

Esercitazione

Gestione Spese



Esercitazione



Realizzare una Console app (C#) che:

- Apra e legga il file “*spese.txt*”
 - Ogni riga è nel formato

Data;Categoria;Descrizione;Importo

Esercitazione



Realizzare una Console app (C#) che:

- Per ogni riga, determini se la spesa è approvata. Esistono diversi livelli di approvazione, a seconda dell'importo della spesa
 - **Manager:** spese fino a 400€
 - **Operational Manager:** da 401€ fino a 1000€
 - **CEO:** sopra i 1000€
 - **Nessuna spesa sopra i 2500€ è approvata**

Utilizzare una Chain of Responsibility
(restituire il livello di approvazione)

Esercitazione



Realizzare una Console app (C#) che:

- Per ogni spesa approvata, determini l'importo rimborsato sulla base della Categoria
 - **Viaggio:** 100% dell'importo + 50€ fisse
 - **Alloggio:** 100% dell'importo
 - **Vitto:** 70% dell'importo
 - **Altro:** 10% dell'importo

Utilizzare una Factory
per gestire le diverse categorie

Esercitazione



Realizzare una Console app (C#) che:

- Salvare poi le informazioni sulle spese rimborsate e non rimborsate in un file di testo (*spese_elaborate.txt*)
 - Per ogni spesa rimborsata salvare una riga nel formato

```
Data;Categoria;Descrizione;APPROVATA;LvlApprov;ImportoRimborsato
```

- Per ogni spesa non rimborsata salvare una riga nel formato

```
Data;Categoria;Descrizione;RESPINTA;-;-
```

- (OPZIONALE) Far partire il salvataggio del file mediante l'uso di un evento

Esercitazione



Realizzare una batteria di test (xUnit) che verifichi la corretta gestione dei seguenti casi:

Categoria	Importo	Stato / Lvl	Importo Rimborsato
Viaggio	500€	Approvato / OPS	550€
Viaggio	3100€	Non Approvato	-
Vitto	1400€	Approvato / CEO	980€
Altro	50€	Approvato / MGR	5€
Alloggio	350€	Approvato / MGR	350€