

```

Noppa
- int silmäluku
- Random random

+ Noppa()
+ heita()
+ getLuku()
+ toString()
+ arvokulu()

```

```

Peli
- ArrayList<Pelaja> pelajat
- ArrayList<Noppa> nopat
- Pelaja vuorossaOleva

+ Peli()
+ alosta()
+ uusiKierros()
+ heitaNopat()
+ kinnastaPisteet()
+ peliLoppu()
+ nollPelaja()
+ getPelajat()
+ getNopat()
+ getVuorossaOleva()
# laskeSumma()
# laskeSamojenSumma()
# ryhmitteleLuvunMaaran()
# laskeSuora

```

```

Pelaja
- Pistetaulukko pistetaulukko
- String nimi

+ Pelaja()
+ asetaPisteet()
+ getNimi()
+ getPisteet()
+ getSumma()
+ toString()

```

```

Pistetaulukko
- HashMap<Kanta, Integer> pistetaulukko

+ Pistetaulukko()
+ asetaPisteet()
+ getPisteet()
+ getSumma()
+ toString()

```

```

PienraNopat
- String[] pienraNopat

+ PienraNopat()
+ pienraNopat()
+ tulostaNopat()

```

```

Teksti
- Scanner lukeja - String valinta
- Peli peli
- PienraNopat + nopat
- Map<Kanta, String> objekto

+ Teksti()
+ kynnista()
+ tulostaNopat()
+ tulostaTaulukko()
# tulostaOtsikko()
+ tulostaOtsikko()

```

```

<<Interface>>
Käyttöliittymä
+ kynnista()
+ tulostaTaulukko()
+ tulostaNopat()

```

5 sisältää

0..*

1 sisältää

1 sisältää

1 sisältää