

### RANDRIAMANANTSOA ANTSA

# Développeur / Graphic Designer

C

034 75 256 17

randriamanantsoaantsa@gmail.com

♦

github: antsamahaitia

### **FORMATION**

**Baccalaureat Général** 

Alliance Française Antsahabe 2021

# L3 en Design et Informatique ITUniversity

2021 - Aujourd'hui

## **LANGUES**

- Anglais (courant)
- Français (courant)
- Malagasy (courant)

#### **AUTRES**

• Hobbies: taekwondo

 Soft skills : Organisée , bonne communication, créative

• Certifications: STEM4Good

2021

# **PROJETS**

# Projets réalisés en cours Puzzle

Casse-tête consistant à assembler un nombre de fragments à rassembler pour créer un sujet complet.

Technologies utilisées : Python

#### **Gestion de notes**

Site local de gestion de notes des élèvres d'une école, en calculant leur moyenne pondérée selon différents critères.

Technologies utilisées: Codelgniter,PHP, MySQL, HTML, CSS, JavaScript

### **Epicerie**

Gestion des produits d'une épicerie et des achats des clients. Avec un côté client et administrateur

Technologies utilisées : NetBeans, Java, JSP, PostgreSQL

## Gestion de produits

Gestion de produits d'un magasin en les triant par catégorie, et moteur de recherche par mots clés prédéfinis.

Technologies utilisées : NetBeans , Java, JSP, PostgreSQL

## **Design: Branding**

Branding de marques selon des instructions données (flyers, sites webs, affiches, réseaux sociaux, couleurs) .

# **COMPÉTENCES**

## Design

Photoshop, Illustrator, Adobe XD, InDesign, Branding, UX/UI

#### Langages

Java, HTML, CSS, JavaScript, PHP

#### **Frameworks**

Codelgniter, SpringBoot

#### Bases de données

MySQL, PostgreSQL

Portfolio: antsamahaitia.github.io