

Tipos de datos

Los tipos de datos definen un conjunto de valores que tienen una serie de características y propiedades determinada. un tipo de dato establece qué valores puede tomar una variable y qué operaciones se pueden realizar sobre la misma.

Tipos de datos básico:

- Numérico (enteros, punto flotante, complejos)
- Cadena de caracteres
- Booleano

Otros tipos:

- Secuencias (list, tuple, range)
- Mapas (dict)
- Conjuntos (set)
- Iteradores

- Clases
- Instancias
- **Excepciones**



Numéricos (Enteros)

- Tipo de dato int.
- Representa al conjunto de los números enteros.
- El conjunto está limitado por la memoria disponible (Python no da límites para este conjunto).
- Ejemplos de los números enteros: 1, -7, 5, 0, -2, 3.
- Podemos representar a los números enteros en formato binario, octal o hexadecimal:
 - binario: anteponer **0b** y luego colocar valores de 0 o 1. Ej: 0b1001 -> 9
 - octal: anteponer **0o** y luego colocar valores del 0 al 7. Ej: 0o1037 -> 543
 - hexadecimal: anteponer **0x** y luego colocar valores del 0 al 9 y/o A a la F. Ej: 0x2AE -> 756137



Numéricos (Punto flotante)

- Tipo de dato float.
- Representa al conjunto de los números reales. *(casi)
- El conjunto está limitado por la memoria disponible (Python no da límites para este conjunto).
- Ejemplos de punto flotantes:
 - 2.4
 - 3/3
 - 3.1E4
- Estos números se representan en el hardware como fracciones de base 2 (binarios). Como existen decimales que no se pueden representar con números binarios con exactitud, en determinados casos arroja una aproximación (Aproximación suficiente para trabajar con el. Ej 2.1 + 5.2).
- Para mayor precisión se deberá trabajar con el Tipo Decimal



Numéricos (Complejos)

- Tipo de dato complex.
- Los números complejos tienen una parte real y una imaginaria y cada una de ellas se representa como un float.
- Su estructura es de la siguiente manera [real] + [imaginario] j.
- Para acceder a las partes se realiza a través de los atributos real e imag.
- Ejemplos de números complejos:
 - -2.4 + 1i
 - -3-5.3j
 - 4j



Booleano

- Tipo de dato bool.
- Solo se le pueden asignar 2 valores, True (Verdadero) y False (Falso).
- Los objetos son por defecto considerados como verdadero con dos excepciones:

```
Al implementar __bool__() retorne False Al implementar __len__() retorne 0.
```

Los objetos mostrados a continuación son considerado False.

None

False

```
que valga 0 cualquier objeto de tipo numérico (0,0.0,0j)
Secuencias y colecciones vacías: "",(),[],{},set(),range(0)
```



Cadena de caracteres

- Tipo de dato str.
- Secuencia inmutable de caracteres en formato Unicode.
- Para la creación se utiliza comillas simples (' ') o comillas dobles (" ").
- Ejemplos de números complejos:
 - " hola mundo! "
 - 'hola mundo! '

Nota: Si se desea utilizar comillas dobles como parte de la cadena de caracteres, se debe encerrar la cadena con comillas simples o colocar una barra invertida (\) antes de la comilla doble que se desea colocar en el texto. Funciona igual para las comillas simples.

Unicode: Estándar de codificación de caracteres



Cadena de caracteres

- Colocar barra invertida (\) para indicar caracteres especiales.
- Para múltiples líneas, se debe utilizar """ ... """ o ''' ... '''.
- Para concatenar cadenas se puede utilizar el operador +.
- Para repetir cadenas de caracteres se puede utilizar el operador *.
- Dos cadenas literales una al lado de la otra se concatenan automáticamente (solo funciona con dos literales).
- Las cadenas se pueden indexar, retornando otra cadena de caracteres.



Conversión de tipos

- o str(parámetro): devuelve un str (cadena de caracteres) lo que se pase como parámetro.
- o int(parámetro): devuelve un int lo que se pase como parámetro.
- o float(parámetro): devuelve un float lo que se pase como parámetro
- o complex(parámetro): devuelve un complex lo que se pase como parámetro

Nota: Para valores de parámetros no validos, el intérprete lanzará un error.