





TRANS-  
FORMAR  
O PAÍS PELA  
EDUCAÇÃO  
É O QUE  
NOS MOVE

ecossistema  
ânlma



# *Animacão*

## :: Hierarquia

introdução à Game Engine e CVS

Semana 04 SD | 12.09.2022

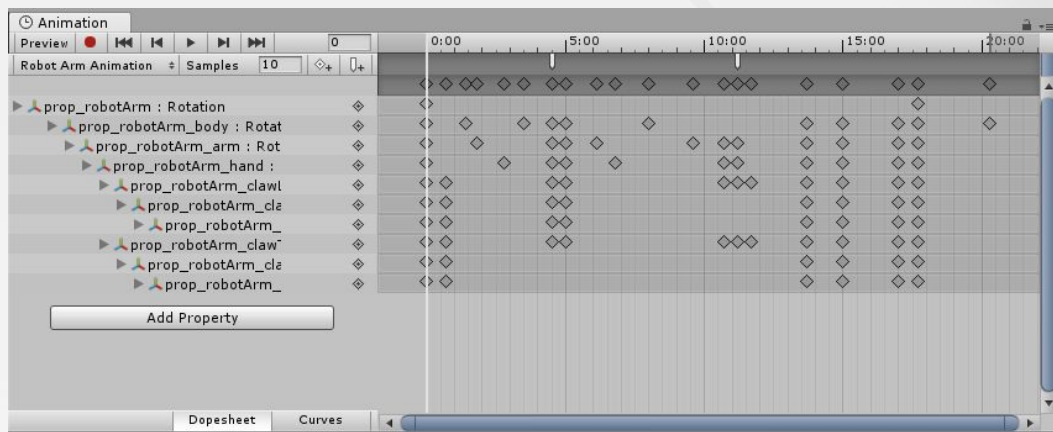
Prof. Antunes Vila Nova Neto

# Hierarquia



# Hierarquia

Através da hierarquização de objetos a serem animados é possível separar em diferentes níveis as propriedades que se deseja animar oportunizando maior controle ao animador.





# Introdução Hierarquia no Rive



# Game Engine | Unity





**Obrigado!**