

Wiki colaborativa

Concepto	Definición
Hardware:	El hardware o equipo se refiere a las partes físicas, tangibles, de un sistema informático, sus componentes eléctricos, electrónicos, electromecánicos y mecánicos. Los cables, así como los gabinetes, los periféricos de todo tipo, y cualquier otro elemento físico involucrado; contrariamente, el soporte lógico e intangible es el llamado software.
Software:	Se conoce como software o soporte lógico al sistema formal de un sistema informático, que comprende el conjunto de los componentes lógicos necesarios que hacen posible la realización de tareas específicas, en contraposición a los componentes físicos que son llamados hardware. La interacción entre el software y el hardware hace operativo un ordenador (u otro dispositivo), es decir, el software envía instrucciones que el hardware ejecuta, haciendo posible su funcionamiento.
Servidores:	Un servidor es una computadora capaz de atender las peticiones de un cliente y devolverle una respuesta en concordancia. Se pueden ejecutar en computadoras dedicadas a las cuales se les conoce individualmente como “el servidor” o en la mayoría de los casos una misma computadora puede proveer múltiples servicios y tener varios servidores en funcionamiento.
Interfaces de usuario:	La interfaz de usuario es el espacio donde se producen las interacciones entre seres humanos y máquinas. El objetivo de esta interacción es permitir el funcionamiento y control más efectivo del sistema informático desde la interacción con el humano.
Sistema de control de versiones	Un sistema de control de versiones es aquel que se encarga de la gestión de los distintos cambios que se realizan sobre un elemento, documento o producto. Se pueden observar versiones de prueba,

	<p> finales, sus modificaciones, revisiones, etc. Git es un claro ejemplo de sistema de control de versiones.</p>
<p>Desarrollador Backend</p>	<p>Es el encargado de implementar la interacción entre el usuario y el sitio web. Utiliza lenguajes de programación para desarrollar módulos de procesamiento que otorguen a los usuarios contenido dinámico basado en las peticiones de entrada.</p>
<p>Desarrollador Frontend</p>	<p>Es el encargado de desarrollar la parte visual de la web. Diseña la estructura, la tipografía, las imágenes, etc. Su trabajo es de suma importancia ya que para que una página web funcione tiene que tener un diseño atractivo e intuitivo para el usuario.</p>
<p>Desarrollador Full Stack</p>	
<p>Terminal</p>	<p>Hace referencia a un dispositivo hardware que permite al usuario interactuar con un computador dentro de una red. Existen terminales activas y gregarias. Las primeras tienen sus propios recursos de almacenamiento y procesamiento, las segundas, dependen de una computadora remota.</p>
<p>CLI</p>	<p>Es un interfaz que funciona con comandos, nos permite operar diversas funciones del sistema. Un ejemplo de CLI sería la terminal de Windows</p>
<p>Bases de datos</p>	<p>Es un conjunto de datos pertenecientes a un mismo contexto organizados para un propósito específico. Esta nos permite almacenar (agregar, modificar y eliminar) datos, acceder a ellos, manipularlos y combinarlos, y analizarlos entre otras cosas. Hay 2 tipos de bases de datos: relacionales y no relacionales.</p>
<p>Inteligencia Artificial</p>	<p>Computadora/dispositivo capaz de aprender y tomar decisiones por sí sola, como los humanos</p>
<p>IDE</p>	<p>(Entorno de desarrollo integrado). Refiere a un conjunto de herramientas diseñadas para facilitarnos la creación y el desarrollo de nuestros programas o aplicaciones. Un ejemplo sería Visual Studio Code (VSC o VSCode) desarrollado por Microsoft.</p>
<p>BUSES</p>	<p>filamentos de cobre o fibra óptica que transportan impulsos eléctricos (código binario) entre los diferentes componentes de hardware.</p>
<p>GIT</p>	

[illegible]