Borrar valoraciones de veterinarios</b>	
Como	Propietario,
Quiero	Poder eliminar las valoraciones que yo he creado,
Para	Evitar que mi opinión se publique.
<b>Escenario de HU-08</b>	
Casos positivos	
Un propietario decide borrar una valoración que le da a un veterinario, hace clic en su valoración y le da al botón de borrar. La acción se realiza correctamente.	
Casos negativos	
Un propietario intenta forzar una url para borrar la valoración que no existe.	

<b>HU-09: Consultar valoraciones de veterinarios administrador</b>	
Como	Administrador,
Quiero	Poder listar y ver todas las valoraciones realizadas a los veterinarios y poder listarlas de mayor a menor, así como de menor a mayor,
Para	Poder conocer la opinión sobre nuestra clínica y tomar decisiones sobre el futuro de los veterinarios.
<b>Escenario de HU-09</b>	
Casos positivos	
El administrador hace clic en listar los veterinarios, pudiendo ordenarlos de diferentes formas, de mayor a menor valoración o viceversa. Se muestra una lista con los veterinarios con valoraciones	
Casos negativos	

	<p style="text-align: center;">Diseño y Pruebas II Descripción del proyecto</p>
---	---

El administrador hace clic en listar los veterinarios con valoraciones ordenadas de mayor a menos. Se muestra una lista con los veterinarios ordenados de menor a mayor valoración.

HU-10: Crear chips	
Como	Veterinario,
Quiero	Poder guardar información respecto a los chips que posee cada animal (tipo, código, si es geolocalizable),
Para	Tener un mejor control de los chips colocados en los animales.
Escenario de HU-10	
Casos positivos	
Un veterinario registra un chip con los siguientes datos: serialNumber (123), model ("model123") y geolocalizable (verdadero). El chip se guarda correctamente.	
Casos negativos	
Un veterinario intenta registrar un chip con mismos datos que antes, pero sin poner ningún modelo. EL formulario devuelve un error.	

HU-11: Consultar chips	
Como	Veterinario,
Quiero	Poder consultar la información de cada chip,
Para	Acceder a la información necesaria del chip.
Escenario de HU-11	
Casos positivos	
Un veterinario buscará el chip de una mascota, lo encontrará y verá la información más detallada de ese chip.	
Casos negativos	
Un veterinario forzará una url para consultar un chip con id negativa. Esto devuelve un error.	

HU-12: Modificar chips	
Como	Veterinario,
Quiero	Poder modificar la información de cada chip,
Para	Actualizar algún dato que se haya quedado anticuado.
Escenario de HU-12	
Casos positivos	
El veterinario modifica un chip poniendo los siguientes valores: serialNumber (123), model ("model123") y geolocalizable (verdadero). El chip se modifica correctamente.	
Casos negativos	
Un veterinario intenta registrar un chip con mismos datos que antes, pero sin poner ningún modelo. El formulario devuelve un error.	

HU-13: Borrar chips	
Como	Veterinario,
Quiero	Poder borrar un chip registrado,
Para	Deshacerme de información que ya no es necesaria.
Escenario de HU-13	
Casos positivos	

	<p style="text-align: center;">Diseño y Pruebas II Descripción del proyecto</p>
---	---

Un veterinario busca una mascota que debe desaparecer del registro y accede a su chip y hace clic en borrar, eliminando así toda la información referente al chip.
<b>Casos negativos</b>
Un veterinario forzará una url para borrar el chip de una mascota que no posee ningún chip. Esto devuelve un error.

<b>HU-14: Crear salas</b>	
Como	Administrador,
Quiero	Poder guardar la información de cada sala de la clínica,
Para	Tener esta información a disposición cuando sea necesario.
<b>Escenario de HU-14</b>	
<b>Casos positivos</b>	
El administrador crea una sala nueva con toda la información necesaria: planta (4), equipo (gasas), nombre (Quirofano). Se creará correctamente y se mostrará la información de esta nueva sala	
<b>Casos negativos</b>	
El administrador crea una sala nueva, pero en planta introducimos un texto en vez de un número, no se crea ninguna sala.	

<b>HU-15: Consultar salas</b>	
Como	Administrador,
Quiero	Poder consultar la información de cada sala de la clínica,
Para	Mantener un conocimiento de las salas de la clínica.
<b>Escenario de HU-015</b>	
<b>Casos positivos</b>	
Un administrador buscará una sala por su número, al introducir un número correcto encontrará dicha sala con todos sus parámetros (nombre, planta, equipo).	
Un administrador buscará todas las salas y se mostrará una lista con todas las salas con todos sus parámetros (nombre, planta, equipo).	
<b>Casos negativos</b>	
Un administrador busca una sala por un número negativo, y le aparecen igualmente todas las salas de la clínica.	
Un administrador busca todas las salas, habiendo salas en la base de dato y se muestra una lista vacía.	

<b>HU-16: Modificar salas</b>	
Como	Administrador,
Quiero	Poder modificar la información de cada sala de la clínica,
Para	Actualizar un dato que se haya quedado anticuado.
<b>Escenario de HU-16</b>	
<b>Casos positivos</b>	
El administrador modifica la información de una sala con los siguientes parametros: planta (2), equipo (bisturi), nombre (quirofano). La modificación se hace correctamente.	
<b>Casos negativos</b>	
El administrador modifica la información de la sala con los valores anteriores, pero dejando vacío planta y al guardar la información, la sala se elimina de la lista.	


	<p style="text-align: center;">Diseño y Pruebas II Descripción del proyecto</p>
---	---

HU-17: Borrar salas	
Como	Administrador,
Quiero	Poder borrar la información de una sala de la clínica,
Para	Deshacerme de información que ya no es necesaria.
Escenario de HU-17	
Casos positivos	
Un administrador introduce los datos de una sala y le da al botón de borrar, al existir dicha sala la borrará.	
Casos negativos	
Un administrador introduce un número negativo de sala, al no existir dicha sala se borrarán todas las salas de la clínica.	

HU-18: Crear reserva de salas	
Como	Veterinario,
Quiero	Poder crear una reserva de una sala,
Para	Poder realizar una operación a una mascota.
Escenario de HU-18	
Casos positivos	
Un veterinario crea una reserva de una sala disponible con los siguientes parámetros: fecha (2020-01-04), pet (mascota) con id 1, vet (veterinario) con id 1, owner (dueño) con id 1 y room (sala) con id 1. La reserva se realiza correctamente.	
Casos negativos	
El veterinario crea una reserva de una sala cuando no hay ninguna disponible y el sistema deja crear dicha reserva.	

HU-19: Consulta reserva de salas	
Como	Veterinario,
Quiero	Poder listar todas las reservas hechas en la clínica o las que haya realizado yo, y consultar aquella que me interese,
Para	Tener más información acerca de una reserva.
Escenario de HU-19	
Casos positivos	
Un veterinario accede a una lista de todas las reservas realizadas y se le muestran los siguientes campos: fecha de la reserva, veterinario, dueño de la mascota, mascota y sala.	
Casos negativos	
Un veterinario accede a la lista e intenta consultar la información de las reservas guardadas en la base de datos, pero se muestra una lista vacía.	

HU-20: Modificar reserva de salas	
Como	Veterinario,
Quiero	Poder modificar una reserva de una sala,
Para	Cambiar algún dato en el que me haya equivocado.
Escenario de HU-20	
Casos positivos	
Un veterinario decide modificar una reserva y cambia el campo de la fecha, futura, de la reserva, sin cambiar los demás parámetros. La edición se hace correctamente	

	<p style="text-align: center;">Diseño y Pruebas II Descripción del proyecto</p>
---	---

Casos negativos
Un veterinario decide modificar su reserva cambiando la fecha a un día pasado. Consigue realizar la modificación sin problemas.

<b>HU-21: Borrar reserva de salas</b>	
Como	Veterinario,
Quiero	Poder borrar una reserva de una sala,
Para	Liberar una sala que ya no vaya a usar.
<b>Escenario de HU-21</b>	
Casos positivos	
Un veterinario borra una reserva creada anteriormente, se muestra la lista de las salas reservadas.	
Casos negativos	
Un veterinario borra una reserva creada anteriormente, pero en vez de borrar la reserva deseada, se borran todas las salas reservadas.	