

LINUX BIASAWAE

www.omahbiasawae.com

Kemandirian Sejak Kecil

Aneka Metode Remaster Distro Linux
(Agus Muhajir) 21

Compile Kernel Linux secara Manual
(Agus Muhajir) 19

OpenBTS
(Onno W.Purbo) 24

Cara Format FlashDisk di Linux dengan Program Gparted
(Asril Marhamah) 36

Beberapa Operating System di Raspberry Pi
(Anugrah Baguz) 38

Linux pun Bisa Menghasilkan Uang
(Sokhibi Imgos) 13

Pemanfaatan Manajer-Paket-Selonjoran
(Agus Muhajir) 26



Kemandirian Sejak Kecil

Apapun yang berawal dari Kecil, pastilah akan menuju Besar. Dari proyek yang Kecil, bisa menjadi Besar. Janganlah pernah menyepelekan. Dengan ditempa beragam keinginan agar bisa mandiri, dan juga dengan beragam ujicoba demi kesempurnaan, tentu diawali sejak dini. Dan itulah yang pasti kita rasakan, dalam tumbuh - kembang hidup.

Banyak contoh yang bisa kita lihat disekitar kita, pertumbuhan yang pesat, diawali dengan langkah - langkah kecil. keluguan dan rasa penasaran, akan semakin bertambah yang tentu juga, memerlukan pengendalian diri yang baik, agar bisa tercapai cita - cita yang ditargetkan.

Merangkai dan membuat, serta mengembangkan karya - karya OpenSource, tidaklah hanya sekedar sedikitnya konfigurasi yang pernah kita terapkan, maupun banyaknya level coding yang telah kita susun, tetapi lebih menekankan pada semangat juang kita, untuk terus berlanjut dan terus berkembang. Dimana godaan ditengah jalan pasti akan selalu ada. Baik itu dari sisi keuangan dan pendapatan, godaan pekerjaan lain yang lebih menjanjikan, sampai dengan persaingan dari karya lain yang lebih menarik. Ini bisa membuat gelap mata.

Untuk itulah, dalam mencapai perkembangan dan kemandirian, cobalah mental kita ikut dikembangkan juga. agar kita tidak sampai kacau - balau dan gelap mata ;-D .

Salam OpenSource.

Cover Story

Diperagakan oleh Ayashadanica Aldea Khusna. Putri dari Bapak Daniang MC. Tegal. Walaupun masih di bangku SD, tetapi memiliki segudang prestasi.



TIM E-Majalah LinuxBIASAWAE :
Edisi #02, Desember 2013.

Redaksi, Editor, Keuangan :
Agus Muhajir

Cover Model :
Ayashadanica Aldea Khusna. Putri
dari Bapak Daniang MC

Cover Designer :
Kang Supri Diantoko

Kontributor :
*Ayashadanica Aldea Khusna,
*Kang Supri Diantoko, *Asril
Marhamah, *Putra Bios, *Sokhibi
Imgos, *I Putu Shinoda, *Rizal
Muttaqin, *Onno W.Purbo, *Egi
Adithia Pradana, *Agus Muhajir,
*Nanang Sutisna, *Anugrah
Baguz, *Dedy Setyo Afrianto,
*Suyatno, *Hadi Sumarsono.

Pemasaran, Distribusi, Agen :
Tim

Website :
<http://www.omahbiasawae.com/>

Alamat Redaksi :
OmahBIASAWAE
Jl. Raya Tegorejo No.9 Pegandon,
Kendal, Jawa Tengah.
HP. 081-829-88-54.

Kritik dan Saran :
hajirodeon@yahoo.com
majalah@omahbiasawae.com

Donasi bisa dikirimkan ke :
BANK MANDIRI Cab.Pemuda
Semarang
a/n. Agus Muhajir
135-00-040-3665-1

onDVD : File/Library Suplemen [4]	[26]
Liputan Acara : Zorin OS, Distro Linux yang memudahkan pengguna Windows beralih ke Linux [6]	GPS [28]
Liputan Acara : Seminar Android 2013 pertama di kota Parepare [6].	Konsol Game keren berbasis linux [29]
Liputan Acara : Rainer Server Dukung Pengenalan Teknologi 'Cloud Computing' di Universitas Negeri Jakarta [7]	Menggunakan Special Character dan Variabel Pada Shell Script [31]
Liputan Acara : Seminar Nasional Indonesian BacktrackTeam [8]	Cara Format FlashDisk di Linux dengan Program Gparted [36]
Linux itu Menyenangkan [9]	Mengulas Beberapa Operating System di Raspberry Pi [38]
Berawal dari Sweeping Microsoft menjadi Penggiat Linux [11]	Seri OwnCloud 2. Penggunaan OwnCloud untuk Manajemen File dan Folder [40]
Linux pun Bisa Menghasilkan Uang [13]	Membuat bootable linux usb installer dengan unetbootin [43]
DoudouLinux [16]	Gambaran Sederhana Cara Kerja E-Mail [44]
Catatan Rilis Sundara OS 7.33.3 LTS Ultimate "Raja" [17]	Merangkai SMS Gateway dengan SMSTools dan PlaySMS, di atas Comal-Linux "ElKas" 07.30H (bagian 2 dari 3) [45]
Cara Compile Kernel Linux secara Manual [19]	Linux Lokal : Distro Linux dan Remasteran [51]
Instalasi Distro Linux, secara Manual [20]	Daftar Modem USB yang Kompatible dengan Linux [52]
Aneka Metode Melakukan Remaster Distro [21]	Menjadi Agen / Distributor, Menjadi Kontributor/Tim, Menjadi Donatur [54]
OpenBTS [24]	Daftar Agen/Distributor EMajalah LinuxBIASAWAE [55]
Pemanfaatan Manajer-Paket-Selonjoran	

E-Majalah LinuxBIASAWAE, #002, Desember 2013.

-> Manajer Paket Selonjoran

-> amd-catalyst-13.9-linux-x86.x86_64

-> bash-4.2

-> bind-9.9.4

-> cups-1.7.0-source

-> ffmpeg-2.1

-> freetype-2.5.0.1

-> gcc-4.8.2

-> git-1.8.4.2

-> grub-2.00

-> MesaLib-9.2.2

-> NVIDIA-Linux-x86-325.15

-> openbox-3.5.2

-> openjdk-7u40-fcs-src-b43-26_aug_2013

-> openssh-6.3p1

-> openssl-1.0.1e

-> Python-3.3.2

-> qt-everywhere-opensource-src-5.1.1

-> samba-4.1.0

-> vim-7.4

-> vlc-2.1.0

-> xfdesktop-4.10.2

-> xorg-server-1.14.4

-> xz-5.0.5

Distro :

-> clonezilla-live-2.1.2-43-i486

-> KNOPPIX_V7.2.0CD-2013-06-16-EN

-> slitaz-4.0

-> systemrescuecd-x86-3.8.0

-> ubuntu-13.10-desktop-i386

-> wattOS-R7-Microwatt

-> wifislax-4-6-final

Kernel :

-> linux-3.12.5

-> uck_2.4.7

-> remastersys_2.0-7

Tool Remaster :

-> unetbootin-linux-585

Utility :

-> xampp-linux-1.8.2-3-installer

Suplemen :

-> alsa-lib-1.0.27.2

Didukung oleh :

PerdhanaHOST
www.perdhanahost.net/

PapuaHOST
www.papuahost.com/

Zorin OS, Distro Linux yang memudahkan pengguna Windows beralih ke Linux

oleh : Arief Mardianto (<http://about.me/arief.mardianto>)

Perkembangan Sistem Operasi Linux yang semakin pesat, terutama Distro Linux yang memiliki Desktop Environment atau Lingkungan Desktop mirip dengan OS Windows, membuat pengguna komputer yang ingin beralih ke Linux semakin bertambah. Salah satu Distro Linux yang memiliki tampilan yang dapat diubah-ubah menjadi Windows XP & Windows 7 adalah Zorin OS. Zorin Look Changer merupakan aplikasi yang dapat melakukannya.

Pada tanggal 13 November 2013, bertempat di gedung Pusat Kegiatan Mahasiswa, Lantai 1, Universitas Andalas, Unit Kegiatan Mahasiswa yang bernama Agricultural Information Technology Club, atau yang biasa disingkat AgITC, mengadakan Workshop Linux, dengan tema "Lets Try Your Open Source with Zorin OS". Kegiatan ini merupakan satu dari lima rangkaian yang diadakan dalam Pekan IT 2013 oleh mahasiswa Fakultas Pertanian, Universitas Andalas.

Hadir dalam kegiatan tersebut mahasiswa dari berbagai jurusan, dimana latar belakang mereka bukan dari jurusan IT, tapi sangat antusias mengikuti workshop. Bermodalkan Live USB 2 GB saja, para

peserta sudah bisa mencoba Distro Linux yang memiliki tampilan desktop mirip dengan Windows ini. Penasaran mencoba secara Live, peserta pun menginstall langsung Zorin OS bergandengan dengan Sistem Operasi Windows yang sudah lebih dahulu terinstall.

Beragam pertanyaan timbul selama workshop berlangsung, "Apakah laptop tidak berat, apabila diinstall dua sistem operasi ?" tanya seorang peserta. Inilah satu diantara salah kaprah tentang Linux. Linux bisa diinstall bergandengan dengan Windows tanpa harus memberatkan kineraja laptop atau PC, karena setiap kali laptop dihidupkan ulang atau di restart, maka kita bisa memilih sistem operasi yang akan kita gunakan. Mau pilih Linux Zorin OS atau Windows, ini yang dinamakan dengan Dual Boot.

Seluruh peserta tampak senang, karena telah sukses menginstall Linux Zorin OS. Tidak satupun proses install yang mengalami kegagalan. Ini semakin membuktikan, bahwa Distro Linux sudah semakin compatible dengan berbagai macam merek laptop. Acarapun ditutup dengan foto bersama antara panitia, peserta, dan pemateri.

Seminar Android 2013 pertama di kota Parepare

oleh : Muhammad Farawanzah (farawanz@gmail.com)



Acara ini bernama Seminar Android 2013. Diselenggarakan pada hari Ahad, 24 November 2013. di Gedung Edotel SMK Negeri 3 Parepare. oleh Mahasiswa Program Studi Teknik Komputer dan Jaringan, Jurusan Teknik Elektro, Politeknik Negeri Ujung Pandang. Dan disponsori oleh Telkomsel, Network Design, dan CS Link dan media partennya yaitu Pronity dan FiveDistro Parepare.

Kegiatan ini bertemakan "Android for Student, Android for School , Android for Parepare". Acara ini memiliki ± 50 peserta, kebanyakan dari mahasiswa Universitas Muhammadiyah Parepare (UMPAR) dan beberapa dari siswa-siswi SMK N 3 Parepare dan SMK N 2 Parepare, selebihnya masyarakat umum kota Parepare. Pemateri pertama dibawakan oleh Syarif Al Qadri Syahrir membawakan materi Overview perkembangan OS Android dan Pemateri kedua dibawakan oleh Nasrullah Makkarang membawakan materi Teknik dasar Sistem Operasi Android serta membangun Aplikasi sederhana berbasis Android.

Acara Seminar Android 2013 ini merupakan pertama kalinya diadakan di kota Parepare.

"Kami tidak akan berhenti melakukan kegiatan sampai disini, tapi kami akan terus membuat kegiatan demi memajukan dan mengembangkan teknologi di Indonesia.", tanggap Ketua Panitia Muhammad Yusuf.

Rainer Server Dukung Pengenalan Teknologi ‘Cloud Computing’ di Universitas Negeri Jakarta

oleh : Dina Maulinda (Dina.maulinda@terra.co.id).

Suasana begitu meriah, di kampus Universitas Negeri Jakarta. Pada hari Senin, tanggal 25 November 2013, Himpunan Mahasiswa Teknik Elektro mengadakan Seminar Teknologi Nasional. Kegiatan ini mengambil tema menarik dengan judul “Save Your Data Easily with Cloud Computing”. Lebih dari 100 orang mahasiswa dari beberapa universitas yang ada di Jakarta, yang sudah mendaftar via online maupun on the spot siap hadir dengan tujuan untuk mendengarkan materi IT yang membahas seputar teknologi Cloud Computing yang disampaikan pada acara ini.



Presentasi pertama menampilkan Bapak Gita Surya Wijaya. Dalam presentasinya beliau membahas mengenai teknologi server itu ada di mana-mana. Dalam menjalankan fungsinya, server itu bekerja 7 hari seminggu, sehari 24 jam. Jadi server itu tidak boleh dimatikan, mesin yang mendukung operasionalnya memang didesain sedemikian rupa untuk tidak dimatikan. Teknologi yang digunakan oleh Rainer Server pun mengusung teknologi terbaru dari Intel, terutama teknologi pada processornya. Processor khusus untuk server yang digunakan oleh Rainer Server adalah Intel Xeon E3, E5, dan E7. Selain bicara tentang teknologi pembangun arsitektur server, Bapak Gita juga menyampaikan mengenai berbagai aplikasi

teknologi Cloud Computing yang banyak diaplikasikan oleh perusahaan-perusahaan besar di dunia. Adanya teknologi Cloud Computing tentunya juga harus ada internet dan server yang mengatur segala pemrosesan data-data penggunanya. Bahasan ilmiah populer dilihat dari sisi kehidupan sehari-hari yang memanfaatkan teknologi online internet juga dibahas secara tuntas di sini. Informasi yang sangat berguna ini sangat membantu mahasiswa dalam memahami pentingnya teknologi dalam kehidupan sehari-hari.

Selanjutnya, pada sesi ke-2, Bapak Onno W Poerbo menyampaikan materinya. Materi yang disampaikan oleh Bapak Onno membahas mengenai bagaimana cara pembuatan private cloud yang dapat diaplikasikan sendiri oleh para mahasiswa. Demo pembuatan Cloud Computing ini menggunakan Rainer Server dengan spesifikasi sebagai berikut:

- > 2x INTEL XEON 8 CORES E5-2450/ 2.10GHZ / 20MB / LGA 1356
- > 2x 8GB VISIPRO DIMM DDR3 1600MHz ECC REG 18IC
- > SEAGATE CONSTELLATION ES 1TB/SATA III/3.5' / 7200RPM
- > Intel Server Board DBS2400SC2

Di akhir acara, panitia memberikan doorprize yang diundi terlebih dahulu untuk kemudian diberikan kepada para peserta beruntung yang telah menghadiri kegiatan ini dengan semangat. Kegiatan ini diorganisasi oleh Himpunan Mahasiswa Teknik Elektro Universitas Negeri Jakarta, dan disponsori oleh Rainer Server, Intel, dan Omahbisawae.com. Harapan ke depan setelah diadakan kegiatan ini, pengetahuan para mahasiswa semakin terbuka dan suatu saat nanti mampu menhasilkan aplikasi-aplikasi yang bermanfaat bagi kehidupan sehari-hari.



Seminar Nasional Indonesian Backtrack Team

oleh : Reza Pragita Daza (akunreza@gmail.com).

Sabtu 9 November 2013 telah dilaksanakan seminar nasional untuk memperingati hari ulang tahun 1 Indonesian Backtrack Team Regional Jogja. Seminar Nasional ini bisa dibilang baru pertama kalinya bagi IBTeam karena biasanya IBTeam hanya sebagai undangan namun pada Seminar Nasional kali ini perencanaan dan pelaksanaan dilaksanakan oleh IBTeam terutama dari regional Yogyakarta.



Materi 1 dibawakan oleh Pak Iwan Sumatri Wakil Ketua bidang Riset dan Pengembangan ID-SIRI serta sebagai pembimbing Indonesian Backtrack Tea. Beliau membawakan materi Trend Cyber, khusus Deface dan hacking yang marak sekarang ini merupakan topik yang beliau bahas. Turntunya dari tahun ketahun tindak pelakuan deface website itu semakin meningkat, yang menandakan bahwa pengguna internet sekarang ini harus berhati-hati dalam penggunaan data secara digital.

Materi 2 dibawakan oleh Zico Very Ekel sebagai founder Indonesian Backtrack Team membawakan sebuah materi yaitu "IT Security with Linux". Dalam materi tersebut dibahas penggunaan tool untuk melakukan IT Security itu paling efisien dan ampuh menggunakan OS Linux. Terutama distro yang mendukung adalah Backtrack, DracOS, Bugtrack dan yang terbaru adalah KaliLinux. Kali Linux ini merupakan generasi penerus dari Backtrack R5 yang dikembangkan oleh Ofensive Security. Dalam Kali Linux sendiri

terdapat lebih dari 700 tool pendukung untuk melakukan kegiatan IT Secuirty.

Materi 3 dibawakan oleh Antonius aka Mywisdom yang membawakan "Cracking Perimeter". Dalam materi tersebut menjelaskan bagaimana mencari kelemahan sebuah Operating System dan melakukan cracking sehingga kita yang tadinya sebagai user biasa bisa mendapat akses sebagai root/superuser.

Materi 4 dibawakan oleh Yuda Prawira aka Gungslinger yang membawakan materi "Writing your own shell". Dalam materi tersebut dijelaskan algoritma shell yang melakukan exploit dan bagaimana shell itu bekerja sesuai coding yang kita buat.

Acara Seminar Nasional ini dihadir kurang lebih 200 peserta yang terdiri dari Pelajar, Mahasiswa, Komunitas Linux dan Masyarakat Umum. Dan acara ini didukung oleh Warung SS, STMIK Bina Patria Magelang dan Universitas Muhammadiyah Magelang dan disponsori oleh tasbiasawae, baliwae, linuxgeekers, tlab, indowebiz, unimaFM, Yogyacrew, CR0 dan ID-SIRI/CC.

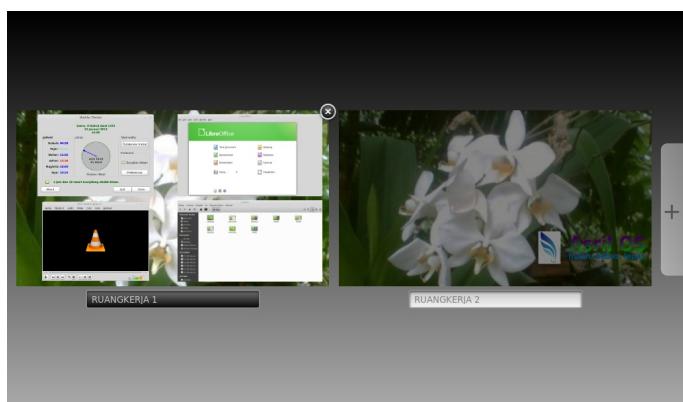


Setelah berakhirnya seminar kemudian seluruh IBTeam dari semarang, jabodetabek dan jogja berkumpul di Kediaman Aga di Kaliurang untuk melaksanakan slametan ulang tahun 1 IBTeam regional Jogja.

Linux itu Menyenangkan

oleh : Asril Marhamah (083869043939m@gmail.com).

Kali ini saya membuat tulisan menganai pengalaman saya selama pake linux. Ini saya buat, karena saya pikir sebagai ajang untuk berbagi kepada pembaca sekalian. Kali ini saya akan sedikit memberikan catatan mengenai pengalaman saya selama menggunakan linux. Sedikit aja yah..... ga usah banyak-banyak.... soalnya saya tidak bisa menulis terlalu banyak. Tapi sebelum saya menuliskan mengenai pengalaman saya selama menggunakan linux, alangkah baiknya kalau pembaca sekalian melihat-lihat dulu ScreenShoot dari NoteBook yang saya gunakan ini. Inilah Distro Linux yang saya gunakan untuk saat ini (hasil remastering sendiri, sambil mencoba pengalaman diberbagai Distro Linux). Biar tidak jauh-jauh, ntar kejauhan lagi. Kali ini ScreenShoot yang sempat saya ambil dari NoteBook yang saya pakai ini adalah sebagai berikut :



Bagaimana tampilannya, hhhmmm..... biasa-biasa saja.... iya sih... saya kan cuma pengguna linux yang masih awam dan masih mencoba-coba. Cuma satu yang saya rasakan selama menggunakan linux "MENYENANGKAN". Kenapa?? Karena ada banyak pelajaran yang bisa dipelajari. Itu menurut saya, kalau menurut pembaca ga tau..... itu sih kembali kepada pembaca sekalian.

Katanya mau nulis pengalaman selama menggunakan linux?? Mana??? Iya, iyaaa... Saya mengenal komputer pertama kali waktu masih SMA itu pun udah kelas 3, saya gaptek sih, sekolah di pedalaman, tapi bagi saya itu tidak masalah, toh itu masa lalu, sudah terlewati. Dua tahun kemudian, waktu itu saya masih kuliah, baru awal-awal nie, kuliahnya di kota pendidikan sih, jadi banyak info yang bisa dibaca (baca buku maksudnya) termasuk majalah komputer.

Dari pengalaman baca buku + temen-temen kuliah, saya pun mengenal linux. Katanya itu merupakan Sistem Operasi yang termasuk dalam kategori Free Open Source, saya juga tidak tahu apa itu maksudnya. Setelah kesana-kemari, pada suatu waktu temen minta di temani ke Rental CD, saya pun ikut. Disana ada

berbagai CD/DVD yang disewakan. Karena saya tidak tahu mau ngapain, saya pun tanya kepada yang jaga, "Ada CD Linux ga?", katanya ada, saya pun menyewanya.

Setelah kembali ke kost, biasa anak kost, saya pun mencoba CD yang barusan saya sewa tadi, pada komputer saya yang jadul, masih pentium III, linux yang saya sewa waktu itu adalah Suse Linux 9.3. seraya saya mencobanya, sambil tanya-tanya sama temen. Melihat tampilan layarnya saya seneng..... cuman masih agak kaku untuk menggunakannya. Seiring berjalananya waktu, saya pun mulai mengenal linux yang lain. Waktu itu ada pameran buku, saya pun membeli buku linux "Optimalisasi Fedora Core 5 Pada Komputer Desktop dan Notebook". Dari sini, saya mulai mengenal linux untuk cara mengoperasikannya.

Namun tidak berhenti sampai di situ saja, saya jadi sering ke toko buku untuk membeli majalah "Info Linux" dan "PC Media". Dari sini saya mulai mencoba menggunakan berbagai distro linux yang di sertakan dalam majalan tersebut. Waktu itu saya sudah menggunakan NoteBook yang sampai sekarang masih saya gunakan. Dengan demikian saya pun mulai mengenal berbagai distro linux seperti Ubuntu, Mandriva, Slax, BlankOn, IGOS Nusantara PCLinuxOS, Sabily, KNOPPIX dan masih banyak yang lain. Ada yang saya install, ada yang saya gunakan secara Live CD/DVD, tetapi, masih sering ganti-ganti, maklum, masih mencari yang sesuai dengan kebutuhan dan menyenangkan. Waktu itu, saya juga sempat dapat CD Ubuntu dan Kubuntu dari Canonical.

Sampai pada pertengahan tahun 2011 yang lalu, saya mulai install lagi salah satu linux lokal yakni "Garuda ONE OS", ini bisa bertahan sampai awal 2012. Ga tau itu lama apa sebentar. Tetapi saya masih sering coba-coba linux yang lain secara live. Ini bisa pembaca baca di arsip blog saya di <http://penggelana.blogspot.com>. Karena sudah mencoba menggunakan berbagai Distro Linux secara live, saya pun tertarik dengan BlankOn, saya pun menginstallnya di NoteBook saya ini. Waktu itu saya menggunakan BlankOn Sajadah, karena saya suka dengan aplikasi islaminya, namun terasa kurang cocok, terutama untuk Network nya. Kalau sudah disconnect, tidak bisa langsung connect lagi, harus konfigurasi dari awal lagi, kalau gini kan repot.

Pertengahan tahun 2012, saya pun mencari-cari lagi linux yang cocok dengan NoteBook saya, biar pakainya enteng dan aplikasinya sesuai dengan kebutuhan. Saya pun mulai menginstall lagi SadharOS,

saya pakainya enteng dan nyaman dengan Desktop nya yang Cinnamon dan koneksi internetnya bisa saya connect dan disconnect sesuka saya. Saya pun mulai cari informasi, ternyata SadharOS ini di remaster dari Linux Mint. Akhirnya saya pun mendownload lagi Linux Mint, yaitu Linux Mint 14.1 Nadia dengan desktopnya yang Cinnamon, sudah tertarik soalnya sama Cinnamon nya. Saya langsung install di NoteBook saya ini. Tetapi aplikasi yang saya sukai adanya di BlankOn, terutama BlankOn Sajadah. Saya pun mulai mencari info, bagaimana caranya supaya aplikasi yang ada di BlankOn Sajadah itu dapat saya pasang di Linux Mint milik saya ini.

Setelah cari disana sini, termasuk tanyak ke om Google dan forum linux yang ada, saya pun dapatkan solusinya, dengan menggunakan Repository BlankOn, saya pun dapat memasang aplikasi yang saya sukai dan inginkan tersebut. Aplikasi tersebut dapat pembaca lihat pada gambar ScreenShoot diatas, seperti SCIM Input Method untuk Indonesia, SalafiDB, Folder Islami, Hadis Web, Monajat, El Kirtasse, El Forkane, Alfanous, Noor, StarDict, Hijra dan lain-lain. Saya pun senang dengan Linux yang saya pakai ini dengan aplikasi yang sesuai dengan kebutuhan saya. Saya pun berfikir bagaimana caranya agar semua aplikasi yang sudah saya install ini bisa juga dipindah ke komputer lain tanpa harus instal satu per satu lagi. Kalau harus instal satu per satu lagi kan repot, udah gitu waktunya lama lagi. Setelah cari informasi diberbagai forum linux dan mbah google tentunya, saya pun tau caranya, yakni dengan Remastering. Akhirnya saya bisa Remastering juga dan meracik sebuah Distro yang sesuai dengan keinginan saya.

Demikianlah pengalaman saya dalam menggunakan linux selama ini. Mungkin pembaca sekalian punya pengalaman tersendiri dalam menggunakan Free Open Source. Ini saya lakukan karena saya senang dengan Linux.

Note : Bagi pihak-pihak yang tidak berkenan dengan tulisan ini, saya secara pribadi minta maaf, saya tidak punya maksud apa-apa, saya hanya sekedar berbagi pengalaman yang saya alami selama menggunakan linux.

Salam Free Open Source

Salam Linux

Berawal dari Sweeping Microsoft menjadi Penggiat Linux

oleh : Putra Bios (<https://www.facebook.com/danyang.bios>).

Pada tahun 2006 di Kabupaten Blora, dan juga di kota-kota lainnya sedang maraknya sweeping “windows bajakan”. Pada saat itu saya mempunya sebuah usaha yaitu rental dan kursus komputer dengan nama INFORMATIKA COMPUTER. Tentu saja sistem operasi yang saya gunakan pada waktu itu adalah Windows. Tepatnya adalah windows 98 dan menggunakan Microsoft Office 97 bajakan. Karena saat itu saya belum tahu dan belum sadar kalau selama ini saya sudah dengan tidak sengaja melakukan pelanggaran hak cipta yaitu menggunakan sistem operasi yang ilegal untuk kegiatan usaha saya.

Dengan adanya sweeping tersebut tentunya saya takut mengambil resiko dari usaha saya. Akhirnya saya berusaha mencari informasi bagaimana solusinya menghadapi hal ini. Hanya ada dua pilihan yang diberikan pemerintah/aparat saat itu. Pertama menggunakan Windows asli yang tentunya harganya mahal dan saya tidak bisa menjangkaunya karena usaha saya adalah usaha rental dan kursus kecil-kecilan. Dan pilihan kedua yaitu menggunakan sistem operasi yang legal dan gratis yaitu LINUX.



Akhirnya saya tertarik dengan pilihan kedua untuk menggunakan LINUX. Saya mencari informasi dari teman-teman sesama pengusaha rental. Pertama saya bertemu dan mendapat pinjaman CD Linux kalau tidak salah ingat saat itu namanya KNOPPIX, saya sama sekali tidak bisa menggunakannya karena

teman sayapun juga tidak bisa menggunakan. Selanjutnya saya mencari informasi lain dan bertemu sesama teman rental, dia memiliki CD Ubuntu 6.10, kemudian saya gunakan sebagai alternatif untuk kursus dan rental di tempat saya. Ternyata terasa berat menggunakan ubuntu waktu itu dengan spesifikasi komputer P II dengan CPU yang masih bentuk desktop serta monitor tabung 14”. Kemudian saya mencari informasi dari internet yang pada waktu itu saya masih menggunakan internet dengan flexy dan bertemu dengan situs jual beli CD-CD Linux yang lengkap yang akhir-akhir ini ternyata saya baru tahu penjualnya adalah beliau Bapak Masim Vavai Sugianto (<https://www.facebook.com/zezevavai?ref=ts>). Di antara CD-CD Linux yang saya beli adalah PC LinuxOS 2006, Opensuse, Zencafe, OpenOffice. Setelah saya coba semua pilihan saya jatuh pada PC LinuxOS karena saya merasa lebih ringan. Akhirnya untuk sementara saya migrasikan total komputer saya dengan PC LinuxOS 2006 tersebut. Untuk kebutuhan rental saya menggunakan Openoffice begitupun dengan kursus. Alhamdulillah peserta kursus tidak mengeluh karena saat itu openoffice hampir sama dengan ms. Office 97.

Seiring berjalannya waktu usaha saya kembangkan menjadi warnet. Saya membeli 6 unit CPU Pentium III 600 dengan RAM 256. Kemudian saya install semua menggunakan PC LinuxOS 2006.

Untuk penggunaan rental dan kursus saya tidak begitu menemui kendala. Tetapi untuk warnet saya menemui kendala karena saya tidak bisa menginstall biling di PC LinuxOS tersebut. Karena saat itu forum-forum linux saya belum tau belum seramai saat ini. Akhirnya pada tahun 2007 saya migrasi ke Ubuntu dan saya bisa menggunakan biling warnet, waktu itu menggunakan billing CCL.



Seiring dengan perkembangan Ubuntu saya terus menggunakan distro ini. Setelah rilis ubuntu 7.04 saya migrasi ke Ubuntu tersebut begitu seterusnya dan saya bertahan agak lama menggunakan Ubuntu 7.10 sampai rilis ubuntu 8.10. Pada rilis inilah saya berhasil memperbarui billing warnet saya yang semula menggunakan Billing CCL menjadi gBilling.

Alhamdulillah, keberhasilan saya migrasi di



Linux serta usaha dengan full menggunakan software LEGAL diketahui masyarakat luas. Sedikit banyak akhirnya masyarakat terutama yang pernah rental atau main internet serta kursus di tempat saya mengenal LINUX. Hingga banyak yang membuka usaha warnet atau pun perorangan meminta jasa saya untuk menyeting komputernya dengan Linux ini. Saat itu saya masih agak kesulitan dan lama dalam instalasi warnet karena saya belum tau tentang "remaster" sehingga saya harus instal aplikasi satu-satu dan memakan waktu lama. Salah satunya adalah di Kecamatan Tunjungan Kabupaten Blora waktu itu. Mulai jam 10 pagi sampai jam 10 malam padahal cuma 6 unit. Ya karena ilmu saya dan juga karena komputernya yang jadul.

Pada tanggal 28 Desember 2008 Perpustakaan Umum Daerah Kabupaten Blora menyelenggarakan Talkshow yang bertemakan



"Virtual Life Style". Adapun tujuannya adalah supaya kita nggak "gaptek". Salah satu materinya adalah LINUX kebetulan saya yang diminta membawakan materi tentang LINUX. Yang menarik adalah pada sesi tanya jawab, peserta sangat antusias dan

semangat tentang Linux ini. Sayangnya tidak ada tindak lanjut dari pemrintah daerah.

Saya terus berusaha meningkatkan pengetahuan saya tentang Linux dan Opensource ini sambil tetap berusaha bagaimana usaha saya tidak berhenti di tengah jalan. Pada tanggal 28 Februari 2010 saya membuka usaha komputer baru dengan nama BIOS INTERNET CAFE yang beralamatkan di sebuah kota kecamatan tepanya Kecamatan Jepon, kecamatan ini masih berdampingan dengan Kecamatan Kota Blora. Warnet ini tentunya full menggunakan sistem operasi yang legal yaitu Ubuntu 9.10 yang tentunya saya sudah modifikasi sedemikian rupa agar memudahkan para pemakai/ pengunjung warnet ini.

Pada waktu instalasi warnet ini saya membutuhkan waktu sehari semalam, padahal cuma 10 unit komputer. Lagi-lagi karena belum tahu tentang remaster. Sampai pada akhirnya berjumpa dengan teman-teman di forum-forum linux dan mendapat pengetahuan tentang remaster.

Pada awal remaster saya sering mencoba dan banyak gagalnya. Saat itu mungkin ada 30-an CD terbuang dengan sia-sia, karena begitu saya remaster langsung saya burn di CD dan gagal. Hingga pada akhirnya mendapatlah pengtahuan tentang Live USB dengan menggunakan Unetbootin. Dari Forum Linux seperti Group Ayo Belajar Linux (<https://www.facebook.com/groups/ayobelajarlinux/>). Pertama kalinya saya remaster terinspirasi dari teman di FB yang lebih dahulu berhasil menciptakan linux remasteran. Pak Shodikin / Cung Ching (<https://www.facebook.com/xwaja?ref=ts>) inilah yang membuat Distro "Jangkar" yang menginspirasi saya. Sedangkan remasteran yang berhasil saya buat saya beri nama Manux (<http://manux-linux.blogspot.com/>).

Bersamaan dengan munculnya remasteran saya ini, bermunculanlah remasteran-remasteran yang lain seperti SundaraOS, Linux Ronggolawe, Linux Jatirogo, Lovelin dan lain-lain yang akhirnya membuat saya berinisiatif untuk membuat sebuah forum linux dengan nama Komunitas Remaster Linux Indonesia (<https://www.facebook.com/groups/remaster.linux.id/>).

Di komunitas inilah tercipta suatu kelompok belajar di dunia maya tentang Linux dan Opensource terutama tentang remaster yang akhirnya menghasilkan puluhan distro-distro remasteran serta tercipata beberapa aplikasi opensource.

Selamat menggunakan sistem operasi yang legal dan aman, selamat belajar, teruslah berkarya. Salam Opensource.

Linux pun Bisa Menghasilkan Uang

oleh : Sokhibi Imgos (istanalinux@gmail.com).

BERANI MENCoba LINUX TANPA PENGALAMAN

Semua isi dari blog ini sebagian besar sama yang ada di wordpres yang pernah saya posting dahulu, awal perkenalan dengan linux pada saat keponakan saya mendapatkan pekerjaan menjadi operator sebuah warnet yang menggunakan sistem operasi linux, pada saat itu masih menggunakan Debian entah seri berapa saya udah lupa. dari situ saya sering iseng-iseng pakai linux diwernet tempat keponakan saya bekerja dan ternyata tidak susah seperti banyak yang dibicarakan orang bahkan hampir sama dengan menggunakan sistem operasi yang komersil yang selama ini kita pakai semua itu tergantung kebiasaan saja.

Dibawah ini adalah cerita pengalaman saya pribadi dalam penggunaan Free Open Source Sofware (Linux), disini saya hanya menceritakan Pengalaman saya setelah mampu membeli komputer sendiri.

INSTALL XANDROS

Komputer saya mulai diinstall linux pertama kali pakai Xandros entah seri berapa saya sudah lupa karena dapat pinjam dari teman, waktu mau install xandros pertama kali saya deg-degan juga masalahnya temanku yang punya CD itu dari beli sampai saat aku pinjam belum pernah memakainya /diinstall di komputernya. Awalnya saya backup dulu semua data yang ada di harddisk saya ke komputer yang satunya yang masih pakai windows, karena saya sering membaca dari majalah dan tabloid maupun Buku kalau mau install linux data harus di backup dahulu untuk jaga-jaga kalau sewaktu-waktu terjadi masalah dengan komputer yang diinstall tersebut, dan benar seperti yang sering saya baca selama ini, waktu proses install Xandros di komputer, partisi yang sudah ada jadi terformat padahal saya menginstallnya di drive D atau mungkin waktu masih pakai windows Harddisk masih

memakai sistem FAT 32. Oh ya saya adalah pemilik usaha kecil yang bisa dibilang bergerak di bidang pendidikan, karena usaha saya adalah penjualan dan persewaan buku/majalah serta melayani pengetikan / Rental Komputer di kota kecil Ungaran Jawa Tengah.

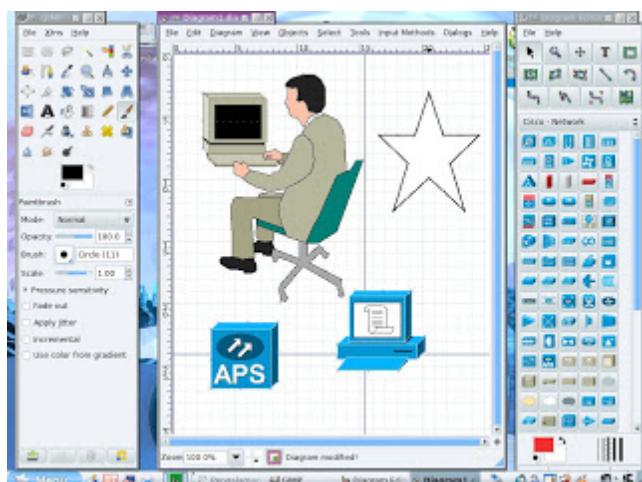
Mungkin teman-teman bertanya kok bisa-bisanya disemua komputer saya pakai windows?, jawabannya sederhana, karena waktu saya beli komputer OS Windows sudah terinstall di Komputer tersebut tidak ada penjelasan dari pihak toko kalau OS yang sudah terpasang Original ataupun bajakan, mungkin mereka malas untuk menjelaskan masalah ini, mungkin juga mereka tidak mau ambil pusing dengan urusan Original ataupun bajakan yang penting laku dan untung. dan sampai sekarang pun banyak toko komputer masih melakukan hal tersebut, dalam hal ini sebenarnya kita sebagai konsumen tidak bersalah kalau menggunakan software ilegal karena memang tidak tahu (pembelaan yang dipaksakan).

Akhirnya selesai juga proses installasi komputer dengan Xandross, waktu tampilan pertama muncul hampir sama dengan tampilan Windows XP karena sudah memakai dekstop KDE, langsung saja saya coba dan tidak terjadi masalah, data yang saya backup di komputer satunya aku pindah lagi ke komputer yang baru selesai di install dan tidak terjadi masalah, masalah baru timbul waktu mau membuka data karena data yang ada di komputer sebagian ter-encrypt dan saya lupa membukanya terlebih dahulu waktu backup data tersebut, terpaksa data saya pindahkan lagi ke komputer yang masih pakai Windows dan mulai membuka encrypt data itu dan memakan waktu yang agak lama karena password yang saya pakai banyak yang berbeda dan sebagian sudah ada yang lupa paswordnya, dan yang tidak bisa dipakai sampai sekarang program untuk pencatatan keluar-masuk buku yang persewaan saya karena waktu pakai windows saya memakai program Delphi. Akhirnya terpaksa pakai cara manual lagi dengan menggunakan

openOffice.org Calc / Xls, dan pada akhirnya saya membuat program sendiri semacam program POST yang dipakai pada Swalayan dengan menggunakan PHP.

MEMAKAI XANDROS

Proses pengoperasian komputer linux berjalan tanpa masalah untuk memutar movie saya pakai Xine, untuk officenya saya pakai OpenOffice.org, waktu itu masih Openoffice.org 1.2.0. dan untuk memutar mp3 saya menggunakan XMMS, masalah timbul lagi waktu pelanggan rental saya mau mengetik sendiri dan belum biasa dengan Linux, terpaksa harus mengajari dengan sabar karena selama ini kebanyakan mereka belajarnya pakai sistem operasi Windows baik dikomputer pribadi ataupun disekolahannya, yang sangat di sayangkan sebagian besar pemilik Komputer dikota saya waktu itu masih menggunakan windows bajakan, waktu saya bertanya ke salah satu sekolahannya kok pakai Software bajakan mereka menjawab "untuk pendidikan kan tidak apa-apa", sebenarnya saya kurang sepandapat dengan jawaban mereka walaupun dengan alasan untuk pendidikan memakai software bajakan menurut saya tetap kurang bijaksana, saya sarankan saja pakai software Open Source/Linux mereka menjawab tenaga pengajar sebagian besar tidak menguasai Linux.

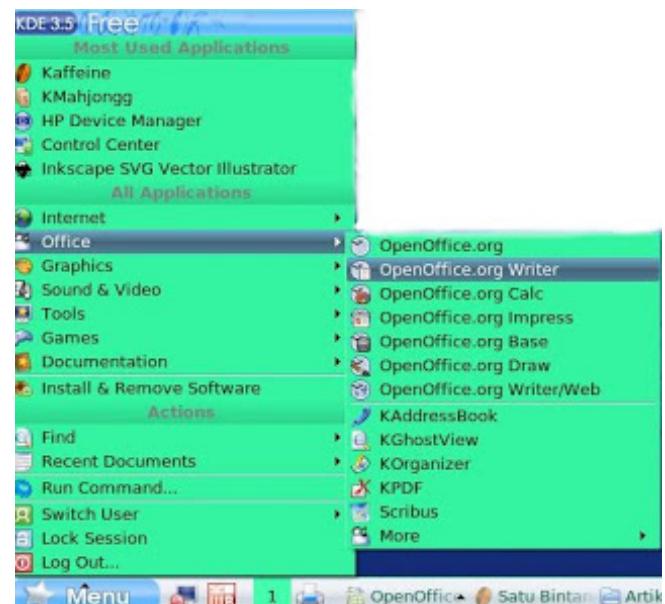


MASALAH MENGGUNAKAN LINUX

Setelah pelanggan pada tahu saya menggunakan Linux sebagian besar mereka pada pindah ke rental lain yang masih memakai Windows, dan selama beberapa

bulan rental saya jarang dikunjungi pelanggan, pelanggan saya mulai datang lagi waktu itu ada Razia Software bajakan dan sebagian rental komputer yang pakai windows bajakan pada tutup dan mereka datang lagi ketempat saya.

Selama beberapa bulan memakai Xandross lancar-lancar saja, terjadi masalah lagi waktu printer saya cartridge nya rusak dan untuk beli cartridge sama mahalnya dengan beli printer baru, akhirnya saya beli printer lagi disini masalah timbul karena Xandross belum men-suport printer tersebut, terpaksa saya ucapan selamat tinggal Xandros.



Akhirnya pilihan saya jatuh pada Ubuntu waktu itu kalau tidak salah Ubuntu 6.6, proses installasi berjalan dengan lancar dan tanpa masalah, malahan lebih cepat dari installasi Windows. Setelah bosan memakai Ubuntu saya memakai Mandrake, karena menurut saya Mandrake lebih lengkap dan lebih mudah mengoperasikannya, karena sudah tersedia aplikasi-aplikasi yang tidak kalah hebatnya dengan Sistem Operasi Proprietary, misalnya ada Q Cad sebagai pengganti Auto Cad, ada Editor Diagram pengganti Microsoft Visio, K3b Pengganti Nero, Inskape pengganti Corel Draw, Gimp Pengganti Photosop, Kaffein untuk memutar lagu/movie dan masih banyak lagi aplikasi-aplikasi lainnya.

REJEKI MENGGUNAKAN LINUX

Waktu itu ada teman yang seluruh isi Flashdisknya hilang/tidak terdeteksi di komputernya dan sudah di bawa ke beberapa

rental komputer dan ternyata data tersebut masih tetap tidak ada/hilang, dia sangat sedih karena sebagian isi Flasdisk itu adalah data Tugas Akhir dia dan harus di print hari itu juga karena besoknya harus sudah dikumpulkan, saya suruh aja buka dengan komputer saya dan ajaib!, ternyata data itu masih utuh dan dapat terbuka di komputer Linux saya, karena data itu sebenarnya disembunyikan virus, sampai sekarang banyak pelanggan saya kalau kena virus atau data tidak bisa dibuka dikomputernya sering ketempat saya, ada juga beberapa pelanggan minta untuk di ajari Linux karena ditempat saya tinggal belum ada sekolah mengajarkan sistem operasi linux padahal saya sendiri masih dalam tahap belajar (Newbie), bahkan setelah beberapa kali belajar ada yang minta komputernya untuk di install Linux.

HARDDISK UNTUK EXPERIMENT

Sekarang saya bahkan menyediakan satu harddisk khusus untuk mencoba tiap ada distro linux baru, saya pernah mencoba IGOS Nusantara, Pc Linux , Slakware, BlankOn, Fedora Core 6, terakhir saya mencoba Linux Mint. 04 dari bonus majalah Info Linux. Pesan saya untuk yang ingin mencoba linux jangan ragu-ragu "Karena Selalu ada pilihan di linux" sesuai dengan kebutuhan Anda dan Linux sebenarnya tidak susah seperti yang banyak dibicarakan orang (belum mencoba sudah bilang susah), kalaupun belum berani langsung migrasi ke Linux minimal mencoba dulu dengan menginstall beberapa aplikasi OpenSource di komputer (PC) anda, misalnya install dulu OpenOffice org, Gimp, Inscscape dll. yang sudah bisa di install di komputer selain Linux atau pakai dulu CD live Linux dari beberapa Distro, kalau sudah merasa cocok baru diinstall di harddisk.

Update

Saat ini saya mulai merintis usaha jual-beli dan service komputer di Semarang (sejak tahun 2008) yang mana komputer yang saya

jual memakai Sistem Operasi Open Source, aktif di Komunitas Pengguna Linux dan Open Source Semarang (KLISSE), juga aktif di Sahabat BlankOn Semarang (SBS) kadang-kadang juga membantu teman-teman Developer BlankOn (tim Dokumentasi), Alhamdullah berjalan lancar walau ada beberapa tantangan yang cukup berat harus dilewati termasuk sudah berhasil memigrasikan beberapa Sekolah dan Perusahaan.

Belakangan ini karena desakan dan kebutuhan dari customer saya juga buka jasa Training/les Privat penggunaan Komputer (yang jadi trainer teman saya), buka jasa desain berbagai gambar untuk publikasi, buka jasa pembuatan Modul Pelajaran TIK untuk Sekolahan dan Buku Panduan Untuk Perusahaan (manual book).

Artikel ini sama dengan artikel yang pernah saya publikasikan terdahulu, karena banyaknya teman-teman yang menanyakan pengalaman saya menggunakan Linux dan mereka ingin belajar Linux Artikel ini terpaksa saya tulis ulang kembali, bagi yang sudah pernah baca Blog saya yang terdahulu semoga tidak kecewa karena sekarang saya belum sempat menulis artikel yang lebih baik lagi.

Demi kemajuan dunia TIK di Negeri ini kritik dan saran dari Anda saya tunggu, SALAM SUKSES

Mengenai tahun beberapa kejadian diatas sengaja tidak saya cantumkan karena saya beranggapan tidaklah penting, silakan teman-teman tebak sendiri tahun berapa kejadiannya, begitupun nama-nama teman tidak ada yang saya cantumkan demi manjaga privasi mereka.

(<http://imgos-linux.blogspot.com/2010/04/menambah-penghasilan-dengan-menggunakan.html>).

DoudouLinux

oleh : I Putu Agus Pratama (<https://www.facebook.com/putushinoda>)



Sistem operasi open source Linux bukan lagi sebuah sistem operasi yang hanya diperuntukkan bagi para expert di bidang komputer dan orang – orang usia dewasa saja. Dengan kemajuan jaman dan beragam pengembang (developer) yang tersebar di seluruh dunia, sistem operasi Linux makin banyak dikembangkan sesuai dengan tujuan dan kebutuhan masing – masing, yaitu dalam bentuk distribusi (distro). Demikian juga dengan sistem operasi Linux (distro) yang ditujukan untuk anak – anak. Hal ini tidak lepas dari makin banyaknya aplikasi – aplikasi open source yang dikembangkan, salah satunya untuk edukasi (pendidikan) pada anak – anak usia dini. Salah satu distro Linux untuk anak – anak yang penulis rekomendasikan adalah distro Linux Doudoulinux.

Distro Linux Doudoulinux (<http://doudoulinux.org/web/english/index.html>) adalah distro Linux yang diracik khusus untuk anak – anak usia 1 tahun (atau di bawah itu) hingga usia 10-12 tahun. Pembuatan distro Linux untuk anak – anak tidak lepas dari pentingnya pengenalan komputer dan teknologi informasi kepada mereka sejak ini. Pengenalan komputer sejak dini secara positif sangatlah baik untuk anak – anak. Bukan saja merangsang kecerdasan otak mereka, namun juga menjadikan mereka melek terhadap perkembangan teknologi dan informasi. Pengenalan sistem operasi Linux dan aplikasi – aplikasi open source sejak dini kepada anak – anak sangat perlu dilakukan dan bermanfaat.

Untuk itu, diperlukan sejumlah cara, antara lain pendekatan berupa aplikasi permainan edukasi maupun interface (tatap muka) yang menyenangkan di mata anak – anak tersebut.

Untuk itulah Doudoulinux diracik memanfaatkan sistem operasi linux dan seperangkat aplikasi open source untuk pendidikan dan permainan yang ditujukan untuk anak – anak. Salah satunya adalah GCompris (<http://gcompris.net/-en->). Hal ini sangat bagus. Selain mencerdaskan anak melalui aplikasi dan sistem operasi open source, biaya yang relatif lebih murah, juga menekankan etika sejak dini untuk menghargai karya cipta melalui pemakaian produk open source ataupun membeli lisensi.

Doudoulinux dapat diunduh sesuai bahasa yang anda perlukan. Untuk mengunduh sesuai dengan bahasa yang anda perlukan (misalkan bahasa Indonesia), silahkan unduh di halaman <http://download.doudoulinux.org/file/livecd/current/doudoulinux-hyperborea-2.0-id.iso>. Untuk daftar semua distro Doudoulinux dengan beragam bahasa, anda dapat merujuk ke halaman <http://download.doudoulinux.org/?lang=en>. Jangan lupa untuk membaca petunjuk yang disertakan dan bantu membimbing/menemani anak anda di dalam menikmati distro linux ini. Apabila anda terkendala di dalam mengunduh, anda dapat memesan langsung ke pengembang sekaligus donasi melalui halaman <http://donate.doudoulinux.org/?lang=en> atau dapat juga mengontak teman – teman komunitas linux, penjual DVD linux, dan lain – lain.

Untuk penggunaannya, anda bisa membakar file iso di DVD kosong (untuk kemudian dijalankan langsung atau menjadi media instalasi ke harddisk) maupun install langsung di USB flashdisk (untuk kemudian di-boot di komputer anda, menjalankan langsung secara live/tanpa instalasi). Nikmati belajar dan bermain dengan anak – anak anda menggunakan sistem operasi Linux dan aplikasi – aplikasi open source.

Salam.

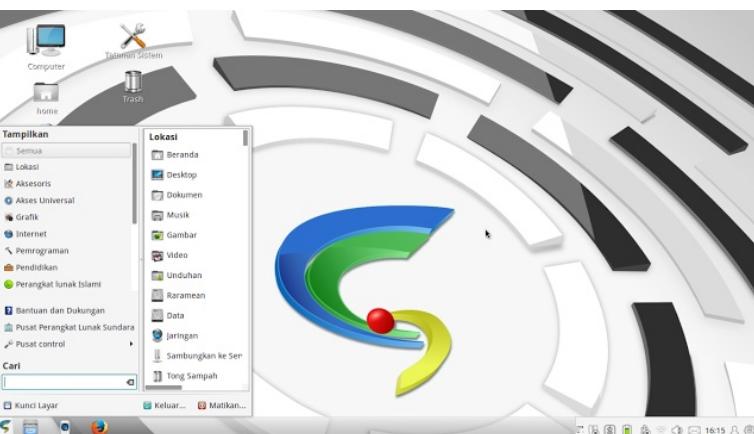
Sumber :

<http://doudoulinux.org/web/english/index.html>

Catatan Rilis Sundara OS 7.33.3 LTS Ultimate "Raja"

oleh : Rizal Muttaqin (<https://www.facebook.com/rizmut>)

HIMTI (Himpunan Mahasiswa Teknik Informatika) Universitas Paramadina, KPLT (Komunitas Penggiat Linux Tasikmalaya)/PawOn Linux Tasikmalaya beserta Tim pengembang Sundara OS dengan bangga mengumumkan terbitnya Sundara OS 7.33.3 LTS (Long Term Support) Ultimate kode "Raja" . Versi ini merupakan versi pemutakhiran dari Sundara OS 7.33.2 LTS. Dengan berdasarkan Ubuntu 12.04.3 LTS "Precise Pangolin" dan beberapa komponen Zorin OS 6, Zorin OS 7, Deepin Linux, BlankOn Rote 8 dengan fokus pada antarmuka yang ramah. Selain perangkat lunak dan versi kernel yang lebih mutakhir, Sundara OS 7.33.3 ini menghadirkan beberapa awakutu yang ada pada pendahulunya Sundara OS 7.33.1, tampilan yang baru, dan beberapa tambahan aplikasi. Berbasis GNOME 3.4.2 kernel 3.8.0-33-generic beserta headers-nya dengan lingkungan yang disesuaikan seperti pendahulunya "Sundara OS Desktop".



Aplikasi Baru

- > Hadirnya Kingsoft Office yang memiliki antarmuka Ribbon UI dan mempunyai kompatibilitas cukup baik dengan Microsoft Office. Kingsoft Office ini membantu Anda yang terbiasa menggunakan aplikasi perkantoran Microsoft Office yang tidak menggunakan menu tradisional seperti pada LibreOffice, yaitu seperti pada Microsoft Office 2007, 2010, dan 2013.
- > Hadirnya Sundara Look Changer, aplikasi pengubah tampilan yang pernah menjadi debut pada edisi awal Sundara OS dengan skrip yang sama sekali berbeda.
- > Shutter kini dilengkapi gnome-web-photos untuk mengambil tangkapan layar suatu situs.

- > Penambahan lxsplit untuk keperluan splitting/joining.
- > GnoMenu diganti dengan SundaraMenu, diambil dari Zorin Menu yang bisa dipasang baik di AWN.
- > Selain apt-id, untuk keperluan pemasangan aplikasi secara luring (offline) telah ditambahkan mkisi, terima kasih kepada Wahyu Agung yang telah membuat aplikasi skrip ini.

- > Aplikasi tambahan lainnya : gnome-search-tool (untuk pencarian berkas sederhana), f.lux dan indikatornya (untuk

keperluan pencahayaan monitor agar mata tidak cepat lelah), desktop-facebook, hamster dan indikatornya (aplikasi untuk mencatat waktu penggerjaan sehingga menambah produktivitas), xchatmenggantikan xchat-gnome (xchat-gnome melag saat memuat daftar kanal di jaringan), polly mengantikan gwibber (yang tidak berjalan)



sehingga menambah produktivitas), xchatmenggantikan xchat-gnome (xchat-gnome melag saat memuat daftar kanal di jaringan), polly mengantikan gwibber (yang tidak berjalan)



Pengerak

Menggunakan kernel 3.8.0-33-generic sehingga memiliki lebih banyak basis data perangkat keras terbaru (bandingkan dengan versi Sundara 7.33, 7.33.1 dan 7.33.2 yang masih tetap pada kernel versi 3.2.0.x)

Pengerak (driver) SIS 671 dan SIS 672 yang telah dikembalikan sesuai versi 7.33.1. Kami menemukan kesalahan dalam memasukkan Driver SIS 671 dan SIS 672 ini di versi 7.33.2, padahal yang benar adalah yang versi 7.33.1

Dokumentasi

Dokumentasi Buku Panduan Sundara OS yang lebih dirapihkan dan dimutakhirkan, yaitu adanya penambahan dokumentasi Openshot dan aplikasi mkisi dikarenakan dihapusnya paket openshot-doc.

Penampilan

Tampilan yang beralih dengan nuansa biru (tema GTK/Gnome Shell/Metacity/XFWM/Unity Sundara OS), tema ikon Karasa Jaga yang menerima perubahan besar-besaran terkait peralihan nuansa biru dan kini sudah mencapai 24.791 butir ikon menjadikannya tema ikon yang paling lengkap di jagad GNU/Linux! Bahkan tema ikon ini sangat kompatibel dengan banyak Desktop Environment, tidak terbatas di lingkungan GNOME saja. Hal ini diikuti juga penggantian tema OnBoard, SundaraMenu dan Unity Greeter nuansa warna biru.

Tema ikon Windows 7, Mac OS X dan Luna pun mengalami pembaruan. Untuk Anda yang masih senang dengan nuansa hijau, kami telah menyediakan pula tema GTK Sundara Hijau dengan padanannya tema ikon Karasa Jaga Hijau, tema GTK Mac OS X Lion, dan tema OnBoard Sundara Hijau.

Selain itu, kami melakukan perubahan juga untuk konfigurasi Compiz:

- > Pengaktifan beberapa plugin tambahan secara bawaan, yaitu Applications Switcher (sehingga fungsi Alt+Tab bisa berjalan sempurna), KDE Compatibility, Desktop Cube (sebagai pengganti Desktop Wall), Rotate Cube, JPEG dan Shift Switcher (sehingga fungsi SHIFT + Tab berjalan sempurna)
- > Penyesuaian warna nuansa biru pada plugins Expo dan Grid. Untuk Desktop cube juga telah kami jadikan Skydome dengan latar langit.

- > Pada panel Avant Window Navigator, aplet Show Desktop dihilangkan dan diganti dengan aplet Notification Area (systray) sehingga untuk aplikasi-aplikasi lawas (legacy), seperti Panel SCIM Anda tidak perlu mengganti sesi desktop ke Unity, GNOME Shell atau Manokwari, cukup pada sesi Sundara Desktop Anda sudah bisa menggunakan systray.

- > Penambahan tema iOS dan Android pada OnBoard.

- > Unity panel pada Sundara OS berubah menjadi warna gelap.

- > Tema latar Plymouth yang diubah.

- > Kendali jendela pada GNOME Shell telah diubah menjadi :minimize,maximize,close sehingga lebih menyatu dengan kendali jendela pada sesi Sundara Desktop.

- > Penambahan skin (lagi) untuk VLC Media Player.

Pengaya/Ekstensi/Plugin Aplikasi

Pengaktifan beberapa pengaya untuk Rhythmbox secara bawaan. Penerjemahan ekstensi QIOO (Quran in OpenOffice.org) dan AddPics di LibreOffice ke Bahasa Indonesia.

Penghilangan Aplikasi

Penghilangan beberapa aplikasi yang dirasa tidak terlalu diperlukan atau fungsinya sudah diambil alih oleh aplikasi lain atau terlalu raku pada sumber daya sistem sekaligus untuk memperkecil besar ISO: Clementine, LIOS (Linux Intelligent OCR Solution), semua pengaya dan markah di Google Chrome, PyChess, Filezilla, Barry Backup (sudah tidak dikembangkan lagi oleh pengembangnya), Nokuntu SP, guvcview, Open JDK 6.

Lain-lain

- > User root yang lebih bersih (riwayat perintah dan berkas/folder di /root sudah dihapus sepenuhnya).
- > SundaraMenu dengan menu bantuan sudah diarahkan pada Buku Panduan Sundara OS.
- > Penambahan PPA yang baru seperti Opera.
- > Penghilangan sumber perangkat lunak dari Medibuntu.
- > Daftar aplikasi di Unity dan di GNOME Shell yang dibuat satu irama.

Cara Compile Kernel Linux secara Manual

oleh : Agus Muhajir (hajirodeon@yahoo.com)

Pada dasarnya, Kernel pada Linux bisa dilakukan update terus menerus. pada setiap versinya, Kernel Linux bisa kita download dari situs

<http://www.kernel.org/> . Cara compile Kernel secara manual ini, bisa dilakukan pada semua Distro Linux.

sebelum melakukan compile Kernel secara manual, ada beberapa hal yang perlu diperhatikan. yakni :

- > space yang cukup, sekitar 10GB.
- > file kernel yang telah di-download.
- > beberapa library penting : libncurses5, libncurses5-dev, fakeroot, bzip2, build-essential, binutils-dev, qt3-dev-tools, libqt3-mt-dev .
- > file konfigurasi .config dari Distro Linux yang kita miliki. biasanya berada di folder /boot, dengan nama berawalan kata depan 'config'.
- > file 'Makefile', dalam folder hasil urai file kernel.

1. silahkan masuk ke lingkungan root, pada mode command line.

```
#su
```

2. masuklah ke folder tempat file kernel itu berada. misalkan bernama 'kernelnya.tar.bz2' , yang berada di folder '/home/biasawae/unduhan/'.

```
#cd /home/biasawae/unduhan/
```

3. lakukan urai file kernel.

```
# tar xf kernelnya.tar.bz2 -C /usr/src/kernelku/
```

4. misalkan hasil urai file kernel, berada di /usr/src/kernelku/ . kemudian silahkan edit file 'Makefile' . terutama pada bagian awal isi file tersebut. yang berhubungan dengan versi kernel baru yang akan kita compile.

```
VERSION =
PATCHLEVEL =
SUBLEVEL =
EXTRAVERSION =
NAME =
```

terkadang bagian tersebut, tidak perlu di-edit. Kecuali memang perlu dan kita memerlukan juga, nama khusus untuk Kernel Linux yang akan kita hasilkan nantinya.

5. salin file 'config' yang berasal dari folder /boot, ke folder /usr/src/kernelku/

6. setelah berhasil disalin, silahkan ubah nama file tersebut menjadi '.config'

Hal ini bertujuan agar kita telah memiliki konfigurasi kernel dari kernel lama kita. dan nantinya bisa digunakan ke kernel baru kita.

7. jalankan perintah berikut :

```
#make clean
#make menuconfig
```

walaupun begitu, terkadang kita perlu melihat konfigurasi yang ada. dan mengubahnya.

8. jika sudah, maka jalankan perintah ini :

```
# make bzImage && make modules && make
modules_install && make install
```

akan memakan banyak waktu, bergantung pada kecepatan komputer kita.

9. bila semuanya telah berhasil, maka selanjutnya membuat initrd .

```
#update-initramfs -c -u
```

tujuan ini, agar bisa tercipta penghubung antara boot loader dengan load kernel. nantinya akan tercipta file initrd baru, pada folder /boot .

10. langkah terakhir, adalah memasang kembali boot loader.

bila adanya grub, bisa menggunakan perintah :

```
#grub-install /dev/partisi_awal
#update-grub
```

bila menggunakan lilo :

```
#/sbin/lilo -v
```

11. selanjutnya, restart komputer. bila tidak ada kesalahan, maka kita telah berhasil menggunakan kernel baru.

untuk melihat versi kernelnya, bisa jalankan perintah :

```
#uname -r
```

Instalasi Distro Linux, secara Manual

oleh : Agus Muhajir (hajirodeon@yahoo.com)

Pada dasarnya, Linux bisa dilakukan instalasi secara manual. walaupun itu pada setiap distro Linux, telah menyediakan sistem installer sendiri, untuk memudahkan dalam pemasangannya ke komputer.

Berikut beberapa hal yang perlu diperhatikan, yakni :

- > Sumber penyalinan, bisa dari LiveCD atau LiveDVD atau dari partisi lain atau folder lainnya.
- > Dilakukan dalam lingkungan ROOT.
- > Adanya Boot Loader, LILO atau GRUB.
- > Bisa dilakukan CHROOT.
- > Folder dibuat sendiri : /dev, /proc, /sys
- > File konfigurasi yang di-edit : /etc/fstab, /etc/mtab
- > Penggunaan perintah penyalinan folder : cp -a
- > Tool Manajemen Partisi : GParted atau cfdisk
- > Text Editor : vim atau nano.

1. Silahkan jalankan LiveCD atau LiveDVD Distro Linux, atau sedang berada pada lingkungan sistem suatu Distro Linux, bisa apa saja atau varian apa saja.

2. Kemudian masuklah kedalam lingkungan command line, pada terminal, silahkan masuk sebagai ROOT.

```
#sudo su
```

atau bisa dengan

```
#su
```

yang diikuti dengan pengisian password default dari distro linux tersebut.

dan cobalah masuk ke / .

```
#cd /
```

3. Lalu pastikan juga, partisi yang dituju, telah ter-mount. atau telah ada. Jika belum ada partisinya atau ingin membuat baru, bisa menggunakan GParted atau cfdisk. Bila belum di-mount, silahkan lakukan dahulu :

```
#mount -o rw /dev/sda5 /mnt/sda5
```

perintah ini menunjukkan bahwa, suatu partisi sda5, akan di mount ke folder /mnt/sda5

4. saatnya melakukan penyalinan folder. yakni semua folder dan file, yang ada pada / . kecuali folder /dev, /proc, dan /sys, yang jangan ikut di-copy. ketiga folder itu, nanti cukup dibikin folder sendiri saja, pada

/mnt/sda5/ .

misalkan proses penyalinan bisa menggunakan perintah :

```
#cp -a usr /mnt/sda5/
```

silahkan lakukan semuanya, satu per satu. sampai selesai.

5. Bila langkah diatas telah dilakukan semuanya, kemudian buatlah folder /dev, /proc, /sys

```
#mkdir /mnt/sda5/dev/
```

```
#mkdir /mnt/sda5/proc/
```

```
#mkdir /mnt/sda5/sys/
```

6. jika sudah, saatnya melakukan konfigurasi ulang, pada file /etc/fstab dan file /etc/mtab . pastikan nanti path partisi sesuai dengan /dev/sda5/ .

7. Kemudian langkah terakhir, adalah masuk ke lingkungan sistem linux yang telah kita salin tersebut.

```
#sudo mount --bind /dev /mnt/sda5/dev/
```

```
#sudo chroot /mnt/sda5/
```

```
#mount -t proc none /proc
```

```
#mount -t sysfs none /sys
```

```
#export HOME=/root
```

```
#export LC_ALL=C
```

bila berhasil, maka saatnya menciptakan boot loader :

```
#grub-install /dev/sda5
```

```
#update-grub
```

bila di distro linux itu, adanya LILO :

```
#liloconfig
```

```
#lilo -v
```

jika sudah berhasil semua, saatnya :

```
# umount /proc
```

```
# umount /sys
```

```
# exit
```

```
# sudo umount /mnt/sda5/dev/
```

Kemudian restart komputer.

Bila tidak ada kesalahan, maka distro linux hasil salin kita secara manual, sudah bisa dinikmati.

Aneka Metode Melakukan Remaster Distro

oleh : Agus Muhajir (hajirodeon@yahoo.com)

Remastering Distro Linux atau Membuat distro dari turunan distro besar yang sudah mapan. Biasanya distro tersebut banyak dipakai sebagai basis atau rujukan pembuatan distro. Tak jarang distro yang awalnya dikembangkan dari remaster menjadi terkenal dan kepopulerannya melebihi distro yang dijadikan basis pembuatannya. Dan remastering ini, tidaklah serumit membuat turunan/derivatif linux, ataupun membuat linux secara manual/linux from scratch.

1. Pengertian Remastering Distro

Remastering (istilah diambil dari proses produksi audio)adalah merupakan suatu proses mengubah perangkat lunak untuk distribusi pribadi atau penggunaan “off-label” (dan distribusi yang sering, tergantung pada legalitas hukum yang terlibat).

Dengan begitu pengertian Remastering Distro Linux Adalah sebuah proses untuk membuat sebuah linux baru dari linux yang sudah ada. Hasil remastering linux adalah linux yang mirip dengan linux induk namun telah mengalami beberapa modifikasi yang membuatnya berbeda dibandingkan dengan linux induk, misal tema tampilan, perangkat lunak yang terbundel dengannya dan sebagainya. tujuannya adalah untuk dapat memenuhi kebutuhan dari pengguna yang tidak tersedia dalam distro induknya. Banyak sekali contoh dari distro remastering yang sudah ada baik lokal maupun buatan luar negeri.

2. Cirikhas Distro Remastering :

- > Tidak mempunyai repositori
- > Tidak mempunyai paket khas untuk dirinya
- > Tidak mempunyai pemaket yang memelihara paket aplikasi
- > Tidak membuat patch paket aplikasi
- > Tidak mempunyai penelusuran bug

3. Tujuan Remastering :

- > Membuat linux sendiri sesuai kebutuhan
- > Memperbaiki bug yang ada pada distro sebelumnya
- > Mengubah kernel agar sistem lebih compatible terhadap hardware yang ada pada pc/laptop
- > Mengubah interface dan tampilan agar desktop

lebih friendly bagi user/pengguna

4. Persiapan sebelum remastering :

- > Update
- > Upgrade
- > Mengganti/update kernel
- > Menambah/mengurangi aplikasi
- > Mengganti Theme dan Background
- > Mengganti Login screen
- > Mengganti Splash Screen
- > Save settingan/mengatur default
- > Membangun master iso

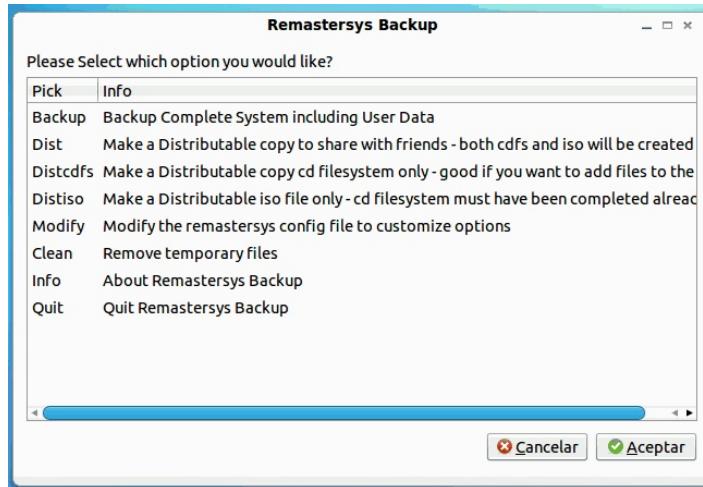
5. File dan Folder yang biasanya perlu dilihat, dicek, atau bisa dimodifikasi :

- > File /etc/resolv.conf
- > File /etc/fstab
- > File /etc/mtab
- > File /etc/host.conf
- > File /etc/hostname
- > File /etc/host
- > File /etc/issue
- > File /etc/issue.net
- > File /etc/lsb-release
- > File /etc/motd
- > File /etc/passwd
- > File /etc/profile
- > File /etc/rc.local
- > File /etc/sudoers
- > File /etc/timezone
- > File .bash_history pada folder user di /home
- > File .profile pada folder user di /home
- > Folder /etc/skel
- > Folder /etc
- > Folder /usr/share/application
- > Folder /usr/share/
- > Folder /usr
- > Folder /var
- > Folder /opt
- > Folder /boot
- > Folder /lib
- > Folder /tmp

5. Tool yang Biasa Digunakan :

5.1 Remastersys

Remastersys merupakan tools yang terinspirasi dari fungsi mklive script pada distro Mandriva yang dapat digunakan untuk membackup sistem.



Ada dua hal menarik yang dapat dilakukan remastersys pada distro linux debian based :

- > Membuat full sistem backup termasuk personal data ke live cd/dvd yang dapat digunakan di manapun dan dapat di instal (mirip ghost pada windows).
- > Dapat digunakan untuk membuat salinan dari sistem anda untuk di bagikan ke teman - teman. Tapi tanpa ada data dari user sebelumnya.

Situs : <http://www.remastersys.com/>

5.2 Reconstructor

Adalah software yang mengijinkan pengguna ubuntu untuk memodifikasi ISO image Distro Ubuntu dan variannya (dalam hal ini Kubuntu, Edubuntu, Xbuntu, dll).

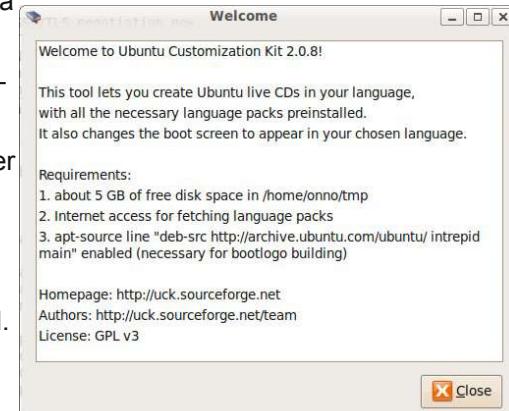
Reconstructor ini merupakan salah satu tool yang dapat digunakan untuk melakukan remastering yang berbasis grafis (meskipun bisa juga dengan command line). Dengan tool ini, biasanya lebih cocok untuk mengubah tampilan sistem operasi yang diremaster.



Situs : <http://www.reconstructor.org/>

5.3 UCK (Ubuntu Customization Kit)

Merupakan kumpulan script yang dibuat untuk memodifikasi ISO image Ubuntu dan turunannya secara mudah. UCK bisa juga disebut sebagai otomatisasi dari tools-tools (squash, mkisofs, dkk) remaster yang biasanya digunakan untuk memodifikasi Ubuntu image secara manual.



Situs :

<http://sourceforge.net/projects/uck/>

5.4. Live Script

Merupakan sekumpulan shell script yang dibuat untuk membuat sebuah distribusi Linux Live dari sistem linux yang terinstall/berjalan pada sistem. Linux Live Script sendiri biasanya digunakan pada Distribusi Slackware dan turunannya.

Situs : <http://www.linux-live.org/>

5.5 Revisor

Merupakan tools dari distro Fedora untuk melakukan remaster distro Fedora. Dengan menggunakan revisor, maka tidak perlu lagi dilakukan pengeditan anaconda seperti cara manual meremaster distro linux fedora tetapi cukup merubah paket-paket RPM saja.



Situs : <http://revisor.fedorauity.org/>

5.6. Mklive CD

Merupakan sekumpulan script yang digunakan untuk melakukan backup sistem operasi yang telah terinstall pada sistem. Software ini mirip dengan remastersys pada distro berbasis debian. Script ini biasanya digunakan untuk membuat linux live berbasis Mandriva seperti pada PCLinuxOS dan Unity Linux. Kedua distro ini merupakan turunan Mandriva dirancang untuk memberikan kemudahan dalam memodifikasi distro yang sudah ada.

Situs : <http://mklivecd.sourceforge.net/>

6. Kebutuhan Sistem Pendukung

- > Harddisk kosong sebesar 3 – 5 GB (semakin besar ruang kosong, semakin dianjurkan).
- > Memori 512MB dan swap 1 GB (semakin besar memori, semakin dianjurkan).
- > Paket pendukung squashfs-tools, dchroot, genisoimage dan mkisofs.
- > Program Virtualisasi semacam Qemu, VirtualBox, VM Ware dan lainnya.
- > Berkas File .ISO Linux-nya.
- > CD/DVD burning. Seperti Brasero, K3B, GnomeBaker, cdrecord, dan lainnya.

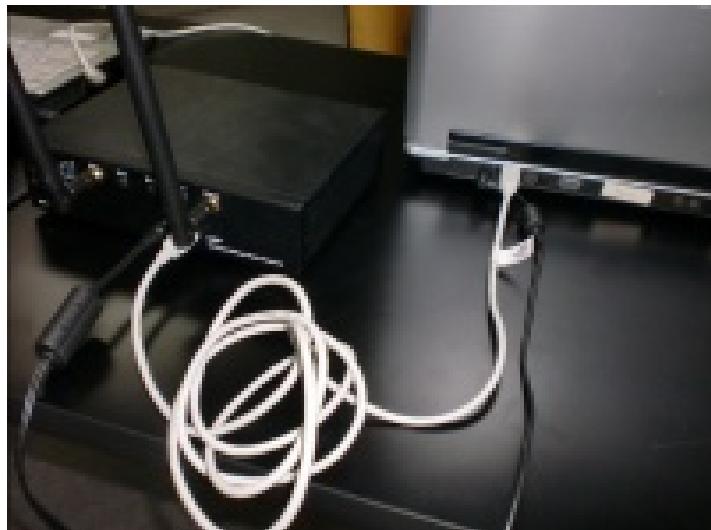
OpenBTS

oleh : Onno W.Purbo (onno@indo.net.id)



OpenBTS (Open Base Transceiver Station) adalah sebuah BTS GSM berbasis software, yang memungkinkan handphone GSM untuk menelepon tanpa menggunakan jaringan operator selular. OpenBTS dikenal sebagai implementasi open source pertama dari protokol standard industri GSM.

Perkiraan harga sekitar Rp. 15-25 juta / buah, jauh di bawah BTS Seluler biasa yang biasanya dalam orde ratusan juta hingga beberapa Milyard rupiah.



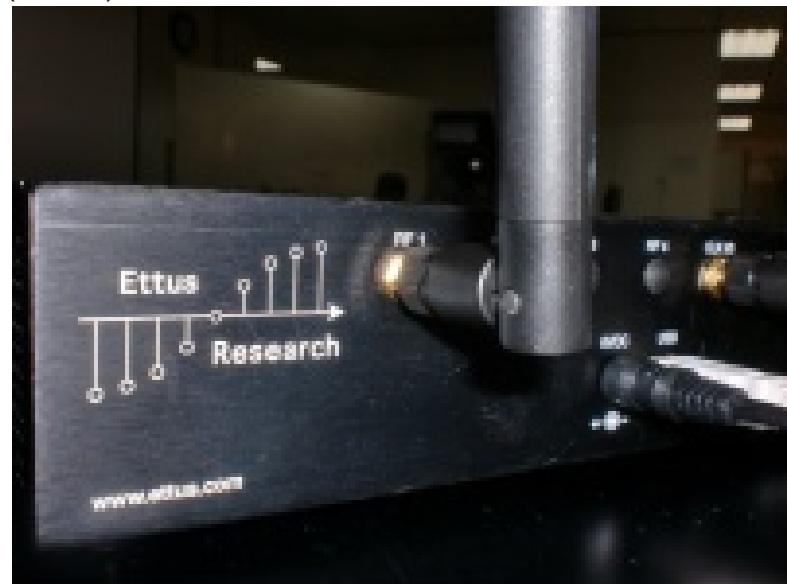
Ketakutan utama biasanya bukan di teknologi tapi justru di regulasi (menyediakan memang).

Infrastruktur Open GSM

OpenBTS mengganti tradisional infrastruktur operator GSM, dari Base Transceiver Station (BTS) ke belakangnya.

Dari yang biasanya traffik diteruskan ke Mobile Switching Center (MSC), pada OpenBTS trafik di terminasi pada box yang sama dengan cara mem-forward data ke Asterisk PBX melalui SIP dan Voice-over-IP (VoIP).

air interface (Um) referensi menggunakan software-defined radio (SDR) pada Universal Software Radio Peripheral (USRP) USB board.



Sejarah

Proyek ini mulai dijalankan oleh Harvind Samra

<http://www.linkedin.com/in/harvindsamra> dan David A. Burgess

<http://ecommconf.com/2009/speakers/davidburgess/>. Tujuan yang ingin dicapai adalah untuk mengurangi biaya layanan GSM di wilayah rural di negara berkembang agar di bawah US\$1 / bulan / pelanggan.

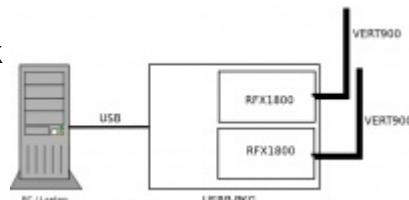
Test Lapangan

Test lapangan dilakukan di Nevada dan California Utara, Amerika Serikat. Lisensi radio temporary untuk perioda yang sangat pendek diperoleh melalui Kestrel Signal Processing (KSP) - perusahaan konsultan dari pembuat OpenBTS.

Nieuw

Di 2010, sebuah sistem OpenBTS dipasang secara permanen di Nieuw dan

merupakan instalasi pertama yang tersambung dan dicoba oleh perusahaan telekomunikasi di sana. Niue adalah sebuah negara yang sangat kecil dengan penduduk sekitar 1700 orang yang tidak menarik bagi penyelenggara telekomunikasi mobile. Struktur biaya OpenBTS sangat cocok untuk Niue yang sangat mendambakan layanan selular tapi tidak bisa membeli sistem base station GSM konvensional.



Development Kit OpenBTS

Untuk tugas akhir / eksperimen OpenBTS, peralatan hardware yang dibutuhkan tampak pada gambar. Secara umum sebetulnya hanya dibutuhkan

- > PC / laptop dengan sistem operasi Linux. Yang menjalankan software gnuradio, openbts dan asterisk. Ilmu tentang asterisk sebaiknya di baca di bagian VoIP.

- > USRP.

Jika anda memesan USRP untuk openbts ke <http://www.ettus.com/order>, pastikan anda memesan

- > USRP-PKG (1 buah)
- > RFX1800 (2 buah)
- > VERT900 (2 buah)

Biaya sekitar US\$1200-1500-an.

Untuk mereka yang ingin ngoprek yang lebih advanced ada baiknya memesan

- > UN210-KIT (1 unit)
 - > SBX (2 unit)
 - > VERT900 (2 unit)
- ini bisa dipakai untuk eksperimen Pemancar TV Digital DVB-T, WiMAX, WiFi selain OpenBTS :)

OpenBTS versi Komersial

Versi Komersial OpenBTS bisa diperoleh dari <http://www.rangenetworks.com>.

Ada dua (2) versi OpenBTS yang dijual oleh Range Networks

-> Distribusi Public menggunakan lisensi AGPLv3, cocok untuk pendidikan dan eksperimen / pengembangan. Tapi tidak cocok untuk instalasi komersial.

-> Distribusi Komersial menggunakan EULA dan di bundel dengan hardware Range Networks. Versi komersial termasuk banyak fitur carrier-grade seperti Multi-ARFCN, billing, provisioning, prepaid, struktur data base, mobility dan sebentar lagi cell-to-cell handoff dan data (GPRS, EDGE dan UMTS).

Sebuah produk OpenBTS komersial akan memungkinkan kita untuk bermain dengan versi fully featured commercial dari OpenBTS yang sangat cocok untuk proyek disaster recovery. Range Networks memberikan banyak versi komersial OpenBTS base stations dari 100 mW sampai 50 W dalam berbagai variasi pilihan packaging, power supply, frequency band operation dan performance. Prices range dari \$5,995 sampai \$15,995 tergantung pada pilihan konfigurasi (USD FOB San Francisco).

Base Station OpenBTS dapat di upgrade secara software dari 2G ke 3G sebagai pilihan konfigurasi. Range Networks juga memberikan training berbayar, customer support, kontrak maintenance dan software upgrades (contohnya untuk 2G ke 3G atau single-ARFCN ke multiple-ARFCN). Range Networks mempunyai banyak sistem yang di install di seluruh dunia termasuk di T-Mobile, Orange, Telefonica SA, AT&T, Kasi Mobile, Telecom Niue, Raytheon, Qualcomm, RIM, Samsung, SRI, BBN, SAIC, General Dynamics, Lockheed-Martin and banyak lagi.

Bentuk OpenBTS komersial ada yang berupa Desktop maupun 2U Rackmount. Sebuah OpenBTS komersial 2U 900MHz 100mW model. Bisa berbentuk desktop atau rackmount, termasuk duplexor untuk sambungan ke sebuah antenna (omni atau directional antenna) biasanya sekitar \$5995

Pemanfaatan Manajer-Paket-Selonjoran

oleh : Agus Muhajir (hajirodeon@yahoo.com)

Manajer-Paket-Selonjoran, sebelumnya hanya berada bersamaan dalam rilis LinuxBIASAWAE v4.0 (code:NyurungBAN), yang rilis pada Februari 2012. Tetapi berdasarkan masukan banyak teman, akhirnya aplikasi ini bisa juga digunakan untuk teman – teman yang sedang mengembangkan distro linux lainnya.

Dengan menggunakan Manajer-Paket-Selonjoran, diharapkan kita bisa memiliki sistem Software Manager sendiri. Dan juga, kita bisa memiliki ekstensi tertentu yang bisa kita buat sendiri. sebagai cirikhas file aplikasi untuk distro linux yang kita kembangkan sendiri. Serta juga, kita bisa membuat bundle file paket aplikasi sendiri. Dengan demikian, kita nantinya tidak akan tergantung lagi dengan file paket buatan luar negeri, seperti .RPM ataupun .DEB yang terkenal itu.

Berbentuk Web Based, sehingga untuk menjalankan Manajer-Paket-Selonjoran, dibutuhkan :

- > Sebuah sistem operasi Linux.
- > Aplikasi ‘tar’ yang telah terpasang.
- > Web Server, semisal XAMPP. ataupun yang telah terpasang di linux. mulai dari Apache,Php,Mysql.
- > Database Server, menggunakan MySQL.

bisa di-download dari :

<http://omahbiasawae.com/selonjoran/>

Untuk instalasi, cukup mudah.

1. lakukan ekstrak file ‘selonjoran.tar.lzma’, ke folder web anda. (/www ataupun /htdocs).
2. nanti akan terdapat sebuah folder, ‘selonjoran’.
3. lakukan dump .sql, dari file database yang ada di folder ‘/db’. silahkan gunakan phpmyadmin.

4. setelah berhasil, silahkan cek konfigurasi pada file ‘/inc/config.php’.
5. Jalankan browser, dengan alamat <http://localhost>, atau sesuai dengan yang telah anda set pada konfigurasi.
6. untuk login, user/pass : biasawae .



Tampilan halaman utama, Manajer Paket Selonjoran.



Pemanfaatan Manajer-Paket-Selonjoran

Daftar paket .jir yang tersedia. menurut kategorinya. dan bisa dilakukan install maupun uninstall.

The screenshot shows the 'DAFTAR PAKET .JIR' section of the Selonjoran Manager. It lists packages categorized by type (Foremost, Multimedia, gadresse, Testdisk) and status (Install, Uninstall). The table includes columns for Name Pak, Editor, Kategori, Status, and Postdate. A search bar and buttons for SEMUA, BATAL, and HAPUS are at the bottom.

Name Pak	Editor	Kategori	Status	Postdate
Foremost	Grafs	Foremost	Install	00:00:00
gadresse	Multimedia	gadresse	Install	00:00:00
Testdisk	v6.11	Testdisk	Uninstall	00:00:00

Pembuatan paket .jir sendiri, juga bisa dilakukan.

The screenshot shows the 'Pembuatan Paket Aplikasi .JIR' form. It requires input for Name Paket Aplikasi (paketku), Version (v1.0), Description (ini nama paket aplikasiku pertama), and Contributor / Pengembang (biasawae). Buttons for BATAL and LANJUT >> are at the bottom.

Perincian file – file aplikasi yang akan dibuat, juga terlihat disini sebelum jadi file .jir.

The screenshot shows the detailed file list for the package creation process. It lists numerous files and directories with their respective CHMOD values. The list includes files like 'apttemp', 'luckybackup', 'luckybackups', 'luckybackupsmanual', and 'luckybackupsmanualdata'. The CHMOD values range from 0777 to 0644.

Pembuatan file paket .jir, telah berhasil. berbeda dengan file .deb dan .rpm, yang selama ini beredar. file paket .jir, lebih menekankan pada sebuah aplikasi dan berikut juga dengan library yang diperlukan, di-bundle menjadi satu. dengan kompresi .lzma, tar.bz2 .

The screenshot shows a success message box stating 'Proses Pembuatan Paket .JIR, Telah Berhasil.' with an OK button. Below the message, a progress bar indicates 'Mentransfer data dari localhost...'.

GPS

oleh : Onno W.Purbo (onno@indo.net.id)



Global Positioning System (GPS) adalah satu-satunya sistem navigasi satelit yang berfungsi dengan baik. Sistem ini menggunakan 24 satelit yang mengirimkan sinyal gelombang mikro ke Bumi. Sinyal ini diterima oleh alat penerima di permukaan, dan digunakan untuk menentukan posisi, kecepatan, arah, dan waktu. Sistem yang serupa dengan GPS antara lain GLONASS Rusia, Galileo Uni Eropa, IRNSS India.

Sistem ini dikembangkan oleh Departemen Pertahanan Amerika Serikat, dengan nama lengkapnya adalah NAVSTAR GPS (kesalahan umum adalah bahwa NAVSTAR adalah sebuah singkatan, ini adalah salah, NAVSTAR adalah nama yang diberikan oleh John Walsh, seorang penentu kebijakan penting dalam program GPS). Kumpulan satelit ini diurus oleh 50th Space Wing Angkatan Udara Amerika Serikat. Biaya perawatan sistem ini sekitar US\$750 juta per tahun, termasuk penggantian satelit lama, serta riset dan pengembangan.

GPS Tracker atau sering disebut dengan GPS Tracking adalah teknologi AVL (Automated Vehicle Locater) yang memungkinkan pengguna untuk melacak posisi kendaraan, armada ataupun mobil dalam keadaan Real-Time. GPS Tracking memanfaatkan kombinasi teknologi GSM dan GPS untuk menentukan koordinat sebuah obyek, lalu menerjemahkannya dalam bentuk peta digital.

Kegunaan

-> Militer GPS digunakan untuk keperluan perang, seperti menuntun arah bom, atau mengetahui posisi

pasukan berada. Dengan cara ini maka kita bisa mengetahui mana teman mana lawan untuk menghindari salah target, ataupun menentukan pergerakan pasukan.

-> Navigasi GPS banyak juga digunakan sebagai alat navigasi seperti kompas. Beberapa jenis kendaraan telah dilengkapi dengan GPS untuk alat bantu nivigasi, dengan menambahkan peta, maka bisa digunakan untuk memandu pengendara, sehingga pengendara bisa mengetahui jalur mana yang sebaiknya dipilih untuk mencapai tujuan yang diinginkan.

-> Sistem Informasi Geografis Untuk keperluan Sistem Informasi Geografis, GPS sering juga diikutsertakan dalam pembuatan peta, seperti mengukur jarak perbatasan, ataupun sebagai referensi pengukuran.

-> Sistem pelacakan kendaraan Kegunaan lain GPS adalah sebagai pelacak kendaraan, dengan bantuan GPS pemilik kendaraan/pengelola armada bisa mengetahui ada dimana saja kendaraannya/aset bergeraknya berada saat ini.

-> Pemantau gempa Bahkan saat ini, GPS dengan ketelitian tinggi bisa digunakan untuk memantau pergerakan tanah, yang ordenya hanya mm dalam setahun. Pemantauan pergerakan tanah berguna untuk memprediksi terjadinya gempa, baik pergerakan vulkanik ataupun tektonik

Sistem lain

Sistem navigasi satelit lainnya yang sedang dikembangkan oleh negara lain adalah:

-> Beidou — Sistem lokal di RRC yang akan dikembangkan menjadi sistem internasional bernama COMPASS.

-> Galileo — Sistem yang sedang dikembangkan oleh Uni Eropa, dengan bantuan dari RRC, Israel, India, Moroko, Arab Saudi, Korea Selatan, dan Ukraina.

-> GLONASS — Sistem milik Rusia yang sedang diperbaiki.

-> Indian Regional Navigational Satellite System (IRNSS) — Sistem yang dikembangkan India.

Konsol Game keren berbasis linux

oleh : Egi Adithia Pradana (egi.adithia@gmail.com),

Bagi gamers tentunya sudah familiar dengan konsol konsol games seperti nintendo cube, Wii, Sony PS series, Xbox dll, yang tentu saja akan membangkitkan kenangan manis gamers yang sekarang aktif di dunia linux dan sedikit melupakan pelepas stress yang dulu di mainkan.

Kabar gembira akhirnya datang, tanpa harus meninggalkan dunia linux yang identik dengan terminal emulator serta konfigurasi bind, dhcp dan berkas berkas yang buat kepala kita mumet saja :D, di awali dengan kesuksesan android yang semakin banyak game gamenya, ditambah kecewanya para developer game terhadap Windows 8 dengan alasan tertentu membuat mereka mulai berpikir untuk merubah kiblat game dari Windows ke linux, kini mulai bermunculan konsol - konsol game berbasis linux yang akan kita bahas satu persatu



Semua game android bisa di jalankan di konsol ini, ada yang free (prices) ada pula yang demo dan anda pun jika tertarik pada salah satu game demo bisa membelinya via kartu kredit, debet, ouya di banderol dengan harga \$99 dengan spesifikasi prosessor NVIDIA Tegra 3, RAM 1 GB, 8 GB untuk penyimpanan yang masih bisa di expand dengan USB,

Cubox-i

Solidrun, sebuah perusahaan teknologi yang didirikan pada tahun 2011 dan berbasis di israel ikut terjun di dunia gaming linux yang sudah mulai membuka dirinya :D, konsol game berbentuk kotak yang di beri nama Cubox-i, spesifikasi Cubox-i pun tidak main main, untuk versi Pro sudah di lengkapi dengan amunisi prosessor i.MX6 Quad @ 1 GHz Memori 2GByte DDR3, memori config 64 bit @ , 3D 1066Mbps, 3GPU GC2000 Type OpenGL|ES 1.1/2.0,OpenCL 1.1E, HW Video Dec/Enc Multi Format, HDMI 1080p 1.4, 3D support and ethernet 10/100/1000 Mbps (terbatasi sampai dengan 470 Mbps berdasarkan bandwidth dan limit dari chip) tentu saja sesuai dengan harganya \$119.99, tetapi jangan khawatir bagi anda yang berbudget rendah spesifikasi yang sesuai low budget pun ada , konsole ini selain bisa memainkan game dari android juga bisa anda ganti OSnya dengan



Ouya

Dengan tampilan yang sederhana berupa kotak yang didominasi warna hitam dan abu abu, ouya menawarkan kepuasan bermain semua game android dari semua genre, mulai dari shooting sampai dengan puzzle box tidak hanya itu semua game yang di ouya itu unduhan jadi tidak menggunakan media CD/DVD, ouya juga persenjatai kontroler yang mudah di gunakan, dengan ukuran yang lebih besar dari pada konsol gamenya sendiri.

Debian, Ubuntu, Slackware dan lain lain.



WWW.OPENPANDORA.ORG

Openpandora

Sekilas konsole ini seperti game handled pada umumnya yang membedakan ialah sistem operasi yang di usung adalah linux minimalis sehingga anda masih bisa menggunakan firefox untuk browsing internet, hanya saja seperti yang di tulis di openpandora.org konsol ini bukanlah netbook jadi jangan mengharapkan proses komputasi lebih karena hanya di khususkan untuk gaming, tidak hanya itu konsol ini benamkan fungsi emulasi sehingga anda bisa bernostalgia dengan game game dari konsol seperti Sony PSX PSP, atari, Sega Genesis, Nintendo DS dan GameBoy series serta konsol konsol game hebat pada zamannya, openpandora di banderol dengan harga \$618.65 untuk 1Ghz Edition.

//Ordinary Egi

Iklan Anda...

Silahkan Kontak Redaksi...

Menggunakan Special Character dan Variabel Pada Shell Script

oleh : Nanang Sutisna (nanang_dis@yahoo.co.id).

Sebagaimana janji saya pada edisi sebelumnya bahwa pada edisi kali ini saya akan membahas tentang bagaimana menggunakan special character dan variabel pada shell script.

SPECIAL CHARACTER

Special character merupakan karakter khusus yang memiliki arti berbeda dengan arti literalnya serta memiliki fungsi tertentu. Berikut ini adalah beberapa special character yang sering digunakan di dalam shell script beserta fungsinya :

1. Comments :

Semua baris yang diawali dengan tanda # (kecuali tanda #!), akan dianggap hanya sebagai komentar/keterangan dan tidak akan dieksekusi oleh interpreter.

Contoh :

```
# Ini adalah komentar
```

Comments juga dapat ditempatkan pada akhir dari suatu perintah,
contoh :

```
echo "Baris ini akan diikuti komentar" # Ini adalah komentar
# ^ Perhatikan spasi sebelum tanda #
```

2. Command Separator : ;

Dengan menggunakan command separator anda dapat menempatkan lebih dari satu perintah ke dalam satu baris yang sama,

contoh :

```
echo "Ini perintah pertama"; echo "Ini perintah kedua"
```

3. Terminator pilihan pada case : ;;

Tanda double semicolon digunakan sebagai terminator yang menandai akhir dari suatu pilihan pada case.

Contoh :

```
case $pilihan in
1) echo "Anda memilih menu nomor 1";;
2) echo "Anda memilih menu nomor 2";;
esac
```

Penjelasan lebih lanjut tentang penggunaan case akan dibahas pada edisi Majalah Linux Biasawae

yang lain.

4. Terminator pilihan pada case (Versi Bash 4 ke atas) : ;;& dan ;&

5. "dot" command : .

Tanda titik (.) dapat digunakan untuk me-load isi dari file shell script lainnya. Untuk contoh penggunaannya akan dibahas pada bagian praktik di bawah.

6. "dot" sebagai bagian dari nama file : .

Jika nama dari suatu file atau direktori diawali dengan tanda titik (.) maka file atau direktori tersebut akan disembunyikan/hidden.

Contoh :

```
emre@linuxbiasawae:~$ echo "Nanang Sutisna" >.hidden-file
emre@linuxbiasawae:~$ ls -l
total 100
drwxr-xr-x 6 emre emre 12288 Nov 14 16:15 Desktop
drwxr-xr-x 22 emre emre 4096 Nov 6 17:00 Documents
drwxr-xr-x 11 emre emre 12288 Nov 14 13:20 Downloads
drwxr-xr-x 2 emre emre 4096 Mar 26 2013 Music
drwxr-xr-x 2 emre emre 4096 Nov 14 15:41 Pictures
drwxr-xr-x 2 emre emre 4096 Mar 26 2013 Public
drwxr-xr-x 2 emre emre 4096 May 6 2013 Videos

emre@linuxbiasawae:~$ ls -al
total 120
drwxr-xr-x 79 emre emre 4096 Nov 15 09:38 .
drwxr-xr-x 7 root root 4096 Oct 31 08:02 ..
drwxr-xr-x 6 emre emre 12288 Nov 14 16:15 Desktop
drwxr-xr-x 22 emre emre 4096 Nov 6 17:00 Documents
drwxr-xr-x 11 emre emre 12288 Nov 14 13:20 Downloads
-rw-rw-r-- 1 emre emre 15 Nov 15 13:47 .hidden_file
drwxr-xr-x 2 emre emre 4096 Mar 26 2013 Music
drwxr-xr-x 2 emre emre 4096 Nov 14 15:41 Pictures
```

```
drwxr-xr-x 2 emre emre 4096 Mar 26 2013
Public
drwxr-xr-x 2 emre emre 4096 May 6 2013
Videos
```

Silahkan anda perhatikan output dari perintah ls -l di atas, file .hidden-file yang telah dibuat sebelumnya tidak ditampilkan karena bersifat hidden. Untuk menampilkannya maka tambahkan opsi -a pada perintah ls (ls -al). Pada output yang kedua (ls -al) terdapat dua buah direktori khusus yaitu single dot (.) dan two dots (..), perhatikan output yang dicetak tebal. Single dot merepresentasikan direktori kerja saat ini (pwd), sedangkan two dots merepresentasikan parent directory dari direktori kerja saat ini. Untuk lebih jelasnya silahkan anda coba perintah di bawah ini :

```
emre@linuxbiasawae:~$ pwd
/home/emre
emre@linuxbiasawae:~$ cd .
emre@linuxbiasawae:~$ pwd
/home/emre
emre@linuxbiasawae:~$ cd ..
emre@linuxbiasawae:~$ pwd
/home
emre@linuxbiasawae:~$ sudo cp .hidden-file ..
```

7. Wild card [asterisk] : *

Karakter * berfungsi sebagai 'wild card' untuk ekspansi nama file. Sebagai contoh anda ingin menghapus semua file yang memiliki nama dengan awalan 'per' (misalkan pertemuan.doc, percobaan.txt, permainan.exe) pada suatu direktori, maka perintahnya adalah sebagai berikut :

```
emre@linuxbiasawae:~$ rm per*
```

8. Simbol & digunakan untuk menjalankan suatu proses/pekerjaan di background sehingga terminal/console tetap dapat digunakan untuk menjalankan proses lainnya. Simbol tersebut diletakkan di akhir perintah, contoh :

```
emre@linuxbiasawae:~$ sleep 10 &
```

9. Home directory [tilde] : ~

Karakter ~ merepresentasikan home directory dari user. Sebagai contoh, ~emre merupakan home directory dari user emre, dan ls ~emre akan menampilkan isi dari home directory user emre. Jika hanya menggunakan karakter '~' saja tanpa diikuti nama user maka akan merujuk ke home directory

yang sedang login.

10. Karakter Minus : -

Karakter ini dapat memiliki arti operator pengurangan atau lokasi pwd sebelumnya. Perintah cd – akan membawa anda berpindah direktori ke pwd sebelumnya. Simbol '-' sama artinya dengan environment variable \$OLDPWD.

Contoh :

```
emre@linuxbiasawae:~$ pwd
/home/emre/Desktop
emre@linuxbiasawae:~$ cd /etc
emre@linuxbiasawae:~$ pwd
/etc
emre@linuxbiasawae:~$ cd -
emre@linuxbiasawae:~$ pwd
/home/emre/Desktop
```

Sebenarnya masih banyak special character yang sering digunakan di dalam shell script, tapi demi kesederhanaan artikel ini hanya membahas 10 (sepuluh) jenis karakter di atas. Untuk karakter-karakter lainnya akan dibahas pada artikel-artikel selanjutnya.

VARIABEL

Pada dasarnya variabel adalah bagaimana suatu bahasa pemrograman merepresentasikan suatu data. Variabel tidak lebih hanyalah sebuah label, yaitu sebuah nama yang merujuk kepada sebuah lokasi yang berada di dalam memory komputer yang digunakan untuk menyimpan data.

Penggunaan variabel pada shell script sedikit berbeda jika dibandingkan dengan penggunaan variabel pada bahasa pemrograman umumnya. Pada shell script variabel bersifat 'dynamic typing' yaitu shell script tidak mengenal adanya tipe data.

Secara umum variabel pada shell script dibagi menjadi 2 (dua) kategori yaitu :

1. System Variable
2. User Defined Variable

System Variable

System variable atau sering juga disebut dengan Environment Variable adalah variabel yang digunakan khusus oleh shell atau system linux untuk proses kerja system. Nilai variabel ini akan mempengaruhi 'perilaku' dari shell maupun user interface yang menggunakan nilai variabel tersebut. Secara umum, setiap proses kerja

system mempunyai lingkungan kerja (environment) masing-masing. Dan di dalam environment ini lah terdapat sekelompok variabel yang akan digunakan oleh proses tersebut. Sebagai contoh, tampilan prompt yang biasa anda gunakan sebenarnya dapat dimanipulasi dengan mengatur nilai dari variable PS1 dan PS2. Prompt Shell Pertama (PS1) merupakan prompt tempat anda mengetikkan perintah-perintah shell . Sedangkan Prompt Shell Kedua (PS2) hanyalah prompt pelengkap perintah, prompt ini akan ditampilkan jika perintah yang dimasukkan dianggap belum lengkap oleh shell (defaultnya ">"). Untuk lebih jelasnya perhatikan contoh berikut ini.

Sebelum merubah nilai PS1, ada baiknya jika anda backup terlebih dahulu isinya :

```
emre@linuxbiasawae:~$ PS1LAMA=$PS1
```

Kemudian isikan data string yang ingin dimasukkan pada variabel PS1 :

```
emre@linuxbiasawae:~$ PS1="Ini Prompt Emre : $ "
```

```
Ini Prompt Emre : $
```

Seperti yang anda lihat, prompt anda akan diawali dengan string yang anda masukkan tadi. Untuk mengembalikan kondisi PS1 seperti semula, cukup isikan nilai \$PS1LAMA ke PS1 :

```
Ini Prompt Emre : $ PS1=$PS1LAMA
```

```
emre@linuxbiasawae:~$
```

Jika anda ingin mengkonfigurasi prompt shell lebih jauh, bash telah menyediakan beberapa backslash karakter bagi anda, diantaranya adalah:

- \a : ASCII bell character (07)
- \d : date dengan format "Weekday Month Date" (misalnya "Tue May 26")
- \e : ASCII escape character (033)
- \H : hostname (nama host)
- \n : newline (baris baru)
- \w : Direktori aktif (pwd)
- \t : time dalam 24 jam dengan format HH:MM:SS

Contoh pemakaianya :

```
emre@linuxbiasawae:~$ PS1="\t[\u@\H]\nIsikan Perintah Anda : $ "
[20:49:45][emre@linuxbiasawae]
```

```
Isikan Perintah Anda : $
```

Semua perubahan yang anda lakukan pada prompt di atas sifatnya hanya sementara, ketika anda logout dan login kembali maka tampilan prompt anda akan kembali ke kondisi default. Agar prompt shell hasil konfigurasi anda dapat tetap berlaku (permanen) sisipkan pada file .bashrc yang terdapat di dalam home directory anda.

Beberapa contoh system variable yang lain yaitu :

HOME :

Menyimpan informasi home directory user yang sedang login

OLDPWD :

Menyimpan informasi direktori pwd sebelumnya

OSTYPE :

Menyimpan informasi jenis sistem operasi

PATH :

Menyimpan informasi tentang direktori apa saja yang menyimpan executable file (aplikasi) sehingga aplikasi dapat dikenali di dalam prompt tanpa harus mengetik path lengkap aplikasi tersebut

PWD :

Menyimpan informasi direktori yang sedang digunakan (pwd), berkorespondensi dengan perintah pwd

RANDOM :

Akan menampilkan angka secara acak

SHELL :

Menyimpan informasi jenis shell default yang digunakan oleh user yang sedang login

USER :

Menyimpan informasi nama user yang sedang login, berkorespondensi dengan perintah whoami

Untuk melihat variabel apa saja yang digunakan oleh lingkungan kerja (environment) anda saat ini, silahkan jalankan perintah env .

User Defined Variable (UDV)

UDV adalah variabel yang didefinisikan sendiri oleh pembuat script sesuai dengan kebutuhannya. Dalam membuat variabel ada beberapa aturan yang harus dipenuhi agar variabel tersebut dianggap valid oleh shell, syntax untuk penamaan variabel adalah:

```
nama_variabel=NILAI
```

Perhatikan bahwa tidak ada spasi antara nama_variabel dengan tanda '=' juga dengan NILAI. Hal ini merupakan suatu KEWAJIBAN. Selain hal tersebut, anda juga harus memperhatikan beberapa aturan tentang variabel berikut ini :

1. Nama Variabel HARUS diawali dengan ABJAD atau _ (underscore), tidak diperbolehkan diawali dengan angka. Contoh yang diijinkan : variabel1, _var1. Contoh yang tidak diijinkan : 1var, 2latihan.
2. Nama Variabel dapat terdiri dari karakter alphanumeric dan _ (underscore) , contoh : latihan_variabel1
3. Nama Variabel bersifat Case Sensitive, artinya huruf besar dan kecil dianggap dua buah karakter yang berbeda walaupun secara literal sama. Misal : "Biasa" dan "biasa " dianggap sebagai dua buah variabel yang berbeda.
4. Jika isi variabel mengandung spasi harus diapit dengan tanda petik single quote ('') atau double quote ("") atau escape karakter spasi menggunakan backslash. Misal : variabel1="Ini adalah variabel", variabel2='Ini adalah variabel', atau variabel3=Ini\ adalah\ variable.

Untuk mencetak nilai dari suatu variabel, cukup anda tambahkan tanda dollar (\$) di depan nama variabel tersebut, contoh:

```
emre@linuxbiasawae:~$ nama="Nanang Sutisna"
emre@linuxbiasawae:~$ jabatan="Direktur"
emre@linuxbiasawae:~$ echo "Selamat Datang
$nama, selaku $jabatan yang baru"
```

```
Selamat Datang Nanang Sutisna, selaku Direktur
yang baru
```

Quoting

Perhatikan contoh di atas, pada contoh tersebut saya menyisipkan variabel 'nama' dan 'jabatan' ke dalam sebuah string, hal ini memungkinkan jika dan hanya jika string tersebut diapit oleh tanda petik double quote (""). Silahkan coba jalankan kembali perintah echo di atas tapi ganti double quote-nya dengan single quote ('').

```
emre@linuxbiasawae:~$ echo 'Selamat Datang
$nama, selaku $jabatan yang baru'
```

```
'Selamat Datang $nama, selaku $jabatan yang baru'
```

Ya, hasilnya adalah string akan dicetak

sebagaimana tulisan literal-nya. Jadi nilai suatu variabel tidak dapat disisipkan ke dalam suatu string yang diapit dengan tanda single quote.

Sebenarnya di dalam Shell Script terdapat 3 (tiga) jenis quote (tanda petik) yang dapat digunakan yaitu :

1. **Double quote (kutip ganda)**, jika menggunakan tanda kutip ini bash akan mengizinkan anda untuk menyisipkan variabel di dalamnya. Contoh:

```
#!/bin/bash
nama="Nanang Sutisna"
sapa="Hai $nama, apa kabarmu?" #menyisipkan
variabel nama
echo $sapa;
```

Hasilnya :

```
Hai Nanang Sutisna, apa kabarmu?
```

2. **Single quote (kutip tunggal)**, jika menggunakan tanda kutip ini bash akan mencetak literal dari string tersebut apa adanya, jadi tidak memungkinkan untuk menyisipkan nilai dari suatu variabel ke dalamnya.

Contoh:

```
#!/bin/bash
nama="Nanang Sutisna"
sapa='Hai $nama, apa kabarmu?' #menyisipkan
variabel nama
echo $sapa;
```

Hasilnya :

```
Hai $nama, apa kabarmu?
```

3. **Backtick (`)**, dengan menggunakan tanda kutip ini anda dapat menyimpan output dari suatu perintah ke dalam variabel. Contoh :

```
emre@linuxbiasawae:~$ isiDirektori=`ls -lah` 
emre@linuxbiasawae:~$ echo $isiDirektori
drwxr-xr-x 79 emre emre 4096 Nov 15 09:38 .
drwxr-xr-x. 7 root root 4.0K Oct 31 08:02 ..
drwxr-xr-x 6 emre emre 12K Nov 14 16:15 Desktop
drwxr-xr-x 22 emre emre 4K Nov 6 17:00 Documents
drwxr-xr-x 11 emre emre 12K Nov 14 13:20 Downloads
-rw-rw-r-- 1 emre emre 15 Nov 15 13:47 .hidden_file
drwxr-xr-x 2 emre emre 4.0K Mar 26 2013 Music
drwxr-xr-x 2 emre emre 4.0K Nov 14 15:41 Pictures
```

```
drwxr-xr-x 2 emre emre 4.0K Mar 26 2013
Public
drwxr-xr-x 2 emre emre 4.0K May 6 2013
Videos
```

Positional Parameter

Ketika menggunakan suatu perintah di dalam shell, sering kali kita menemukan sebuah perintah yang membutuhkan suatu parameter tertentu. Misalkan perintah 'cp' membutuhkan minimal 2 (dua) buah parameter yaitu path file yang ingin di-copy dan path tujuannya. Perhatikan contoh di bawah ini :

```
emre@linuxbiasawae:~$ cp latihan1.txt
/home/emre/Documents/
```

Tulisan yang dicetak dengan warna merah pada contoh di atas merupakan positional parameter. Jadi positional parameter merupakan argument yang dikirimkan ke dalam script melalui command line.

Untuk mengambil nilai dari parameter tersebut anda dapat menggunakan special variabel \$1 yang merupakan parameter pertama, \$2 parameter kedua, \$3 parameter ketiga dan seterusnya. Jika parameter yang dikirimkan lebih dari 9 (sembilan) buah parameter, maka untuk mengambil nilainya gunakan tanda kurung kurawal untuk mengapit parameternya, misal : \${10}, \${11}, \${12} dan seterusnya.

Sedangkan special variable \$0 menyimpan informasi tentang nama script-nya sendiri. Jika anda ingin menampilkan semua nilai dari parameter yang dikirimkan oleh user, anda dapat menggunakan special variabel \$* atau \$@. Tapi jika ingin menampilkan hanya jumlah parameternya saja, anda dapat menggunakan special variabel \$#.

PRAKTIKUM

Pada bagian ini anda akan membuat dua buah file shell script sederhana. File shell script yang pertama hanya digunakan untuk membuat dan menginisialisasi variabel-variabel yang akan digunakan pada file shell script yang kedua. Silahkan anda ikuti langkah-langkah berikut ini :

1. Tentu buka command line anda :) . Kemudian ketikkan perintah berikut untuk membuat file dengan nama header.sh

```
emre@linuxbiasawae:~$ nano header.sh
#!/bin/bash
developer="Nanang Sutisna"
```

namaApp="Pembuat Folder"

versi="0.0.1"

Untuk menyimpan file tersebut cukup tekan Ctrl+x diikuti dengan menekan tombol Y kemudian enter.

2. Kemudian buat sebuah file dengan nama buatFolder

```
emre@linuxbiasawae:~$ nano buatFolder
#!/bin/bash
header.sh #load isi file header.sh
mkdir $1 #membuat direktori baru dengan nama dari
parameter pertama
echo "Folder $1, berhasil dibuat"
echo "Terima kasih telah menggunakan aplikasi :
$namaApp versi $versi"
echo "Developed by : $developer"
echo "Jumlah parameter : $#, Nilai Parameter : $*"
Simpan file tersebut dengan cara seperti pada langkah
nomor 1 (satu) di atas.
```

3. Tambahkan hak akses x (execute) untuk file buatFolder :

```
emre@linuxbiasawae:~$ chmod u+x buatFolder
```

4. Kemudian anda coba eksekusi aplikasi tersebut, misal saya ingin membuat sebuah direktori dengan nama nanang :

```
emre@linuxbiasawae:~$ ./buatFolder nanang sutisna
linuxer
Folder nanang, berhasil dibuat
Terima kasih telah menggunakan aplikasi : Pembuat
Folder versi 0.0.1
Developed by : Nanang Sutisna
Jumlah parameter : 3, Nilai Parameter : nanang sutisna
linuxer
```

Praktikum kali ini sengaja dibuat sesederhana mungkin, semoga dari hal yang kecil seperti ini dapat memberikan pemahaman yang lebih kepada para pembaca. Demikian artikel tentang shell script untuk edisi kali ini, Insya Allah pada edisi berikutnya saya akan membahas tentang operasi aritmatika dan input/output pada shell script.

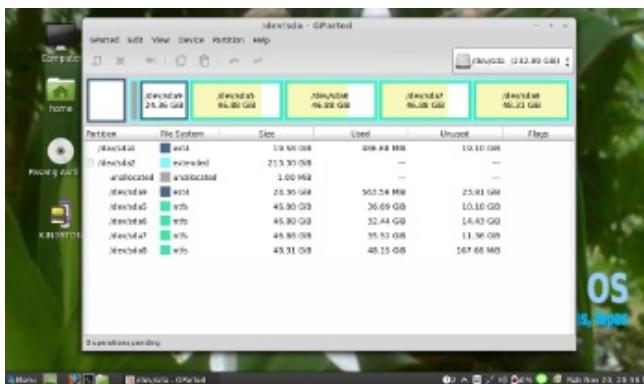
Cara Format FlashDisk di Linux dengan Program Gparted

oleh : Asril Marhamah a.k.a Masriadi (083869043939m@gmail.com)

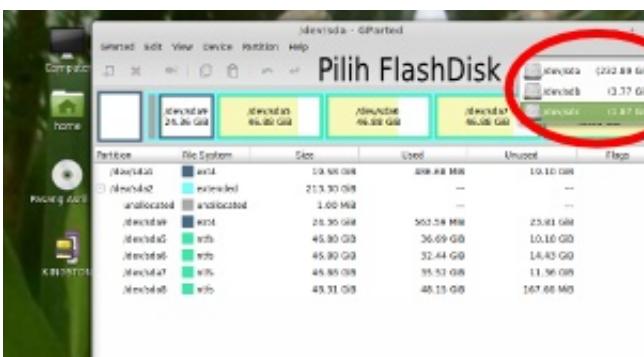
Pada kesempatan kali ini saya membuat tulisan tentang bagaimana Cara Format Flashdisk di Linux dengan menggunakan Program GParted. Cara ini tergolong mudah untuk dilakukan, karena menggunakan tampilan GUI. Untuk memulainya, silahkan pilih Program Gparted yang ada di komputer Anda, seperti tampak pada gambar berikut ini :



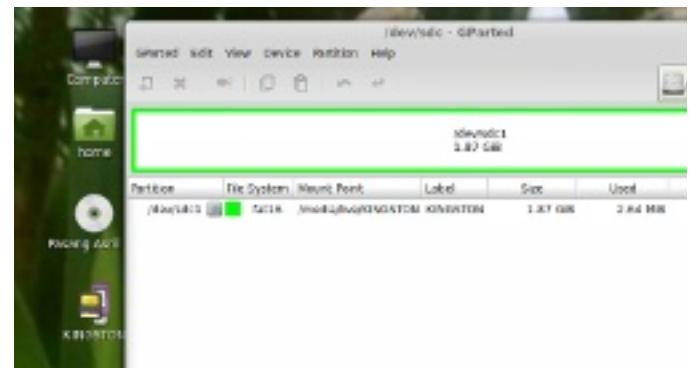
Selanjutnya akan terbuka Program GParted, tampilannya kurang lebih seperti gambar berikut :



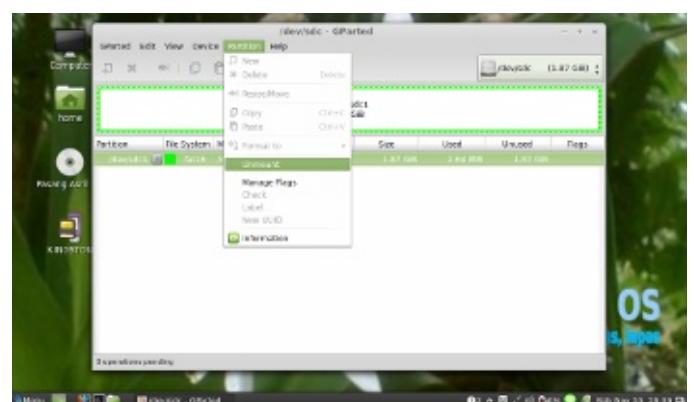
Setelah Program GParted terbuka, silahkan pilih FlashDisk Anda yang akan di Format, melalui menu DropDown yang ada disebelah kanan atas, perhatikan gambar berikut :



Setelah terpilih, maka Anda akan mendapatkan tampilan FlashDisk Anda beserta detail-nya, seperti tampak pada gambar berikut :

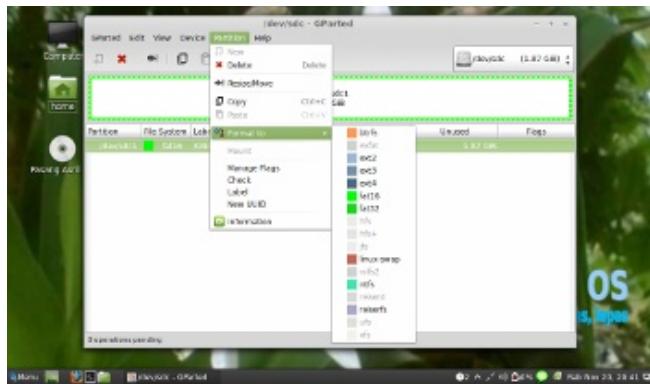


Setelah mendapatkan tampilan FlashDisk Anda, silahkan di Klik, kemudian Unmount FlashDisk Anda melalui menu “Partition” kemudian pilih “Unmount”, bisa juga dengan melakukan klik kanan pada FlashDisk anda tersebut, kemudian pilih “Unmount” (Note, bagi yang FlashDisk nya sudah dalam posisi Unmount, bisa melewati langkah ini dan langsung ke langkah berikutnya), seperti tampak pada gambar berikut.

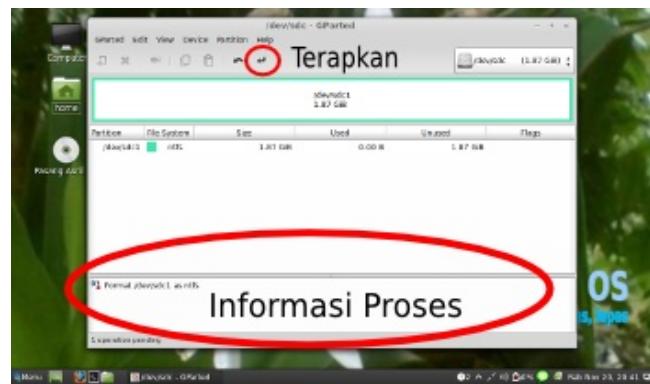


Setelah FlashDisk anda di Unmount, silahkan pilih kembali menu “Partition” kemudian pilih “Format to” atau langsung klik kanan pada FlashDisk anda tersebut kemudian pilih “Format to” silahkan pilih jenis Format yang Anda inginkan (disini sebagai contoh, saya memilih format ntfs), perhatikan gambar berikut.

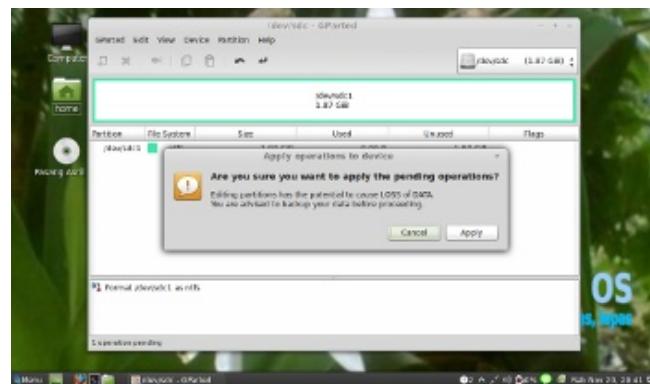
Cara Format FlashDisk di Linux dengan Program Gparted



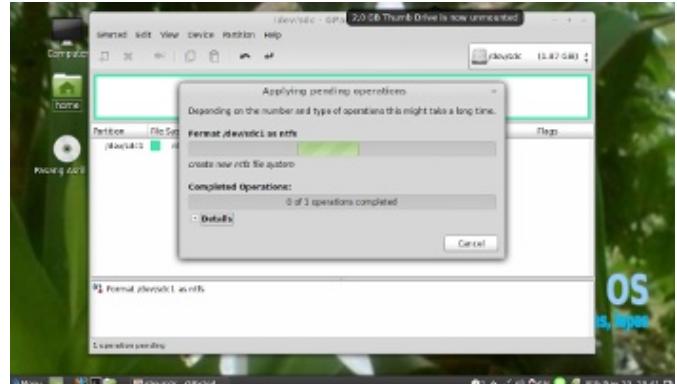
Setelah memilih jenis Formatnya, anda akan mendapatkan informasi proses yang akan diterapkan di FlashDisk Anda, seperti tampak pada gambar berikut.



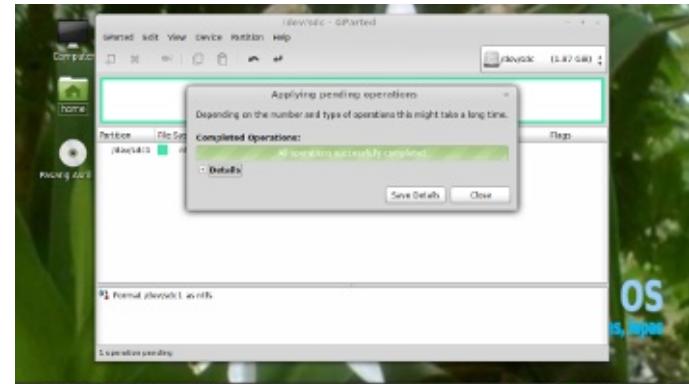
Setelah merasa yakin dengan semua yang akan diterapkan, silahkan klik tanda panah terapkan, seperti yang ditunjukkan pada gambar di atas. Maka Anda akan mendapatkan peringatan untuk melanjutkan Format atau tidak, seperti tampak pada gambar berikut.



Jika Anda milih "Apply" maka semua proses yang telah ditetapkan tadi akan di terapkan, seperti tampak pada gambar berikut.



Jika tidak ada masalah dan semua proses tadi berjalan lancar, maka Anda akan mendapatkan pemberitahuan bahwa Format telah selesai, seperti tampak pada gambar berikut ini.



Sampai disini, Anda sudah berhasil mem-Format FlashDisk Anda. Selamat. Demikianlah langkah demi langkah untuk mem-Fomat FlashDisk di Linux dengan menggunakan Program GParted.

Beberapa Operating System di Raspberry Pi

oleh : Anugrah Baguz (newbieilmu@gmail.com)

Selamat datang di artikel yang membahas tentang dunia raspberry pi ,jika di pertemuan yang lalu kita membahas tentang sejarah dan spesifikasi raspberry pi di artikel kali ini kita akan membahas tentang berbagai operatng system atau sistem operasi yang tersedia untuk raspberry pi. Raspberry pi sendiri memiliki arsitektur ARM,nah sebelum kita mulai ada baiknya kita tahu dulu apa itu arsitektur arm,menurut wikipedia indonesia

Arsitektur ARM merupakan arsitektur prosesor 32-bit yang dikembangkan oleh ARM Limited. Dikenal sebagai Advanced RISC Machine dimana sebelumnya dikenal sebagai Acorn RISC Machine. Pada awalnya merupakan prosesor desktop yang sekarang didominasi oleh keluarga x86. Namun desain yang sederhana membuat prosesor ARM cocok untuk aplikasi berdaya rendah. Hal ini membuat prosesor ARM mendominasi pasar mobile electronic dan embedded system dimana membutuhkan daya dan harga yang rendah.

Pada tahun 2007, sekitar 98% dari satu miliar mobile phone yang terjual menggunakan setidaknya satu buah prosesor ARM. Dan pada tahun 2009, prosesor ARM mendominasi sekitar 90% dari keseluruhan pasar prosesor 32-bit . Prosesor ARM digunakan di berbagai bidang seperti elektronik umum, termasuk PDA, mobile phone, media player, music player, game console genggam, kalkulator dan periperal komputer seperti hard disk drive dan router.

Lisensi arsitektur ARM dimiliki oleh Alcatel, Atmel, Broadcom, Cirrus Logic, Digital Equipment Corporation, Freescale, Intel melalui DEC, LG, Marvell Technology Group, NEC, NVIDIA, NXP Semiconductors, OKI, Qualcomm, Samsung, Sharp, ST Microelectronics, Symbios Logic, Texas Instruments, VLSI Technology, Yamaha dan ZiiLABS.”

Soft-float vs. Hard-float

Ada 2 perbedaan mendasar debian image floating. Salah satunya adalah apa yang disebut 'soft-float' dan yang satunya adalah hard-float'. Perbedaannya terletak bagimana dalam menangani floating point aritmatika yaitu : soft float berarti aritmatika floating point ditangani dengan emulasi perangkat lunak dan 'hard-float' menunjukkan operasi floating point dapat ditangani perangkat keras oleh FPU pada chip. Yang terakhir biasanya memberikan

keunggulan kinerja yang lebih bagus.

Dimana soft-float atau hard-float biasanya digunakan dalam pilihan compiler. Ini berarti binari yang digunakan untuk platform harus dikompilasi oleh target baik oleh perangkat lunak atau perangkat keras. Raspberry Pi sendiri menggunakan ARM Hard-float.

Raspbian

Raspbian adalah sistem operasi bebas berbasis Debian yang dioptimalkan untuk perangkat keras Raspberry Pi. Namun, Raspbian menyediakan lebih dari OS murni: ia datang dengan lebih dari 35.000 paket, software pre-compiled paket dalam format yang bagus untuk kemudahan instalasi pada Raspberry Pi anda.

Dibangun lebih dari 35.000 paket, Raspbian dioptimalkan untuk kinerja terbaik Raspberry Pi. Raspbian sendiri selesai pada Juni 2012. Namun, Raspbian masih dalam pengembangan aktif dengan penekanan pada peningkatan stabilitas dan kinerja.
Situs : <http://www.raspbian.org/>

Pidora

Pidora adalah distribusi software Linux untuk komputer Raspberry Pi. Ini berisi paket perangkat lunak dari Fedora Project (khusus, Fedora ARM proyek arsitektur sekunder) yang disusun khusus untuk arsitektur ARMv6 digunakan pada Raspberry Pi, paket yang telah secara khusus ditulis atau dimodifikasi untuk Raspberry Pi, dan perangkat lunak yang disediakan oleh Raspberry Pi Foundation .

Situs : <http://pidora.ca/>

Risc OS

RISC OS adalah sistem operasi yang dirancang khusus untuk prosesor ARM oleh tim yang sama yang menciptakan ARM asli. ARM yang ini sangat cepat dan efisien. Karena dikembangkan dan diuji oleh komunitas setia pengembang dan pengguna. RISC OS bukanlah versi Linux, juga tidak ada hubungannya dengan Windows. Ia memiliki sejumlah fitur unik dan aspek desain yang mumpuni .
Situs : <https://www.riscosopen.org/>

ArchLinux

Arch Linux ARM adalah distribusi Linux untuk komputer ARM. Arch Linux ARM menyediakan kernel

Beberapa Operating System di Raspberry Pi

dan software pendukung untuk soft-float ARMv5, dan hard-float ARMv6 dan ARMv7 untuk instruksi set pada berbagai perangkat konsumen dan platform pengembangan. Kolaborasi dengan Arch Linux membawa platform terbaik, paket terbaru, dan dukungan instalasi yang mudah.

Arch Linux ARM membawa filosofi dari Arch Linux yaitu kesederhanaan dan berpusat bagi pengguna, artinya ARM Linux memberi pengguna kendali penuh dan tanggung jawab atas sistem. Instruksi disediakan untuk membantu dalam menjelajahi nuansa instalasi pada berbagai platform ARM, namun sayangnya sistem itu sendiri hanya akan menawarkan sedikit bantuan kepada para pengguna.

Siklus distribusi diperbarui setiap hari melalui paket kecil bukan update besar pada jadwal rilis yang ditetapkan. Kebanyakan paket yang dimodifikasi dari apa yang dikembangkan oleh pengembang awal..

Situs : <http://archlinuxarm.org/>

Bodhi Linux

R_Pi Bodhi Linux dibangun langsung di atas Raspbian dan menggabungkan semua perubahan dan perbaikan untuk hasil yang optimal . Secara teknis , R_Pi Bodhi Linux dibangun dari kode "hard-float" untuk Raspberry Pi (armhf atau ARM HF) . Antarmuka aplikasi hard-float biner dari ARM11 , arsitektur RISC 32- bit dengan penambahan arsitektur ARMv6 , memberikan keuntungan kinerja besar untuk banyak kasus penggunaan . Namun, diperlukan upaya yang signifikan untuk melakukan perubahan dari Debian Wheezy ke CPU ARMv6 . Hal ini secara signifikan harusnya meningkatkan kinerja aplikasi yang menggunakan operasi aritmatika berat , seperti sebelumnya kurang efisien pengaturan "soft-float" , yaitu , arsitektur floating point operasi aritmatika asli ARMv6 disimulasikan oleh software . Karena upaya untuk membangun sebuah rilis sangat berat , rilis ARMHF tidak secara resmi didukung lagi saat ini.

Situs : <http://www.bodhilinux.com/>

Gentoo

Proyek Gentoo ARM untuk menjaga Gentoo agar selalu up to date dalam pendistribusian ARM. Proyek Gentoo ARM bertanggung jawab atas pemeliharaan semua ARM meta-data spesifik dan pengujian dari semua ARM meta-data non spesifik pada arsitektur ARM untuk memastikan portabilitas. Portabilitas berarti meta-data yang reusable/mudah

untuk dikembangkan lagi.

Tujuan dari proyek pengembangan ARM Gentoo adalah untuk menjamin bahwa paket ARM menggunakan meta-data Gentoo yang up to date. Dengan terus-menerus meningkatkan meta-data, kami berharap pengguna ARM Gentoo dapat melakukan seperti apa yang dia inginkan:

Gentoo sangat unik karena menggunakan gagasan Meta-Distribusi: berisi tentang bagaimana cara membangun paket dan sebuah distribusi). Para pengembang ARM bertanggung jawab untuk membangun dan menguji paket menggunakan meta-data. Meta-data akan diuji stabil atau tidak setelah itu, tergantung pada pembangunan dan pengujian expierience. Pengguna dapat menggunakan (tapi tidak harus menggunakan) informasi ini untuk membangun sistem yang sesuai dengan kebutuhan mereka.
Situs : <http://www.gentoo.org/proj/en/base/arm/>

OpenSuse

Pada tanggal 9 September, Jos Poortvliet telah mengumumkan bahwa edisi ARM dari sistem operasi Linux openSUSE ARMv6 berbasis platform Raspberry Pi.

Dibangun berdasarkan seperangkat script alternatif. Ini berarti bahwa setiap orang sekarang dapat dengan mudah membangun image sendiri dengan cara yang dia suka sehingga sangat berguna bagi orang lain," kata Bernhard Wiedemann pada posting blognya.
Situs : http://en.opensuse.org/openSUSE:Raspberry_Pi

Ubuntu

Sejak Raspberry Pi diluncurkan banyak orang bertanya-tanya, kapan Ubuntu versi ARM akan tersedia untuk Raspberry Pi. Canonical memutuskan hanya menyediakan dukungan untuk ARMv7 dan arsitektur yang lebih tinggi, untuk performa yang optimal dan pengalaman pengguna pada perangkat keras baru-baru, dan Raspberry Pi ini didukung oleh prosesor Broadcom BCM2835 berdasarkan arsitektur ARMv6, hal ini yang menjadikan Raspbian menjadi populer, dan masih menjadi OS utama yang digunakan oleh kebanyakan orang daripada Ubuntu.

Tapi tim pengembang di Inggris baru-baru ini memutuskan untuk mencoba meluncurkan kampanye Indiegogo untuk membeli board Raspberry Pi dan aksesoris yang diperlukan (pasokan listrik, kartu SD, kabel ...) untuk membangun Ubuntu 12.04 LTS, Ubuntu 13.10, Ubuntu 14.04 versi ARM,mari kita tunggu kabar berikutnya dari para pengembang ini.

Seri OwnCloud 2. Penggunaan OwnCloud untuk Manajemen File dan Folder

oleh : Dedy Setyo Afrianto (masdymail@gmail.com)

Melanjutkan tulisan pada seri yang lalu, menggunakan OwnCloud sebagai salah satu sistem cloud storage yang handal. Pertanyaan teman-teman yang biasanya baru (akan) kepikiran menggunakan sistem ini, apa saja sih fitur owncloud ini ? Nah menjawab pertanyaan ini, tentu saja selain gratis, open source ini memiliki kelebihan2 layaknya cloud storage profesional. Seperti misalnya

1. Upload dan Download
2. Pembuatan, rename dan delete file-Folder
3. Sharing user
4. Penulisan Kolaborasi
5. dan lain-lain

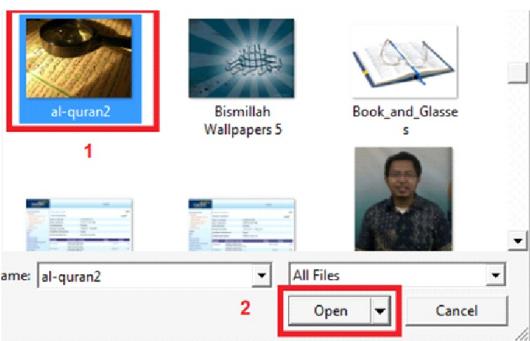
Ciyus, owncloud bisa melakukan ini semua ?. Wah gak percaya dia..ha.ha. Berikut saya paparkan langsung demonstrasi dan caranya, terurut dari poin yang paling atas

Upload dan Download

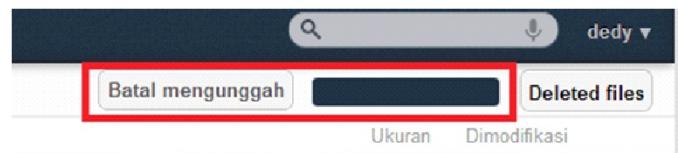
1. Pastikan telah login di akun anda
2. Klik panah atas seperti pada gambar di bawah ini



3. Kemudian pilih gambar yang anda mau upload, semisal saya mau upload file gambar "al-quran2", lanjutkan dengan klik Open



4. Silahkan tunggu beberapa saat, tahapan ini tergantung dari besarnya file dan cepatnya koneksi anda, nampak pada gambar di bawah ini ada progress bar yang sedang berjalan..



5. Dikarenakan file saya cukup kecil, kurang dari 100 KB maka file ini cepat sekali terupload bahkan hanya 2 detik saja. Disana juga nampak sudah terupload keterangan waktu uploadnya "beberapa detik yang lalu"



pointer anda ke file tersebut, maka akan nampak text "unduh" untuk men-downloadnya

Rename

Untuk melakukan rename (tulis ulang nama) file dan folder juga sangat mudah, cukup arahkan mouse pointer anda ke file nya, maka akan muncul link rename nya

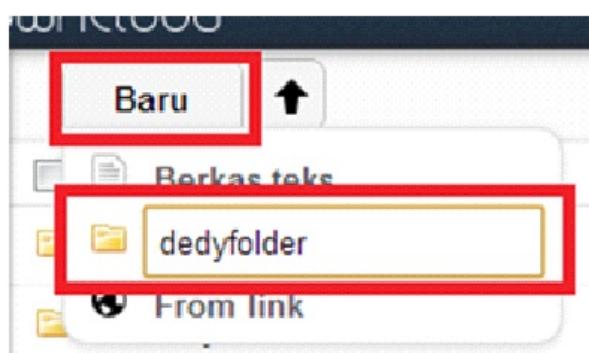
Kemudian silakan ganti namanya sesuai dengan keinginan.



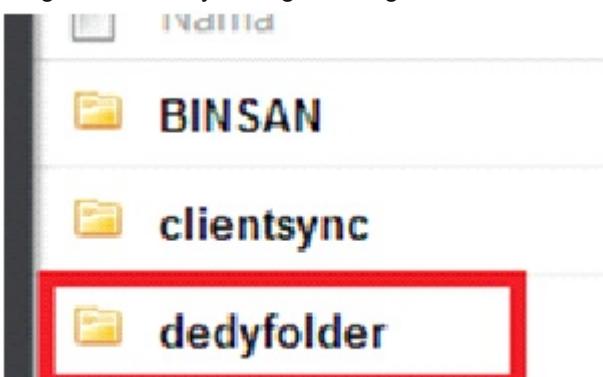
Manajemen Folder

Untuk urusan folder kita juga dapat dengan mudah melakukannya, semisal untuk pembuatan folder, tinggal klik "Baru", akan muncul form baru dengan kita tinggal memberikan namanya, contohnya "dedyfolder"

Maka akan langsung terbuat folder baru dengan nama tersebut seperti di bawah ini.



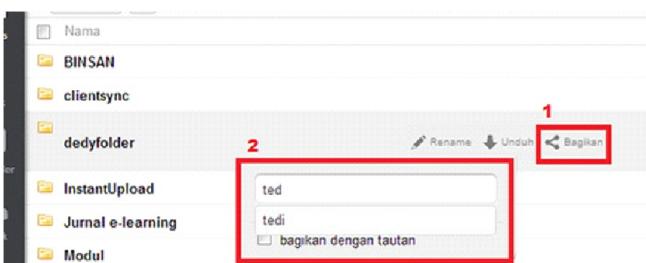
Yang tidak kalah seru adalah jika kita ingin menyebarkan folder/file kita, dengan fitur share atau "bagikan". Caranya dengan mengarahkan mouse



pinter ke folder, maka akan muncul teks ini.

Kemudian silahkan isi dengan nama user atau group , modelnya mirip ajax web 2.0 yakni dengan menuliskan sebagian huruf nama user saja, maka sistem akan langsung memberikan saran. Semisal, saya akan share folder ini ke user : tedi, maka baru saja saya menuliskan "te" maka akan muncul nama2 yang berawalan "te", langsung klik saja pada user yang dimaksud.

Beres dengan sharing atau berbagi file diatas, maka kita dapat mengatur permission user ini, apakah dapat merubah, meperbarui, menghapus atau



membagikan ulang tinggal checklist saja. Kemudian bisa juga ditambahkan set tanggal kadaluarsanya.

Buat File Text

Kemampuan membuat file text, juga sangat mudah kita



lakukan. Tinggal klik link "Baru" kemudian isikan nama filenya semisal "textdedy"



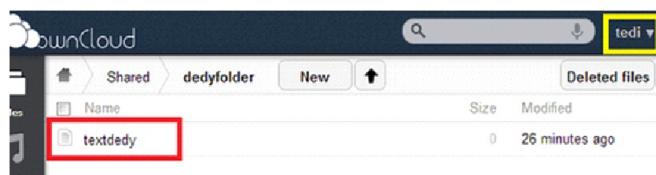
Dan file text anda akan terbuat seketika, seperti penampakan di bawah ini.



(kotak kuning) saya akan melakukan penulisan di "textdedy" yakni 123 kemudian saya klik simpan (kotak merah).



Kemudian, menggunakan user tedi, maka file "textdedy" tadi saya buka



Isian 123 dari user dedy sebelumnya saya tambahkan 456 dibaris keduanya, kemudian saya simpan.



Setelah saya logout, dan login menggunakan user dedy, walhasil file ini telah berisi menjadi 123 456. Seperti pada capture dibawah ini



Hebat banget bukan, fitur cloud storage ini tentu saja tinggal pakai saja, dan tetap gratis..

Silakan bereksporasi lebih lanjut untuk mencari tahu hal apalagi yang bisa anda lakukan dengan owncloud ini.

Semoga bermanfaat. Kunjungi selalu dedysetyo.net :)

Membuat bootable linux usb installer dengan unetbootin.

oleh : Mas Yatno (suyatno100401093@gmail.com)

Bingung dengan linux? oke orang bilang tak kenal maka tak sayang. Daripada kita menggunakan aplikasi bajakan saya sarankan untuk menggunakan linux yang jelas-jelas berlabel halal dan sah secara hukum . Linux adalah nama yang diberikan kepada sistem komputer bertipe unix. Linux merupakan salah satu contoh hasil pengembangan perangkat lunak bebas dan open source. Seperti perangkat lunak bebas dan sumber terbuka lainnya pada umumnya, kode sumber Linux dapat dimodifikasi, digunakan dan didistribusikan kembali secara bebas oleh siapa saja.

Nama "Linux" berasal dari nama pembuatnya, yang diperkenalkan tahun 1991 oleh Linus Torvald. Pengguna awal yang belum kenal dengan linux akan bilang linux susah, ribet dll. Sebenarnya sebelum kita menginstall linux di pc atau laptop, kita dapat mencobanya terlebih dahulu dengan membuat bootable linux usb. Dengan bootable linux usb kita akan mengetahui apakah versi linux tsb kompatibel dengan komputer kita alias support. Setelah kita tahu linux tsb support buat komputer kita, maka kita bisa langsung menginstalnya ke komputer kita lewat booting USB. Kebetulan saya saat ini menggunakan sistem operasi linux jenis ubuntu 13.04 dan saya akan mencoba menjelaskan bagaimana membuat bootable linux usb installer di ubuntu 13.04. Aplikasi yang digunakan adalah unetbootin dan kita akan menginstallnya terlebih dahulu.

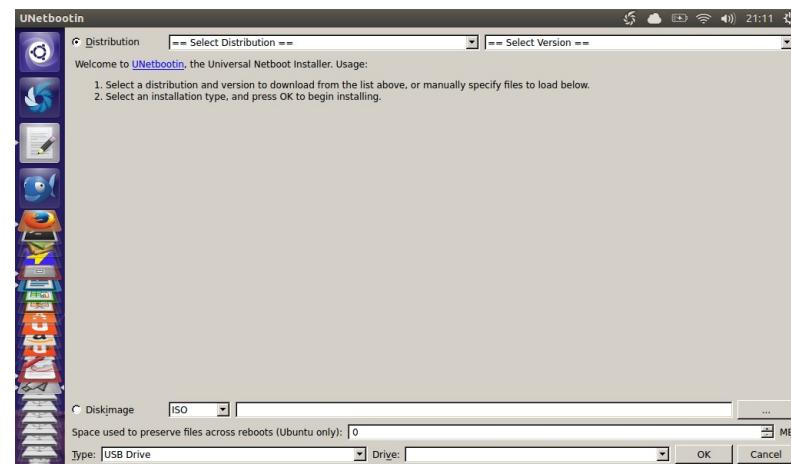
Pertama buka terminal atau command line. Kemudian ketikkan kode berikut dan tekan enter:
`sudo add-apt-repository ppa:gezakovacs/ppa`

masukkan password kemudian enter

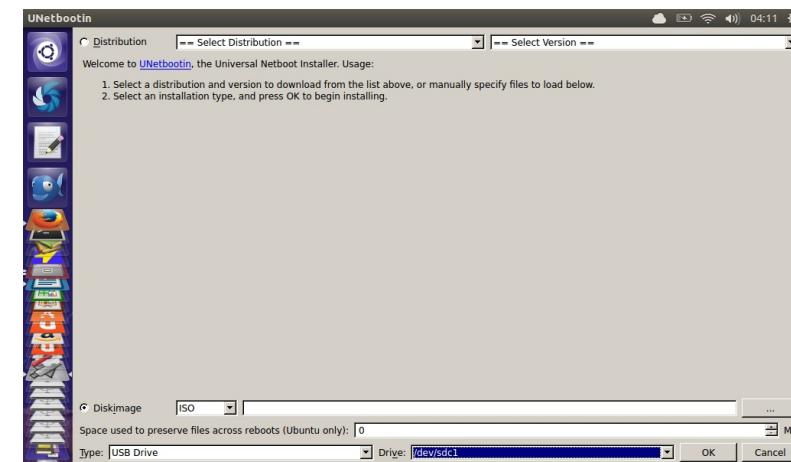
setelah selesai tahap tersebut update system dan ketikkan kode berikut :
`sudo apt-get update`

setelah update selesai install unetbootin dengan mengetikkan kode berikut :
`sudo apt-get install unetbootin`

setelah aplikasi berhasil di install silahkan buka aplikasi unetbootin tampilannya seperti berikut :



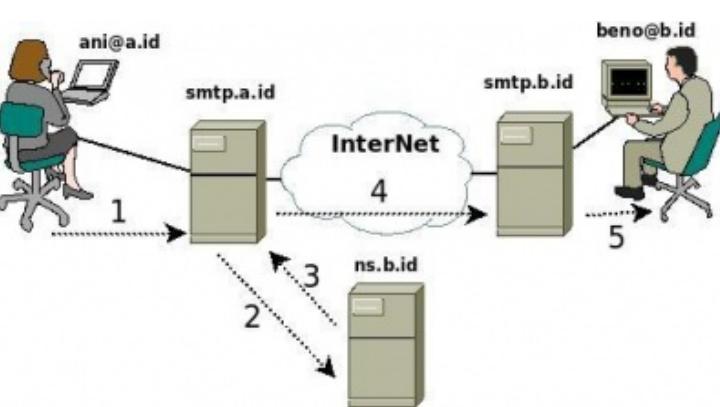
Jika kita sudah memiliki file iso linux yang sudah di download pilih menu disk image. selanjutnya cari file iso yang akan kita pasang . Pada type pilih usb drive dan pada drive pilih drive mana yang akan kita pakai.Pada tahap ini agak hati-hati karena jika salah memilih drive data akan terhapus



selanjutnya klik ok dan tunggu sampai pembuatan linux installer USB selesai .Kemudian restart komputer anda. Setelah selesai ubah setting awal komputer bios untuk booting dari USB.Selamat dan anda bisa mencoba versi preview dulu sebelum menginstal.Sekian tulisan dari saya dan semoga bermanfaat.

Gambaran Sederhana Cara Kerja E-Mail

oleh : Onno W. Purbo (onno@indo.net.id)



E-mail akan di kirim dari komputer Ani dengan alamat e-mail **ani@a.id** ke rekan Ani yang bernama Beno dengan alamat e-mail **beno@b.id**.

Pada gambar di perlihatkan urusan proses peniriman e-mail. Langkah yang akan terjadi adalah sebagai berikut,

1. Ani (**ani@a.id**) menulis e-mail-nya di komputer menggunakan perangkat lunak untuk menulis e-mail, seperti, Thunderbird atau Evolution. Pada kolom To: di masukan alamat tujuan e-mail dalam hal ini **beno@b.id**. Tombol "Send" di tekan untuk mengirimkan e-mail ke mesin SMTP Server milik ISP A yang bernama **smtp.a.id**.
2. Setelah mesin **smtp.a.id** menerima e-mail dari Ani (**ani@a.id**) yang ditujukan kepada Beno (**beno@b.id**). Server **smtp.a.id** men-cek alamat e-mail tujuan (dalam hal ini **beno@b.id**). Mesin **smtp.a.id** membutuhkan informasi ke server mana e-mail untuk mesin b.id harus di tujuakan. Untuk memperoleh informasi tersebut mesin **smtp.a.id** bertanya ke Name Server (NS) **ns.b.id** di Internet yang membawa informasi tentang domain **b.id**.
3. Mesin Name Server **ns.b.id** memberitahukan mesin **smtp.a.id**, bahwa semua e-mail yang ditujukan kepada **b.id** harus dikirim kepada mesin **smtp.b.id**.
4. Setelah memperoleh jawaban dari **ns.b.id**, bahwa e-mail harus dikirim ke mesin **smtp.b.id**, maka mesin **smtp.a.id** berusaha untuk menghubungi mesin **smtp.b.id**. Setelah mesin **smtp.b.id** berhasil di hubungi, mesin **smtp.a.id** akan mengirimkan teks e-mail dari Ani (**ani@a.id**) yang ditujukan kepada Beno

(**beno@b.id**) ke mesin **smtp.b.id**.

5. Beno (**beno@b.id**) yang sedang menjalan perangkat lunak pembaca e-mail di komputer-nya akan mengambil e-mail dari server **smtp.b.id**. E-mail dari Ani (**ani@a.id**) akan terambil dan dapat di baca secara lokal di komputer Beno (**beno@b.id**).

Seluruh proses pengiriman e-mail ini akan memakan waktu beberapa detik saja, termasuk untuk mencapai tujuan di belahan dunia Amerika atau Eropa. Tentunya cara di atas bukanlah satu-satunya, cara lain yang banyak digunakan untuk mengirimkan e-mail adalah menggunakan perantara Webmail. Prinsip kerja Webmail juga sama dengan apa yang di terangkan di atas, hanya saja perangkat lunak di sisi Ani berupa Web yang di akses melalui Internet.

Mekanisme Akses / Membaca e-mail yang sering digunakan

- > Menggunakan E-mail client, yang di jelaskan secara panjang lebar di atas.
- > Menggunakan Webmail, yang pada dasarnya hanya mengganti perangkat lunak e-mail client menjadi aplikasi Web yang dapat di akses melalui jaringan.

Perbedaan Webmail dan E-mail client

	Webmail	E-mail Client
Perangkat di komputer	Web Browser	Evolution, Thunderbird
E-mail di simpan di ..	Web Server di Internet	Harddisk di Komputer kita
E-mail di ambil dari Server?	Tidak	Ya
Jumlah e-mail yang disimpan	Terbatas	Tergantung besar harddisk
Untuk membaca membutuhkan	Akses ke Internet	Tidak butuh Akses Internet
Tanpa Internet?	Tidak bisa	bisa
Kecepatan akses	Lambat	Cepat sekali
Akses dari komputer lain?	Bisa, melalui Internet	Tidak bisa

Merangkai SMS Gateway dengan SMSTools dan PlaySMS, di atas Comal-Linux "El-Kas" 07.30H (bagian 2 dari 3)

oleh : Hadi Sumarsono (hdisumarsono@gmail.com).

Setelah berikut dengan merakit SMS Gateway, kini saatnya kita beranjak ke pengoperasiannya. Tentu saja penulis menganggap bahwa pembaca sudah memahami tulisan bagian ke-1, sehingga ulasan terdahulu tidak perlu lagi diulas detilnya. Ingat bahwa bagian ke-1 membahas instalasi SMSTools dan PlaySMS.

Baiklah, kita mulai bahasan berikut :

C).Ulasan singkat pengoperasian PlaySMS.

Mengapa bahasan singkat? Ya, karena pengoperasian PlaySMS sebenarnya cukup mudah, asalkan kita memahami cara kerjanya. Adapun bahasan singkat ini difokuskan pada fitur-fitur yang menarik untuk segera kita daya-gunakan.

C.1).Fitur Registrasi.

Saat kita menerima tawaran untuk berlangganan layanan SMS tertentu, umumnya akan diminta untuk Registrasi lebih dahulu. Nah PlaySMS juga dapat melayani hal tersebut, sehingga nomor telepon yang meminta Registrasi, secara otomatis akan menjadi pelanggan. Caranya?

c.1.a).Pilih Feature => Manage Subscribe => Add SMS subscribe.

Action	User	Status	Total members	Keyword
	admin	Disabled	0	REG

Action	User	Status	Total members	Keyword
	admin	Enabled	0	REG

c.1.b).Contoh : kita akan gunakan kata REG untuk mendaftarkan nomor telepon seseorang sebagai pelanggan. Anda tinggal isi REPLY untuk kata sambutan saat ada tamu berlangganan, dan REPLY untuk kata perpisahan saat tamu berhenti langganan.



**Ehm... sebentar. Jadi bilamana ada seseorang yang mengetikkan REG, lalu dikirimkan ke nomor layanan SMS Gateway milik kita, maka nomor orang tersebut akan dicatat secara otomatis sebagai pelanggan? Ya benar, demikianlah cara kerjanya.

c.1.c).Pada saat pertama kali Anda buat layanan subscribe ini, tentu saja belum ada member/pelanggan. Bila ada pelanggan baru yang mengirim pesan REG ke SMS Gateway kita, maka secara otomatis jumlah nomor yang registrasi akan dihitung dalam kolom "Total members" (lihat gambar).

Action	User	Status	Total members	Keyword
	admin	Disabled	0	REG

c.1.d).Anda lihat pop-up di sudut kanan-bawah, "Edit" pada gambar di atas? Ya, silakan Anda klik untuk masuk ke layanan aktifasi subscribe. Tanpa mengaktifkan subscribe maka layanan ini belum bisa jalankan.

c.1.e).Pada layar "Edit SMS subscribe" diajukan pertanyaan : Apa yang ingin Anda lakukan? Benar, silakan Anda klik pada pilihan kalimat "I want to enable this subscribe", sehingga Current status berubah menjadi "Enabled" (berpindah dari warna merah ke hijau, lihat gambar).

Dan juga akan muncul Enabled (warna hijau) pada layar "Manage Subscribe".

	Keyword	Total members	User	Status	Action
1.	REG	0	admin	Enabled	

c.1.f). Sekarang Anda lihat pop-up di sudut kanan bawah, "Add message"? Ya, silakan Anda klik icon tersebut, lalu tambahkan "message" (pesan SMS) sesuai keperluan yang diinginkan. Bila Anda selesai memasukkan pesan, tinggal klik tombol "Add" agar pesan terekam.

SMS subscribe keyword : REG
Message body : Inilah layanan perdana dari subscribe REG.

c.1.g). Untuk pilihan mengirim pesan yang telah Anda buat pada langkah c.1.f, silakan klik "View" di pojok kanan bawah. Dengan lakukan langkah ini, Anda bisa melihat pesan apa saja yang tersedia untuk dikirimkan kepada pelanggan.

	Message	Action
1.	Inilah layanan perdana dari subscribe REG.	

c.1.h). Bila Anda ingin mengirimkan pesan nomor-1, pilih saja icon "View message" yang sejajar dengannya. Layar baru terbuka dan sekarang saatnya

Anda klik "Send" untuk kirimkan pesan nomor-1 kepada para pelanggan.

Message detail
SMS subscribe keyword : REG
Message : Inilah layanan perdana dari subscribe REG.
Send this message to all members

**Lho... jadi kita bisa mengirimkan SMS yang berisi pesan pilihan kepada para pelanggan, dengan sekali klik? Ya, demikianlah gunanya layanan subscribe.

C.2). Fitur Autoreply.

Fitur autoreply ini disediakan bagi pengguna layanan yang ingin mendapatkan jawaban secara otomatis dari SMS Gateway. Misalkan saja ada yang bertanya APA LINUX, nah SMS Gateway akan memilihkan jawabannya (tentu saja sesuai setting yang kita telah kita tetapkan).

c.2.a). Pilih Feature => Manage autoreply => Add SMS autoreply.

Welcome to playSMS
[About playSMS](#) [Changelog](#) [Installation Guide](#) [F.A.Q](#) [License](#)
[Manage inbox](#) [Manage autoreply](#) [Manage command](#) [Manage poll](#) [Manage quiz](#) [Manage subscribe](#)

c.2.b). Selanjutnya Anda tambahkan kata kunci untuk autoreply. Contoh : APA, lalu klik tombol "Add" agar autoreply terekam.

Logged in: admin Status: Administrator
Home My Account Administration Tools Feature Gateway
Add SMS autoreply
SMS autoreply keyword: APA

c.2.c). Anda akan kembali ke layar "Manage autoreply". Tunjuk manage sebagaimana gambar di bawah ini dan silakan klik untuk mengturnya.

	Keyword	User	Action
1.	ADMIN	admin	
2.	APA	admin	
3.	AWG	admin	
4.	BERITA	admin	
5.	DATAR	admin	
6.	DINAR	admin	
7.	INFO	admin	
8.	NASEHAT	admin	
9.	ZAKAT	admin	

c.2.d).Nampak manage autoreply untuk kata kunci "APA". Silakan Anda pilih "Add SMS autoreply scenario".



c.2.e).Gilirannya Anda pilih skenario jawaban yang akan dikirim kepada nomor telepon penanya.

Maksudnya? Ya, seperti cerita awal, bahwa kita menyediakan jawaban bagi seseorang yang bertanya via SMS. Jawaban itulah yang dikirimkan secara otomatis setiap kali ditanyakan. Kita lanjutkan dengan contoh : APA LINUX

Isikan =>

"Skenario parameter-1" : LINUX

"Replies with" : Linux adalah nama yang diberikan kepada sistem operasi komputer bertipe Unix.



Lalu Anda klik tombol "Add". Sebelum kita berpindah ke langkah selanjutnya, sila lakukan langkah c.2.d dan Anda akan melihat hasilnya. Ada autoreply untuk APA LINUX.



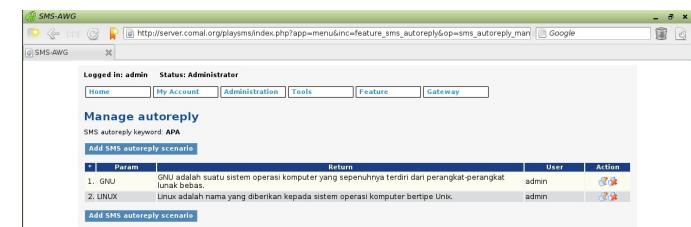
Isikan lagi =>

"Skenario parameter-1" : GNU

"Replies with" : GNU adalah suatu sistem operasi komputer yang sepenuhnya terdiri dari perangkat lunak bebas.



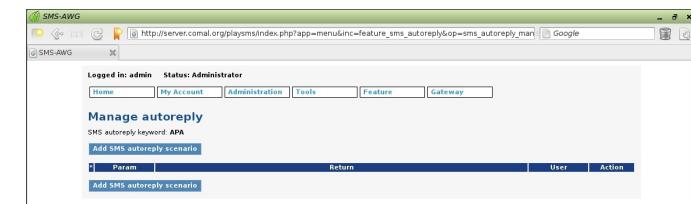
Lalu Anda klik tombol "Add". Sebelum kita berpindah ke langkah selanjutnya, sila lakukan langkah c.2.d dan Anda akan melihat hasilnya. Ada tambahan autoreply untuk APA LINUX dan APA GNU.

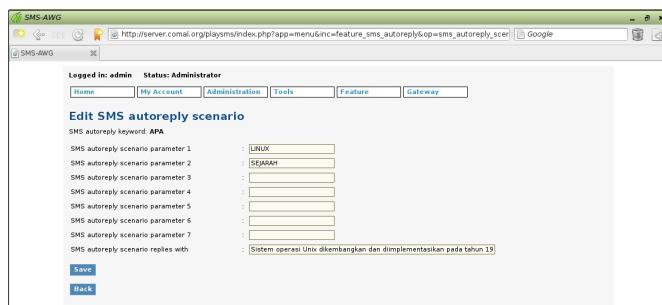


c.2.f).Nah dengan langkah c.2.e maka Anda sudah memiliki 2 (dua) autoreply. Bilamana ada seseorang yang mengetikkan APA LINUX dan dikirimkan ke nomor SMS Gateway, maka ia akan mendapatkan jawaban nomor-2. Dan mengirimkan jawaban nomor-1 untuk pertanyaan APA GNU.

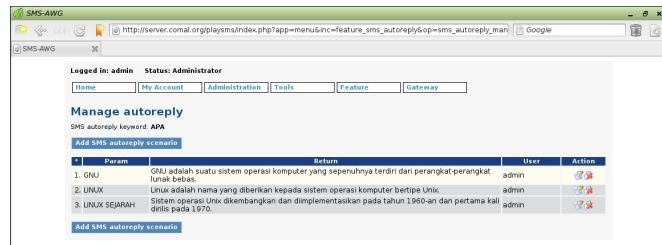
**Oh jadi kalau ada seseorang mengetikkan APA LINUX lalu dikirimkan ke SMS Gateway, maka akan dibalas dengan jawaban yang sudah kita sediakan sesuai skenario di atas? Ya, benar. Dan ingat bahwa layanan ini berlaku untuk siapa pun yang mengirimkan sesuai kata kunci, walaupun bukan pelanggan. Oh ya, layanan autoreply ini tidak mengenal case sensitive, jadi pertanyaan "APA LINUX" akan diperlakukan sama dengan "apa linux".

c.2.g).Terus penggunaan skenario parameter-2 bagaimana? Parameter-2 digunakan untuk layanan autoreply yang lebih detil. Contoh : APA LINUX SEJARAH (untuk pertanyaan terkait sejarah Linux). Lakukan dulu langkah c.2.d, lalu kita isi parameter-2 seperti gambar di bawah ini.





c.2.h). Saat kita kembali ke "Manage autoreply" maka akan terlihat tambahan "skenario parameter-2" tersebut untuk LINUX (lihat poin ke-3 pada gambar).



Anda bisa lakukan hal yang sama pada langkah c.2.g untuk autoreply GNU SEJARAH, hingga hasilnya seperti gambar di bawah ini.



**Kalaualah contoh di atas rasanya kurang cocok secara logika / riil, maka kita bisa ganti contoh riil dengan pertanyaan CABANG dari sebuah KANTOR. Contoh pertanyaan : BANK CABANG PEMALANG (maka akan dijawab dengan alamat cabang kota Pemalang), BANK CABANG KENDAL (maka akan dijawab dengan alamat cabang kota Kendal) dan seterusnya. Bagaimana, Anda dapatkan ide baru dengan fitur ini?

C.3).Fitur Command.

Fitur command ini digunakan untuk keperluan mengendalikan proses tambahan diluar fitur WEB yang sudah disediakan oleh PlaySMS. Umumnya untuk menjalankan script atau aplikasi lainnya.

Contoh kasus : UNTUK BACK-UP SMS YANG KITA TERIMA DAN MENYEDIAKAN KEMBALI SMS TERSEBUT BAGI PELANGGAN.

Hal tersebut dapat kita capai dengan alur proses sebagai berikut : SMS Anda terima => Anda kirimkan ke SMS Gateway => ditangani oleh SMS Gateway sebagai data => disimpan oleh PlaySMS ke Mysql => tersedia sebagai data Autoreply untuk pelanggan.

Solusinya? Ya, Anda dapat lakukan langkah-langkah berikut :

c.3.a).Buatlah sebuah file script untuk menangani pesan yang masuk ke SMS Gateway. Dalam langkah berikut, saya gunakan nano sebagai editor. Anda bisa gunakan editor favorit lainnya.

```
# nano /var/www/playsms/bu.sh
```

```
#!/bin/bash
```

```
### Script untuk BACK-UP SMS dan sediakan autoreply dengan SMS BACK-UP itu
```

```
# Ubah bahasa & posisi direktori aktif
export LC_ALL=id_ID
posisi=$(pwd)
cd /var/www/playsms/bin
```

```
for FILE1 in "$@"
do
```

```
    echo $FILE1 > sms.txt
done
```

```
isi=$(echo \"$(cat sms.txt)\"")
```

```
# Perbarui MySQL data dg SMS yang diterima oleh SMS Gateway
```

```
# ( ingat, sesuaikan -p dengan password mysql Anda, contoh disini -pmysqlroot )
```

```
MYSQL="/usr/bin/mysql -uroot -pmysqlroot"
db_name="playsms"
```

```
# Sesuaikan "autoreply_scenario_id" dengan langkah c.3.e
```

```
qry=$(echo update playsms_featureAutoreply_scenario
set autoreply_scenario_result=$isi \
where autoreply_scenario_id=22)
```

```
$MYSQL $db_name << eof
```

```
$qry
eof
```

```
# Kembalikan bahasa & posisi direktori aktif
```

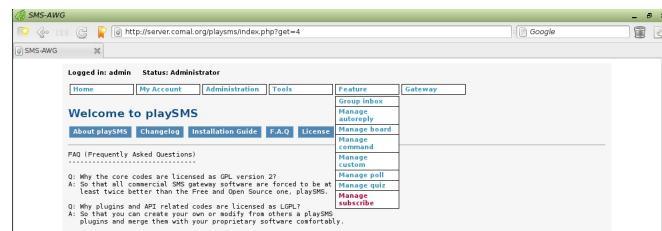
```
cd $posisi
export LC_ALL=en_US
```

c.3.b).Pastikan file bu.sh tersebut dengan perintah chown dan chmod berikut :

```
# chown lighttpd.apache /var/www/playsms/bin/bu.sh
atau
# chown apache.apache /var/www/playsms/bin/bu.sh
(bilamana Anda menggunakan apache)
```

```
# chmod 755 /var/www/playsms/bu.sh
```

c.3.c).Karena file bu.sh tersebut terkait dengan fitur command maka Anda pilih Feature => Manage command => Add SMS command.



c.3.d).Silakan set seperti gambar berikut. Gunakan keyword : BU dan SMS command exec : bu.sh {COMMANDPARAM}, lalu klik tombol "Add".



c.3.e).Pada script langkah c.3.a di atas, ada parameter "autoreply_scenario_id=22". Nah, bagaimana menentukan angka isian itu? Baik, karena SMS yang Anda diterima -nantinya- akan disediakan sebagai Autoreply, maka Anda perlu tahu posisi "autoreply_scenario_id" tersebut.

Contoh : autoreply APA LINUX pada langkah c.2.e akan kita isi dengan SMS yang Anda back-up. Silakan cermati gambar di bawah ini. Ternyata autoreply APA LINUX akan dijawab dengan data autoreply_scenario_id=22. Cara mencari tahu nya bagaimana?

Oke, arahkan kursor ke icon "Edit" yang terkait autoreply APA LINUX, lalu lihat -bottom address bar-

alamat di bagian bawah browser, Anda akan lihat alamat => http://.... autoreply_scenario_id=22 kan? Ya tepat, angka itulah yang perlu Anda isikan pada script di langkah c.3.a.



c.3.f).Lha cara menggunakan fitur command ini bagaimana? Cukup mudah koq. Begitu Anda menerima SMS, lalu ingin Anda gunakan sebagai Autoreply, maka Anda ketik BU (SMS yang Anda terima) dan kirimkan ke SMS Gateway.

**Sebentar-sebentar... koq agak susah / muter-muter sih penjelasannya? Baik, katakanlah Anda saat ini menerima SMS berikut :

"Linux adalah sebuah program open source yang gratis di bawah lisensi GNU, sistem operasi 32-64 bit, yang merupakan turunan dari Unix dan dapat dijalankan pada berbagai macam platform perangkat keras mulai dari Intel (x86), hingga prosesor RISC."

Nah... sekarang Anda tinggal edit SMS itu dan tambahkan kata "BU" di depannya, sehingga menjadi : "BU Linux adalah sebuah program open source yang gratis di bawah lisensi GNU, sistem operasi 32-64 bit, yang merupakan turunan dari Unix dan dapat dijalankan pada berbagai macam platform perangkat keras mulai dari Intel (x86), hingga prosesor RISC."

Lalu kirimkan ke nomor SMS Gateway Anda. Seterusnya, bila ada seseorang yang mengirim APA LINUX ke SMS Gateway Anda, maka SMS Gateway akan segera menjawab dengan SMS yang baru saja Anda isikan itu.

**Oww... jadi ini semacam back-up SMS gitu ya? Betul-betul-betul... Jadi SMS yang kita terima sengaja kita simpan di komputer, lalu akan dikirimkan kepada seseorang yang bertanya tentang sesuatu, dengan jawaban berupa SMS yang kita simpan tadi. Wah asyik juga, ternyata kita tidak perlu mengetik jawaban autoreply di keyboard komputer, tapi cukup mengisikan

melalui SMS dari handphone kita.

C.4).Fitur Broadcast

Sebenarnya fitur broadcast (sebar-luaskan) ini sudah bawaan dari PlaySMS. Disediakan via menu => My Account => Send broadcast SMS. Berikut langkahnya :

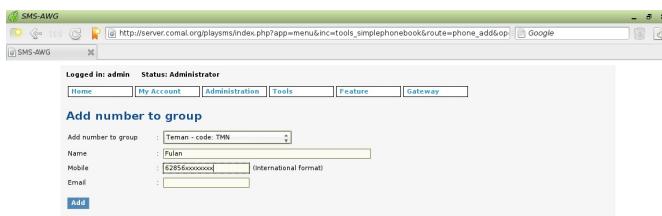
c.4.a).SMS broadcast disebarluaskan hanya kepada nomor telepon yang Anda catat di Phonebook. Dengan demikian Anda perlu menambahkan pelanggan, caranya pilih Tools => Phonebook => klik "Create group". Silakan buat Group name dan Group code lebih dulu. Sebagai contoh kita buat : Group name (Teman) dengan Group code (TMN).



c.4.b).Kembali pilih Tools => Phonebook, maka Anda akan melihat Group : Teman - code TMN (lihat gambar). Untuk menambahkan nomor teman / pelanggan, silakan klik tombol "Add number to group" di kiri bawah yang tengah.



c.4.c).Selanjutnya Anda pilih "Add number to group" untuk grup "Teman – code TMN" (lihat gambar), lalu masukkan Nama dan Mobile (nomor telepon dalam format Internasional, alias dimulai dengan 62 untuk Indonesia). Bila selesai entri, silakan klik tombol "Add".



c.4.d).Apa yang Anda masukkan dalam langkah c.4.c akan tampil di Phonebook. Demikian berulang hingga nomor handphone teman-teman atau pelanggan Anda terekam semua. Anda bisa lakukan import data dengan format .CSV untuk mempercepat proses entri data ini,

tapi penulis tidak membahasnya kali ini.



c.4.e).Siap menyebarluaskan SMS kepada teman-teman atau pelanggan? Silakan pilih => My Account => Send broadcast SMS.



c.4.f).Saatnya Anda pilih "Send to group" untuk memastikan grup mana yang akan dikirim SMS, lalu ketikkan pesannya di kotak "Your message", setelah itu klik saja tombol "Send". Pesan Anda akan dikirimkan kepada grup tujuan secara otomatis. Ada cara lainnya? Yuk ke langkah c.4.g.



c.4.g).Bila Anda adalah administrator SMS Gateway dan nomor handphone Anda terekam (lihat langkah b.6.3 pada bagian ke-1 dari artikel ini), maka ada cara yang sederhana untuk lakukan broadcast SMS. Anda dapat mengirim pesan melalui handphone dengan satu kali SMS. Caranya? Ketik BC (pesan Anda).

**Lho bagaimana itu? Bila Anda mengetikkan (tanpa kutip) "BC TMN Yuk teman-teman, kita ngoprek di rumahku :" dan mengirimkannya ke SMS Gateway, maka SMS Gateway menerima perintah broadcast ke grup TMN dengan pesan tadi. Ya, sama persis dengan langkah c.4.f tetapi cukup Anda lakukan via handphone, tanpa menekan tombol keyboard atau klik mouse.

Linux Lokal : Distro Linux dan Remasteran

oleh : Agus Muhajir (hajirodeon@yahoo.com), <https://www.facebook.com/groups/remaster.linux.id/>

Medical Linux

<http://medicallinux.org>

Sundara OS

<http://sundara-os.blogspot.com>

Jangkar

<http://pastebin.com/KZDurZbv>
<http://jangkar.web.id/>

Ronggolawe

<http://linux-ronggolawe.blogspot.com/>

Manux

<http://manux-linux.blogspot.com/>

Lovelin

<http://lovelin-linux.blogspot.com/>

Jatirogo

<http://linux-jatirogo.blogspot.com/>

anuLinux

<http://anulinux.tk>

Linux Biasawae

<http://hajirodeon.wordpress.com/>,
<http://linuxbiasawae.com/>,
<http://omahbiasawae.com/>

Kimux

<http://kimux-ubuntu.blogspot.com>

SGOS

<http://sgos-linux.blogspot.com>

Tinyubuntu

<http://tinyubuntu.blogspot.com>

FU2

<http://sourceforge.net/projects/fu2project/>

AsrilOS

<http://asrilos.blogspot.com>

Lebah OS

<http://lebahos.blogspot.com>

Comal Linux

<http://comal.sourceforge.net/>

RamayanaOS

<http://ramayana.newbieilmu.web.id/>

Alvaro Linux :

<http://mylinuxalvaro.wordpress.com/>

BanOS 3.0

<http://banosllc.blogspot.com/>
<https://www.facebook.com/groups/bananaking/>

BrengOS 13 B half prototype

<http://route-a.blogspot.com/>

Dodolinux 5

<https://docs.google.com/open?id=0B6zBJjDqOymAeHhiMWRTamFSWFE>

Blankon

<http://www.blankonlinux.or.id/>

Tajdid-Linux

<http://tajdidlinux.org/>

IGOS-Nusantara

<http://igos-nusantara.or.id/>

Schoolonffline

http://opensource.telkomspeedy.com/wiki/index.php/Distro_SchoolOnffLine

TeaLinux

<http://doscom.org/>

POCI Linux

<http://poci.kwali.info/>

Jika diantara daftar ini, masih ada lagi yang perlu dicantumkan, silahkan konfirmasi. terutama untuk distro linux dan remasteran, yang masih aktif sampai saat ini.

Daftar Modem USB yang Kompatible dengan Linux

oleh : Agus Muhajir (hajirodeon@yahoo.com), Ade Malsasa Akbar, <http://modemlinux.wordpress.com/>

Samsung GT-B3730	Huawei E173***
Kyocera W06K CDMA modem	Huawei E153
Samsung SGH-Z810	Huawei K4511
Samsung Nexus S i9023	Huawei Vodafone K3765
Samsung Galaxy Mini GT S5570	Huawei Vodafone K3770
Samsung Galaxy Young	Huawei Vodafone K3770i
Samsung Galaxy W	Option 225
Samsung S5610	Option 505
Samsung CH@T 322 PNP	Option 515
Samsung Chat BT-5330	Option iCON® 461
Modem OptionSony Ericsson MD300	Novatel MC990D
Huawei E1750C	ZTE AC581
Huawei E5830	ZTE MF100
Huawei E630	ZTE MF180
Huawei E1752	ZTE MF180A
Huawei E169	ZTE MF190
Huawei E230	ZTE MF288
Huawei E270	ZTE G990
Huawei E870	ZTE C3G-ZTE-r0
Huawei U8110	ZTE N75 Windows Mobile CDMA
Huawei E161	ZTE MF633BP
Huawei E160	MSM MF110
Huawei E1552	MSM MF627

MSM MF636	Smartfren Andromax-i*	Mobi Pantech PX-500
Huawei E303	Smartfren XStream EVDO	Airflash SX0301
Huawei E220 HSDPA	Nokia 6300	MITO 999 DUAL GSM
Smart Axestel MV140B	Nokia E71**	TOOT C300 GSM-CDMA
Smartfren AC682	Nokia N6630 GSM	Sony Xperia U*
Smartfren AC692	Nokia Asha 303	INTREPID —Spectra Flash
Smartfren AC81B	Motorola VE538GSM	iClick 9310
Smartfren CE682	Cross E1 Dual GSM	Wavecom Simbox Pool 8 Port Q2406B USB
Smartfren CE782	Nokia 3120 Classic	Polytron W3430*
Smartfren ZTE AC2627	Nokia 6275i	Nokia N900
Smartfren ZTE AC2791	Nokia 6151i	ONDA MT503HS
Smartfren ZTE AC2726i	Smartfren ZTE AC30	Advan JR-108
Smartfren Extream EVDO	Samsung Nexus S*	
Smartfren Andromax HS E860	Samsung Galaxy Mini*	
Smartfren Andromax-i ADG683	Samsung Galaxy Pro*	
Smartfren Connex EC176-2	Motorola C651	
Smartfren Huawei EC1260-2	Cross D3C	
Smartfren Haier CE100	Venus VT-18	
Smartfren Huawei EC1261-2	Venus VT-80N	
Smartfren AC782 EVDO Rev. A	Sierra Wireless 308 GSM	
Smartfren CE679	Sierra Wireless C885	
Smartfren AC479	Sierra 312u	
Vodafone K4505	Prolink PHS101	
Nokia N X3-02	Prolink PCM100	
Smarfren Andromax*	Speedup 3.5G SU-9000U HSUPA	

Daftar ini diperoleh dari wawancara langsung melalui kanal IRC #ubuntu-indonesia kepada siapa saja yang memiliki modem kompatibel Linux. Jika Anda memiliki data baru, selain dari daftar yang ada disini, silahkan memberikan informasinya. Terima kasih untuk semua orang yang sudah memberikan informasi modemnya.

Menjadi Agen / Distributor

Anda bisa menjadi Agen atau Distributor E-Majalah LinuxBIASAWAE ini. Dengan ketentuan sebagai berikut :

1. Mendaftarkan Diri. Dengan menunjukkan Data diri, Profil atau CV.
2. Menentukan wilayah Kota yang bisa dipegang, dan sesuai dengan alamat keberadaan saat ini.
3. Membeli Paket DVD E-Majalah LinuxBIASAWAE secara resmi, pada setiap rilis baru E-Majalah LinuxBIASAWAE.
4. Bisa menggandakan File .PDF E-Majalah LinuxBIASAWAE dan DVD, untuk permintaan yang ada di Wilayah yang dipegang.
5. Jikalau ada kesulitan, saran, dan masukan, bisa dikomunikasikan dengan redaksi pusat.

Menjadi Kontributor/Tim

Ketentuan adanya penambahan anggota Tim E-Majalah LinuxBIASAWAE, dipegang oleh Redaksi Pusat. Walaupun begitu, pengajuan diri tetap bisa dilakukan. Dengan syarat yang pasti, melengkapi data diri, profil, atau CV.

Jika menulis suatu naskah tulisan atau artikel, dengan ketentuan :

*Dalam bentuk file opendokumen .odt . dengan 1.5spasi .

*Jikalau ada gambar, dalam resolusi tinggi.

*Tulisan atau Artikel, kreasi dan karangan sendiri. Bila adanya rujukan dan referensi lain, diharapkan adanya daftar pustaka.

Bagi tulisan atau artikel, yang diterima dan layak tayang pada suatu edisi E-Majalah LinuxBIASAWAE, akan mendapatkan oleh - oleh berupa : Pulsa Seluler, atau Tas, atau Buku, atau souvenir lainnya, atau Uang Keringat. Yang besarnya senilai dengan Rp. 50.000,00 (LIMA PULUH RIBU RUPIAH), sampai dengan Rp.150.000,00 (SERATUS LIMA PULUH RIBU RUPIAH). Tidak berlaku dalam jumlah kelipatan tulisan atau artikel. Tetapi dalam satu rangkaian suatu edisi.

Menjadi Donatur

Donatur disini sangatlah berguna, untuk kelangsungan hidup E-Majalah LinuxBIASAWAE pada setiap rilisnya. Baik untuk kelangsungan hidup para Anggota TIM, maupun kelangsungan hidup inventaris kerja yang ada.

Donasi terbagi menjadi :

1. Donatur Dasar.

Besarnya donasi : Rp.100.000,00 (SERATUS RIBU RUPIAH).

Sebagai bentuk kenang - kenangan, akan mendapatkan paket DVD suatu edisi E-Majalah LinuxBIASAWAE.

2. Donatur Menengah.

Besarnya donasi : Rp. 300.000,00 (TIGA RATUS RIBU RUPIAH).

Sebagai bentuk kenang - kenangan, akan mendapatkan Tas Laptop, dan paket DVD suatu edisi E-Majalah LinuxBIASAWAE.

3. Donatur Lanjutan.

Besarnya donasi : Rp. 500.000,00 (LIMA RATUS RIBU RUPIAH).

Akan mendapatkan banner iklan dalam suatu edisi E-Majalah LinuxBIASAWAE. Dan sebagai bentuk kenang - kenangan, akan mendapatkan Tas Laptop, dan paket DVD suatu edisi E-Majalah LinuxBIASAWAE.

Transfer bisa ke :

Bank Mandiri Cab.Pemuda Semarang

a/n. Agus Muhamir

135-00-040-3665-1

Daftar Agen/Distributor E-Majalah LinuxBIASAWAE

Jawa Tengah :

--> Agus Muhamid [Kendal, Semarang].
Utara rel sepur. stasiun kalibodri. tegorejo, kendal

--> Nur Hasan [Kendal, Semarang].
utara masjid kaliwungu, kendal.

--> Jamal Abdul Kholid [Kendal, Semarang].
toko komputer "mitra". jalan pantura, bugangin,
kendal.

--> Zuhri Shofa [Kendal, Semarang].
depan kantor polisi, tegorejo, kendal.

--> M-Asri Yadi Al-Bugishy [Cirebon].

Banten :

--> Dedy Setyo Afriyanto [Serang, Banten].

Jogjakarta :

TLab Geek-Shop.
Arif setiawan
Workshop Tlab Geek Shop
jln jambon km 1.6, Gg Nangka, baturan, Trihanggo,
Gamping, Sleman, Yogyakarta

Jawa Timur :

--> Panembahan Salokatama [Malang].

Jawa Barat :

--> I Putu Agus Eka Pratama (Putu Shinoda)
Informatika ITB. 085738336989.

Bali :

--> I Made Setyabudi Adyana / BaliWae.

Samarinda :

--> Fakhrullah Ipandy

Makassar :

--> Munajat A Rachman
---> Zulfahmi Badwi

Papua :

--> Wikan W.
---> Adi Nugroho [manokwari-papua barat]

Jambi :

--> Pososdua

Palembang :

--> Linux Kartika Palembang

Bengkulu :

Yode Arliando
Universitas Dehasen, Jalan Meranti Raya, No. 32.
Sawah Lebar, Bengkulu.

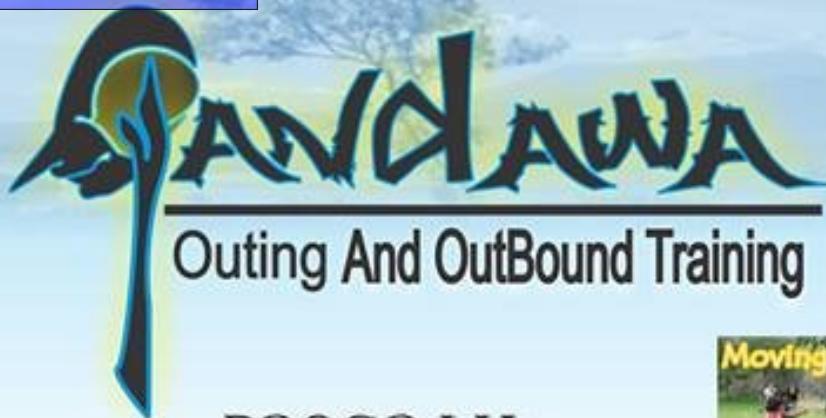
Pekanbaru, Riau :

Suyatno
Teknik informatika fakultas ilmu komputer universitas
muhammadiyah riau
jl kh ahmad dahlan no 88 sukajadi pekanbaru. hp.
081365363253

Jakarta Barat :

Richad Avianto
Belakang RSUD Cengkareng. HP.0857-2723-1259





Outing And OutBound Training



TENTANG KAMI :

PANDAWA OUTBOUND TRAINING YANG BERDIRI PADA TAHUN 2011, MERUPAKAN SALAH SATU BIDANG DARI YAYASAN SOSIAL GERAKAN PEDULI SESAMA (GPS) YANG MEMPUNYAI TUJUAN MENGEMBANGKAN DUNIA PENDIDIKAN DAN MENCERDASKAN ANAK ANAK BANGSA SERTA MEMBERIKAN KONTRIBUSI DAN PELAYANAN DI BIDANG SOSIAL, BUDAYA, DAN ALAM SEHINGGA MEMPUNYAI MUTU YANG LEBIH BAIK.

SEBAGIAN DARI SELURUH KEGIATAN AKAN DISUMBANGKAN UNTUK PELESTARIAN BUDAYA, ALAM DAN ANAK ANAK KURANG BERUNTUNG.



PILIHAN TEMPAT:

- KOLAM RENANG RAWA PERMAI TUNTANG
- WISATA OUTBOUND DAN LESEHAN BUK PLENGKUNG TUNTANG
- EFRATA CAMPING HILL UNGARAN
- BUKIT LEREPO INDAH UNGARAN
- CANDI GEDONG SONGO SUMOWONO DLL

JENIS PERMAINAN

- Permainan Kering
- Permainan Basah
- Berenang
- Kanoing
- Kereta Kelinci
- Flying Fox
- Kolam Lumpur
- Trust Game
- DLL



LOKASI YANG KAMI GUNAKAN ADALAH TEMPAT-TEMPAT WISATA YANG MASIH ALAMI DAN BERADA DI DAERAH GUNUNG UNGARAN. DIANTARANYA ADALAH WISATA OUTBOUND DAN LESEHAN BUK PLENGKUNG TUNTANG, KOLAM RENANG RAWA PERMAI TUNTANG, DLL.

KLIEN KAMI YANG SUDAH MEMPERCAYAKAN KEGIATAN OUTBOUND KEPADA KAMI ADALAH SMP SUDIRMAN SEMARANG, SD PADANGSARI BANYUMANIK, PAUD AL QUDWAH SALATIGA, ANAK-ANAK JALANAN SE KOTA SEMARANG, DLL

CONTACT PERSON`S:

KAK AHAD 085640005562

KAK BUDI 08157756018

HOME BASE :

JL. ULIN 2 NO 30 RT:03 RW:12 BEJI,
KEC. UNGARAN TIMUR, KABUPATEN
SEMARANG, JAWA TENGAH



Nantikan di Edisi Ketiga...

*Menghemat Penggunaan Komputer . . .

*Seputar Android

*Mengenal Java

*Mengenal Desktop Environment

* . . . dan masih banyak lagi...

NB.

Bahasan materi, bisa berubah sewaktu - waktu.
Bergantung pada pengumpulan Naskah].

Ikuti terus perkembangan E-Majalah
LinuxBIASAWAE, di :

<http://www.facebook.com/groups/majalahlinuxbiasawae/>

Beli DVD E-Majalah LinuxBIASAWAE

1. Silahkan konfirmasi via SMS (081-829-88-54), atau E-Mail (hajirodeon@yahoo.com, atau majalah@omahbiasawae.com)
2. Jika telah sudah mendapatkan rincian besarnya biaya ongkos kirim, selanjutnya bisa dilakukan transfer ke :
Bank Mandiri Cab.Pemuda Semarang
a/n. Agus Muhamir
135-00-040-3665-1.
3. Kemudian lakukan konfirmasi lagi, jika sudah transfer. Dengan memberikan informasi rincian transfer ataupun file gambar bukti transfer.
4. Paket DVD akan secepatnya dikirimkan. Jika nantinya telah diterima, harap konfirmasi juga.