

Laboration 1 – GUI Clock

Grupp Sundsvall 2



Kurs: Praktisk objektorienterad programmering

Kort sammanfattning av laboration:

- Vi har försökt att se till att UI-koden bara uppdaterar UI:en och fri från annan logik. Att klock och alarm klasserna ska sköta sig själva även om UI:en ändras.

Uppdelning av uppgifter:

Anton Sjöberg

- Designen och logiken bakom design samt lite felhantering och implementering av alarmljud.

Henrik Zetterström

- Skapande av klassbibliotek samt den visuella larmeffekten.