

ANTONIO MUNIZ

Engenheiro de Software | AWS | Java | Python

✉ antonio.gustavo_@live.com ☎ (11) 984273424

📍 Bairro dos Casa - São Bernardo do campo - SP

EXPERIÊNCIA



Engenheiro de Software Jr.
Itaú 📍 São Paulo, SP | 2021

Atuo no desenvolvimento e análise de software utilizando Spring Boot, Java e Python para ambientes de cloud em AWS. Visando a conversão de sistemas para mercado de Capitais Passivo de Fundos para modelos atualizados de arquitetura de software.

Tecnologias: Java, Spring Boot, Kafka, Python, AWS, MySQL e API Rest



Desenvolvedor de Software Jr.
Thales 📍 São Bernardo do Campo, SP | 2021

Trabalhei no projeto STREV (Sistema Transportável para Rastreo de Engenhos em Voo) para o exército brasileiro, no qual programei utilizando C++ no back-end e Qt/QML no front-end da IHM do sistema. Além disso, desenvolvi scripts em bash e python, bem como auxiliei em configurações do sistema operacional Linux.

Atuei no projeto TKM (Trusted Key Manager), no qual programei utilizando Java para desenvolvimento de softwares embarcados em smart cards. Nesse projeto também trabalhei com configuração de sistema desses cartões.

Tecnologias: Java, C, C++, Qt, QML, ZMQ, Python, Bash, UI, UX, Linux e JavaScript

Estagiário

Thales 📍 São Bernardo do Campo, SP | 2019 – 20

Codificação de software nas linguagens C++ e Python, interfaces em Qt/QML, scripts em Python e Bash para o projeto STREV (Sistema Transportável para Rastreo de Engenhos em Voo). Ao longo do projeto adquiri importantes conhecimentos sobre versionamento de projeto, documentação de software, modelo SCRUM e trabalho em equipe.

Tecnologias: C, C++, Qt, QML, ZMQ, Python, Bash, Linux e JavaScript

EDUCAÇÃO



Bacharel | Ciência da Computação
FEI | 2019 – 2022

Linguagens de programação como C, C#, C++, Python, JavaScript, Java, HTML e CSS. Conhecimentos sobre principais paradigmas utilizados, além de Design Patterns importantes para o desenvolvimento de software



Técnico | Técnico de Informática
ETEC Lauro Gomes | 2017 – 2018

Ao longo do curso aprendi a desenvolver softwares e sites em C#, além de aplicações mobile e desktop em Java. Desenvolvi também websites utilizando HTML, CSS e JavaScript. Aprendi não só a codificar como também a desenvolver a documentação de software. Também tive contato com o pacote Office, além das principais ferramentas presentes no Windows

CONQUISTAS



1 | Destaque Acadêmico

Melhor aproveitamento escolar do Curso de Ciência da Computação, do Centro Universitário FEI, no 1º semestre de 2020, com média 9,65 pontos.



2 | Maratona de Programação

Particpei como monitor voluntário da Maratona de Programação da FEI, com o objetivo de participar da competição ICPC

PERFIS



Github
github.com/antuniooh



LinkedIn
linkedin.com/in/antuniooh

