|  |  |
| --- | --- |
| Geschäftsprozess | System einloggen |
| Ziel, Ergebnisse | Spieler ist am System angemeldet |
| Akteure | Spieler |
| Vorbedingungen | Spieler ist nicht eingeloggt |
| Auslösendes Ereignis | Spieler will sich einloggen und ruf die Startseite auf |
| Nachbedingung bei Erfolg | Spieler ist eingeloggt |
| Nachbedingung bei Fehlschlag | Spieler ist nicht eingeloggt |
| Eigehende Daten | Spieler E-Mail-Adresse und Passwort |
| Ausgehende Daten | - |
| Ablauf | 1. Spieler ruft Startseite auf  2. Spieler gibt E-Mail-Adresse und Passwort ein  3. E-Mail/Passwort Kombination wird gegen Benutzerkonten geprüft  4. Spieler ist eingeloggt |
| Erweiterungen | 4a. E-Mail/Passwort Kombination ist falsch  5. Spieler bekommt Benachrichtigung und weiter bei 2. |
| Alternativen |  |
|  |  |