Домашнее задание

Canvas

1. Написать конструктор примитивных элементов Canvas:
   1. Поля с размерами холста
   2. Поле с выбором фигуры
   3. Поля с координатами фигуры
   4. Поле с шириной границы
   5. Поля с цветом границы и цветом фигуры
   6. Чтобы получить максимальный балл, данные с настройками Canvas хранить в Cookie, для того чтобы пользователь при закрытии страницы не потерял текущие настройки