# **Antoine DESRUET**

Developpeur Backend / Software

**E-mail:** antoine.desruet@epitech.eu

**GitHub:** antwxne

Linkedin: antoine-desruet

## **DESCRIPTION**

Mon parcours académique à EPITECH, combiné à mes expériences professionnelles variées, m'a fourni une solide assise en informatique et m'a permis de développer des compétences approfondies dans les domaines du backend et du software.

## **FORMATIONS**

## Expert en technologie de l'information EPITECH Paris

2019 - 2024

College of computer sciences Université de Chung Ang, Corée du Sud 2022 - 2023

**Baccalauréat Scientifique** 

Lycée Galilée, Combs la Ville 2016 - 2019

## COMPÉTENCES

- C / C++
- Python + Flask
- Rust
- Git / GitHub Action
- Docker
- NodeJS / Typescript (Nest, Express)

## **EXPERIENCES**

Accompagnateur Pédagogique (APE)

2023 - 2024

#### **EPITECH Paris**

Suivi de la scolarité des étudiants de 1ère, 2e et 3e année.

Responsable technique:

- C++ avancé, développement d'un moteur de jeu avec du multijoueur.
- Programation Orienté Objet, dévelopement d'un raytracer en C++.
- Devops, docker, GitHub actions, Jenkins.
- Introduction au développement web, API de To Do list en Express JS avec MySQL.

Développement d'outils en interne en python pour faciliter le suivi des étudiants.

## Développeur Python Backend

2022

#### **PeopleForAl**

- Dévelopement et maintenance d'une API REST monolithique en python avec Flask. Cette API servait à la gestion de projet d'annotation d'images.
- Dévelopement d'outils autour de Google Sheet avec des Google Script.
- Intégration de l'API de l'outil V7 dans les outils existants.
- Développement d'outils autour du logiciel d'annotation d'image open source (CVAT)

## **PROJETS**

## Zia

Implémentation d'un serveur web HTTP en c++. Utilisation de sockets et parsing des requêtes HTTP. Fonctionnement avec des modules inspiré d'Apache.

## Express-cpp

Developpement d'un framework de developpement web en c++. Inspiré d'ExpressJS. Disponible sur mon Github.

#### R-TYPE

Développement d'un moteur de jeu en reseau en C++. Utilisation de template, socket TCP et UDP.

#### **Babel**

Développement d'un logiciel de communication VOIP en P2P en C++. Utilisation de socket UPD et d'un bibliotheque de compression audio (OPUS).

#### Leukidemia

Application d'éducation thérapeutique en réalité virtuelle (Unity) qui a pour but d'accompagner les enfants atteints de leucémie à comprendre et accepter leur maladie.

## CVAT\_Python\_wrapper

Wrapper en python de l'API du logiciel d'annotation open source CVAT.

## PLD\_Generator

Script python utilisant l'API Github afin de générer un Project Log Document au format .docx en utilisant des issues github.