Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

Documentación del proyecto PetClinic Refactoring



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software Diseño y Pruebas II

Curso 2019 – 2020

Fecha	Versión
03/06/2020	V2r00

Grupo de prácticas	G2-15 B.F.C.N
Autores	Rol
Franco Sánchez, Pablo	Desarrollador
Gutiérrez Prieto, Gabriel	Desarrollador
Lopez, Thibaut	Desarrollador
Rojas Gutiérrez, Rodrigo	Desarrollador
Romero Cáceres, Antonio	Desarrollador
Vidal Pérez, Antonio	Desarrollador



Control de Versiones

Control de Versiones

Fecha	Versión	Descripción
30/05/2020	v1r00	Elaboración del primer borrador del documento.
01/06/2020	v1r10	Actualización puntos 1 y 2
03/06/2020	v2r00	Versión final



Índice de contenido

1.	Refactoring Disease	. 2
2.	Resultado de refactoring Disease	. 2
3.	Refactoring de ChipController	. 6
4.	Resultado del refactoring de ChipController	.6
5.	Refactoring de OpinionController	.7
6.	Resultado del refactoring de OpinionController	.7



1. Refactoring Disease

Se han eliminados malos olores, para ello se ha hecho uso de SonarCloud, esta herramienta nos ha ayudado a identificarlos, unos de los más comunes eran los comentarios e imports innecesarios, y se han refactorizado los tests de servicio de enfermedad.

En estas refactorizaciones entra la eliminación de variables intermedias y uso del refactor de eclipse para crear un método llamado insert, que reutilizamos en los métodos:

- shouldInsertDisease
- shouldInsertNegativeDisease

2. Resultado de refactoring Disease

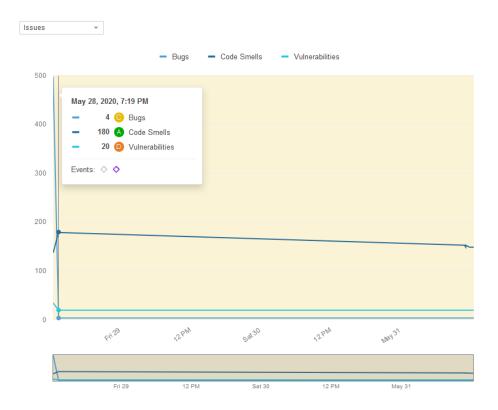
```
@Test
void shouldFindDiseaseById() {
    assertThat(this.diseaseService.findDiseaseById(1).getId()).isEqualTo(1);
@ParameterizedTest
@ValueSource(ints = {-10,-40} )
void shouldFindDiseaseByIdNegative(int argument){
    Disease disease = this.diseaseService.findDiseaseById(argument);
    Assertions.assertThrows(NullPointerException.class,()->{disease.getClass();});
@Test
void shouldFindDiseaseAll() {
    assert \textit{That} (\texttt{EntityUtils}. \textit{getById} (\texttt{this}. \texttt{diseaseService}. \texttt{findAll}(), \ \texttt{Disease}. \texttt{class}, \ 1). \texttt{getCure}())
    .isEqualTo("malisimo de la muerte");
    assertThat(EntityUtils.getById(this.diseaseService.findAll(), Disease.class, 4).getSeverity()).isEqualTo("MEDIUM");
}
public Disease Insert() {
    final Disease disease = new Disease();
    final Pet pet = new Pet();
    pet.setId(1);
    disease.setSeverity("LOW");
    disease.setCure("cure");
    disease.setSymptoms("esta mal");
    disease.setPet(pet);
    return disease;
```



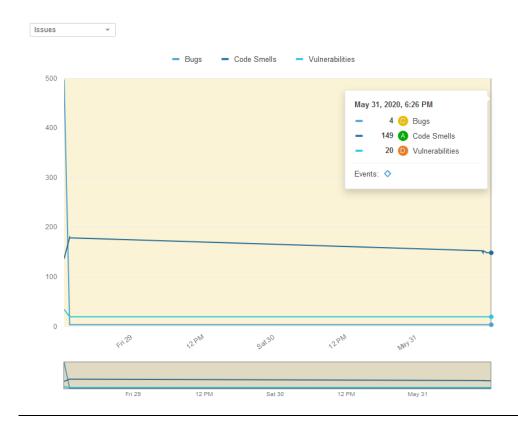
```
void shouldInsertNegativeDisease(){
    final Disease d = Insert();
    d.setSeverity("");
    Validator validator = createValidator();
    Set<ConstraintViolation<Disease>> constraintViolations = validator.validate(d);
    assertThat(constraintViolations.size()).isEqualTo(1);
    ConstraintViolation<Disease> violation = constraintViolations.iterator().next();
    assertThat(violation.getPropertyPath().toString()).isEqualTo("severity");
    assertThat(violation.getMessage()).isEqualTo("must match LOW|MEDIUM|HIGH");
}
@Test
@Transactional
void shouldUpdateDisease() {
    String oldSymptoms = this.diseaseService.findDiseaseById(1).getSymptoms();
    String newSymptoms = oldSymptoms + "XXXXXXXXX";
    this.diseaseService.findDiseaseById(1).setSymptoms(newSymptoms);
    this. disease Service. save Disease (this. disease Service. find Disease By Id (1));\\
    assertThat(this.diseaseService.findDiseaseById(1).getSymptoms()).isEqualTo(newSymptoms);
}
@ParameterizedTest
@ValueSource(ints = {1,4})
void shoulThrowExceptionUpdateDisease(int id){
    Disease disease = this.diseaseService.findDiseaseById(id);
    String newSymptoms = null;
    disease.setSymptoms(newSymptoms);
    this.diseaseService.saveDisease(disease);
    Assertions.assertThrows(NullPointerException.class, () -> {disease.getSymptoms().isEmpty();});
}
void shouldDeletetDisease() {
   Collection<Disease> found1 = this.diseaseService.findAll();
   this.diseaseService.delete(this.diseaseService.findDiseaseById(1));
   Collection<Disease> found2 = this.diseaseService.findAll();
   assertTrue(found2.size() < found1.size());</pre>
}
@ParameterizedTest
@ValueSource(ints = {-16, -30})
void shouldThrowExceptionDeleteDisease(int id){
   Disease disease = this.diseaseService.findDiseaseById(id);
   Assertions.assertThrows(InvalidDataAccessApiUsageException.class, () -> {this.diseaseService.delete(disease);});
}
```



Esto sería antes de refactorizar:



Por último, esto sería el resultado obtenido después de haber refactorizado enfermedad:





Como se puede apreciar hemos reducido en 31 los malos olores.

Estos son algunos tipos de malos olores encontrados en Enfermedad son de los siguientes tipos:

Dispensables: Se solucionaron eliminando dichas declaraciones en clases como DiseaseRepository.java, RoomRepository, entre otros.



Dispensables: teníamos varios imports que no hacían falta en las clases, como los que se pueden observar en las imágenes. Se solucionaron rápidamente eliminándolos de Pet.java o Disease.java, entre otros.



Para solucionar este mal olor, se creó una constante Disease y se sustituyó los strings en los sitios donde indicaba SonarCloud.

private static final String Disease = "disease";





3. Refactoring de ChipController

Tras usar Sonar hemos detectado una serie de malos olores en la clase ChipController. Estos son los malos olores:



Todos estos malos olores corresponden a la clase de dispensables. Los patrones que se usarán para solucionarlos son para los malos olores de tipo literal duplicado, crearemos una constante para sustituir los literales repetidos y para los de tipo System.out, la solución será eliminar esas llamadas debido a que se usaron mientras se depuraba el código mientras se realizaba y se abandonaron ahí.

4. Resultado del refactoring de ChipController

Las constantes creadas son: PET_ID para los "petId" y OWNER_REDIRECT para los "redirect:/owners/{ownerId}". Revisando manualmente hemos tomado la decisión de eliminar más código sin uso que quedaba tras eliminar los System.out debido a que eran para realizar pruebas.

```
private static final String PET_ID = "petId";
private static final String OWNER_REDIRECT = "redirect:/owners/{ownerId}";
```



5. Refactoring de OpinionController

Los siguientes malos olores han sido detectados en OpinionController:



Todos pertenecen a la clase de dispensables, en dos casos son restos de código abandonado mientras se probaban distintas soluciones a errores encontrados (ret y parámetros), luego está la repetición de un literal y finalmente una expresión lamba que Sonar recomienda transformar en una referencia a método por pura comodidad.

6. Resultado del refactoring de OpinionController

Los malos olores se han resuelto de la siguiente manera: las repeticiones se han sustituido por la llamada a una constante, el código residual ha sido eliminado y la lamba expresión ha sido sustituida por una llamada a método tal y como recomienda Sonar.



En Sonar podemos ver la gráfica que nos muestra los cambios en la cantidad de errores y malos olores antes de los cambios realizados en OpinionController y ChipController:



Este es el gráfico después de las modificaciones, podemos observar que se han reducido los malos olores en 11, que son los corregidos en los apartados anteriores.

