|  |  |
| --- | --- |
| Geschäftsprozess | Spielen Wunsch |
| Ziel, Ergebnisse | Aktueller Spieler äußert Wunsch |
| Akteure | Aktueller Spieler  Beliebiger Spieler |
| Vorbedingungen | Aktueller Spieler hat Wunsch Karte auf der Hand |
| Auslösendes Ereignis | Aktueller Spieler ist am Zug |
| Nachbedingung bei Erfolg | Nächster Spieler in Reihenfolge ist am Zug |
| Nachbedingung bei Fehlschlag |  |
| Eigehende Daten | Aktueller Spieler, Spieler und nächster Spieler in Reihenfolge |
| Ausgehende Daten |  |
| Ablauf | 1. Aktueller Spieler legt Wunsch-Karte auf Ablage-Stapel  2. Aktueller Spieler bekommt eine Karte von einem beliebigen Spieler seiner Wahl |
| Erweiterungen |  |
| Alternativen |  |