|  |  |
| --- | --- |
| Geschäftsprozess | Spieler am Zug |
| Ziel, Ergebnisse | Spieler hat nächsten Zug gemacht |
| Akteure | Aktueller Spieler |
| Vorbedingungen | Spieler ist eingeloggt, Spieler nimmt an Spiel teil, Spieler rechts von aktuellen Spieler ist an der Reihe |
| Auslösendes Ereignis | Spieler zuvor hat Spielzug beendet |
| Nachbedingung bei Erfolg | Nächster Spieler ist an der Reihe |
| Nachbedingung bei Fehlschlag | Spieler ist immer noch an der Reihe |
| Eigehende Daten | Aktueller Spieler, Ablagestapel, Ziehstapel |
| Ausgehende Daten | - |
| Ablauf | 1. Aktueller Spieler wählt aus seiner Hand eine Karte  2. Spieler legt gewählte Karte offen auf Ablagestapel  3. Anwendungsfall der Karte ausführen  4. Spieler passt  5. Spieler nimmt Karte vom Ziehstapel  6. Nächster Spieler ist am Zug |
| Erweiterungen | 2a. Beliebiger Spieler spielt „Nö“, weiter mit 4. |
| Alternativen | 1a. Spieler passt und weiter mit 5.  --  1b. Spieler spielt Angriff oder Hops  2b. Spieler legt gewählte Karte offen auf Ablagestapel, weiter mit 6.  ---  4a. Spieler spielt erneut und weiter mit 1. |