

Vous devez :

- 1) Faire un source `my_setup` dans le répertoire `/home/guy`
- 2) Pour compiler faire : `make all` // Les objets sont dans `obj` et les sources sont dans `src`
- 3) Pour exécuter faire : `make run` // Cela execute `testbench`
- 4) Pour nettoyer faire : `make clean`

N.B.

- 1) Je compile avec `g++-4.8`, ça peut être un `gcc` plus récent pour le lab 1 mais pour le lab 2 il faudra absolument 4.8 (pour la librairie CRAVE).
- 2) Vous pouvez utiliser directement `gdb testbench` pour débbugger