|  |  |
| --- | --- |
| Geschäftsprozess | Zug Katzen Karten |
| Ziel, Ergebnisse | Aktueller Spieler darf zufällige Karte von beliebigem Mitspieler nehmen |
| Akteure | Aktueller Spieler |
| Vorbedingungen | Aktueller Spieler hat ein Paar Katzen Karte auf der Hand |
| Auslösendes Ereignis | Aktueller Spieler ist am Zug |
| Nachbedingung bei Erfolg | Aktueller Spieler ist am Zug |
| Nachbedingung bei Fehlschlag |  |
| Eigehende Daten | Aktueller Spieler |
| Ausgehende Daten |  |
| Ablauf | 1. Aktueller Spieler legt ein Paar Katzen-Karte auf Ablage-Stapel  2. Aktueller Spieler darf eine Karte von einem Mitspieler seiner Wahl ziehen |
| Erweiterungen |  |
| Alternativen |  |