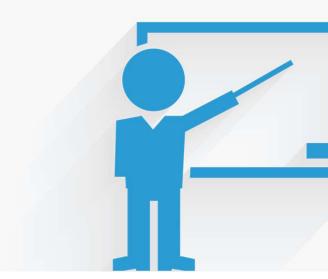
**Gestione Spese** 







Realizzare una Console app (C#) che:

- Apra e legga il file "spese.txt"
  - Ogni riga è nel formato

Data;Categoria;Descrizione;Importo





Realizzare una Console app (C#) che:

- Per ogni riga, determini se la spesa è approvata. Esistono diversi livelli di approvazione, a seconda dell'importo della spesa
  - Manager: spese fino a 400€
  - Operational Manager: da 401€ fino a 1000€
  - **CEO**: sopra i 1000€
  - Nessuna spesa sopra i 2500€ è approvata

Utilizzare una Chain of Responsibility

(restituire il livello di approvazione)





Realizzare una Console app (C#) che:

- Per ogni spesa approvata, determini l'importo rimborsato sulla base della Categoria
  - Viaggio: 100% dell'importo + 50€ fisse
  - Alloggio: 100% dell'importo
  - Vitto: 70% dell'importo
  - Altro: 10% dell'importo

Utilizzare una Factory
per gestire le diverse categorie





Realizzare una Console app (C#) che:

- Salvare poi le informazioni sulle spese rimborsate e non rimborsate in un file di testo (spese\_elaborate.txt)
  - Per ogni spesa rimborsata salvare una riga nel formato

```
Data;Categoria;Descrizione;APPROVATA;LvlApprov;ImportoRimborsato
```

Per ogni spesa non rimborsata salvare una riga nel formato

```
Data;Categoria;Descrizione;<mark>RESPINTA;-;-</mark>
```

 (OPZIONALE) Far partire il salvataggio del file mediante l'uso di un evento





Realizzare una batteria di test (xUnit) che verifichi la corretta gestione dei seguenti casi:

Categoria	Importo	Stato / Lvl	Importo Rimborsato
Viaggio	500€	Approvato / OPS	550€
Viaggio	3100€	Non Approvato	-
Vitto	1400€	Approvato / CEO	980€
Altro	50€	Approvato / MGR	5€
Alloggio	350€	Approvato / MGR	350€

