|  |  |
| --- | --- |
| Geschäftsprozess | Zug machen |
| Ziel, Ergebnisse | Spieler hat einen Zug gemacht |
| Akteure | Spieler |
| Vorbedingungen | Spieler ist eingeloggt, Spieler nimmt an Spiel teil, Spieler ist an der Reihe |
| Auslösendes Ereignis | Spieler ist an der Reihe |
| Nachbedingung bei Erfolg | Nächster Spieler ist an der Reihe |
| Nachbedingung bei Fehlschlag | Spieler ist immer noch an der Reihe |
| Eigehende Daten | Letzte ausgespielte Karte |
| Ausgehende Daten | Selbst ausgespielte Karte |
| Ablauf | 1. Spieler ruft Spiel auf 2. Spieler Spieler spielt Karten 3. System checkt Regelwerk 4. System wendet Regelwerk an 5. Spieler zieht eine Karte 6. System checkt Regelwerk 7. System wended Regelwerk an 8. Nächster Spieler ist dran |
| Erweiterungen | 2a) Spieler will keine Karte spielen oder hat keine Karten mehr, weiter mit 5)  4a) Spieler will weitere Karten spielen, weiter mit 2) |
| Alternativen | Spieler Spielt Angriff oder Hops, weiter mit 6) |
|  |  |