

Antoine DESRUET

Developpeur Backend / Software

E-mail : antoine.desruet@epitech.eu

GitHub : [antwxne](#)

Linkedin : [antoine-desruet](#)

DESCRIPTION

Mon parcours académique à EPITECH, combiné à mes expériences professionnelles variées, m'a fourni une solide assise en informatique et m'a permis de développer des compétences approfondies dans les domaines du développement backend et software.

FORMATIONS

Expert en technologie de l'information

EPITECH Paris

2019 - 2024

College of computer sciences

Université de Chung Ang, Corée du Sud

2022 - 2023

Baccalauréat Scientifique

Lycée Galilée, Combs la Ville

2016 - 2019

COMPÉTENCES

- C / C++
- Python + Flask
- Rust
- Git / GitHub Action
- Docker + Kubernetes
- NodeJS / Typescript (Nest, Express)

EXPERIENCES

Référent technique - 1 an

2023 - 2024

EPITECH Paris

Référent technique des projets:

- C++ avancé, développement d'un moteur de jeu avec du multijoueur.
- Programation Orientée Objet, développement d'un raytracer en C++.
- Devops, docker, GitHub actions, Jenkins.
- Développement web, API de To Do list en Express JS avec MySQL.

Développement d'outils en interne en python pour faciliter le suivi des étudiants.

Développeur Python Backend - 5 mois

2022

PeopleForAI

- Développement et maintenance d'une API REST monolithique en python avec Flask. Cette API servait à la gestion de projets d'annotation d'images.
- Développement d'outils autour de Google Sheet avec des Google Script.
- Intégration de l'API de l'outil V7 dans les outils existants.
- Développement d'outils autour du logiciel d'annotation d'image open source (CVAT)

PROJETS

Zia

Implémentation d'un serveur web HTTP en c++. Utilisation de sockets et parsing des requêtes HTTP. Fonctionnement avec des modules inspiré d'Apache.

Express-cpp

Developpement d'un framework de developpement web en c++. Inspiré d'ExpressJS. Disponible sur mon Github.

R-TYPE

Développement d'un moteur de jeu en réseau en C++. Utilisation de template, sockets TCP et UDP.

Babel

Développement d'un logiciel de communication VOIP en P2P en C++. Utilisation de socket UPD et d'une bibliothèque de compression audio (OPUS).

Leukidemia

Application d'éducation thérapeutique en réalité virtuelle (Unity) qui a pour but d'accompagner les enfants atteints de leucémie à comprendre et accepter leur maladie.

CVAT Python wrapper

Wrapper en python de l'API du logiciel d'annotation open source CVAT.

PLD Generator

Script python utilisant l'API Github afin de générer un Project Log Document au format .docx en utilisant des issues github.