TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH

ĐỀ THI CUỐI HỌC KỲ II (2023-2024) MÔN: Thị giác máy tính nâng cao Mã môn/lớp: CS331.O21.KHCL

Thời gian: 75 phút

Sinh viên làm bài trực tiếp lên đề thi Sinh viên được sử dụng tài liệu (gồm máy vi tính, tài liệu giấy,...)

HỌ VÀ TÊN SV:	<u>CÁN BỘ COI THI</u>
MSSV:	
STT:	
PHÒNG THI:	

CÂU HỎI TỰ LUẬN

Câu 1 (2.5 điểm)

Cho biết Input và Ouput của các bài toán trong thị giác máy tính:

Bài toán	Input	Output
object classification		
object location		
object detection		

semantic segmentation	
instance segmentation	

Câu 2 (3.0 điểm)

Cho biết kết quả phân loại ảnh của một mô hình M trên tập đánh giá (test) như sau:

Số lượng ảnh	Tên lớp (class) đã biết trước (ground truth)	Mô hình dự đoán (predict)	
35	Dog	Dog	
15	Dog	Lion	
10	Dog	Mouse	
20	Lion	Lion	
5	Lion	Dog	
15	Lion	Mouse	
20	Mouse	Mouse	
10	Mouse	Dog	

Từ kết quả trên, anh/chị hãy:

a.	Tính ma trận Confusion Matrix tương ứng.				

			Dog		Li	on		Mou	ise	
Precis	ion									
Reca	ıll									
âu 3 (2.0 điể:	m).									
			,		,		,			
ni thực hiện t	-						_		_	
å ở vị trí: 1, : relevant). Hầ		là anh đ	ung (rele	evant), ca	ác ánh ké	et qua o	vi tri: 2,	5, 6, 7, 1	0 là ánh	saı
ieievaiit). Ha	ıy tilili.									
a) Precisio	on@k và	Recall@	k theo g	iá trị k n	hư trong	bảng sa	u:			
k	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Precision@k				·			,			
Recall@k										
1 > 77/1 .	á trị của	AP@5:								
b) Tinh gi										
b) Tính gia										
b) Tinh gi			•••••	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	••••••	•	•••••	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •		
b) Tinh gi										•••••
	 Šm)									•••••
' âu 4 (1.5 đi	•	át hiện đ		ıg (objec	et detect	ion), hã	y cho b	iết vì s	ao giá ti	 rị của
' âu 4 (1.5 đi	toán ph			-			y cho b	iết vì sa	ao giá ti	rị của
âu 4 (1.5 điể) Trong bài	toán ph			-			y cho b	iết vì sa	ao giá ti	rị của
âu 4 (1.5 điể) Trong bài	toán ph			-			y cho b	iết vì sa	ao giá ti	rị của
Lâu 4 (1.5 điể	toán ph			-			y cho b	iết vì sa	ao giá ti	rị của

b)	Trong bài toán phát hiện đôi tượng (object detection), hãy cho biết vì sao giá trị của độ đo mAP@.5 luôn lớn hơn giá trị của mAP@0.95
	Mạng học sâu là gì ? Vẽ hình minh họa cho 1 mạng học sâu tương ứng.
•••	
d)	Trong bài toán phát hiện đối tượng (object detection), khi nào một kết quả dự đoán được xem là true positive ?
•••	
•••	
e) 	Hãy so sánh sự khác biệt giữa đặc trưng học sâu và đặc trưng thủ công?
•••	
•••	

f) Trình bày tóm tắt về "Text-To-Image Geneator"?
Câu 5 (1.0 điểm):
Hãy tính độ đo \mathbf{IOU} khi biết bouding box dự đoán là \mathbf{A} =(\mathbf{x}_{A} , \mathbf{y}_{A} , \mathbf{w}_{A} , \mathbf{h}_{A}) = (0.3, 0.3, 0.4, 0.5)
và bounding box của ground truth $B=(x_B,y_B,w_B,h_B)=(0.15, 0.25, 0.6, 0.7)$. Trong đó (x,y) l
tọa độ của tâm, w là độ rộng, và h là độ cao của hình chữ nhật tương ứng với bounding box
(được mô tả theo chuẩn YOLO); ảnh đang xét có kích thước width x height = 100x200.

---- Hết ---

Lưu ý: sinh viên nộp (báo cáo đồ án môn học, slide, mã nguồn) trong thư mục của lớp trên drive google chậm nhất sau ngày thi lý thuyết 5 ngày.

Duyệt đề Khoa/Bộ Môn

Giáo viên ra đề

Mai Tiến Dũng

Bảng chuẩn đầu ra môn học Thị giác máy tính nâng cao:

CĐRMH	Mô tả CĐRMH	Câu hỏi
CLO1	Hiểu, giải thích được các khái niệm cơ bản và thuật ngữ của Thị giác máy tính.	Câu 1;
CLO2	Hiểu, trình bày các phương pháp rút trích đặc trưng trên ảnh	Câu 4
CLO3	Áp dụng các phương pháp và kĩ thuật nâng cao trong thị giác máy tính.	Câu 2; Câu 3; Câu 4; Câu 5
CLO4	Biết cách thu thập tài liệu, tự học, tự xây dựng kiến thức mới	Câu 1, 2, 3, 4, 5
CLO5	Làm việc nhóm để phân tích, vận dụng các kiến thức, phương pháp đã học vào giải quyết một số vấn đề thực tế.	Đồ Án cuối kỳ