|  |  |
| --- | --- |
| Geschäftsprozess | Spielen Angriff |
| Ziel, Ergebnisse | Nächster Spieler muss Angriff hinnehmen |
| Akteure | Aktueller Spieler  Nächster Spieler |
| Vorbedingungen | Aktueller Spieler hat Angriff Karte auf der Hand |
| Auslösendes Ereignis | Aktueller Spieler ist am Zug |
| Nachbedingung bei Erfolg | Nächster Spieler in Reihenfolge ist am Zug |
| Nachbedingung bei Fehlschlag |  |
| Eigehende Daten | Aktueller Spieler, aktuelle Karte auf Ablagestapel und nächster Spieler in Reihenfolge |
| Ausgehende Daten |  |
| Ablauf | 1. Aktueller Spieler legt Angriff-Karte auf Ablage-Stapel  2. Nächster Spieler in Reihenfolge muss zwei Spielzüge direkt nacheinander ausführen |
| Erweiterungen | 3. Hat nächster Spieler in Reihenfolge selbst eine Angriff-Karte ist er nicht mehr an der Reihe und der nächste Spieler muss zwei Spielzüge ausführen |
| Alternativen |  |