# Arquitetura de Computadores

PROF. DR. ISAAC

# Reset

Reset (RST)

O Reset do 8051 é um pino físico chamado RST.

Com o Reset podemos reiniciar o programa através de uma chave ligada no pino RST.

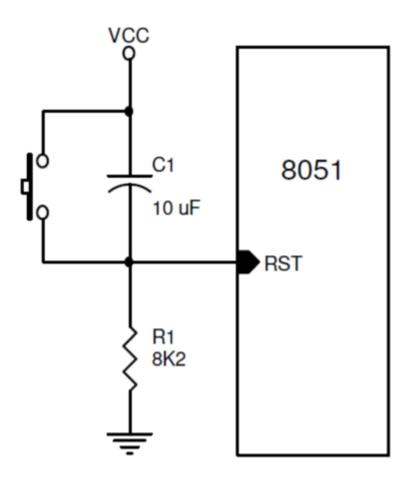
# Reset (RST)

Para colocar o processador num estado conhecido, usa-se o recurso do reset.

A ativação da entrada RST leva os registradores do 8051 para os estados listados na tabela abaixo.

Recurso	Estado
PC	0000h
ACC	00h
В	00h
SP	07h
PSW	00h
DPTR	0000h
P0, P1, P2 e P3	FFh
RAM interna	Inalterada

# Reset



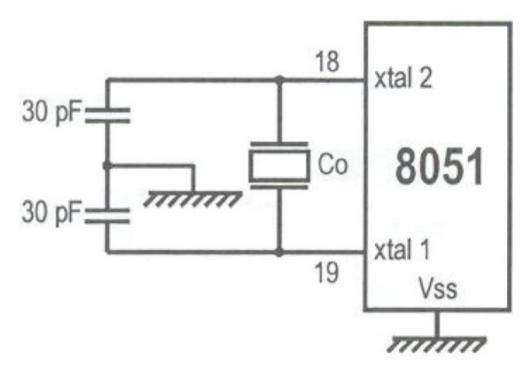
Sugestão de circuito para reset do 8051.

É definido pelo número de ciclos de clock necessários para que uma instrução seja executada

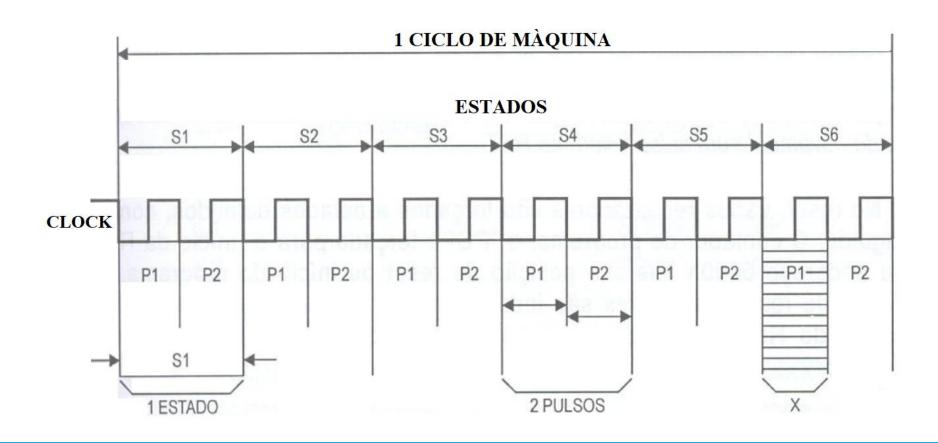
Depende da instrução.

No 8051, 12 ciclos de clock são necessários para executar uma instrução (a mais simples).

Para gerar os pulsos necessários para os ciclos de máquina o 8051 costuma usar um cristal oscilador com 2 capacitors conforme circuito abaixo:



Um ciclo de máquina (MC) se constitui de seis estados (S1 a S6) que, por sua vez, correspondem a 12 pulsos P do clock.



Tempo por ciclo de máquina (TMC):

TMC = Clocks por ciclo de máquina / Frequência do clock

O tempo gasto para executar uma instrução é TINSTR

TINSTR = número de ciclos de máquina da instrução \* TMC

### Exemplo:

Supondo um 8051 com um clock de 12MHz:

- TMC = 12 / 12MHz = 0.000001s = 1.0 microsegundos
- A instrução NOP requer 1 ciclo de máquina.
- Logo, para este clock ela seria executada em 1.0 microsegundos.

# Gerando delays (atrasos) controlados

Quanto tempo será gasto por esta subrotina?

```
DELAY:

mov R3, #200 ; 1 ciclo de máquina

LOOP:

djnz R3, LOOP ; 2 ciclos de máquina

RET ; 1 ciclo de máquina
```

# Gerando delays (atrasos) controlados

```
DELAY:
```

**mov R3, #200** ; 1 ciclo de máquina

LOOP:

djnz R3, LOOP ; 2 ciclos de máquina

**RET** ; 1 ciclo de máquina

### Cálculo do tempo:

- Total de ciclo de máquinas = 200\*2 + 1 + 1 = 402
- ightharpoonup Tempo = 402 \* 1.0us (para o clock de 12 MHz)
- > Tempo 402us

Da mesma forma podemos construir um delay a partir do tempo calculado de uma subrotina.

# Exercícios

### Exercício 1.

#### Exercício 1:

Calcule quanto tempo será gasto por esta subrotina, considerando um cristal de 12MHz?

```
; Subrotina para zerar a RAM interna
; RETORNA: posições de 0 a 127 da RAM interna zeradas
; USA: A e RO
;
ZERAR: CLR A ; A = 0, valor a ser escrito
MOV RO, #127 ; RO = endereço mais alto
ROT: MOV @RO, A ; zera posição apontada por RO
DJNZ RO, ROT ; decrementa ponteiro e contador
RET ; retorna da subrotina
```

### Exercício 2.

#### Exercício 2:

Os dois programas abaixo fazem a mesma tarefa, zerar os registradores R7 e R6. Compare as duas soluções com relação ao tamanho de programa e tempo de execução.

```
MOV R6,#0 ; zera o MSB do somatório MOV R5,#0 ; zera o LSB do somatório

CLR A ; zera o MSB do somatório MOV R6,A ; zera o MSB do somatório ; zera o LSB do somatório ; zera o LSB do somatório
```

# Exercício 3.

### **Exercício 3:**

Escreva uma subrotina para consumir 500  $\mu$ s, ou seja, que gere um intervalo de tempo de 500  $\mu$ s, considerando que se usa um cristal de 12 MHz.

## Exercício 4.

### **Exercício 4:**

Escreva uma subrotina que consuma exatamente 10ms, considerando que se usa um cristal de 12 MHz.

## Exercício 5.

#### Exercício 5:

Os 3 programas a seguir apresenta três possíveis soluções para o problema de se zerarem os oito registradores [R7, ... R0] do banco 0. Compare as soluções levando em conta o tamanho do programa e tempo de execução.

```
; Solução 1
                      ;Solução 2
                                             ;Solução 3
    MOV R7,#0
                           CLR A
                                                 CLR A
    MOV R6,#0
                           MOV
                               R7,A
                                                 MOV
                                                      R0,#8
    MOV R5, #0
                           MOV
                                            LB: MOV
                                                      @RO,A
                               R6,A
    MOV R4,#0
                           MOV
                               R5,A
                                                 DJNZ RO, LB
    MOV R3, #0
                           MOV
                               R4,A
    MOV R2,#0
                           MOV
                               R3,A
    MOV R1,#0
                               R2,A
                           MOV
    MOV R0,#0
                           MOV
                               R1,A
                           MOV
                                RO,A
```

# **Bibliografia**

ZELENOVSKY, R.; MENDONÇA, A. Microcontroladores Programação e Projeto com a Família 8051. MZ Editora, RJ, 2005.

Gimenez, Salvador P. Microcontroladores 8051 - Teoria e Prática, Editora Érica, 2010.