

1. บทนำ (Introduction)

1.1 ภาพรวมของระบบ (System overview)

Jpacman เป็นเกมผู้เล่นเดียวที่สามารถเลือกเล่นเกมได้ทั้งหมด 5 ด้านได้แก่ Maha-ud, Takrut ton, Chatra phet, Phokkasub และ Praphutnimit และสามารถเลือก Theme ได้ทั้งหมด 5 Theme ได้แก่ Original, Wat Prasri, Wat Mahabud, Wat Sa-mhan และ Wat Khamer เมื่อเลือกแล้วกดปุ่ม start มาที่หน้าเลือกด่านแล้วสามารถเริ่มเล่นเกมได้

1.2 วัตถุประสงค์ในการทดสอบ (Purpose of Test)

เพื่อทดสอบการทำงานส่วนการเลือกด่านว่าเปลี่ยนไปตามที่ผู้ใช้งานเลือกและ Theme ของเกมแสดงภาพตาม que ผู้ใช้งานเลือก

2. วิธีการทดสอบและกระบวนการทดสอบ (Test methodology and test process)

ผู้ทดสอบทำการทดสอบระดับ User acceptance test (UAT) ด้วยวิธีการทดสอบแบบแมนนวล (Automated test) และตรวจสอบการทำงานของส่วนการเปลี่ยนด่านและเปลี่ยนธีม ในกรณีดังต่อไปนี้

- (1) ผู้ใช้งานเลือก Theme หรือไม่เลือก Theme ก่อนเริ่มเล่น
- (2) ผู้ใช้งานเลือกด่านเพื่อเริ่มเล่น
- (3) ผู้เล่นต้องการกลับมาที่หน้าโฮม
- (4) ผู้เล่นต้องการเล่นซ้ำ
- (5) ผู้เล่นต้องการเปลี่ยนด่านหรือธีม
- (6) ผู้เล่นต้องการหยุดเกมระหว่างเล่น
- (7) ผู้เล่นต้องการออกจากเกม

และใช้กระบวนการทดสอบทั้งเจ็ดกรณีมีขั้นตอนการดำเนินงานดังต่อไปนี้

- (1) เปิดหน้าเกม JPacman
- (2) เลือก Theme
- (3) กดปุ่ม Start
- (4) เลือกด่านที่ต้องการ
- (5) เริ่มเล่นเกม
- (6) หากเล่นจบสามารถออกมาหน้าโฮมได้

3. สภาพแวดล้อมในการทดสอบ (Testing Environment)

3.1 ฮาร์ดแวร์ (Hardware)

1. Device name noeyerrrr

Processor Intel(R) Core(TM) i5-9300HF CPU @ 2.40GHz 2.40 GHz

Installed RAM 8.00 GB

2. Device name: LAPTOP-K3INJ3A7

Processor: Intel(R) Core (TM) i5-10300H CPU @ 2.50GHz 2.50 GHz

Installed RAM: 8.00 GB (7.84 GB usable)

3.2 ซอฟต์แวร์ (Software)

- IntelliJ

3.3 ผู้ทดสอบ (Human)

1. โสภิตา ทิพย์วัฒน์ รหัส 633020381-9 sec. 2

2. สวรรินทร์ ภูวิสัย รหัส 633020561-7 sec. 2

4. รายละเอียดการทดสอบ (Test scenario and test design)

4.1 คำอธิบาย (Description)



หมายถึง ผ่าน (Pass)



หมายถึง ไม่ผ่าน (Fail)

4.2 ผลการทดสอบ (Test results)

Testcase Summary

No.	Module name	Test Scenario ID	Test Scenario Description
1	Choose Theme	TS_001	เข้าไปยังหน้าเริ่ม
2.		TS_002	เลือกธีม
3.	Choose Stage	TS_003	เลือกด้าน Maha—ud
4.		TS_004	เลือกด้าน Takrut Ton
5.		TS_005	เลือกด้าน Chatra Phet
6.		TS_006	เลือกด้าน Phokkasub
7.		TS_007	เลือกด้าน Praphutnimit

Test Scenario ID:	TS_001	Project ID:	Pacman		
Test Scenario Name:	การเลือกธีมในการเล่น	Tested by:	โสภิตา ทิพย์ะวัฒน์		
UAT Name:	การเข้าไปยังหน้าธีม	Version:	V1.0		
Module:	Choose Theme	Date of Test:	21/03/2023		
Pre-requisite:	ไม่มี				
Description:	กดปุ่มเลือกธีม ระบบแสดงหน้าจอให้เลือกธีม เมื่อเลือกเสร็จแล้วพื้นหลังของเกมเปลี่ยนเป็นภาพตามธีมที่ผู้ใช้				
No.	Test Case and Steps	Expected Result	Actual Result	Test Result (Pass/Fail)	Remark
1	เปิดหน้าโฮม Jpacman	แสดงหน้าแรกของเกม โดยมีปุ่ม 2 ปุ่มให้เลือกกระหว่าง ‘Theme’ กับ ‘Start’	แสดงหน้าแรกของเกม โดยมีปุ่ม 2 ปุ่มให้เลือกกระหว่าง ‘Theme กับ ’‘Start’	✓	-
2	เข้าไปยังหน้าธีม : ที่หน้าแรกของเกม 1. คลิกเลือกปุ่ม ‘Theme’	แสดงหน้าธีม โดยมีข้อความหัวเรื่องว่า Theme และกรอบพร้อมปุ่มภายใน 5 ปุ่มให้เลือกธีม เมื่อชี้ที่ปุ่ม cursor จะแสดงเป็น hand และปุ่มสำหรับย้อนกลับ ‘Back’	แสดงหน้าธีม โดยมีข้อความหัวเรื่องว่า Theme และกรอบพร้อมปุ่มภายใน 5 ปุ่มให้เลือกธีม เมื่อชี้ที่ปุ่ม cursor จะแสดงเป็น hand และปุ่ม	✓	-
3	แสดงธีมที่เปลี่ยนไป หน้าแรก : อยู่ที่หน้าธีม 1. เลือกธีมที่ต้องการ ในที่นี้ จะเลือก Wat Pra-Sri	กลับไปยังหน้าแรก แสดงหน้าแรกของเกม โดยมีปุ่ม 2 ปุ่มให้เลือกกระหว่าง ‘Theme’ กับ ‘Start’ และมีพื้นหลังของหน้าที่เปลี่ยนไปตามธีมที่เลือก	กลับไปยังหน้าแรก แสดงหน้าแรกของเกม โดยมีปุ่ม 2 ปุ่มให้เลือกกระหว่าง ‘Theme’ กับ ‘Start’ และมีพื้นหลังของหน้าที่เปลี่ยนไปตามธีมที่เลือก	✓	-

4	แสดงธีมที่เปลี่ยนไปเมื่อ เล่นเกม: อยู่ที่หน้าจอเล่นเกม	แสดงหน้าจอเล่นเกม พร้อมทั้งการ เปลี่ยนแปลงพื้นหลัง, กำแพง, pellets, pacman, banner score และปุ่มที่เปลี่ยนไปตามธีมที่เลือกไว้ ข้างต้น	แสดงหน้าจอเล่นเกม พร้อมทั้งการ เปลี่ยนแปลงพื้นหลัง, กำแพง, pellets, pacman, banner score และปุ่มที่เปลี่ยนไปตามธีมที่เลือกไว้ ข้างต้น	✓	-
5	แสดง pop up ของปุ่ม pause ที่ธีมเปลี่ยนไป อยู่ที่หน้าจอเล่นเกม 1. เล่นเกม 2. กดปุ่ม Pause ด้านขวาบนใน banner แสดง คะแนน	แสดงหน้าจอเล่นเกมโดยมี pop up pause ขึ้น มีหัวข้อของ pop up ว่า Game pause และปุ่ม 2 ปุ่ม ประกอบด้วย Resume กับ Quit ที่ เปลี่ยนสีไปตามธีมที่เลือกไว้ข้างต้น	แสดงหน้าจอเล่นเกมโดยมี pop up pause ขึ้น มีหัวข้อของ pop up ว่า Game pause และปุ่ม 2 ปุ่ม ประกอบด้วย Resume กับ Quit ที่ เปลี่ยนสีไปตามธีมที่เลือกไว้ข้างต้น	✓	-
6	แสดงธีมที่เปลี่ยนไป ของหน้า Success อยู่ที่หน้าจอเล่นเกม 1. เล่นเกมจนจบ โดยการกิน pellet ทั้งหมด	แสดงหน้า Success โดยมีหัวข้อความ ว่า “You win!!!” และคะแนนที่ได้ พร้อมทั้งปุ่ม 1 ปุ่มคือ Quit และธงสี แดงด้านล่างซ้ายของหน้า ซึ่งเปลี่ยนสี ไปตามธีมที่เลือกไว้ข้างต้น	แสดงหน้า Success โดยมีหัวข้อความ ว่า “You win!!!” และคะแนนที่ได้ พร้อมทั้งปุ่ม 1 ปุ่มคือ Quit และธงสี แดงด้านล่างซ้ายของหน้า ซึ่งเปลี่ยนสี ไปตามธีมที่เลือกไว้ข้างต้น	✓	-
7.	แสดงธีมที่เปลี่ยนไป ของหน้า Game Over 1. เล่นเกม	แสดงหน้า Game Over โดยมีหัว ข้อความว่า “Game Over” และ คะแนนที่ได้ พร้อมทั้งปุ่ม 2 ปุ่มคือ Restart และ Quit และธงสีขาว	แสดงหน้า Game Over โดยมีหัว ข้อความว่า “Game Over” และ คะแนนที่ได้ พร้อมทั้งปุ่ม 2 ปุ่มคือ Restart และ Quit และธงสีขาว	✓	-

	2. โดน ghost แล้วตาย	ด้านล่างซ้ายของหน้า ซึ่งเปลี่ยนสีไป ตามธีมที่เลือกไว้ข้างต้น	ด้านล่างซ้ายของหน้า ซึ่งเปลี่ยนสีไป ตามธีมที่เลือกไว้ข้างต้น		
--	-------------------------	---	---	--	--

Test Scenario ID:		TS_002		Project ID:		Pacman	
Test Scenario Name:		การแสดงธีมในการเล่น		Tested by:		โสภิตา ทิพย์วัฒน์	
UAT Name:		การแสดงธีมที่เปลี่ยนไปในหน้าแรก		Version:		V1.0	
Module:		Choose Theme		Date of Test:		21/03/2023	
Pre-requisite:		ไม่มี					
Description:		เลือกธีมที่ต้องการจะเล่นในหน้าธีม					
No.	Test Case and Steps	Expected Result		Actual Result		Test Result (Pass/Fail)	Remark
1	อยู่ที่หน้าธีม 1. เลือกธีมที่ต้องการ ในที่นี้จะเลือก Wat Pra-Sri	กลับไปยังหน้าแรก แสดงหน้าแรกของเกม โดยมีปุ่ม 2 ปุ่มให้เลือกระหว่าง ‘Theme’ กับ ‘Start’ และมีพื้นหลังของหน้าที่เปลี่ยนไปตามธีมที่เลือก		กลับไปยังหน้าแรก แสดงหน้าแรกของเกม โดยมีปุ่ม 2 ปุ่มให้เลือกระหว่าง ‘Theme’ กับ ‘Start’ และมีพื้นหลังของหน้าที่เปลี่ยนไปตามธีมที่เลือก		✓	-

Test Scenario ID:		TS_003		Project ID:		Pacman	
Test Scenario Name:		เลือกด่าน Maha-Ud		Tested by:		สวรินทร์ ภูวิลัย	
UAT Name:		เลือกด่าน Maha-Ud		Version:		JPacman	

Module:		Choose Stage	Date of Test:	21/3/2023	
Pre-requisite:					
Description:		ผู้เล่นเลือกเล่นด้าน Maha-Ud เมื่อเริ่มเล่นแล้วหากตายก่อนจบเกมสามารถเลือกได้ว่าจะรีสตาร์ทด้านนั้นใหม่หรือออกจากเกม หากเล่นจนจบสามารถออกจากเกมได้ และในระหว่างเล่นเกมผู้เล่นสามารถกดหยุดได้ เมื่อหยุดแล้วสามารถกลับมาเล่นต่อหรือออกจากเกมได้			
No.	Test Case and Steps	Expected Result	Actual Result	Test Result (Pass/Fail)	Remark
1.	ผู้เล่นเลือกเล่นด้าน Maha-Ud	แสดงหน้าจอเริ่มเล่นด้าน Maha-ud	แสดงหน้าจอเริ่มเล่นด้าน Maha-ud	✓	
No.	Test Case and Steps	Expected Result	Actual Result	Test Result (Pass/Fail)	Remark
1.	ผู้เล่นกดปุ่ม Pause เพื่อหยุดเกม	แสดง Pop-up Game Pause	แสดง Pop-up Game Pause	✓	
2.	1.ผู้เล่นกดปุ่ม Pause เพื่อหยุดเกม 2.ผู้เล่นกดปุ่ม Resume	ผู้เล่นสามารถเล่นเกมได้ต่อ	ผู้เล่นสามารถเล่นเกมได้ต่อ	✓	
3.	ผู้เล่นกดปุ่ม Pause เพื่อหยุดเกม 2.ผู้เล่นกดปุ่ม Quit	ผู้เล่นกลับสู่หน้าโฮม	ผู้เล่นกลับสู่หน้าโฮม	✓	

No.	Test Case and Steps	Expected Result	Actual Result	Test Result (Pass/Fail)	Remark
1.	ผู้เล่นเล่นเกมแพ้	แสดงหน้า Game Over	แสดงหน้า Game Over	✓	
2.	1.ผู้เล่นเล่นเกมแพ้ 2.ผู้เล่นกดปุ่ม Restart	เกมเริ่มเล่นใหม่อีกครั้งในด้านเดิม	เกมเริ่มเล่นใหม่อีกครั้งในด้านเดิม	✓	
3.	1.ผู้เล่นเล่นเกมแพ้ 2.ผู้เล่นกดปุ่ม Quit	กลับไปหน้าจอโฮม	กลับไปหน้าจอโฮม	✓	
No.	Test Case and Steps	Expected Result	Actual Result	Test Result (Pass/Fail)	Remark
1.	ผู้เล่นกิน Pellet จบครบ 120 pellet	แสดงหน้าจอ You win	แสดงหน้าจอ You win	✓	
2.	1.ผู้เล่นกิน Pellet จบครบ 120 pellet 2.ผู้เล่นกดปุ่ม Quit	กลับไปหน้าจอโฮม	กลับไปหน้าจอโฮม	✓	

Test Scenario ID:	TS_004	Project ID:	Pacman
Test Scenario Name:	การเลือกด่าน Takrut Ton	Tested by:	สวรินทร์ ภูวิลัย
UAT Name:	เลือกด่าน Takrut Ton	Version:	JPacman

Module:		Choose Stage	Date of Test:	21/3/2023	
Pre-requisite:					
Description:		ผู้เล่นเลือกเล่นด่าน Takrut Ton เมื่อเริ่มเล่นแล้วหากตายก่อนจบเกมสามารถเลือกได้ว่าจะรีสตาร์ทด่านนั้นใหม่หรือออกจากเกม หากเล่นจนจบสามารถออกจากเกมได้ และในระหว่างเล่นเกมผู้เล่นสามารถกดหยุดได้ เมื่อหยุดแล้วสามารถกลับมาเล่นต่อหรือออกจากเกมได้			
No.	Test Case and Steps	Expected Result	Actual Result	Test Result (Pass/Fail)	Remark
1.	ผู้เล่นเลือกเล่นด่าน Takrut Ton	แสดงหน้าจอเริ่มเล่นด่าน Takrut Ton	แสดงหน้าจอเริ่มเล่นด่าน Takrut ton	✓	
No.	Test Case and Steps	Expected Result	Actual Result	Test Result (Pass/Fail)	Remark
1.	ผู้เล่นกดปุ่ม Pause เพื่อหยุดเกม	แสดง Pop-up Game Pause	แสดง Pop-up Game Pause	✓	
2.	1.ผู้เล่นกดปุ่ม Pause เพื่อหยุดเกม 2.ผู้เล่นกดปุ่ม Resume	ผู้เล่นสามารถเล่นเกมได้ต่อ	ผู้เล่นสามารถเล่นเกมได้ต่อ	✓	
3.	ผู้เล่นกดปุ่ม Pause เพื่อหยุดเกม 2.ผู้เล่นกดปุ่ม Quit	ผู้เล่นกลับสู่หน้าโฮม	ผู้เล่นกลับสู่หน้าโฮม	✓	

No.	Test Case and Steps	Expected Result	Actual Result	Test Result (Pass/Fail)	Remark
1.	ผู้เล่นเล่นเกมแพ้	แสดงหน้า Game Over	แสดงหน้า Game Over	✓	
2.	1.ผู้เล่นเล่นเกมแพ้ 2.ผู้เล่นกดปุ่ม Restart	เกมเริ่มเล่นใหม่อีกครั้งในด้านเดิม	เกมเริ่มเล่นใหม่อีกครั้งในด้านเดิม	✓	
3.	1.ผู้เล่นเล่นเกมแพ้ 2.ผู้เล่นกดปุ่ม Quit	กลับไปหน้าจอโฮม	กลับไปหน้าจอโฮม	✓	
No.	Test Case and Steps	Expected Result	Actual Result	Test Result (Pass/Fail)	Remark
1.	ผู้เล่นกิน Pellet จบครบ 120 pellet	แสดงหน้าจอ You win	แสดงหน้าจอ You win	✓	
2.	1.ผู้เล่นกิน Pellet จบครบ 120 pellet 2.ผู้เล่นกดปุ่ม Quit	กลับไปหน้าจอโฮม	กลับไปหน้าจอโฮม	✓	

Test Scenario ID:	TS_005	Project ID:	Pacman
Test Scenario Name:	การเลือกด่าน Chatra Phet	Tested by:	สวรินทร์ ภูวิลัย
UAT Name:	เลือกด่าน Chatra Phet	Version:	JPacman

Module:		Choose Stage	Date of Test:	21/3/2023	
Pre-requisite:					
Description:		ผู้เล่นเลือกเล่นด้าน Chatra Phet เมื่อเริ่มเล่นแล้วหากตายก่อนจบเกมสามารถเลือกได้ว่าจะรีสตาร์ทด้านนั้นใหม่หรือออกจากเกม หากเล่นจนจบสามารถออกจากเกมได้ และในระหว่างเล่นเกมผู้เล่นสามารถกดหยุดได้ เมื่อหยุดแล้วสามารถกลับมาเล่นต่อหรือออกจากเกมได้			
No.	Test Case and Steps	Expected Result	Actual Result	Test Result (Pass/Fail)	Remark
1.	ผู้เล่นเลือกเล่นด้าน Chatra Phet	แสดงหน้าจอเริ่มเล่นด้าน Chatra Phet	แสดงหน้าจอเริ่มเล่นด้าน Chatra Phet	✓	
No.	Test Case and Steps	Expected Result	Actual Result	Test Result (Pass/Fail)	Remark
1.	ผู้เล่นกดปุ่ม Pause เพื่อหยุดเกม	แสดง Pop-up Game Pause	แสดง Pop-up Game Pause	✓	
2.	1.ผู้เล่นกดปุ่ม Pause เพื่อหยุดเกม 2.ผู้เล่นกดปุ่ม Resume	ผู้เล่นสามารถเล่นเกมได้ต่อ	ผู้เล่นสามารถเล่นเกมได้ต่อ	✓	
3.	ผู้เล่นกดปุ่ม Pause เพื่อหยุดเกม 2.ผู้เล่นกดปุ่ม Quit	ผู้เล่นกลับสู่หน้าโฮม	ผู้เล่นกลับสู่หน้าโฮม	✓	

No.	Test Case and Steps	Expected Result	Actual Result	Test Result (Pass/Fail)	Remark
1.	ผู้เล่นเล่นเกมแพ้	แสดงหน้า Game Over	แสดงหน้า Game Over	✓	
2.	1.ผู้เล่นเล่นเกมแพ้ 2.ผู้เล่นกดปุ่ม Restart	เกมเริ่มเล่นใหม่อีกครั้งในด้านเดิม	เกมเริ่มเล่นใหม่อีกครั้งในด้านเดิม	✓	
3.	1.ผู้เล่นเล่นเกมแพ้ 2.ผู้เล่นกดปุ่ม Quit	กลับไปหน้าจอโฮม	กลับไปหน้าจอโฮม	✓	
No.	Test Case and Steps	Expected Result	Actual Result	Test Result (Pass/Fail)	Remark
1.	ผู้เล่นกิน Pellet จบครบ 120 pellet	แสดงหน้าจอ You win	แสดงหน้าจอ You win	✓	
2.	1.ผู้เล่นกิน Pellet จบครบ 120 pellet 2.ผู้เล่นกดปุ่ม Quit	กลับไปหน้าจอโฮม	กลับไปหน้าจอโฮม	✓	

Test Scenario ID:	TS_006	Project ID:	Pacman
Test Scenario Name:	การเลือกด่าน Phokkasub	Tested by:	สวรินทร์ ภูวิสัย

UAT Name:		เลือกด่าน Phokkasub		Version:	JPacman
Module:		Choose Stage		Date of Test:	21/3/2023
Pre-requisite:					
Description:		ผู้เล่นเลือกเล่นด่าน Phokkasub เมื่อเริ่มเล่นแล้วหากตายก่อนจบเกมสามารถเลือกได้ว่าจะรีสตาร์ทด่านนั้นใหม่หรือออกจากเกม หากเล่นจนจบสามารถออกจากเกมได้ และในระหว่างเล่นเกมผู้เล่นสามารถกดหยุดได้ เมื่อหยุดแล้วสามารถกลับมาเล่นต่อหรือออกจากเกมได้			
No.	Test Case and Steps	Expected Result	Actual Result	Test Result (Pass/Fail)	Remark
1.	ผู้เล่นเลือกเล่นด่าน Phokkasub	แสดงหน้าจอเริ่มเล่นด่าน Phokkasub	แสดงหน้าจอเริ่มเล่นด่าน Takrut ton	✓	
No.	Test Case and Steps	Expected Result	Actual Result	Test Result (Pass/Fail)	Remark
1.	ผู้เล่นกดปุ่ม Pause เพื่อหยุดเกม	แสดง Pop-up Game Pause	แสดง Pop-up Game Pause	✓	
2.	1.ผู้เล่นกดปุ่ม Pause เพื่อหยุดเกม 2.ผู้เล่นกดปุ่ม Resume	ผู้เล่นสามารถเล่นเกมได้ต่อ	ผู้เล่นสามารถเล่นเกมได้ต่อ	✓	
3.	1.ผู้เล่นกดปุ่ม Pause เพื่อหยุดเกม 2.ผู้เล่นกดปุ่ม Quit	ผู้เล่นกลับสู่หน้าโฮม	ผู้เล่นกลับสู่หน้าโฮม	✓	

No.	Test Case and Steps	Expected Result	Actual Result	Test Result (Pass/Fail)	Remark
1.	ผู้เล่นเล่นเกมแพ้	แสดงหน้า Game Over	แสดงหน้า Game Over	✓	
2.	1.ผู้เล่นเล่นเกมแพ้ 2.ผู้เล่นกดปุ่ม Restart	เกมเริ่มเล่นใหม่อีกครั้งในด้านเดิม	เกมเริ่มเล่นใหม่อีกครั้งในด้านเดิม	✓	
3.	1.ผู้เล่นเล่นเกมแพ้ 2.ผู้เล่นกดปุ่ม Quit	กลับไปหน้าจอโฮม	กลับไปหน้าจอโฮม	✓	
No.	Test Case and Steps	Expected Result	Actual Result	Test Result (Pass/Fail)	Remark
1.	ผู้เล่นกิน Pellet จบครบ 120 pellet	แสดงหน้าจอ You win	แสดงหน้าจอ You win	✓	
2.	1.ผู้เล่นกิน Pellet จบครบ 120 pellet 2.ผู้เล่นกดปุ่ม Quit	กลับไปหน้าจอโฮม	กลับไปหน้าจอโฮม	✓	

Test Scenario ID:	TS_006	Project ID:	Pacman
Test Scenario Name:	การเลือกด่าน Praphutnimit	Tested by:	สวรินทร์ ภูวิลัย
UAT Name:	เลือกด่าน Praphutnimit	Version:	JPacman

Module:		Choose Stage	Date of Test:	21/3/2023	
Pre-requisite:					
Description:		ผู้เล่นเลือกเล่นด่าน Praphutnimit เมื่อเริ่มเล่นแล้วหากตายก่อนจบเกมสามารถเลือกได้ว่าจะรีสตาร์ทด่านนั้นใหม่หรือออกจากเกม หากเล่นจนจบสามารถออกจากเกมได้ และในระหว่างเล่นเกมผู้เล่นสามารถกดหยุดได้ เมื่อหยุดแล้วสามารถกลับมาเล่นต่อหรือออกจากเกมได้			
No.	Test Case and Steps	Expected Result	Actual Result	Test Result (Pass/Fail)	Remark
1.	ผู้เล่นเลือกเล่นด่าน Praphutnimit	แสดงหน้าจอเริ่มเล่นด่าน Praphutnimit	แสดงหน้าจอเริ่มเล่นด่าน Praphutnimit	✓	
No.	Test Case and Steps	Expected Result	Actual Result	Test Result (Pass/Fail)	Remark
1.	ผู้เล่นกดปุ่ม Pause เพื่อหยุดเกม	แสดง Pop-up Game Pause	แสดง Pop-up Game Pause	✓	
2.	1.ผู้เล่นกดปุ่ม Pause เพื่อหยุดเกม 2.ผู้เล่นกดปุ่ม Resume	ผู้เล่นสามารถเล่นเกมได้ต่อ	ผู้เล่นสามารถเล่นเกมได้ต่อ	✓	
3.	ผู้เล่นกดปุ่ม Pause เพื่อหยุดเกม 2.ผู้เล่นกดปุ่ม Quit	ผู้เล่นกลับสู่หน้าจอโฮม	ผู้เล่นกลับสู่หน้าจอโฮม	✓	

No.	Test Case and Steps	Expected Result	Actual Result	Test Result (Pass/Fail)	Remark
1.	ผู้เล่นเล่นเกมแพ้	แสดงหน้า Game Over	แสดงหน้า Game Over	✓	
2.	1.ผู้เล่นเล่นเกมแพ้ 2.ผู้เล่นกดปุ่ม Restart	เกมเริ่มเล่นใหม่อีกครั้งในด้านเดิม	เกมเริ่มเล่นใหม่อีกครั้งในด้านเดิม	✓	
3.	1.ผู้เล่นเล่นเกมแพ้ 2.ผู้เล่นกดปุ่ม Quit	กลับไปหน้าจอโฮม	กลับไปหน้าจอโฮม	✓	
No.	Test Case and Steps	Expected Result	Actual Result	Test Result (Pass/Fail)	Remark
1.	ผู้เล่นกิน Pellet จบครบ 120 pellet	แสดงหน้าจอ You win	แสดงหน้าจอ You win	✓	
2.	1.ผู้เล่นกิน Pellet จบครบ 120 pellet 2.ผู้เล่นกดปุ่ม Quit	กลับไปหน้าจอโฮม	กลับไปหน้าจอโฮม	✓	

5. รายงานสรุปผลการทดสอบ (Test Summary Report)

Scenario ID	Scenario Name	Test Case#	Pass	Fail	No run	Block	Remark	Defect ID
TS_001	การเข้าไปยังหน้าเริ่ม	7	1	0	0	0		
TS_002	การแสดงธีมที่เปลี่ยนไปในหน้าแรก	1	7	0	0	0		
TS_003	เลือกด่าน Maha-Ud	9	9	0	0	0		

TS_004	เลือกด้าน Takrut Ton	9	9	0	0	0		
TS_005	เลือกด้าน Chatra Phet	9	9	0	0	0		
TS_006	เลือกด้าน Phokkasub	9	9	0	0	0		
TS_007	เลือกด้าน Praphutnimit	9	9	0	0	0		
รวม		53	53	0	0	0		

