

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

Descripción del proyecto

Sprint 1




Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Diseño y Pruebas II

Curso 2019 – 2020

Fecha	Versión
01/03/2020	V1r00


Grupo de prácticas	G2-15 B.F.C.N
Autores	Rol
Franco Sánchez, Pablo	Desarrollador
Gutiérrez Prieto, Gabriel	Desarrollador
Lopez, Thibaut	Desarrollador
Rojas Gutiérrez, Rodrigo	Desarrollador
Romero Cáceres, Antonio	Desarrollador
Vidal Pérez, Antonio	Desarrollador

	Diseño y Pruebas II Descripción del proyecto
	Control de Versiones

:


Control de Versiones

Fecha	Versión	Descripción
01/02/2020	v1r00	<ul style="list-style-type: none"> • Inicio del documento. • Descripción de la aplicación. • Historias de usuario 1.0v. • Escenarios de prueba 1.0v.

	<p>Diseño y Pruebas II</p> <p>Descripción del proyecto</p>
---	--

Índice de contenido

1. Descripción de la aplicación	2
2. Entidades involucradas	2
3. Historias de usuario	2
4. Escenarios de prueba	5

	<p style="text-align: center;">Diseño y Pruebas II Descripción del proyecto</p>
---	---

1. Descripción de la aplicación

Nuestra aplicación es una extensión de la aplicación de Pet Clinic. La intención es ofrecer una serie de actualizaciones que mejoren la eficiencia de la clínica, en especial el registro de enfermedades, así como la organización de las operaciones

2. Entidades involucradas

Las entidades que aparecerán y se verán modificadas son:


- Enfermedad: Esta entidad va a poseer una lista de mascotas que serán los animales que han contraído la enfermedad.
- Valoración de veterinario: Cada veterinario poseerá una lista de las valoraciones que le hayan realizado. Además, cada valoración estará relacionada con el propietario que la haya realizado para que este pueda borrarlas (esta relación no será visible para los veterinarios).
- Chips: Cada mascota posee un chip asociado.
- Sala: Esta es una nueva entidad se relaciona con reserva de sala.
- Reserva de sala: Esta entidad estará relacionada con el veterinario que la haya realizado, la sala que se esté reservando, y la mascota con la que se vaya a tratar en la sala.

3. Historias de usuario

HU-01: Crear enfermedades	
Como	Veterinario,
Quiero	Poder crear un registro de las enfermedades con los síntomas, la forma de curarlo, los animales que pueden tenerla y los que la han contraído,
Para	Proporcionar una mayor eficiencia al otorgar un diagnóstico.

HU-02: Consultar enfermedades	
Como	Veterinario,
Quiero	Poder listar el registro de las enfermedades y ver las enfermedades,
Para	Proporcionar una mayor eficiencia al otorgar un diagnóstico.

HU-03: Modificar enfermedades	
Como	Veterinario,
Quiero	Poder actualizar enfermedades,
Para	Mantener al día las posibles evoluciones de la enfermedad.

	<p style="text-align: center;">Diseño y Pruebas II Descripción del proyecto</p>
---	---

HU-04: Borrar enfermedades	
Como	Veterinario,
Quiero	Poder borrar las enfermedades,
Para	Eliminar enfermedades erróneas o inexistentes.

HU-05: Crear valoraciones de veterinarios	
Como	Propietario,
Quiero	Poder crear valoraciones de los veterinarios de la clínica, añadiendo: una puntuación, una opinión y la fecha de creación,
Para	Dar una crítica sobre la clínica.


HU-06: Consultar valoraciones de veterinarios	
Como	Propietario,
Quiero	Poder listar y ver las valoraciones de los veterinarios de la clínica de mayor a menor puntuación,
Para	Poder consultar las opiniones de otros usuarios.

HU-07: Modificar valoraciones de veterinarios	
Como	Propietario,
Quiero	Poder editar las valoraciones que he creado, modificando los campos opinión y puntuación,
Para	Poder reconsiderar la opinión dada.

HU-08: Borrar valoraciones de veterinarios	
Como	Propietario,
Quiero	Poder eliminar las valoraciones que yo he creado,
Para	Evitar que mi opinión se publique.

HU-09: Consultar valoraciones de veterinarios administrador	
Como	Administrador,
Quiero	Poder listar y ver todas las valoraciones realizadas a los veterinarios y poder listarlas de mayor a menor, así como de menor a mayor,
Para	Poder conocer la opinión sobre nuestra clínica y tomar decisiones sobre el futuro de los veterinarios.

HU-10: Crear chips	
Como	Veterinario,
Quiero	Poder guardar información respecto a los chips que posee cada animal (tipo, código, si es geolocalizable),
Para	Tener un mejor control de los chips colocados en los animales.

	<p style="text-align: center;">Diseño y Pruebas II Descripción del proyecto</p>
---	---

HU-11: Consultar chips	
Como	Veterinario,
Quiero	Poder consultar la información de cada chip,
Para	Acceder a la información necesaria del chip.

HU-12: Modificar chips	
Como	Veterinario,
Quiero	Poder modificar la información de cada chip,
Para	Actualizar algún dato que se haya quedado anticuado.

HU-13: Borrar chips	
Como	Veterinario,
Quiero	Poder borrar un chip registrado,
Para	Deshacerme de información que ya no es necesaria.

HU-14: Crear salas	
Como	Administrador,
Quiero	Poder guardar la información de cada sala de la clínica,
Para	Tener esta información a disposición cuando sea necesario.

HU-15: Consultar salas	
Como	Administrador,
Quiero	Poder consultar la información de cada sala de la clínica,
Para	Mantener un conocimiento de las salas de la clínica.

HU-16: Modificar salas	
Como	Administrador,
Quiero	Poder modificar la información de cada sala de la clínica,
Para	Actualizar un dato que se haya quedado anticuado.

HU-17: Borrar salas	
Como	Administrador,
Quiero	Poder borrar la información de una sala de la clínica,
Para	Deshacerme de información que ya no es necesaria.

HU-18: Crear reserva de salas	
Como	Veterinario,
Quiero	Poder crear una reserva de una sala,
Para	Poder realizar una operación a una mascota.

	<p style="text-align: center;">Diseño y Pruebas II Descripción del proyecto</p>
---	---

HU-19: Consulta reserva de salas	
Como	Veterinario,
Quiero	Poder listar todas las reservas hechas en la clínica o las que haya realizado yo, y consultar aquella que me interese,
Para	Tener más información acerca de una reserva.

HU-20: Modificar reserva de salas	
Como	Veterinario,
Quiero	Poder modificar una reserva de una sala,
Para	Cambiar algún dato en el que me haya equivocado.


HU-21: Borrar reserva de salas	
Como	Veterinario,
Quiero	Poder borrar una reserva de una sala,
Para	Liberar una sala que ya no vaya a usar.

4. Escenarios de prueba

Escenario de HU-01	
Casos positivos	
Un veterinario rellena el formulario correctamente y se crea la enfermedad.	
Casos negativos	
Un veterinario rellena el formulario, pero este no permite añadir mascotas a la lista de mascotas que poseen la enfermedad.	

Escenario de HU-02	
Casos positivos	
Un veterinario hace clic en listar las enfermedades. Se muestra una lista con las enfermedades registradas en el sistema.	
Casos negativos	
Un veterinario hace clic en listar las enfermedades. Se muestra una lista donde las enfermedades que aparecen son todas la misma.	

Escenario de HU-03	
Casos positivos	
Un veterinario cambia los datos de una enfermedad en el formulario. La enfermedad se actualiza correctamente.	
Casos negativos	
Un veterinario cambia los datos de una enfermedad en el formulario, pero no le permite cambiar las mascotas de la lista.	

	<p>Diseño y Pruebas II Descripción del proyecto</p>
---	---

Escenario de HU-04
Casos positivos
Un veterinario hace clic en borrar una enfermedad y esta se borra correctamente.
Casos negativos
Un veterinario hace clic en borrar una enfermedad, pero esta no se borra y se sigue pudiendo consultar.

Escenario de HU-05
Casos positivos
Un propietario rellena el formulario de creación de una valoración y está se crea correctamente.
Casos negativos
Un propietario rellena el formulario de creación de una valoración, pero al crearla esta no se vincula con el propietario que la ha creado.

Escenario de HU-06
Casos positivos
Un administrador hace clic en la lista de las valoraciones realizadas. Se muestran todas las valoraciones realizadas con posibilidad de ordenarlas de: mayor a menor puntuación, menor a mayor puntuación.
Casos negativos
Un administrador hace clic en la lista de las valoraciones realizadas. Se muestran las valoraciones de un solo veterinario, en vez de todas las registradas en el sistema.

Escenario de HU-07
Casos positivos
Un propietario decide cambiar su valoración sobre un veterinario rellenando los campos oportunos y el cambio se hace efectivo.
Casos negativos
Un propietario decide cambiar su valoración, pero en el campo de la puntuación pone un número negativo. El cambio se guarda igualmente.

Escenario de HU-08
Casos positivos
Un propietario decide borrar una valoración que le da a un veterinario, hace clic en su valoración y le da al botón de borrar. La acción se realiza correctamente.
Casos negativos
Un propietario intenta borrar una valoración que no ha realizado él y lo consigue sin problema.

Escenario de HU-09
Casos positivos
El administrador hace clic en listar los veterinarios, pudiendo ordenarlos de diferentes formas, de mayor a menor valoración o viceversa. Se muestra una lista con los veterinarios con valoraciones
Casos negativos
El administrador hace clic en listar los veterinarios con valoraciones ordenadas de mayor a menos. Se muestra una lista con los veterinarios ordenados de menor a mayor valoración.

	<p style="text-align: center;">Diseño y Pruebas II Descripción del proyecto</p>
---	---

Escenario de HU-10
Casos positivos
Un veterinario hace clic en registrar chip y rellena los campos. Al enviar el formulario el chip se registra correctamente en el sistema, relacionado con la mascota.
Casos negativos
Un veterinario hace clic en registrar chip y rellena los campos. Al enviar el formulario el chip se guarda sin relacionarse con la mascota o con una equivocada


Escenario de HU-11
Casos positivos
Un veterinario buscará el chip de una mascota, lo encontrará y verá la información más detallada de ese chip.
Casos negativos
Un veterinario busca el chip de una mascota, hace clic para ver su información, pero aparece un mensaje diciendo que esa mascota no posee chip.

Escenario de HU-12
Casos positivos
El veterinario modifica el modelo del chip. Se muestra la información actualizada.
Casos negativos
El veterinario modifica el modelo del chip y se cambia la información del número de serie.

Escenario de HU-13
Casos positivos
Un veterinario busca una mascota que debe desaparecer del registro y accede a su chip y hace clic en borrar, eliminando así toda la información referente al chip.
Casos negativos
Un veterinario intenta borrar un chip, pero al hacer clic en borrar también borra la mascota que posee el chip.

Escenario de HU-14
Casos positivos
El administrador crea una sala nueva con toda la información necesaria. Se muestran todas las salas creadas.
Casos negativos
El administrador crea una sala nueva, pero no se guardan los datos introducidos, se crea una sala vacía.

Escenario de HU-015
Casos positivos
Un administrador buscará una sala por su número, al introducir un número correcto encontrará dicha sala.
Casos negativos
Un administrador busca una sala por un número negativo, y le aparecen igualmente todas las salas de la clínica.

	<p>Diseño y Pruebas II Descripción del proyecto</p>
---	---

Escenario de HU-16
Casos positivos
El administrador modifica la información de la sala, se muestra una lista con todas las salas.
Casos negativos
El administrador modifica la información de la sala, pero al guardar la información, la sala se elimina de la lista.

Escenario de HU-17
Casos positivos
Un administrador introduce los datos de una sala y le da al botón de borrar, al existir dicha sala la borrará.
Casos negativos
Un administrador introduce un número negativo de sala, al no existir dicha sala se borrarán todas las salas de la clínica.

Escenario de HU-18
Casos positivos
Un veterinario crea una reserva de una sala disponible. La reserva se realiza correctamente.
Casos negativos
El veterinario crea una reserva de una sala cuando no hay ninguna disponible y el sistema deja crear dicha reserva.

Escenario de HU-19
Casos positivos
Un veterinario accede a una lista de todas las reservas realizadas y consulta la información de la que le interese.
Casos negativos
Un veterinario accede a la lista e intenta consultar la información de una reserva que no ha realizado él, sin conseguirlo.

Escenario de HU-20
Casos positivos
Un veterinario decide modificar una reserva y cambia los campos que vea necesario, haciéndose la modificación efectiva.
Casos negativos
Un veterinario decide modificar su reserva cambiando la fecha a un día pasado. Consigue realizar la modificación sin problemas.

Escenario de HU-21
Casos positivos
Un veterinario borra una reserva creada anteriormente, se muestra la lista de las salas reservadas.
Casos negativos
Un veterinario borra una reserva creada anteriormente, pero en vez de borrar la reserva deseada, se borran todas las salas reservadas.