|  |  |
| --- | --- |
| Geschäftsprozess | Spielen Mischen |
| Ziel, Ergebnisse | Aktueller Spieler mischt Kartenstapel |
| Akteure | Aktueller Spieler |
| Vorbedingungen | Aktueller Spieler hat Zug Karte auf der Hand |
| Auslösendes Ereignis | Aktueller Spieler ist am Zug |
| Nachbedingung bei Erfolg | Aktueller Spieler ist am Zug |
| Nachbedingung bei Fehlschlag |  |
| Eigehende Daten | Aktueller Spieler |
| Ausgehende Daten |  |
| Ablauf | 1. Aktueller Spieler legt Mischen-Karte auf Ablage-Stapel  2. Aktueller Spieler mischt den Ziehstapel |
| Erweiterungen |  |
| Alternativen |  |