

```

Noppa
- int silmäluku
- Random random
+ Noppa()
+ heita()
+ getLuku()
+ toString()
- arvoluku
  
```

```

Pelaaja
- Pistetaulukko pistetaulukko
- String nimi
+ asetaPisteet()
+ getNimi()
+ getPisteet()
+ getSumma()
+ peliLoppu()
+ toString()
  
```

```

Pistetaulukko
- Map<Kanta, Integer> pistetaulukko
+ PisteTaulukko()
+ asetaPisteet()
+ getPisteet()
+ getSumma()
+ toString()
  
```

```

<<enumeration>>
Kanta
TEKOSET,
KAKKOSET,
...
  
```

```

<<Interface>>
Käyttöliikkymsä
+ kannista()
+ tulostaTaulukko()
+ tulostaNopat
  
```

```

Peli
- List<Pelaaja> pelaajat
- Map<Integer, Noppa> nopat
+ Peli()
+ heitaNopat()
+ heitaKaikkiNopat()
+ kirjaaPisteet()
+ peliLoppu()
+ addPelaaja()
+ getPelaajat()
+ getNopat()
+ laskeSumma()
+ laskeSamojenSumma()
+ nyrmiAloitusMukaan()
+ laskeSuora()
+ laskeBonsipisteet()
  
```

```

Teksti
- Seamer lukuja
- Pel' peli
- Piling Nopat nopat
- Map<Kanta, String> otoskko
- String yläviiva
- String vyliviiva
- String alaviiva
+ Teksti()
+ kannista()
+ tulostaNopat()
+ tulostaTaulukko()
+ tulostaOtsikko()
+ luoOtsikko()
+ getKanta()
  
```

```

PiiiraNopat
- String alkuNopat
+ PiiiraNopat()
+ alkuNopat
+ tulostaNopat
  
```

sisältää

sisältää

sisältää

sisältää