

mode "coyote" : il est attiré par la lumière comme un papillon ; s'il y a un obstacle, après contournement, il est en mode répulsif

diagramme papillon :

```
if (abs(delta) < 100) {  
    M.avance();  
} else {  
    if (delta > 0) {  
        // lumière à droite => il faut redresser vers la droite  
        M.droite();  
    } else if (delta < 0) {  
        // lumière à gauche => il faut redresser vers la gauche  
        M.gauche();  
    }  
}
```

répulsif : $\text{delta} = -\text{delta}$;

