|  |  |
| --- | --- |
| Geschäftsprozess | Spiel starten |
| Ziel, Ergebnisse | Neues Spiel mit 2-5 Spielern ist aufgesetzt |
| Akteure | Spieler |
| Vorbedingungen | Spieler ist eingeloggt |
| Auslösendes Ereignis | Spieler klickt „Neues Spiel“ |
| Nachbedingung bei Erfolg | Neues Spiel ist angelegt, 2-5 Spieler sind verknüpft, Spiel startet. |
| Nachbedingung bei Fehlschlag | Spiel ist nicht angelegt |
| Eigehende Daten | Spiel Name, Mitspieler |
| Ausgehende Daten | Spiel Name, Spiel-Initiator |
| Ablauf | 1. Spieler klickt „Neues Spiel“  2. Spieler gibt Spiel Namen ein  3. Vier „Exploding Kittens“ Karten aus dem Stapel nehmen  4. Sechs „Entschärfung“ Karten aus dem Stapel nehmen  5. Restlichen Stapel mischen  6. Jedem Spieler verdeckt sieben Karten austeilen  7. Jeder Spieler erhält eine „Entschärfen“ Karte  8. Eine Karte weniger als Anzahl Spieler von „Exploding Kittens“ in den Stapel mit untermischen  9. Restliche „Entschärfung“ Karten zurück in den Stapel legen  10. Stapel mischen  11. Stapel verdeckt auf Tisch legen |
| Erweiterungen | 8a. wenn „Exploding Kittens“ Karten übrig sind, diese aus dem Spiel nehmen |
| Alternativen |  |