

Les bonnes habitudes

2024 - 2025

1^{er} avril 2025

La lisibilité :

Les commentaires :

Lorsque vous réalisez un programme, il est indispensable que le code soit commenté, pour qu'il soit compréhensible par les autres mais aussi par soi-même.

Le nom des variables :

Le nom des variables est important, les variables d'incrémentations peuvent être nommées par de simple lettre `i`, `j`, `k` en revanche lorsqu'il s'agit d'une liste, d'un tableau, d'un texte ou de la caractéristique d'un système physique, le nom de la variable doit être détaillé, n'hésitez pas à utiliser plusieurs mots via “_”.

Les titres :

Quand vous aurez des programmes impliquant un nombre de lignes important, il sera difficile de se repérer. Pour avoir un programme organisé et compréhensible, vous pouvez rajouter des commentaires pour réaliser des titres.

L'importation :

Python fonctionne via l'importation de différentes bibliothèques. Il est important d'importer tout ce dont vous avez besoin en début de programme.

Contrôle de son code :

Vous devez être capable de trouver vos erreurs qu'elles soient syntaxiques ou autre. Les erreurs de fond sont plus problématiques, vous devrez dans le futur coder dans le cadre de projets. Il sera fréquent que les résultats que vous obtiendrez ne soient pas ceux attendus. N'hésitez alors pas à utiliser l'explorateur de variables et à tracer la maximum de choses pour faciliter l'interprétation physique et la visualisation de vos erreurs qu'elles soient physiques ou mathématiques.

D'autre par la console vous permettra d'effectuer des tests simples sur vos variables.

Les erreurs les plus courantes :

- Erreur de décalage : L'appartenance à une boucle ou autre fonction se fait via les décalages ou bloc d'indentation.
- Erreur de syntaxe : Oublie des “:” dans une boucle “if” ou “for” et autre problème de syntaxe.
- Erreur de type de variable : exemple : le type de variable à utiliser pour l'incrémentations d'une boucle for doit obligatoirement être “Integer”
- Erreur de dépassement : Vous compléter une liste avec une boucle for, or cette liste est trop petite pour contenir toutes les valeurs à sauvegarder