Snakes & Ladders

Rough blow :-

```
┌─────────────────┐
│ 3 6             │        ┌──┐
│                 │        │··│
│   ⫽  ⌇          │        └──┘
│ 1 2 3 ---- 6    │
└─────────────────┘
```
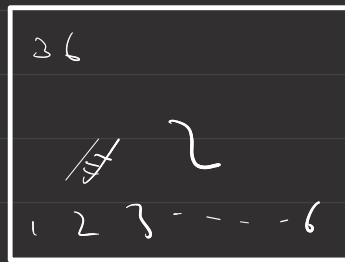
Requirement Clarification	Objects
How many dice ?	Dice
	Snake
1 but can be	Ladder
scalable	Board
How many snakes & ladder	Players
↳ @ setup time →	Cells
we should be	
able to dynamically	
define no	

```
┌─────────────────┐              ┌──────────────────────────────┐
│ Cell            │              │ Game                         │
├─────────────────┤              ├──────────────────────────────┤
│ Jump jump       │              │                              │
│                 │              │                              │
└─────────────────┘              │                              │
                                 │                              │
┌─────────────────┐              │                              │
│ Board           │              │                              │
├─────────────────┤              │                              │
│ Cells[ ][ ] cells│◄────────────┘                              │
│                 │              └──────────────────────────────┘
│                 │
│                 │
└─────────────────┘

┌─────────────────┐   ┌─────────────────┐   ┌─────────────────┐
│ Jump            │   │ Dice            │   │ Player          │
├─────────────────┤   ├─────────────────┤   ├─────────────────┤
│ int Start       │   │ int DiceCout    │   │ string id       │
│ int End         │   │ rolldice ()     │   │ int currentPos  │
└─────────────────┘   └─────────────────┘   └─────────────────┘
```